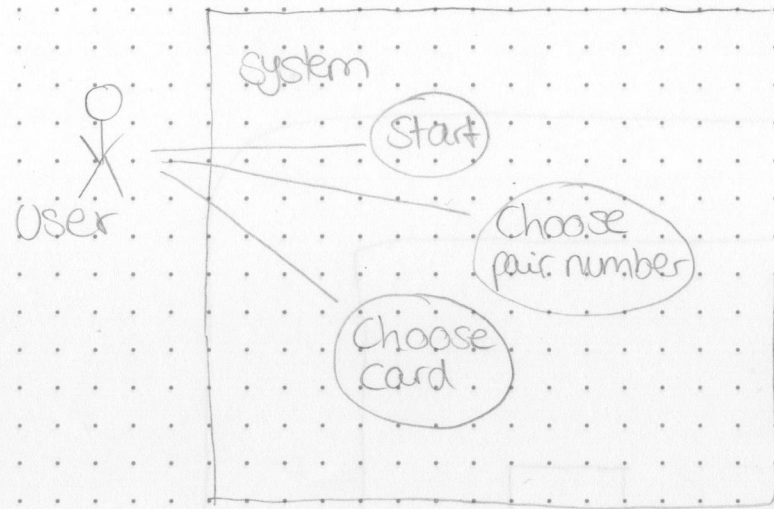


Memory-Game: Use-Case-Diagramm.



Tauschpartner: Katrin Masson

Memory Game: UI-scribble

BRUNNEN

<h1>

<h3>

<div>
name:

<prompt>

button
id="start"

Memory Game

choose nr. of pairs:
Zahl v. 5-25

start

<div>
name=
gameboard

		3		
				5

Congratulations!
1:14 min

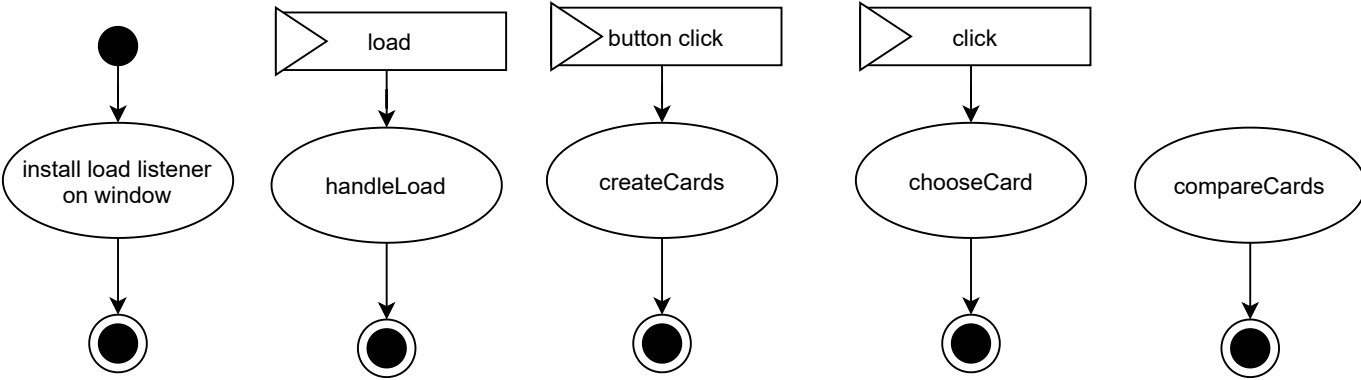
css class
"front"

css class
"back"

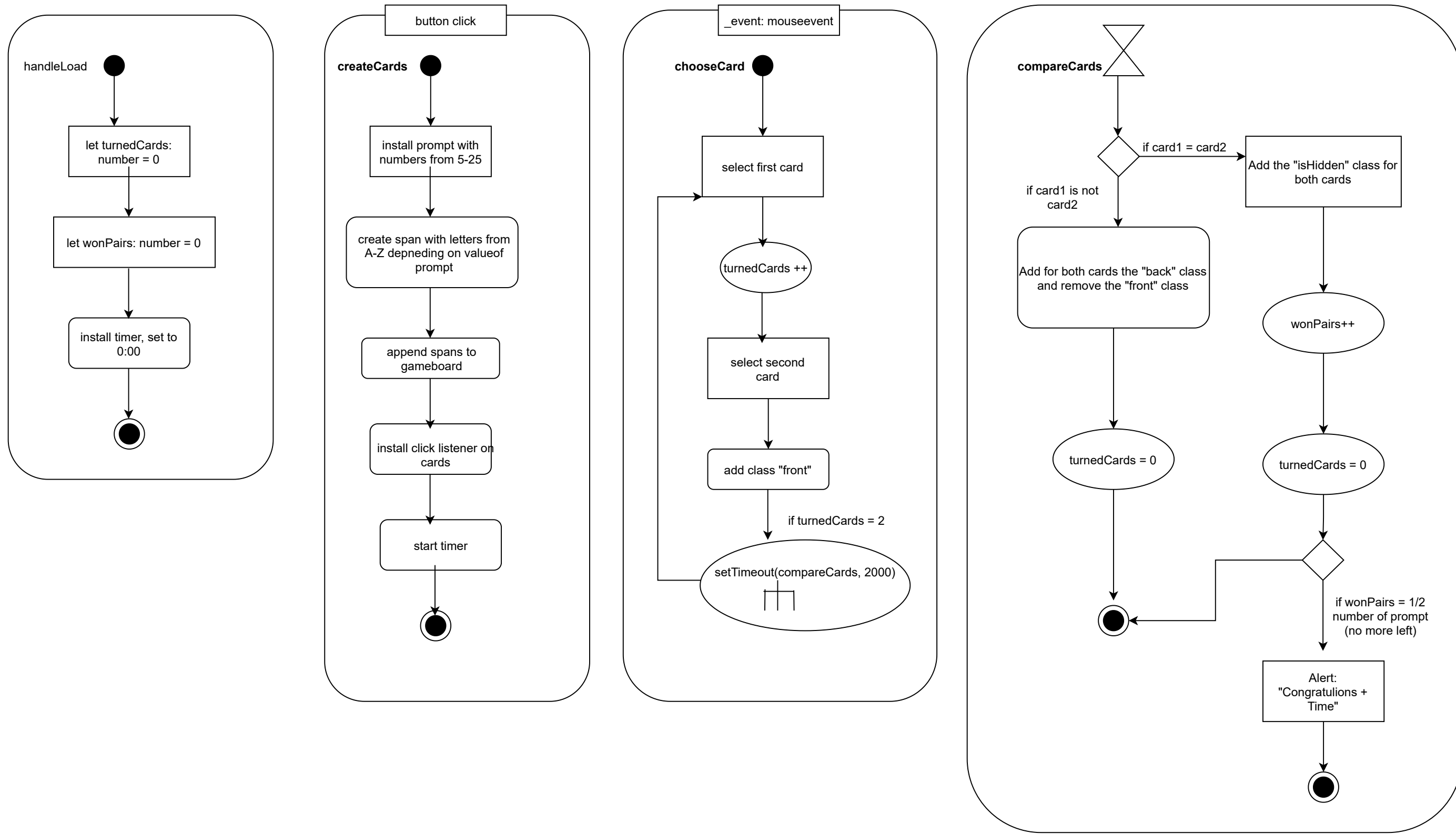
css class
"isthidden"

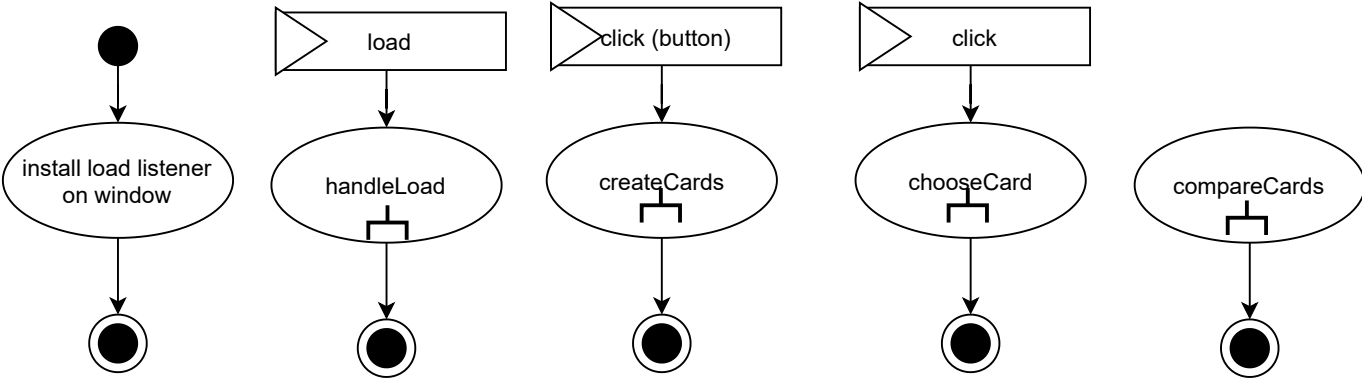
Alert

re: 04.21



Activity-Diagram Version 1





Activity-Diagram Version 2 (korrigiert von Katrin)

Probleme die deutlich wurden:

- prompt muss auch direkt beim Laden erstellt werden
- die restlichen Karten müssen blockiert werden, sobald 2 aufgedeckt sind
- ein Listener muss dem Startbutton hinzugefügt werden
- der Ablauf von chooseCards musste ein bisschen verändert werden

