

Algoritmo : Repartición de un abuelo

Definir EDAD1, EDAD2, EDAD3, EDAD4 COMO ENTERO
TOTALEDAD

Definir monto, COBRO1, COBRO2, COBRO3, COBRO4 COMO REAL
Porcentaje1, Porcentaje2, Porcentaje3, Porcentaje4

Escribir 'Ingrera el monto' Leer monto

Escribir 'Ingrera la edad de los 4 nietos'

Leer EDAD1, EDAD2, EDAD3, EDAD4

$$\text{TOTALEDADES} = (\text{EDAD1} + \text{EDAD2} + \text{EDAD3} + \text{EDAD4})$$

$$\text{Porcentaje 1} = (\text{EDAD1} \cdot 100) : \text{TOTALEDADES}$$

$$\text{Porcentaje 2} = (\text{EDAD2} \cdot 100) : \text{TOTALEDADES}$$

$$\text{Porcentaje 3} = (\text{EDAD3} \cdot 100) : \text{TOTALEDADES}$$

$$\text{Porcentaje 4} = (\text{EDAD4} \cdot 100) : \text{TOTALEDADES}$$

$$\text{COBRO1} = (\text{monto} \cdot \text{Porcentaje1}) : 100$$

$$\text{COBRO2} = (\text{monto} \cdot \text{Porcentaje2}) : 100$$

$$\text{COBRO3} = (\text{monto} \cdot \text{Porcentaje3}) : 100$$

$$\text{COBRO4} = (\text{monto} \cdot \text{Porcentaje4}) : 100$$

Escribe 'Le corresponde a', EDAD1, ', COBRO1',
'EDAD2, ', COBRO2',
'EDAD3, ', COBRO3',
'EDAD4, ', COBRO4'

fin del Algoritmo

Algoritmo : PrecioDeProductos

Definir precio, mcontado, m3cuotas, m6cuotas, m12cuotas COMO REAL

«Ingrase el precio del producto»

precio

$$m\text{contado} \leftarrow \text{precio} - (\text{precio} \cdot 0) : 100$$

$$m3\text{cuotas} \leftarrow (\text{precio} \cdot 1,62) : 3$$

$$m6\text{cuotas} \leftarrow (\text{precio} \cdot 1,18) : 6$$

$$m12\text{cuotas} \leftarrow (\text{precio} \cdot 1,41) : 12$$

El precio del producto es', precio

'Si paga al contado', mcontado

'Si paga en 3 cuotas', m3cuotas

'Si paga en 6 cuotas', m6cuotas

'Si paga en 12 cuotas', m12cuotas

(fin Algoritmo)

ACTIVIDAD 2. Precios de un producto.

Algoritmo: Precios de un producto

Definir Precio, Mcontado, m3cuotas, m6cuotas, m12cuotas Como Real

Escribir 'Ingrese el precio del producto'

Leer Precio

$$M_{\text{contado}} = \text{precio} - (\text{precio} \cdot 10) : 100$$

$$m_3 \text{cuotas} = (\text{precio} \cdot 1,62) : 3$$

$$m_6 \text{cuotas} = (\text{precio} \cdot 1,18) : 6$$

$$m_{12} \text{cuotas} = (\text{precio} \cdot 1,41) : 12$$

Escribir 'El precio del producto es', Precio,

'Si pago al contado obtiene un 10% de descuento y vale', Mcontado

'Si pago en 3 cuotas', m3cuotas

'Si pago en 6 cuotas', m6cuotas

'Si pago en 12 cuotas', m12cuotas

Fin Algoritmo.

ACTIVIDAD 3. Budines.

Algoritmo: Budines.

Definir masa, Budines, paquetes, cajas, SOBRAm, ~~sobraP~~, ~~sobraP~~ Como Real

Escribir 'Ingrese cantidad de masa en gramos para producir'

Leer masa.

$$\text{Budines} = \text{masa} / 55 \quad ; \quad \text{SOBRAm} = \text{masa} \bmod 55$$

$$\text{Paquetes} = \text{Budines} / 12 \quad ; \quad \text{SobraP} = \text{Budines} \bmod 12 \quad \text{NO SE PIDE}$$

$$\text{Cajas} = \text{Paquetes} / 20 \quad ; \quad \text{SobraP} = \text{Paquetes} \bmod 20 \quad \text{NO SE PIDE}$$

Escribir 'Se hicieron' ; Budines ;

'Sobraron en gramos' ; SOBRAm ; 'gr'

'Se hicieron paquetes' ; paquetes ; 'paquetes'

'Se completaron' ; cajas ; 'cajas'

Fin Algoritmo.

(Algoritmo: Budines)

Definir masa, Budines, Paquetes, Cajas, Sobram como Real.

Ingresar la cantidad de masa en gr para producir

masa

$$\text{Budines} \leftarrow \text{masa}/55 ; \text{Sobram} \leftarrow \text{masa MOD } 55$$

$$\text{Paquetes} \leftarrow \text{Budines}/12$$

$$\text{Cajas} \leftarrow \text{Paquetes}/12$$

'Se hicieron', Budines
'Sobro en masa', Sobram, 'gramos'
'Se armaron' Paquetes, 'paquetes'
'Se completaron' Cajas, 'cajas'

(fin Algoritmo)

Actividad 4: La Remera

Algoritmo: Remeros.

No se pide punto final

Aclaración: cUdRemera = cantidad de remeros.

cCOTO = costo resultante
en pesos de OBRA.

Definir cUdRemera como Entero Real.

Definir cPieza, mPieza, mUdRemero, mSobrante, cBase, cMateriales,
cCOMO como Real

Escribir "Ingrese el largo de lo tela, su precio total y la
cantidad de tela por remero"

Leer mPieza, cPieza, mUdRemera.

$$cUdRemera = mPieza / mUdRemera ; mSobrante = mPieza MOD mUdRemero$$

$$cBase = cPieza / (cUdRemera) trunc$$

$$cMateriales = 1,23 * cBase$$

$$cCOMO = 1,57 * cMateriales$$

Escribir "Cada remero cuenta", cCOMO, "pesos"

fin Algoritmo

Algoritmo: Remeras.

Definir $cUd\ Remera$, $cPieza$, $mPieza$, $mUd\ Remera$, $mSobrante$
 $cBase$, $cContMateriales$, $cConMo$ Como Real

Ingrésa el largo de la tela, su corte y la cantidad
 que se pone cada remera

$mPieza$; $cPieza$; $mUd\ Remera$

$cUd\ Remera \leftarrow mPieza / mUd\ Remera$; $mSobrante \leftarrow mPieza \bmod mUd\ Remera$
 $cBase \leftarrow cPieza / \text{trunc}(cUd\ Remera)$
 $cContMateriales \leftarrow cBase * 1,23$
 $cConMo \leftarrow cContMateriales * 1,57$

Cada remera cuesta*, $cConMo$, pesos

(Fin Algoritmo)

Actividad 5: TRUCO.

Algoritmo: TRUCO.

Definir premio, porcPunt1, porcPunt2, porcPunt3, porcPunt4, porcPunt5, porcPunt6
 mitadPremio, uno Como Real

Definir totalPuntos, punto1, punto2, punto3, punto4, punto5, punto6 Como Entero

Escribir "Ingrésa el premio a repartir"
 Leer premio

Escribir "Ingrésa los puntos de los 6 jugadores"
 Leer punto1, punto2, punto3, punto4, punto5, punto6

$$\text{TotalPuntos} = \text{punto1} + \text{punto2} + \text{punto3} + \text{punto4} + \text{punto5} + \text{punto6}$$

$$\text{mitadPremio} = (\text{premio} : 2); \text{uno} = \text{mitadPremio} \% 6$$

$$\text{PorcPunt1} = \text{mitadPremio} * (p1 / \text{totalPuntos}) + \text{uno}$$

$$\text{PorcPunt2} = \text{mitadPremio} * (p2 / \text{totalPuntos}) + \text{uno}$$

$$\text{PorcPunt3} = \text{mitadPremio} * (p3 / \text{totalPuntos}) + \text{uno}$$

$$\text{PorcPunt4} = \text{mitadPremio} * (p4 / \text{totalPuntos}) + \text{uno}$$

$$\text{PorcPunt5} = \text{mitadPremio} * (p5 / \text{totalPuntos}) + \text{uno}$$

$$\text{PorcPunt6} = \text{mitadPremio} * (p6 / \text{totalPuntos}) + \text{uno}$$

Escribir "Los premios según los puntos ingresados son": porcPunt1, porcPunt2,
 porcPunt3, porcPunt4, porcPunt5, porcPunt6

(Fin Algoritmo)