



CELINE QUEVILLY

UX DESIGNER / CHEF DE PROJET



+33 6 20 70 23 25



née le 5 juillet 1987



celinequevilly.com



celinequevilly@gmail.com



17 rue Molière, 75001 Paris



linkedin.com/in/celinequevilly/

DÎPLOMES

PRODUCT OWNER / CHEF DE PROJET DIGITAL

MASTER / 2015 - 2017
Institut F2i - Paris - France

RESPONSABLE DE PROJET MULTIMEDIA & DIGITAL

LICENCE PROFESSIONNELLE / 2011 - 2012
IUT Michel de Montaigne - Bordeaux - France

UX DESIGNER / GRAPHISTE PRINT & WEB

DNAT - DÎPLOME NATIONAL DES ARTS TECHNIQUES / 2007 - 2010
ESAM - Ecole Supérieure des Arts et Médias de Caen - France

COMPETENCES

GESTION

- MÉTHODES EN CYCLE : Cascade, en V, en spirale, itératif
- PRATIQUES AGILES : Manifeste Agile, RAD, Méthode Scrum
- SOFTWARE : Suite Atlassian, MS Project, FlowMapp, Intranet
- BUREAUTIQUE : Office 365, OpenOffice, iWork

UX-UI

- MÉTHODES DE RECHERCHE : Design Thinking, AB testing
- MÉTHODES GRAPHIQUES : Material Design, Mobile First
- PAO : Adobe Creative Suite (Illustrator, Photoshop, Indesign)
- PROTOTYPAGE : Sketch, AdobeXD, Axure, InVision, MarvelApp

DEVELOPPEMENT

- LANGAGES MAÎTRISÉS : HTML5, CSS3, Python, SQL
- LANGAGES CONNUS : PHP, JavaScript, Swift
- VERSIONNING : GIT (GitHub, GitLab)
- FRAMEWORK : Bootstrap, Jekyll, Angular2+, Django
- CMS : WordPress, PrestaShop, Drupal

MULTIMÉDIA

- AUDIOVISUEL : Réalisation, Prise de vue et son, Scénarisation
- MONTAGE : Adobe Premiere, Adobe Audition, After effect

EXPERIENCE

RESPONSABLE COMMUNICATION & MARKETING

BENEXT / JUIN 2019 - DÉCEMBRE 2019

- Communication interne : Graphisme, Création et animation événementielle, "Happiness Management", production de vidéos.
- Stratégie de recrutement, "community management" et marketing
- Expertise en innovation et pratiques agiles.

CHEF DE PROJET DIGITAL, CONSULTANTE UX

ACTIMAGE / JANVIER 2019 - JUIN 2019

- Gestion de projets digitaux : cycle en V, méthode Scrum, "Mobile first"
- Organisation d'ateliers UX de "Design Thinking".
- Clients : La FrenchTech, CMN, BnF, Concours SESAME

CONSULTANTE UX, UI DESIGNER

QUABLE / SEPTEMBRE 2015 - FÉVRIER 2017

- UX Design de la PXM suite : Mise à jour de l'ergonomie de la solution pour des clients en partenariat avec le product manager.
- Communication de la marque QUABLE avec le CEO et le CSMD.
- Clients : ClubMed, Jennyfer, TopOffice, Auchan

CONSULTANTE UX, GRAPHISTE, INTÉGRATRICE

FREELANCE / NOVEMBRE 2014 - EN COURS

- Expertise UX : Ateliers "Design Thinking", Création de prototypes et "storytelling", "Material Design" de Google, Auditions UX et "AB testing".
- Conseil en communication et création graphique digitale et print.
- Intégration de sites web & webmastering.
- Clients : Orange, GRDF, ComptaDurable, Quable, MyTutelle, mihy

RESPONSABLE DE PRODUCTION

NUMERIAL / FÉVRIER 2014 - OCTOBRE 2014

- Gestion de l'équipe de digitalisation, recrutement et management.
- Clients : Afi-Esca, SNCF

INTERETS



VOYAGE



POP CULTURE



VIDÉO



PHOTOGRAPHIE