

```
Action Incrémenter(InOut A:Tableau[0..k-1] de bits)
  var i:entier
Debut
  i <- 0
  TantQue i < k et A[i]=1 Faire
    A[i] <- 0
    i <- i + 1
  FinTantQue
  Si i < k Alors A[i] <- 1
  FinSi
Fin
```