10.2 局部最大值、局部最小值以及导数

定义

1. **(10.2.1 局部最大值和最小值)** 设 $f: X \to \mathbb{R}$ 是一个函数,并且设 $x_0 \in X$ 。我们称f在 x_0 处达到**局部最大值**,当且仅当存在一个实数 $\delta > 0$ 使得f在 $X \cap (x_0 - \delta, x_0 + \delta)$ 上的限制函数 $f|_{X \cap (x_0 - \delta, x_0 + \delta)}$ 在 x_0 处达到最大值;我们称f在 x_0 处达到**局部最小值**,当且仅当存在一个实数 $\delta > 0$ 使得f在 $X \cap (x_0 - \delta, x_0 + \delta)$ 上的限制函数 $f|_{X \cap (x_0 - \delta, x_0 + \delta)}$ 在 x_0 处达到最小值。

(注:如果f在 x_0 处达到最大值,那么为了区分于局部最大值的概念,有时候会称f在 x_0 处达到**全局最大值**,显然全局最大值也是局部最大值(事实上对任意 $\delta>0$ 它都是限制函数 $f|_{X\cap(x_0-\delta,x_0+\delta)}$ 的最大值),类似地我们也可以给出**全局最小值**的定义;作为回顾,应当将这个概念同9.6节中函数最大值的概念做比较)

命题

- 1. **(10.2.6 局部最值是稳定的)** 设a < b都是实数,并且设 $f:(a,b) \to \mathbb{R}$ 是一个函数。若 $x_0 \in (a,b)$ 且f在 x_0 处是可微的,并且f在 x_0 处达到局部最大值或者局部最小值,那么 $f'(x_0) = 0$ 。
- 2. **(10.2.7 罗尔定理)** 设a < b都是实数,并且设 $g : [a,b] \to \mathbb{R}$ 是一个连续函数,并且它在(a,b)上是可微的。若g(a) = g(b),那么存在一个 $x_0 \in (a,b)$ 使得 $g'(x_0) = 0$ 。

(注:注意,罗尔中值定理的成立前提只要求在开区间(a,b)上可微,不需要对区间的端点也有这样的要求;罗尔定理可以由命题10.2.6与最大值原理推出,具体见习题10.2.4)

3. **(10.2.9 平均值定理)** 设a < b都是实数,并且设 $f:[a,b] \to \mathbb{R}$ 是一个在[a,b]上连续且在(a,b)上可微的函数。那么存在一个实数 $x_0 \in (a,b)$ 使得 $f'(x_0) = \frac{f(a) - f(b)}{a-b}$ 。

(注:平均值定理在别的地方也叫拉格朗日中值定理,同罗尔定理(罗尔中值定理)一样是三大微分中值定理之一,可以参考<u>维基百科</u>)

课后习题

10.2.1 证明命题10.2.6

10.2.2 举例说明,存在连续函数 $f:(-1,1)\to\mathbb{R}$ 在0处达到全局最大值,但是在0处不可微。解释为什么这与命题10.2.6不矛盾

10.2.3 举例说明,存在连续函数 $f:(-1,1) \to \mathbb{R}$ 在0处的导数,但是在0处既没有达到局部最大值也没有达到局部最小值。解释为什么这与命题10.2.6不矛盾

10.2.4 证明定理10.2.7 (提示:利用推论10.1.12,最大值原理(命题9.6.7),然后使用命题10.2.6。注意,最大值原理并没有表明最大值一定是在(a,b)内达到,因此需要分类讨论,并且利用g(a)=g(b)的前提条件)

10.2.5 利用定理10.2.7证明推论10.2.9 (提示:对某个谨慎选定的实数c,考虑形如f(x)-cx的函数)

10.2.6 设M>0, a< b都是实数,并且设 $f:[a,b]\to\mathbb{R}$ 是一个在[a,b]上连续且在(a,b)上可微的函数,而且对所有的 $x\in(a,b)$ 均有 $|f'(x)|\leq M$ (即f的导数是有界的)。证明,对任意的x, $y\in[a,b]$,不等式 $|f(x)-f(y)|\leq M|x-y|$ 均成立(提示:对f选择一个恰当的限制,然后对限制函数使用平均值定理(推论10.2.9))。满足 $|f(x)-f(y)|\leq M|x-y|$ 的函数被称为利普希茨连续(Lipschitz continuity)函数,其中M被称为利普希茨常数。因此,本题结论表明任意导数有界的函数都是利普希茨连续的(关于利普希茨连续,可以参考wiki)

10.2.7 设 $f:\mathbb{R}\to\mathbb{R}$ 是一个可微函数,并且f'是有界的。证明:f是一致连续的(提示:利用习题 10.2.6的结论)

本节相关跳转

实分析 9.6 最大值原理

实分析 10.1 基本定义