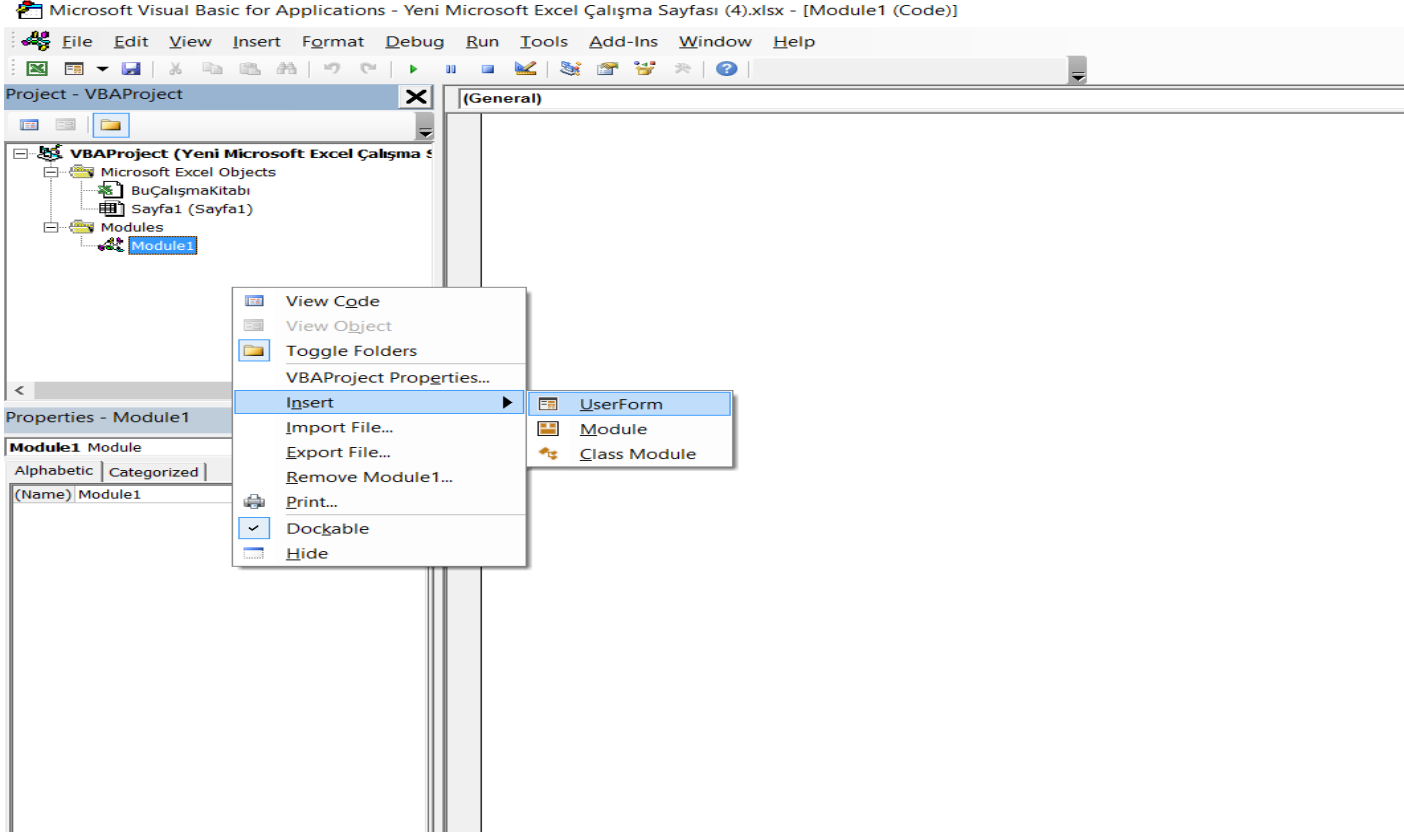
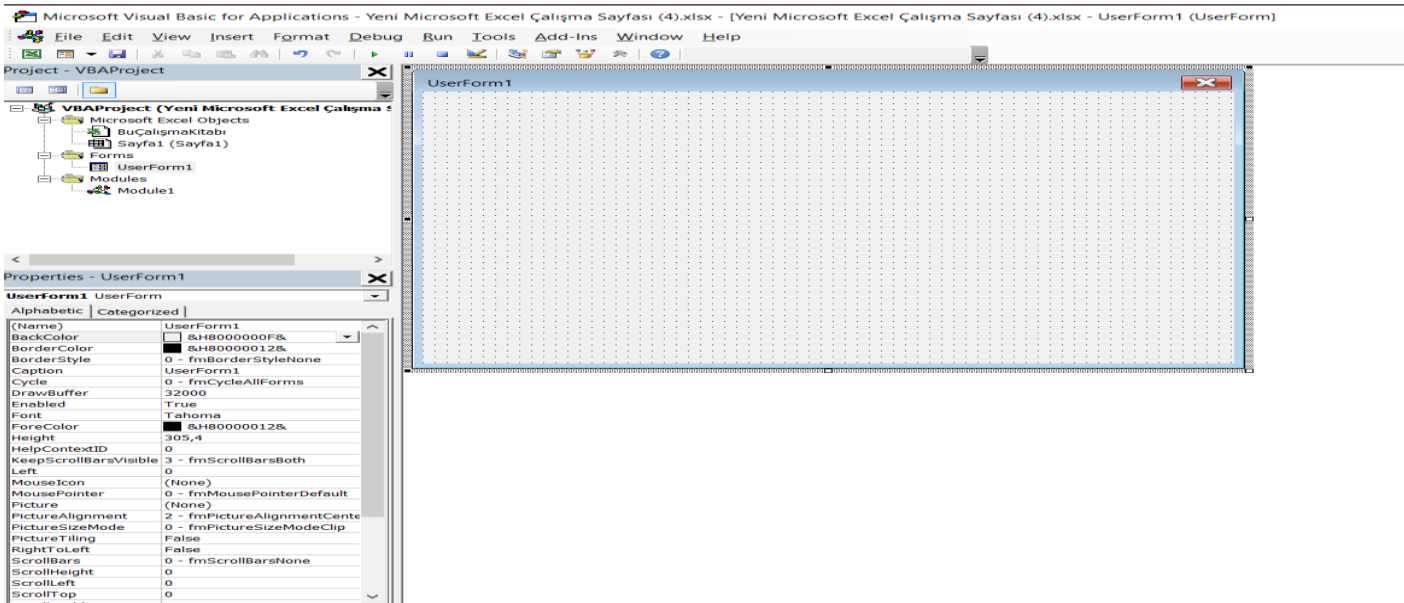


Userform(kullanıcı Arayüzü)

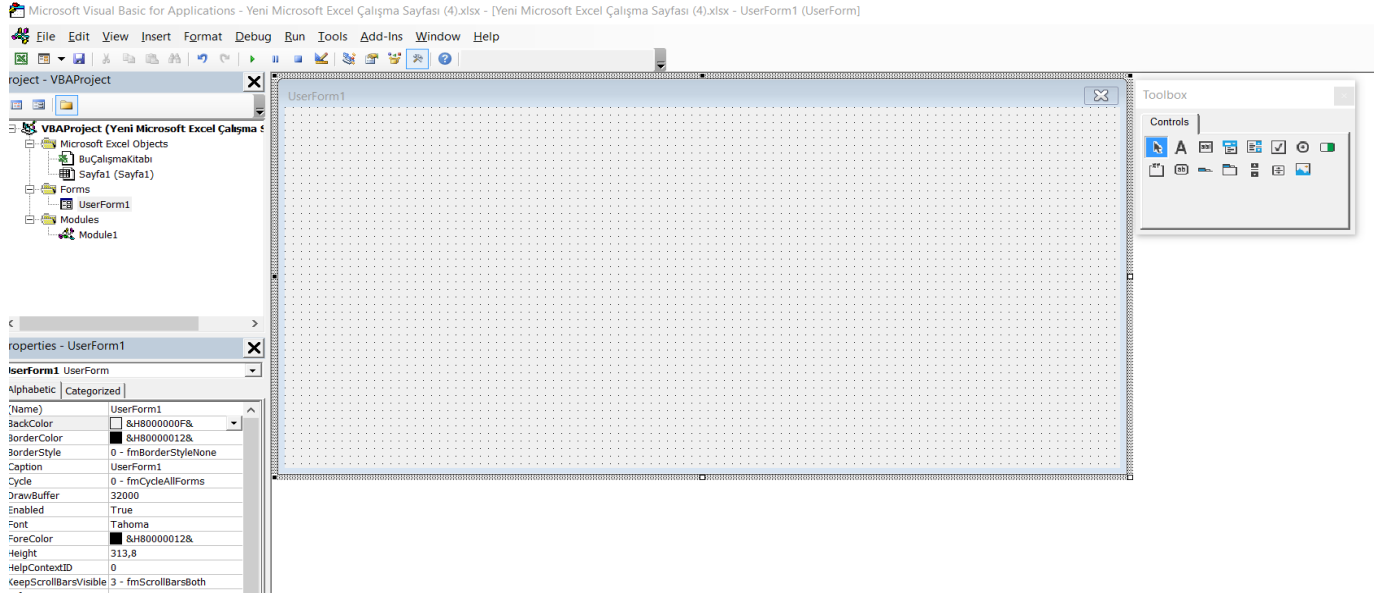
Kullanıcı arayüzü nedir? dediğimizde; bir kullanıcının kullanması için tasarlanan arayüzdür. Arayüzde kullanıcı işlemlerini yapar.Kullanıcı arayüzünün arka planında kodlar çalışır kullanıcılar kodları görmez.



Yukarıdaki resimde kullanıcı arayüzünün oluşturulması gösterilmiştir.



Form ihtiyacınıza göre büyütebilirsiniz bunun için formun sol alt köşeye gelmesine gelin. Ok işaretleri geldiği zamanda **Mouse** ile formu kendinize doğru çekin form büyüyecektir.

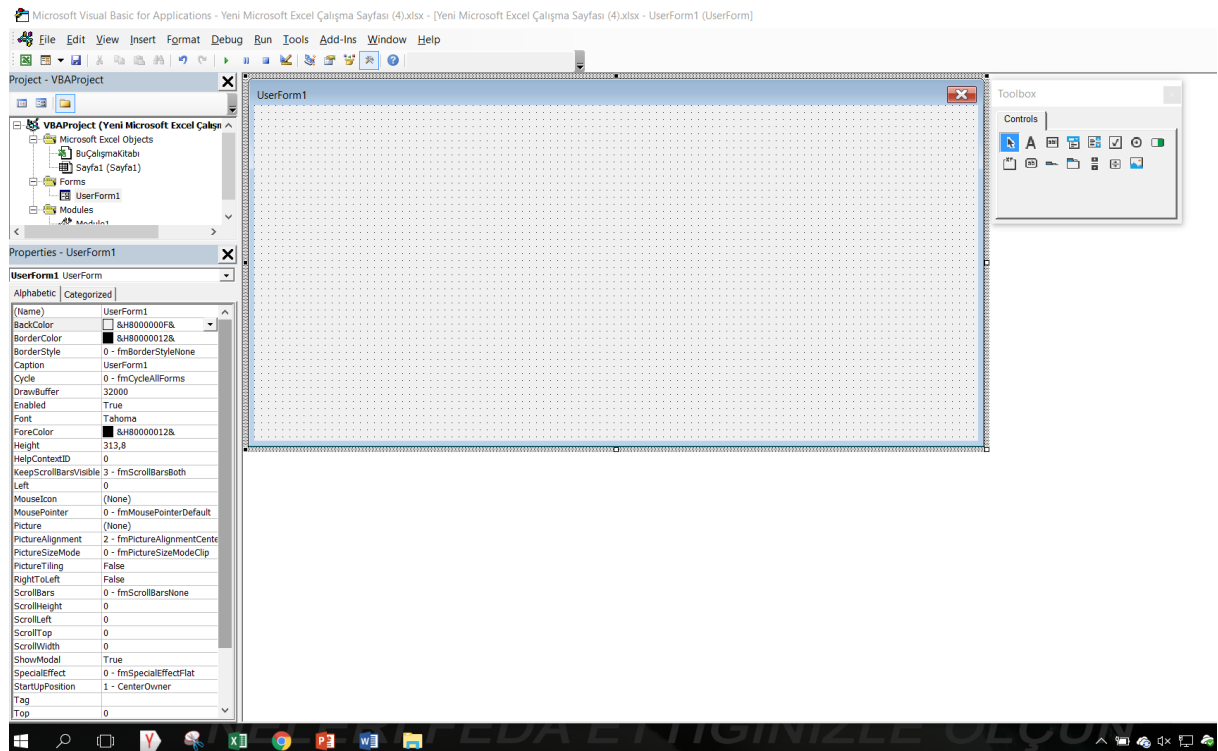


Form araçlarınızı **Toolbox** diye isimlendirdiğimiz araç kutusundan formun üstüne sürükleyerek oluşturabilirsiniz.

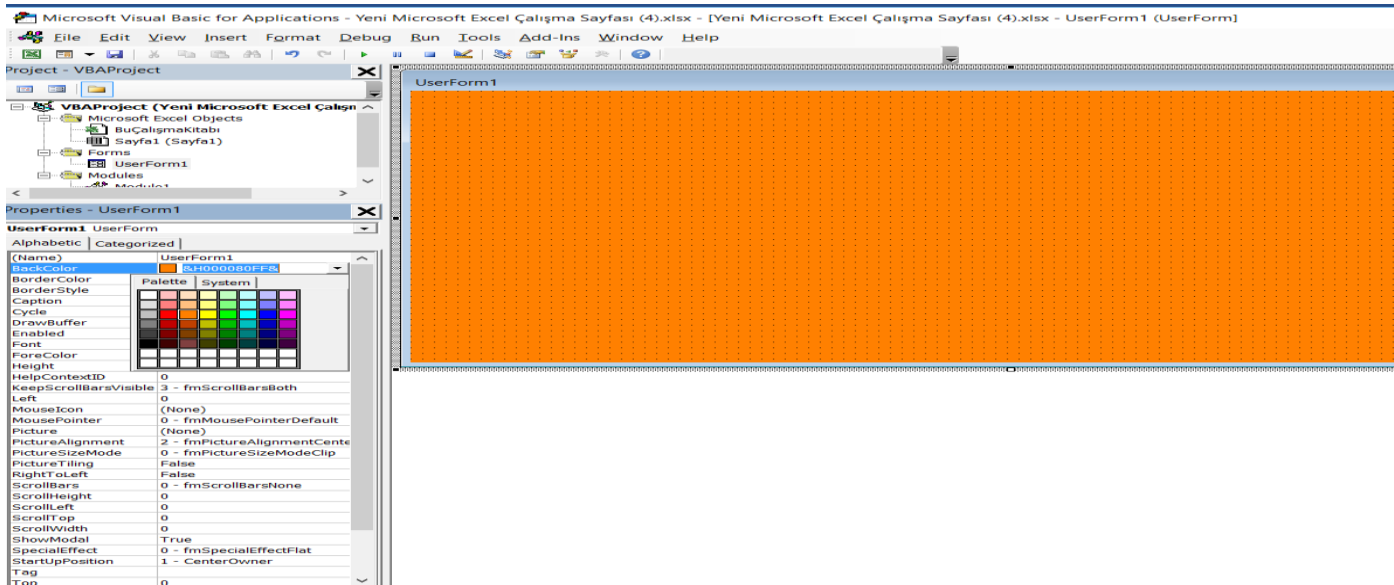
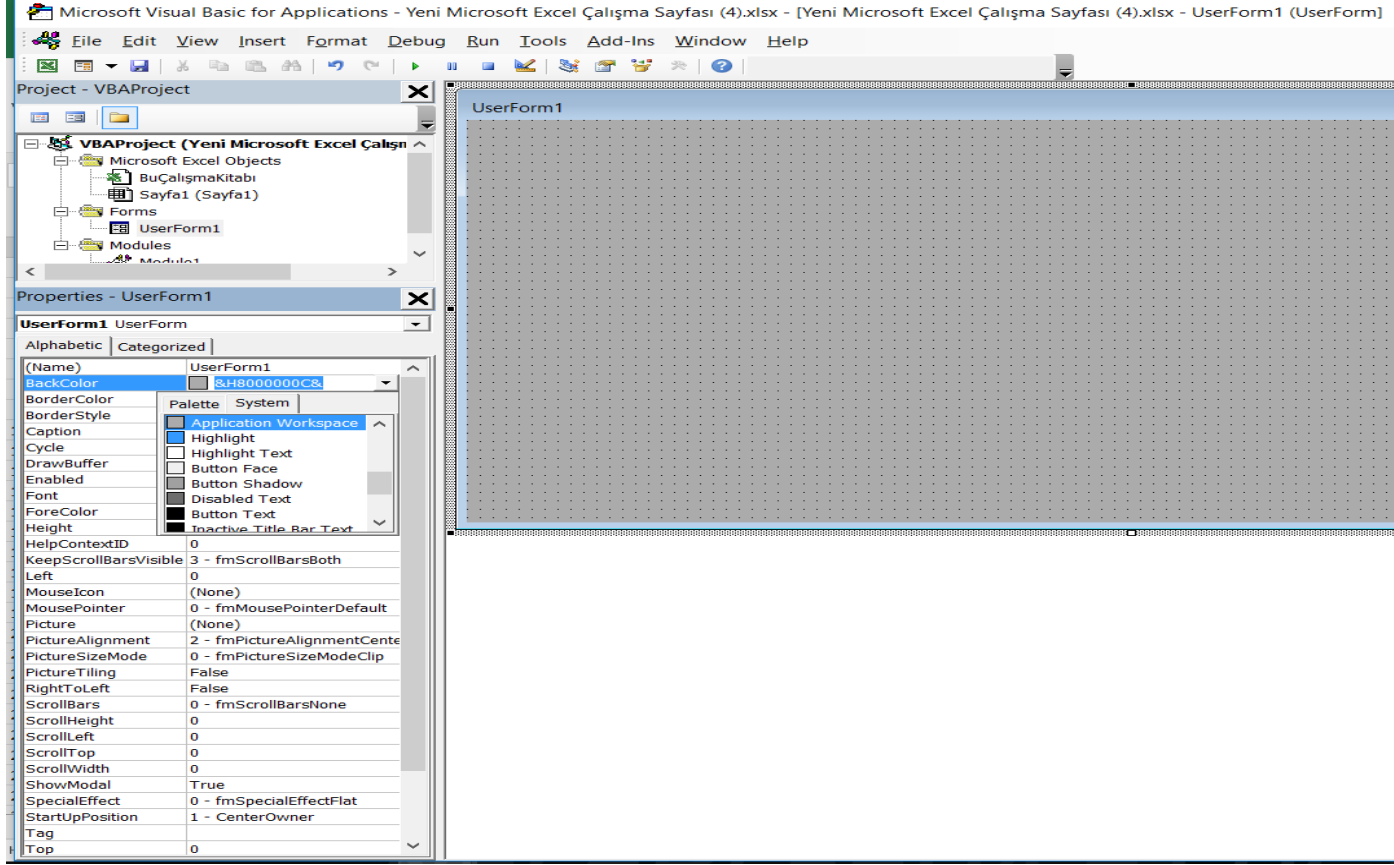
A simgesi ile ifade edilen **Label** diye isimlendirdiğimiz etiket oluşturmaya yarayan bir araçtır.

A simgenin yan tarafında bulunan kutu içerisinde ab yazan aracımız ise **Textbox** diye isimlendirdiğimiz kullanıcıdan bilgi almak amacıyla kullandığımız bir araçtır.

A simgesinin altında bulunan kutu içerisinde ab yazan aracımız ise **commandbutton** diye isimlendirdiğimiz kullanıcının işlemlerini gerçekleştirmesi amacıyla tıkladığı butondur.

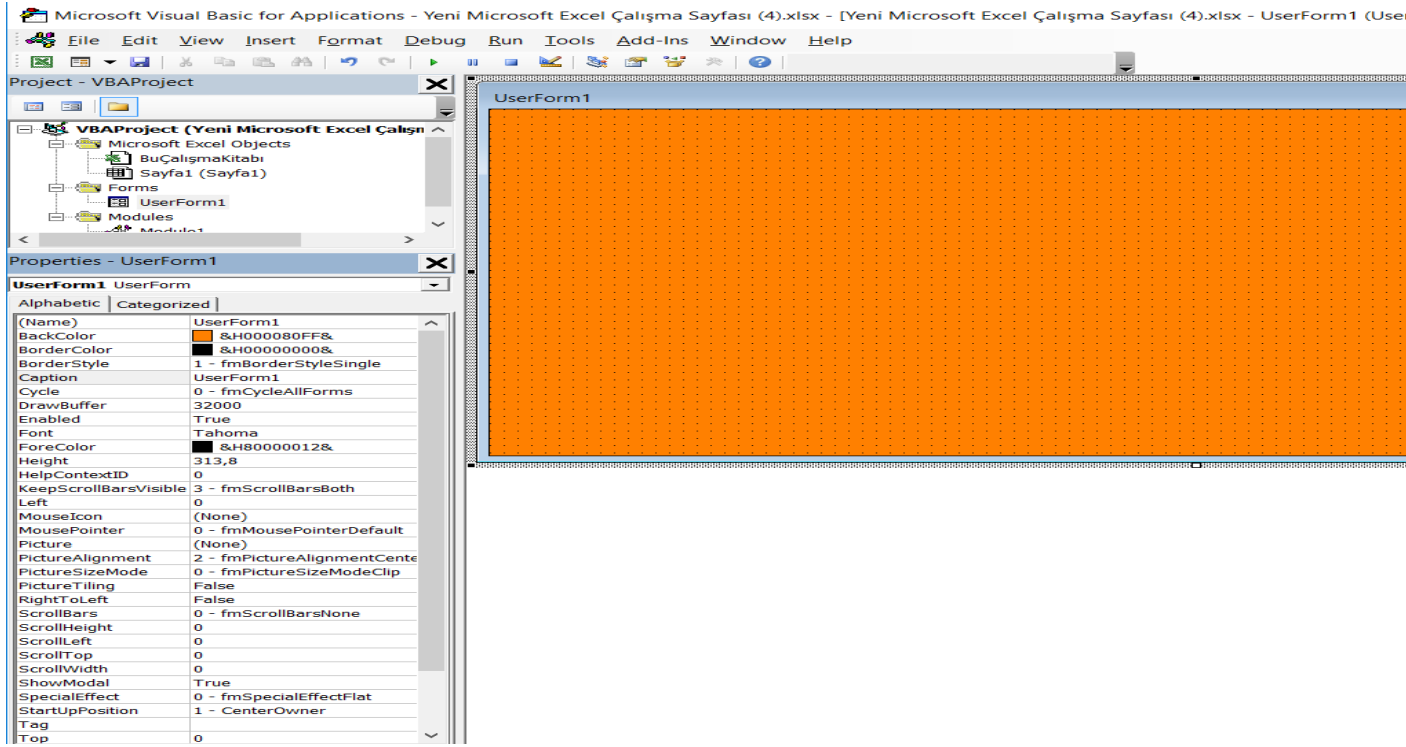


Sag tarafta bulunan **properties** yani **özellikler** kısmında formumuza ve araçlarımıza ait özellikler bulunmaktadır.Örneğin; **backcolor** özelliği ile formumuzun **arka plan rengini** değiştirebiliriz. Backcolor'un yan tarafına yani sayı ve harflerin bulunduğu kısma tıklarsak resmi görüldüğü gibi iki secenecek açılır.**System** ve **palette** diye iki seçenketen biri seçip formu renklendirebilirsiniz.

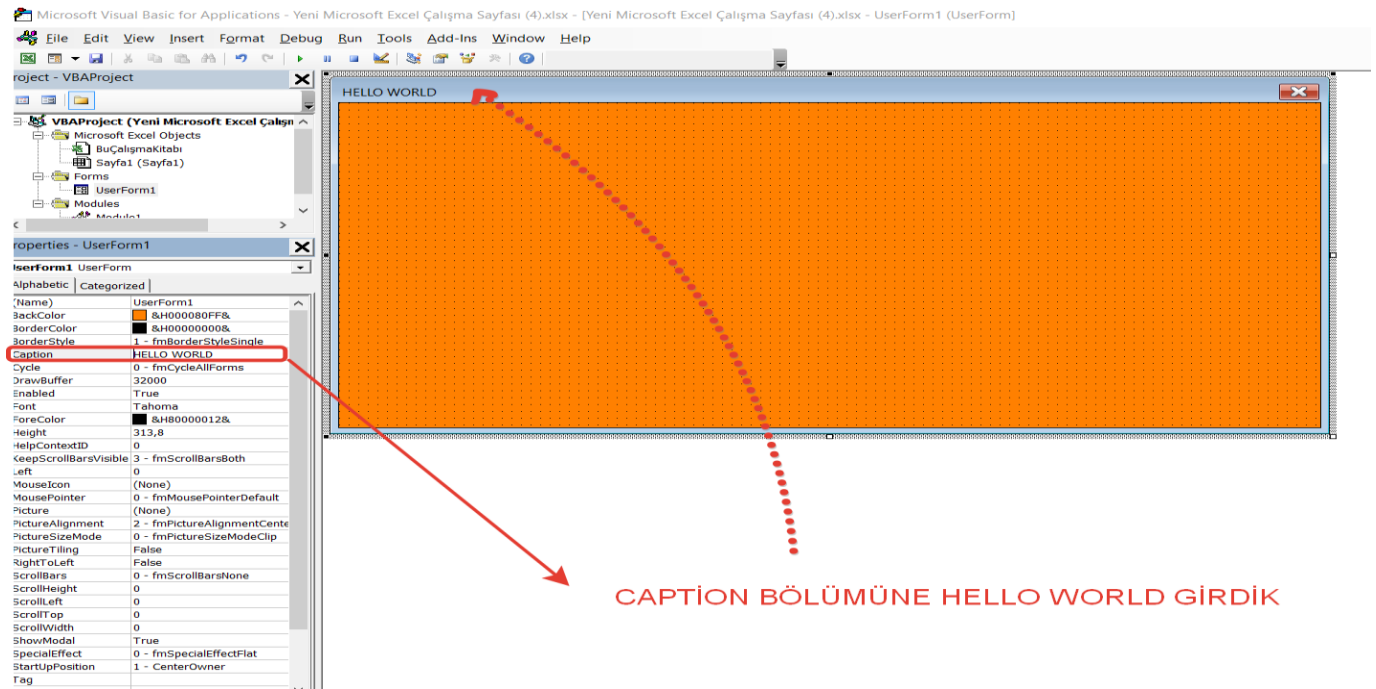


Formumuzun ismini deęiřtirmek istiyorsak **properties'** ten **captiona** tıklayarak formumuzun ismini deęiřtirebiliriz.

Ařaęıda **deęiřtirilmeden önceki hali** bulunuyor.

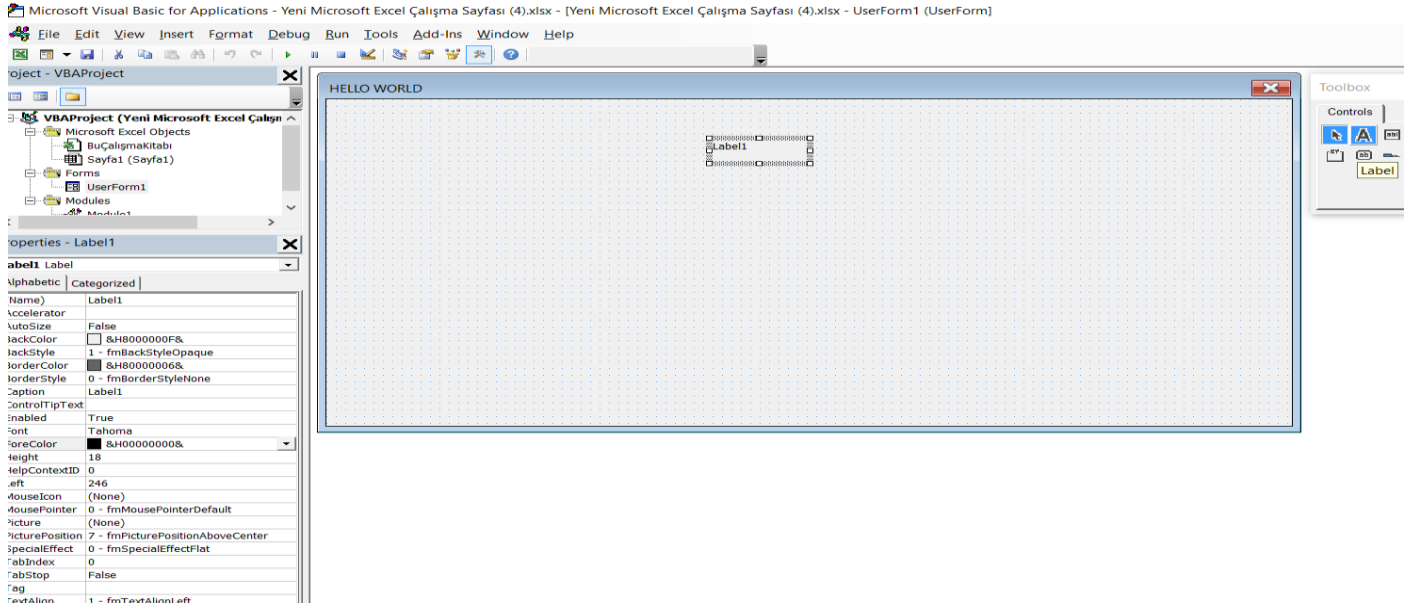


DEęİřTİRİLDİKTEN SONRA



Toolbox Araçları

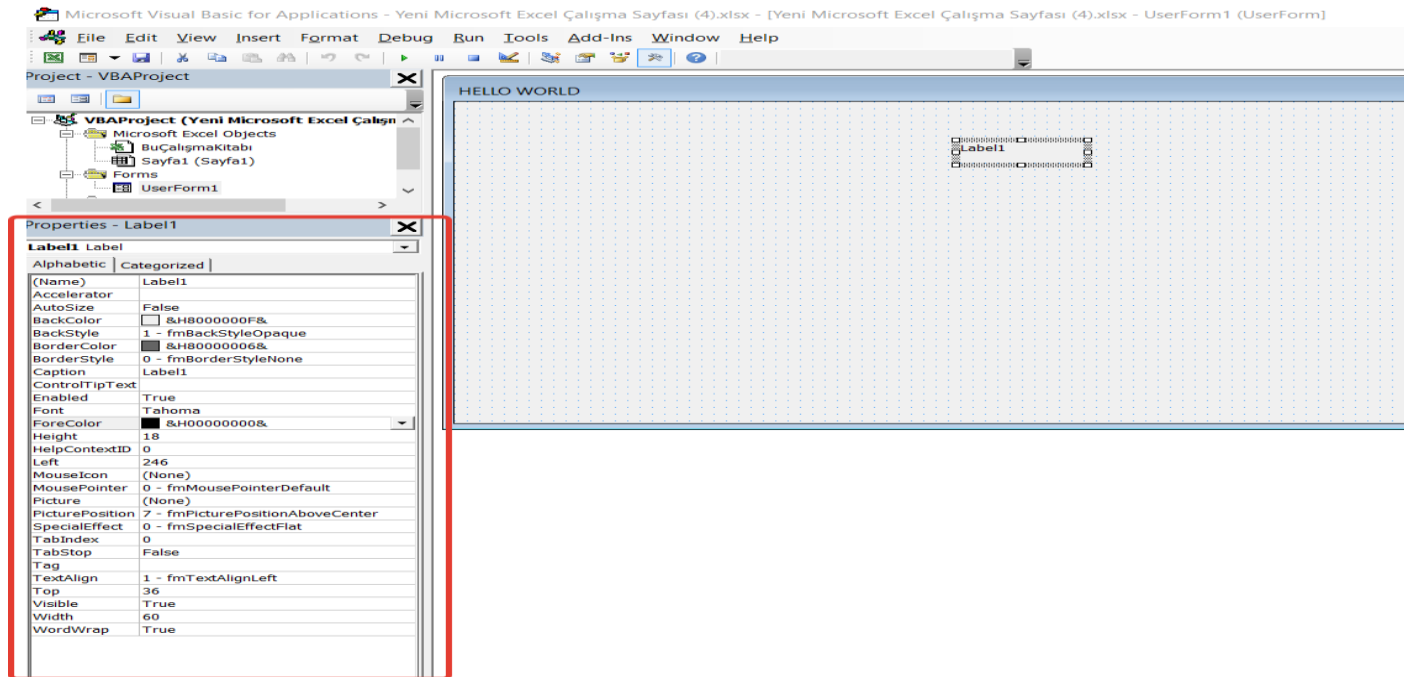
1-Label:



label dediğimiz yani **etiket** aracımızı **toolboxtan** formumuza sürükledik.

İsmi **Label1** olan ve caption i Label1 olan default halde aracımız geldi.

Formumuzda olduğu gibi **labelimizinde** özellikleri **yani propertiesi** var Labelin üstüne tıklarsak **properties** kısmı labelin özelliklerine geçer.



Labelimizin bazı özellikleri şunlardır: **autosize** özelliği **caption** in uzunluğuna göre **labelin** boyu uzar veya kısılır.

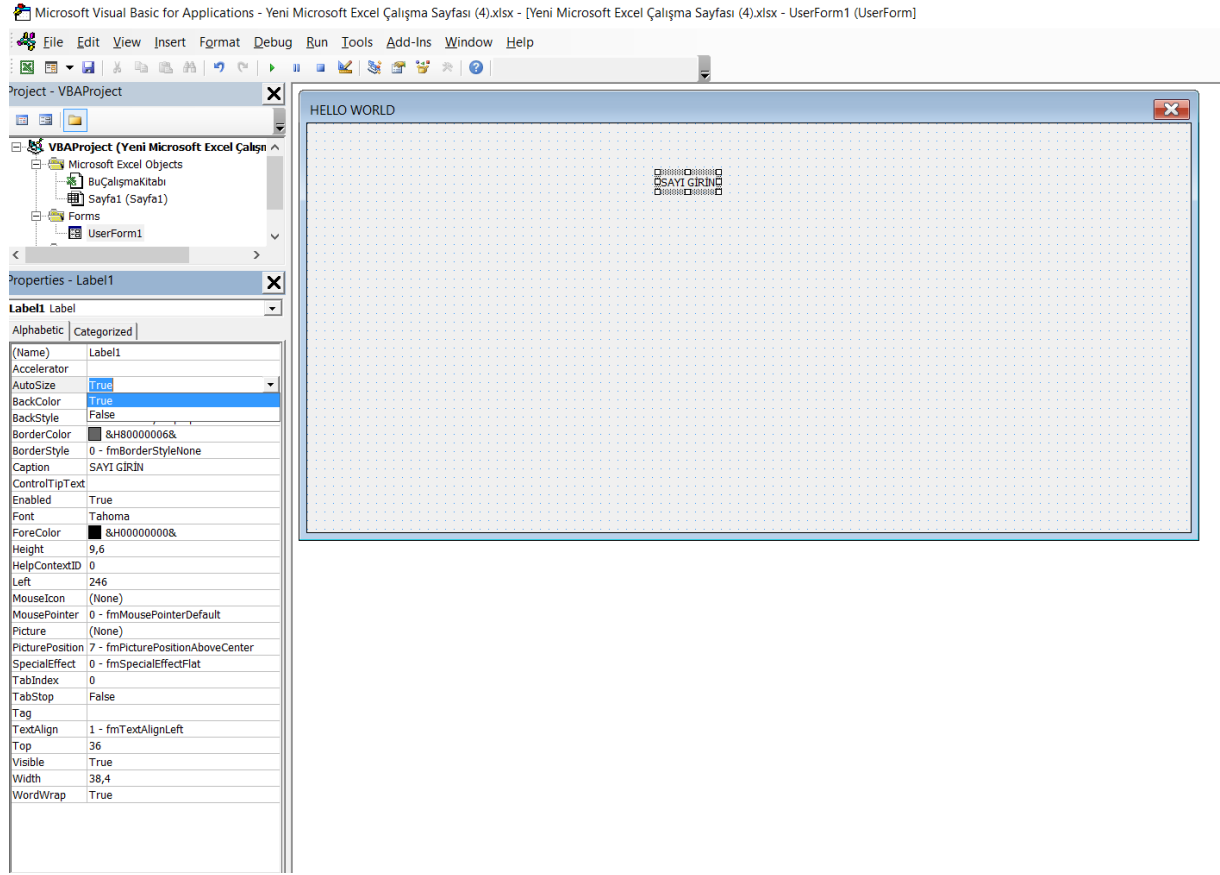
Autosize

true

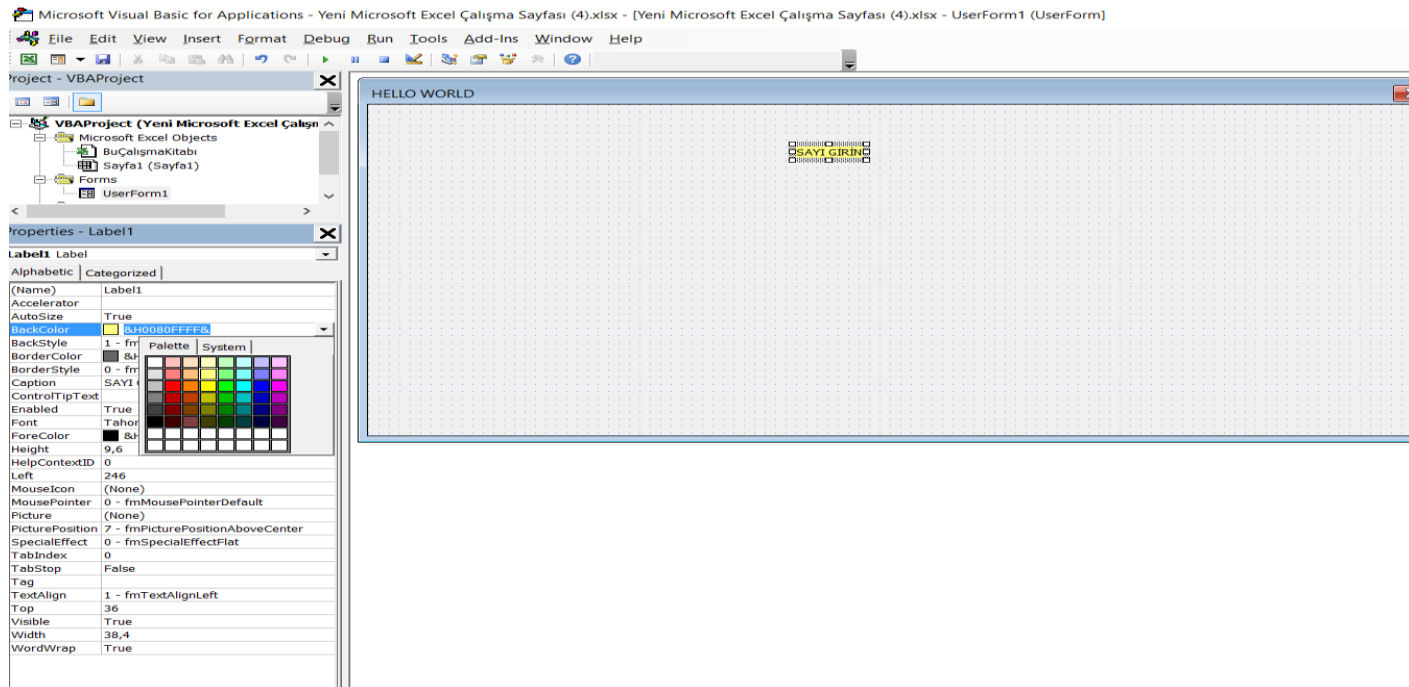
veya

false

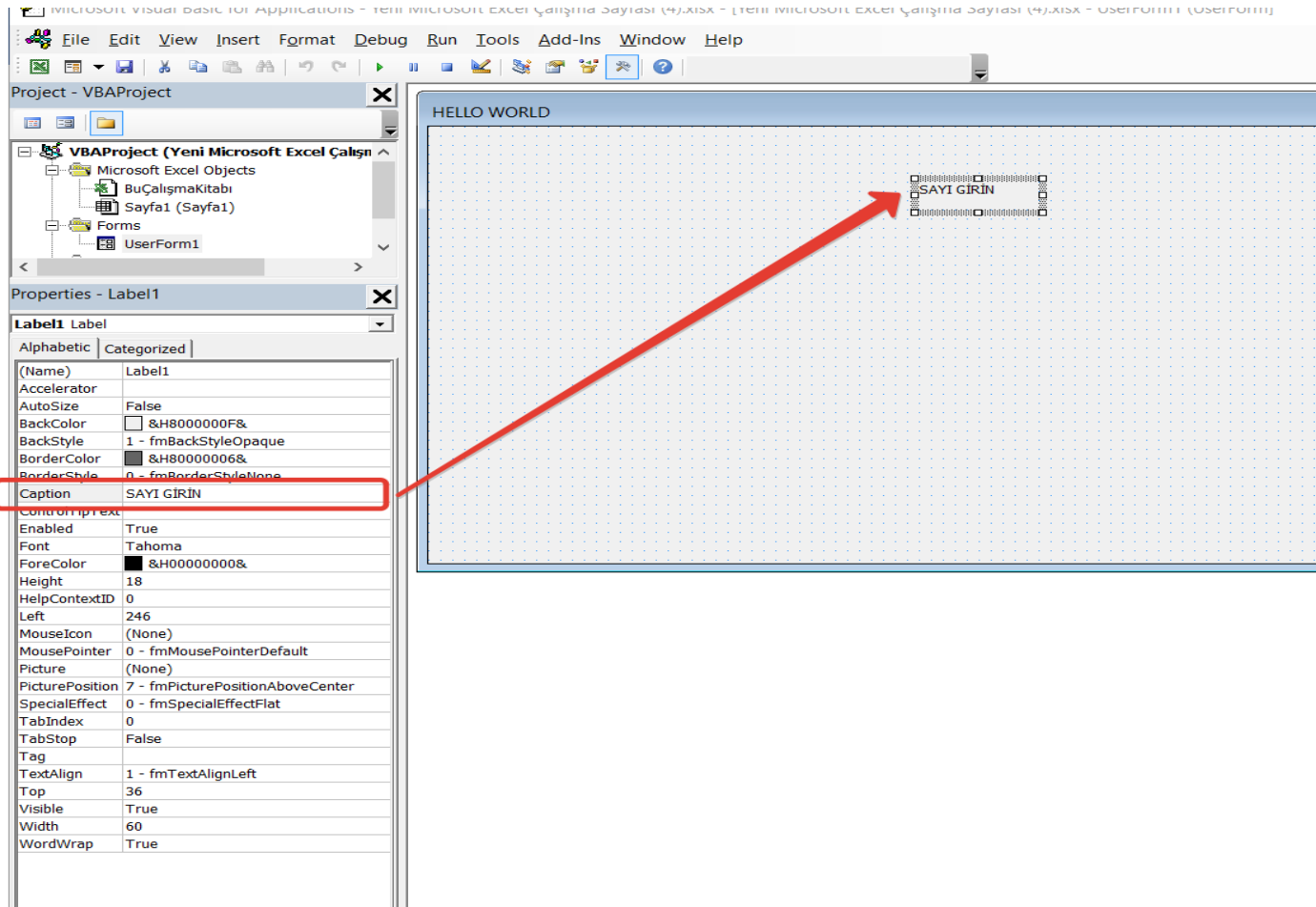
alır



Backcolor özelliği formumuzda olduğu gibi labelin arka plan rengini değiştirdiğimiz yerdird.



Caption dediğimiz formda görüldüğünde üzerinde yazacak yazıdır.



Font özelliğinden yazı karakter tipini ayarlayabilirsiniz

Forecolordan yazının rengini ayarlayabilirsiniz.

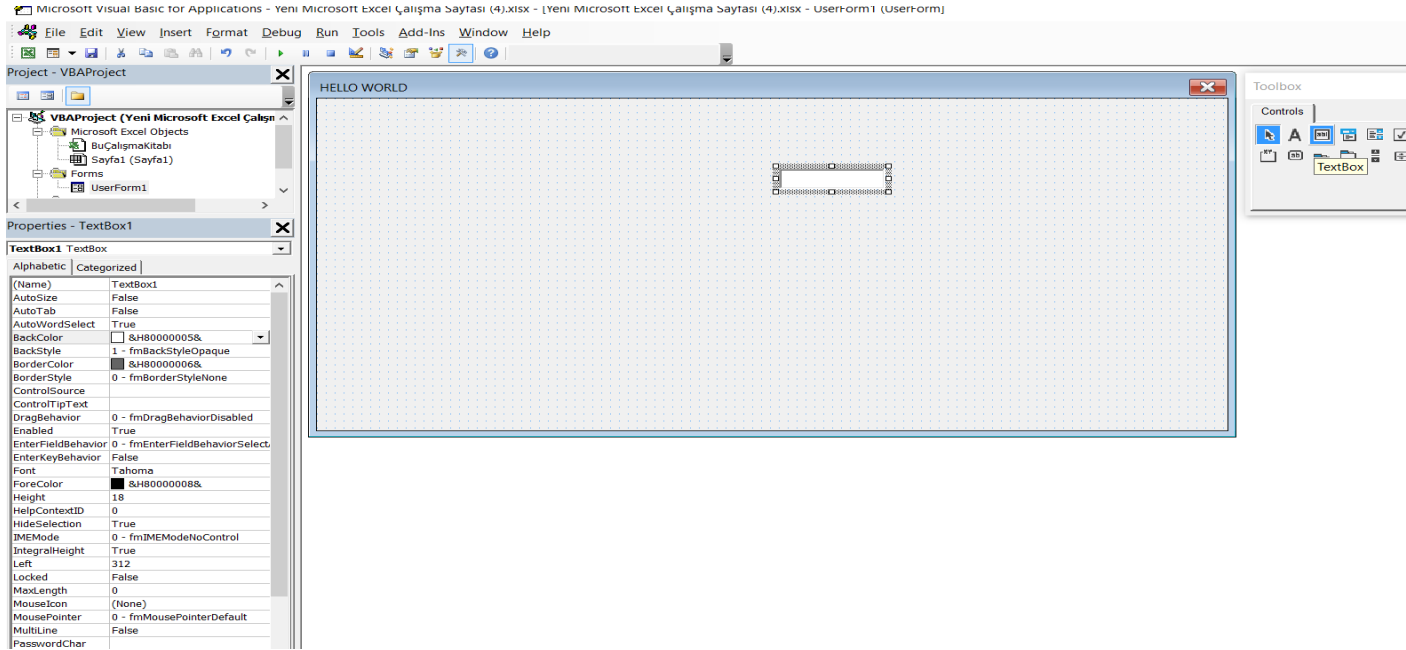
Height ve **width** ten genişlik ve yüksekliğini ayarlayabiliriz istenilen height ve width görünmesi için fakat **autosize in false** olması gereklidir.

PICTURE dan **labele** resim ekleyebilirsiniz

Label da capiton ortadamı saga mi yoksa solamı dayalı olacağını **Text Align** ile yapabilirsiniz

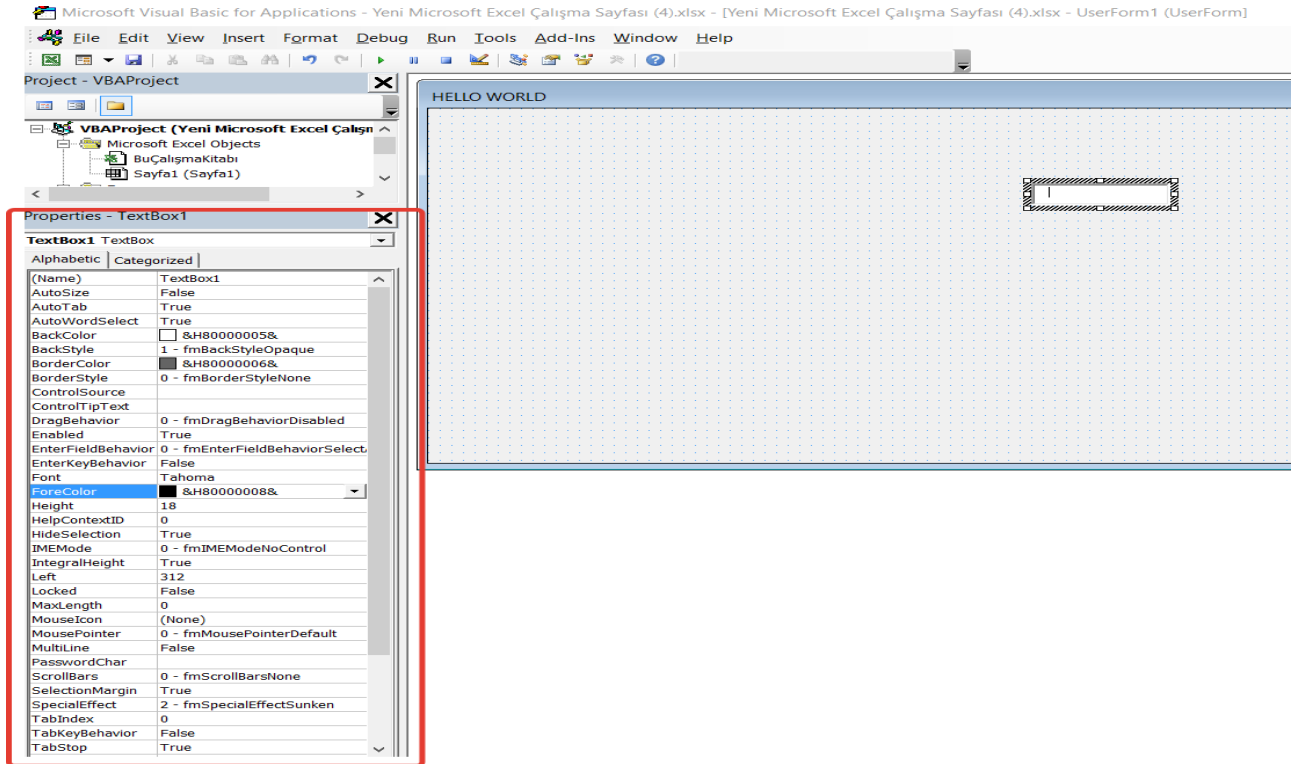
Visible özelliği; program çalıştığı zamnada labelin gösterilip gösterilmeyeceğidir.False yada ture alır.

2-Textbox:



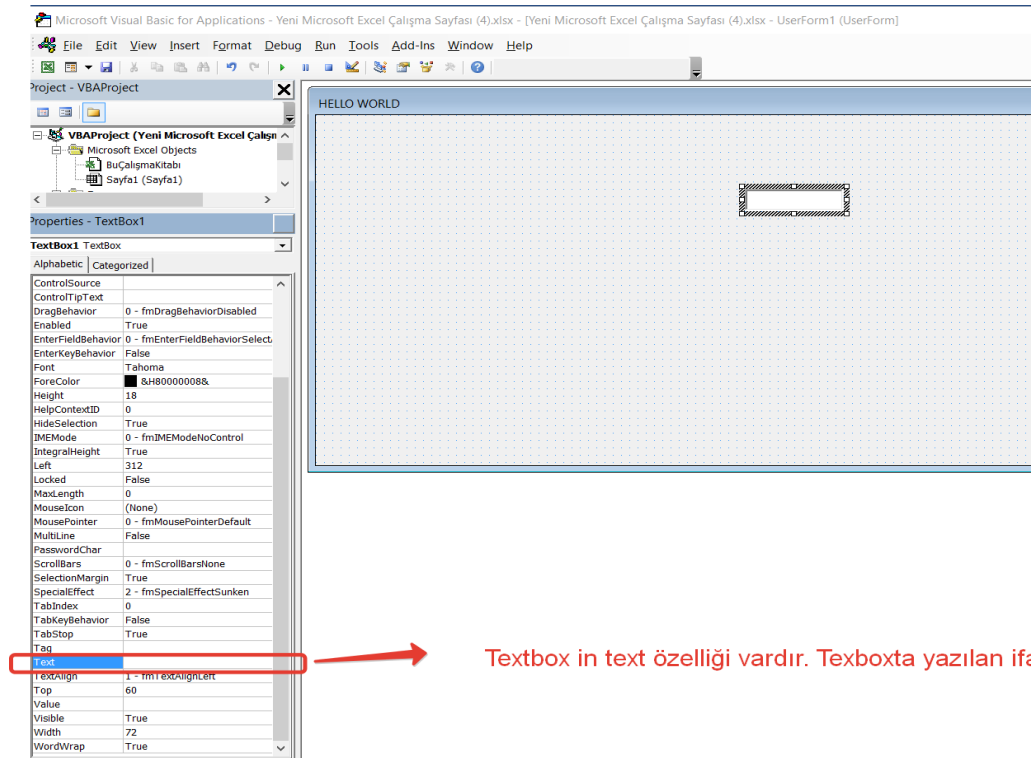
Textbox kullanıcıdan bilgi almaya yarayan toolbox aracıdır. A simgesinin yanında bulunan kutu içersinde küçük harfle ab yazan simgeyi formumuza sürükleyip bırakıyoruz.

Textbox ında özellikleri yani **properties** i bulunuyor üzerine tiklayınca properties kısmı textboxa geçer.



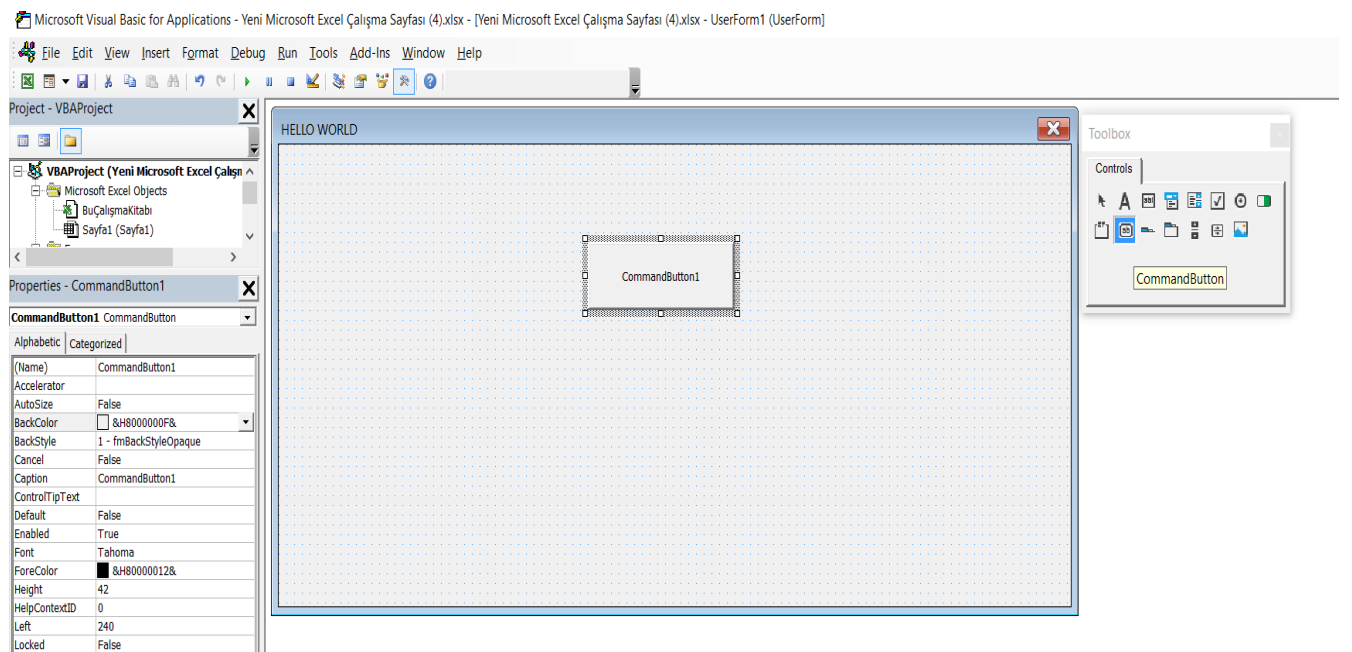
Textbox labelin bazı özellikleriyle ayırdır. Properties kısmından inceleyebilirsiniz.

Textboxt kendine has özelliği; Text özelliğinin olmasıdır. Yani textboxa yazılan sayı text e aktarılır text üzerinden işlem yapılır.



Textbox in text özelliği vardır. Textboxta yazılan ifade text özelliğinde gösterilir.

2-commandbutton:



Commandbutton kullanıcının işlemlerini gerçekleştirmek için tıkladığı butondur.

Commandbutton un **da properties** özellikleri vardır.**labelin özellikleri ile ortak özellikleri vardır.**