



# Certified Tech Developer

The Ultimate Degree

Back End I

## Ejercitación y consigna para las mesas de trabajo: pruebas unitarias JUnit

### Objetivo

El objetivo de la actividad es poder repasar lo visto hoy sobre pruebas unitarias. Recordá que este ejercicio es similar al realizado con el docente anteriormente, así como el planteado de manera asincrónica.

A tener en cuenta:

- Ejercicio individual
- Nivel de complejidad: intermedio 🔥🔥

### Enunciado

Se debe desarrollar un programa que permita calcular el perímetro de una figura geométrica, la cual puede ser un círculo o un cuadrado. El programa debe responder el mensaje: "El área del X es Y unidades", donde X es el tipo de figura geométrica y Y es el valor calculado del área.

Para el cálculo de las áreas será necesario recibir como parámetro el radio del círculo o el lado del cuadrado, cuyos valores deben ser mayores que cero. En caso de que esta condición no se cumpla, se debe imprimir el mensaje: "El valor del radio o lado debe ser mayor que cero".

Las fórmulas para el cálculo del área del círculo y del cuadrado son:

- Círculo:  $\pi r^2$
- Cuadrado:  $L^2$

Recordemos siempre qué casos de prueba van a ser requeridos antes de implementar la lógica de los métodos.