TRABAJO DE FINAL DE GRADO: FINANZIFY — GESTOR DE FINANZAS



DESARROLLADO POR: CELIA LLORET NICOLÁS

ÍNDICE

1.	Introducción	1
2.	Objetivos y alcance del sistema	2
3.	Metodología de trabajo y control de versiones Git y Trello	.3
4.	Arquitectura del sistema	4
5 .	Modelo de datos	5
6.	Funcionalidades del sistema	6
	6.1 Creación de usuario	.7
	6.2 Recuperación de usuario	.8
	6.3 <u>Login</u>	
	6.4 Ingresar datos	10
	6.5 <u>Visualización de estadísticas</u>	11
	6.6 Modificar usuario	12
	6.7 <u>Ayuda</u>	
7 .	Arquitectura del software	.14
	7.1 <u>Front-End</u>	
	7.2 <u>Back-End</u>	
	Comunicación con el Backend	
	<u>Dificultades y problemas encontrados</u>	
	Propuestas de mejora	
	<u>Conclusiones</u>	
12.	Bibliografía y referencias	.21
13	Anexos	22



1. Introducción

Para mi proyecto, decidí crear una aplicación de gestión financiera personal llamada **Finanzify** porque me di cuenta de que mucha gente, incluida yo, tenía problemas para controlar sus ingresos y gastos. Pensé que sería genial tener una herramienta sencilla y fácil de usar que nos ayudara a gestionar mejor nuestro dinero y entender en qué lo gastamos.

La idea surgió al observar que muchas personas a mi alrededor no tenían una manera efectiva de llevar un control de sus finanzas diarias. Quería hacer algo que no solo fuera útil, sino también accesible para todos, sin importar su nivel de conocimientos tecnológicos.

Decidí que **Finanzify** debía enfocarse en una interfaz sencilla y agradable, con gráficos interactivos que permitieran a los usuarios ver sus patrones de gasto e inversión de manera clara y comprensible. Además, quería asegurarme de que la aplicación fuera accesible desde cualquier dispositivo, ya sea móvil o a través de un navegador web. (Aunque actualmente solo esté pensado para Android, en un futuro se podrá implementar ya que ionic es <u>híbrido</u>)

Se desarrolla la idea, desde la necesidad inicial hasta las posibles mejoras futuras. Espero que Finanzify no solo sea una herramienta útil, sino que también ayude a mejorar el bienestar financiero de sus usuarios al ofrecer una manera simple y efectiva de controlar sus finanzas.



2. Objetivos y alcance del sistema

El objetivo principal de Finanzify es proporcionar a los usuarios una experiencia financiera intuitiva y visualmente atractiva, destacando:

- **1.** Interfaz intuitiva: Diseñada para ser accesible para usuarios de todos los niveles.
- **2.** Estadísticas visuales: Gráficos claros para comprender rápidamente la situación financiera.
- **3.** Gestión segura de datos: Comprometida con la protección de la privacidad del usuario.
- **4.** Simplificación de tareas financieras: Facilita la creación de presupuestos, seguimiento de gastos y establecimiento de metas de ahorro.



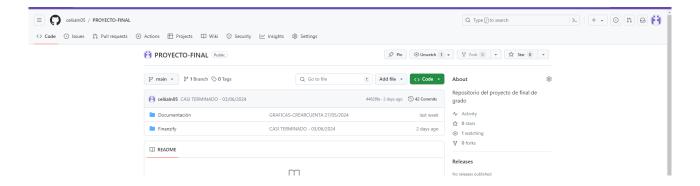




3. Metodología de trabajo y control de versiones Git y Trello.

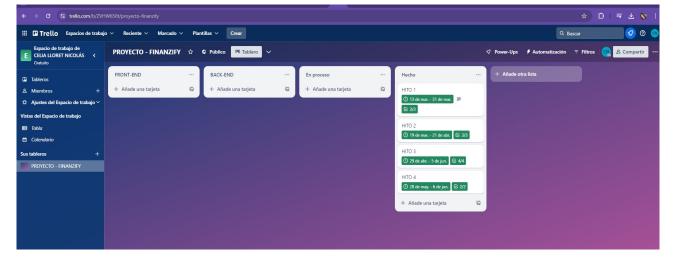
Aquí se adjunta repositorio de **Git** donde encontraremos toda la documentación y proyecto.

https://github.com/celiialno5/PROYECTO-FINAL



También me organicé con Trello, aquí adjunto la tabla donde me organicé:

https://trello.com/b/ZVHW65ot/proyecto-finanzify

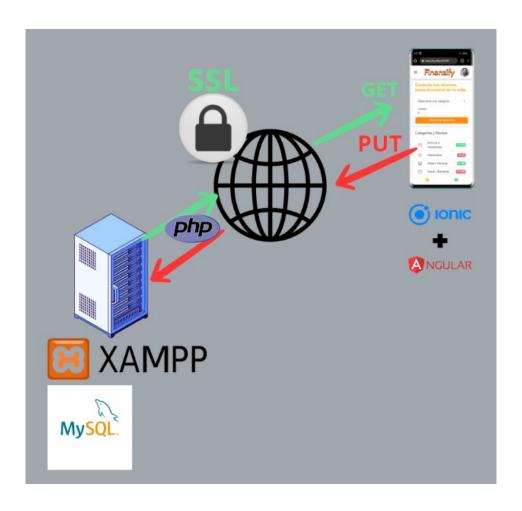




4. Arquitectura del sistema

La arquitectura del sistema se organiza en 2 bloques:

- Front-End:
 - o Ionic+ Angular
- Back-End;
 - Servidor Xampp con BBDD Mysql (WAN)
 - ApiRest con PHP intermediaria





5. Modelo de datos

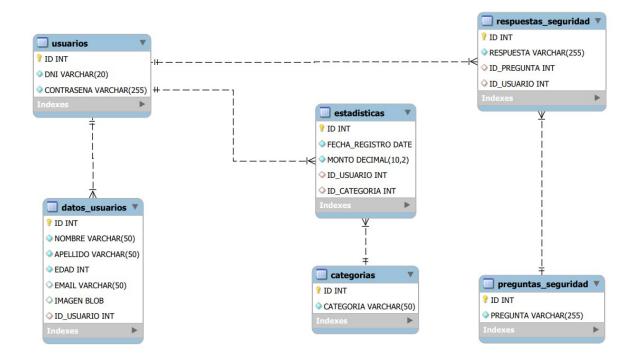


Tabla	Relaciones	Descripción
Usuarios	Tiene una relación con la tabla DATOS_USUARIOS a través de la clave foránea ID_USUARIO.	<u> </u>
Datos_usuarios	Tiene una relación con la tabla USUARIOS a través de la clave foránea ID_USUARIO	
Estadísticas	Tiene una relación con la tabla USUARIOS a través de la clave foránea ID_USUARIO. Está relacionada con la tabla CATEGORIAS a través de la clave foránea ID_CATEGORIA.	



Categorías		Diferentes categorías
Preguntas.S	Tiene una relación con la tabla USUARIOS a través de la clave foránea ID_USUARIO.	Preguntas de seguridad
Respuestas.S	Tiene una relación con la tabla USUARIOS a través de la clave foránea ID_USUARIO. Está relacionada con la tabla PREGUNTAS_SEGURIDAD a través de la clave foránea ID_PREGUNTA.	

Motivos por los cuales tiene esta estructura la bbdd:

Antes de realizar la estructura básica de la aplicación estuve pensando los diferentes campos necesarios a futuro para utilizarlos correctamente en Finanzify, al final opté por esta opción por los siguientes motivos:

- Separación de datos de usuarios: Considero que la forma más limpia de tener usuarios es tenerlos separados de sus datos personales, y relacionar ambas tablas , ya que así tendrás los campos que más te interesan separados de lo demás.
- Escalabilidad: La estructura de la base de datos está diseñada pensando en la escalabilidad. Las relaciones entre las tablas permiten una gestión eficiente de los datos a medida que la aplicación crece y se agregan más usuarios y funcionalidades.
- Seguridad: Al tener las preguntas de seguridad, te da la tranquilidad de saber que el usuario podrá recuperar su contraseña por sí solo sin necesidad de un agente externo.

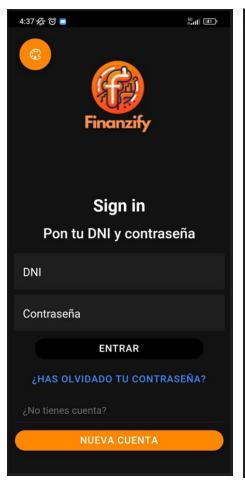


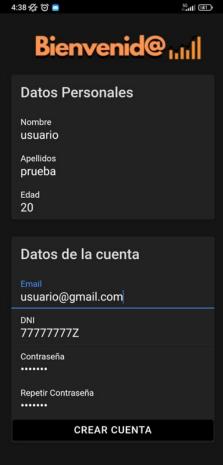
6. Funcionalidades del sistema

Finanzify es una aplicación diseñada para ofrecer a los usuarios una manera sencilla de registrar y gestionar sus transacciones financieras. En esta sección, se detallan las funcionalidades básicas que proporciona, centrándose en su capacidad para añadir y registrar montos relacionados con ingresos, gastos y otras transacciones financieras, además de la gestión del propio usuario.

6.1 Creación de usuario

Simplemente abriremos la aplicación, e iremos al botón de crear cuenta en la primera ventana que nos aparece, una vez lo pulsemos nos aparecerá el formulario para rellenar los datos, una vez que tengamos los datos y las preguntas de seguridad, nos llevará de nuevo al login.









6.2 Recuperación de usuario

(Puse el modo blanco en el teléfono para que se vea que también se adapta al modo que tenga tu teléfono.)

En caso de que al usuario se le olvidase la contraseña, iría en el login en el apartado "¿Has olvidado tu contraseña?" El usuario tendrá que añadir su correo y DNI, y responder a las preguntas de seguridad que respondió al crear su cuenta, si todo coincidió, le llevara a una ventana para cambiar la contraseña y lo regresará al login.







6.3 Login

Simplemente es un login sencillo donde habrá que introducir usuario y contraseña , el usuario es el **Dni** porque lo pensé más apropiado.





6.4 Ingresar datos

Una vez que el usuario inició sesión en la aplicación tendrá un pequeño menú abajo donde podrá elegir en que ventana estar, para ingresar montos iremos al del icono verde. (Como podemos ver la Dashboard no tiene datos al principio, pues acabamos de crear el usuario), seleccionaremos la categoría y el monto.





6.5 Visualización de estadísticas

La visualización de estadísticas será muy sencilla , una vez que ya tenemos los montos insertados , simplemente en el icono amarillo nos llevará a la dashboard, una vez allí filtraremos por fecha que queramos y ya nos aparecerán nuestros datos.





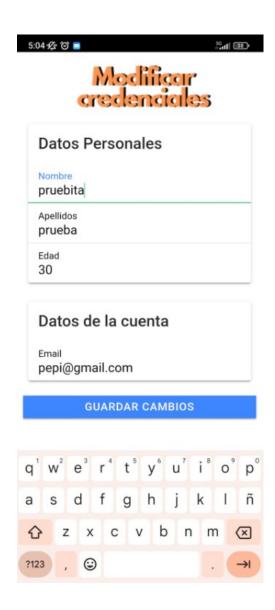
(Como es un usuario recién creado , no tendrá registros de meses anteriores)



6.6 Modificar usuario

Es una ventana sencilla la cual te devuelve los datos actuales del usuario y tu puedes modificarlos en caso que lo desees, en el menú desplegable iremos a configuración de la cuenta y ya nos abrirá la ventana.





Antes era usuario y lo llamé ahora prueba , y en el email ahora es diferente también.



6.7 Ayuda

La ayuda simplemente iremos al mismo menú que el caso anterior y nos redirigirá a una web creada por mí, en <u>Canva</u>.



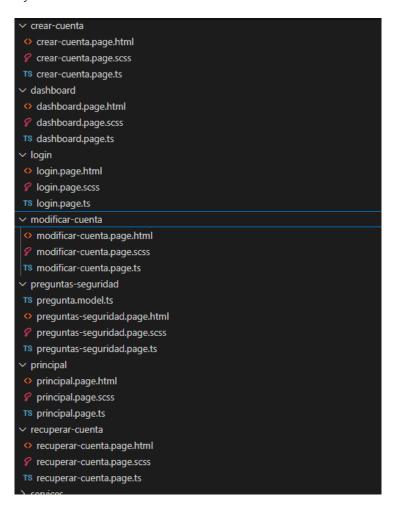


7. Arquitectura del software

Finanzify se compone en dos grandes bloques, tenemos el Front-end creado 100% con Ionic+ Angular y por otro lado, el back-end en un servidor propio, el cual es accesible desde cualquier sitio, gracias a que abrí los puertos en mi red.

7.1 Front-End

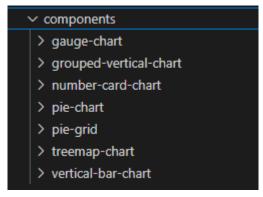
En el front tenemos cada ventana separada en un directorio con cada una su fichero CSS, HTML y TS.



Para el tema de los gráficos, utilicé una librería bastante conocida utilizada para Angular <u>, Ngx-charts</u>.



Cada componente de esa librería está dentro de la carpeta **components** y los utilizo unicamente en la dashboard.



Ejemplo de llamada de un gráfico:

Muy importante:

El proyecto entero es Standalone ya que con esa configuración se ahorra que tenga muchos módulos pesados de NG-Modules y como en este caso es una aplicación sencilla, cuanto más liviana mejor.

Y para llamar al back, el front hace peticiones a la API intermedia creada en PHP. Ejemplo de llamada:

```
obtenerDatosUsuario() {
    // Realizar una solicitud GET para obtener los datos del usuario
    this.http.get<any>('https://finanzify.sytes.net/actualizar_usuario.php?query=recibir&dni=' + this.userService.getUsuario().dni)
    .subscribe(
    data => {
```

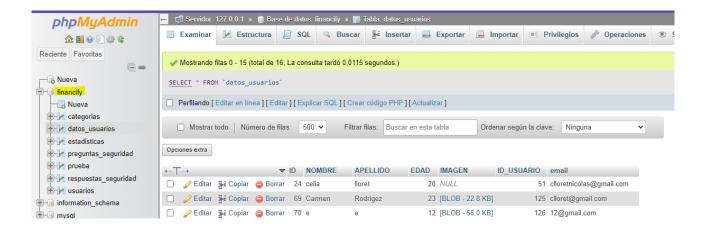


7.2. Back-End

El Back-End es un servidor de **xampp con apache y mysql**, el cual contiene nuestra BBDD, previo a la creación de tablas tuve que configurar los ficheros:

- httpd.conf: Configura el servidor web Apache, incluyendo los puertos, los directorios de documentos y la seguridad.
- **php.ini**: Configura PHP, incluyendo el motor Zend, las extensiones y la seguridad de los scripts PHP.
- **ssl.conf**: Configura el soporte de SSL para el servidor Apache, incluyendo certificados SSL, protocolos y opciones de cifrado.

Una vez que tuve bien configurado el servidor, creé las tablas.

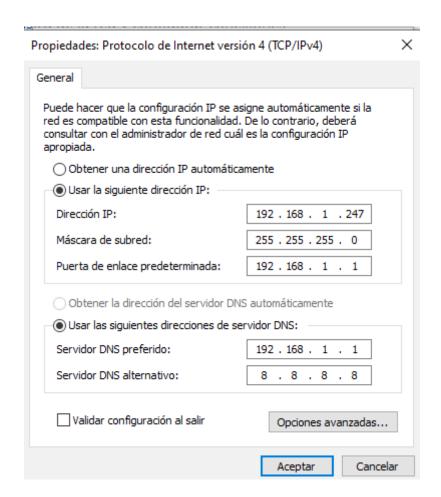


7.2.1 Servidor desde fuera de mi red

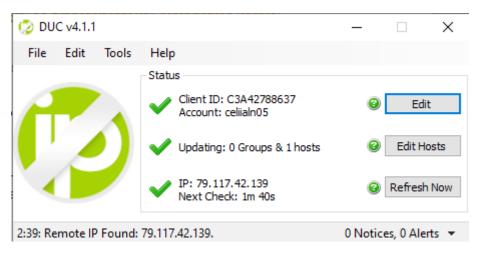
Cuando ya estaba configurado el servidor, le asigné una IP estática a mi máquina y también contraté en mi compañía de internet una IP pública estática para mi.



El servidor:

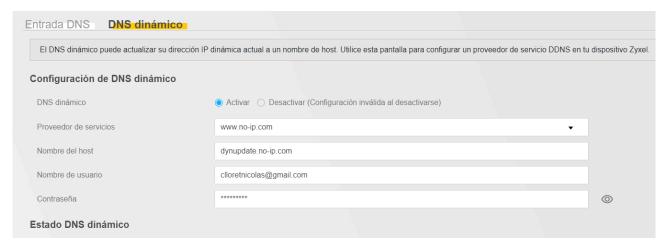


para tener mi dominio tengo que tener activado el DUC de No-IP (https://finanzify.sytes.net)





Configuración en mi router con el dns de No-IP



Aquí especifico la IP del servidor que es el que va a estar a la espera de recibir peticiones.



8. Comunicación con el Backend

la comunicación intermedia entre el **Back-end** y el **Front-end**, es un API intermedia con PHP, a la cual le haremos peticiones GET, POST... Según para qué sea la petición.

Lo separo en diferentes ficheros para que no se mezcle la información.



actualizar_usuario.php
cambiar_contrasena.php
categorias.php
crearcuentas.php
database.php
estadisticas.php
insertar.php
login.php
preguntas-seguridad.php
validar_respuestas.php

Ejemplo de petición de cambio de contraseña, el resto está accesible en GitHub.

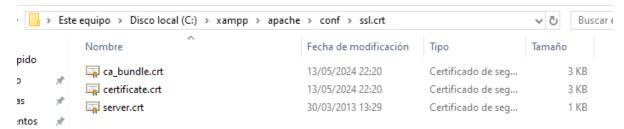
```
if ($ SERVER['REQUEST METHOD'] === 'POST') {
    $dni = isset($ POST['dni']) ? trim($ POST['dni']) : null;
    $contrasena = isset($_POST['contrasena']) ? trim($_POST['contrasena']) : null;
    if (!$dni || !$contrasena) {
        echo json_encode(array("error" => "Datos incompletos."));
    $hashedPassword = password hash($contrasena, PASSWORD DEFAULT);
    mysqli_begin_transaction($conn);
       $queryUsuario = "UPDATE USUARIOS SET CONTRASENA = ? WHERE DNI = ?";
        $stmtUsuario = mysqli_prepare($conn, $queryUsuario);
        mysqli_stmt_bind_param($stmtUsuario, 'ss', $hashedPassword, $dni);
        if (!mysqli_stmt_execute($stmtUsuario)) {
            throw new Exception("Error al actualizar la contraseña: " . mysqli_error($conn));
       mysqli_commit($conn);
        echo json encode(array("mensaje" => "Contraseña actualizada exitosamente."));
    } catch (Exception $e) {
       mysqli_rollback($conn);
        echo json_encode(array("error" => $e->getMessage()));
    } finally
       mysqli_stmt_close($stmtUsuario);
    echo json_encode(array("error" => "Método no permitido."));
```



9. Dificultades y problemas encontrados

Una de las mayores dificultades fue empezar con Ionic ya que nunca había utilizado un Framework, si es cierto que la <u>documentación</u> de ionic es bastante completa y hay videos explicativos.

Además un detalle curioso, en Android no se pueden hacer peticiones a una red no segura, por ello tuve que instalar un certificado <u>SSL</u> al servidor y configurarlo para que funcionase correctamente.



(certificado SSL generado en ZeroSSL)

Al inicio del proyecto yo tuve el usuario genérico sin contraseña y me "hackearon", me secuestraron los datos que tenía, realmente era una tabla de prueba pero eso me obligó a crear el servidor de nuevo y crear nuevos usuarios.



Y por último otra dificultad fué que la API diese la respuesta que quiero exactamente para cada gráfico y formatearla correctamente.



10. Propuestas de mejora

Por falta de tiempo no se han podido implementar, pero aquí están algunas mejoras que me gustaría haber realizado:

- Mayor personalización: Mejorar la capacidad de personalizar las estadísticas, filtros y categorías, permitiendo a los usuarios adaptar la aplicación a sus necesidades específicas.
- Gestión de facturas: Añadir un apartado dedicado a la gestión de facturas, donde los usuarios puedan subir sus facturas y filtrarlas según su estado de pago, ya sea pagadas o pendientes de pago.
- Vinculación con cuentas bancarias: Integrar la aplicación con las cuentas bancarias de los usuarios para que los datos financieros se actualicen automáticamente con los movimientos del banco, proporcionando una visión más precisa y actualizada de sus finanzas.
- Notificaciones y recordatorios: Implementar un sistema de notificaciones y recordatorios para alertar a los usuarios sobre fechas de vencimiento de pagos, saldos bajos en sus cuentas y otras alertas financieras importantes.
- Informe financiero automatizado: Crear una funcionalidad que genere informes financieros detallados y personalizados automáticamente, permitiendo a los usuarios obtener una visión completa de su situación financiera sin necesidad de introducir manualmente los datos.





11. Conclusiones

Con este proyecto, he tenido la gran oportunidad de sentirme mas cerca de un proyecto real. La investigación independiente de conceptos clave en tecnologías como **TypeScript, CSS, HTML, lonic y Angular** ha sido fundamental para el desarrollo del mismo. Este proceso no solo me ha permitido adquirir conocimientos técnicos, sino que también me ha enseñado la importancia de la autodisciplina, resiliencia y la perseverancia en el aprendizaje autodidacta.

Explorar estas tecnologías y aplicarlas en un proyecto real ha sido una experiencia transformadora. Me ha brindado la confianza necesaria para enfrentar nuevos desafíos y la motivación para seguir creciendo profesionalmente. Además, el proceso de desarrollo de **Finanzify**.

En resumen, este proyecto ha sido mucho más que la creación de una aplicación de gestión financiera. Ha sido una oportunidad para crecer, aprender y desarrollarme también a nivel personal. Estoy emocionada por continuar explorando nuevas tecnologías y aplicando lo aprendido en futuros proyectos, contribuyendo así a mi desarrollo profesional y al éxito de mis futuras iniciativas.





12. Bibliografía y referencias

Documetación Ionic: https://ionicframework.com/

Documentación ngx-charts: https://swimlane.gitbook.io/ngx-charts

Documentación Angular: https://docs.angular.lat/docs

Documentación PHP: https://www.php.net/manual/es/index.php

Videos con los que me guié:

[VIDEO1]

[VIDEO₂]

[VIDEO3]

13. Anexos

Video enseñando la app: PENDIENTE

Figma maqueta inicial:

https://www.figma.com/design/NqomhidTU49AjX9uyUyMzn/Finanzify?node-id=o-1&t=Y2ObMgG2gBvmeZ5X-1