

# L'équilibre entre l'esthétique & la fonctionnalité est ma passion.



Email: [linhngx9@gmail.com](mailto:linhngx9@gmail.com)

Mobile: [06.36.02.26.18](tel:06.36.02.26.18)

Website: [www.linhnguyen.tech](http://www.linhnguyen.tech)

Je produis des travaux esthétiquement plaisants et hautement fonctionnels.

Mon parcours de 4 ans d'études en communication et de 3 ans de travail en design graphique me confère les compétences et la motivation nécessaires pour travailler dans mon domaine de prédilection : la conception UI UX.

## Experience

- 2017

**Designer Intern**  
**TBWA\ VIETNAM - Communications Agency**  
6 MOIS

- > Conception et production de diverses œuvres d'art, en collaboration avec d'autres équipes pour développer des idées créatives.
  - > Support de l'équipe créative dans la production de diverses œuvres d'art pour le web, les réseaux sociaux, les articles, les promotions, les vidéos, les mises en page et les emballages.
- 2018

**Jr. Graphic Designer**  
**Phibious Vietnam - Brand Marketing Agency**  
1 AN

- > Élaboration de stratégies publicitaires sur plusieurs plateformes pour répondre aux attentes des clients.
  - > Direction artistique pour les réseaux sociaux et révision des mises en page finales avec l'équipe créative.
- 2019

**Graphic Designer**  
**Navigos Group**  
2 ANS

- > Conception et développement de la marque en interne, y compris les logos, la papeterie, les supports marketing et les sites web.
  - > Révision des travaux finaux, suggestions d'améliorations
- 2023

**UX Design Intern**  
**EGENCIA - AMEX GBT**  
6 MOIS

- > Conception de solutions de haute fidélité, axées sur le mobile, dans Figma au sein du système de conception, en collaboration avec les chefs de produit, les développeurs, les analystes et les équipes de science des données.
  - > Réalisation de tests utilisateurs à distance non modérés pour valider les designs et défendre les meilleures pratiques UX et les méthodologies de recherche.
- 2023

**UX Design Alternante**  
**EGERIE**  
1 AN

- > Conduite de recherches utilisateurs pour éclairer les décisions de conception.
  - > Développement et maintien d'un système de design robuste pour garantir la cohérence et l'évolutivité.
  - > Création d'interfaces utilisateur intuitives qui privilégient l'expérience utilisateur.

## Diplôme

- 2015

**Communication (Bac+3)**  
**Université de Finance et Marketing - Ho Chi Minh, Vietnam**  
4 ANS

- Marketing numérique
  - Gestion de projet
  - Psychologie des affaires
  - Comportement des clients
  - Publicité
  - Mesure en marketing
  - Microéconomie
  - Macroéconomie
  - Études de gestion
  - Gestion marketing
  - Marketing des services
  - Recherche marketing
  - Art du marketing appliqué
- 2022 - 2023

**Master de Création Numérique**  
**Université de Toulon**  
2 ANS

- Introduction à l'UX/UI
  - Programme et outils d'interface
  - Rédaction numérique
  - Grammaire de la création
  - Approche de projet
  - Expérience utilisateur numérique
  - Humain et numérique
  - Méthodologie de projet
  - Perspective socio-économique industrielle
  - Développement de la réalité virtuelle: Théorie et histoire
  - Motion Design
  - Art de la composition 3D
  - Production audio
  - Design graphique

## Compétences

### Développement Web

HTML5 CSS3 JavaScript React

### Communication et organisation

Teams Trello Miro Github Slack

### Outils

Figma Adobe XD Sketch C4D Premier Illustrator

After effect Photoshop Blender Lightroom

## Langues

**Français** Maîtrise professionnelle de travail

**Anglais** Maîtrise professionnelle complète

## Ce qui me décrit le mieux





# Certificats

## Introduction to Front-End Development (Coursera - Meta)

- > Décrivez le rôle du développeur front-end.
- > Expliquer les technologies centrales d'Internet.
- > Utilisez HTML pour créer une page web.
- > Utilisez CSS pour contrôler l'apparence d'une page web simple.
- > Expliquez ce qu'est React.
- > Décrivez les frameworks d'interface utilisateur populaires et leurs caractéristiques.

## Programming with JavaScript (Coursera - Meta)

- > Création de codes JavaScript simples.
- > Création et manipulation d'objets et de tableaux.
- > Écriture de tests unitaires à l'aide de Jest.

## UX Research and Test Early Concepts (Coursera - Google)

- > Conduire des études de convivialité modérées et non modérées.
- > Analyser les observations des études de convivialité et tirer des insights.
- > Présenter la méthodologie de recherche et les insights de manière persuasive.
- > Adapter les maquettes à faible fidélité en fonction des insights de recherche.

## HTML, CSS In Depth (Coursera - Meta)

- > Créer un formulaire simple et responsive en HTML5 et CSS.
- > Créer une mise en page responsive en CSS.
- > Créer une interface utilisateur avec Bootstrap.
- > Implémenter un outil de débogage.

## Design a User Experience for Social Good (Coursera - Google)

- > Créer des wireframes, maquettes et prototypes pour une application mobile et un site web responsive.
- > Appliquer les étapes du processus UX pour un projet de portfolio axé sur le bien social.

## Foundations of UX Design (Coursera - Google)

- > Comprendre les concepts fondamentaux de la conception UX.
- > Expliquer l'importance des sprints de conception pour les concepteurs UX.
- > Décrire les méthodes courantes de recherche UX.
- > Identifier et gérer les biais dans la recherche UX.

## Wireframes and Low-Fidelity Prototypes (Coursera - Google)

- > Créer des storyboards pour générer des idées de solutions aux besoins des utilisateurs.
- > Créer des wireframes sur papier et dans Figma.
- > Construire des prototypes en papier pour des designs interactifs.
- > Concevoir des prototypes à faible fidélité dans Figma.

## Version Control (Coursera - Google)

- > Implémenter des systèmes de contrôle de version.
- > Naviguer et configurer à l'aide de la ligne de commande.
- > Utiliser un référentiel GitHub. Créer un référentiel GitHub.

## High-Fidelity Designs and Prototypes (Coursera - Google)

- > Créer des maquettes et prototypes haute fidélité dans Figma.
- > Appliquer les éléments et principes de design visuel.
- > Utiliser les systèmes de design pour organiser et améliorer les designs.
- > Utiliser la critique de design et les retours d'informations pour itérer sur les designs.

## Empathize, Define, and Ideate (Coursera - Google)

- > Comprendre les besoins et les problèmes des utilisateurs grâce à l'empathie.
- > Définir les besoins des utilisateurs à travers des énoncés de problème.

## Responsive Web Design in Adobe XD (Coursera - Google)

- > Appliquer le processus UX pour créer un site web responsive dans Adobe XD.
- > Planifier l'architecture de l'information et les sitemaps du site.
- > Utiliser des mises en page courantes pour les pages web.

## Introduction to Back-End Development (Coursera - Meta)

- > Distinguer entre les développeurs front-end, back-end et full-stack.
- > Créer et styliser une page web avec HTML et CSS.
- > Les avantages de travailler avec des frameworks d'interface utilisateur.

# My workflow

