
Manual de Usuario para el Programa Operador de Suma, Resta, Multiplicación y División



¡BIENVENIDO!

En éste espacio podrás realizar suma, resta, multiplicación y división de dos números enteros

Ingrese el primer número

Ingrese el segundo número

Resultado

Por: Célita Morales

Pasos sobre Cómo Utilizar el sitio web

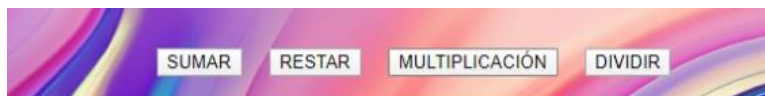
<https://segunda-serie-parcial2.cel/>

1. Ingresar en las casillas las 2 variables que desean operarse.



A screenshot of the calculator interface showing two input fields. The first field is labeled 'Ingrese el primer número' and contains the value '8'. The second field is labeled 'Ingrese el segundo número' and contains the value '4'. The background is a colorful, abstract pattern.

2. Seleccionar con un Clic la operación que se desea realizar.



A screenshot of the calculator interface showing four buttons for operations: 'SUMAR', 'RESTAR', 'MULTIPLICACIÓN', and 'DIVIDIR'. The buttons are arranged horizontally and have a light gray background with black text. The background is a colorful, abstract pattern.

3. El resultado aparecerá en la Siguiente casilla:



A screenshot of the calculator interface showing the result field. The label 'Resultado' is followed by a text box containing the value '32'. The background is a colorful, abstract pattern.

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA:

- El operador la sencilla tarea de, según se le indique, sumar, restar, multiplicar o dividir 2 números enteros y proveer el resultado de manera veloz como una calculadora.
- Se encuentra alojado en un dominio virtual.
- Para su correcto funcionamiento se utilizaron las siguientes etiquetas:
 1. Button: Que muestra el resultado de operar las 2 variables
 2. Input type number: Que identifica las 2 variables que se ingresan
 3. Label: Que recolecta las 2 variables
 4. Function: Que hace la tarea de sumar las 2 variables

DIAGRAMA DE CLASES:

Formulario
<ul style="list-style-type: none">- Primera variable: con la etiqueta "input type number"- Segunda variable: con la etiqueta "input type number"- Sumar (Con la etiqueta: "button")- Resultado:
<ul style="list-style-type: none">- Se ingresan los números enteros- Se opera la suma por medio del botón "sumar"- El resultado se mostrará en la siguiente casilla de la pantalla

DIAGRAMA DE ACTIVIDADES:

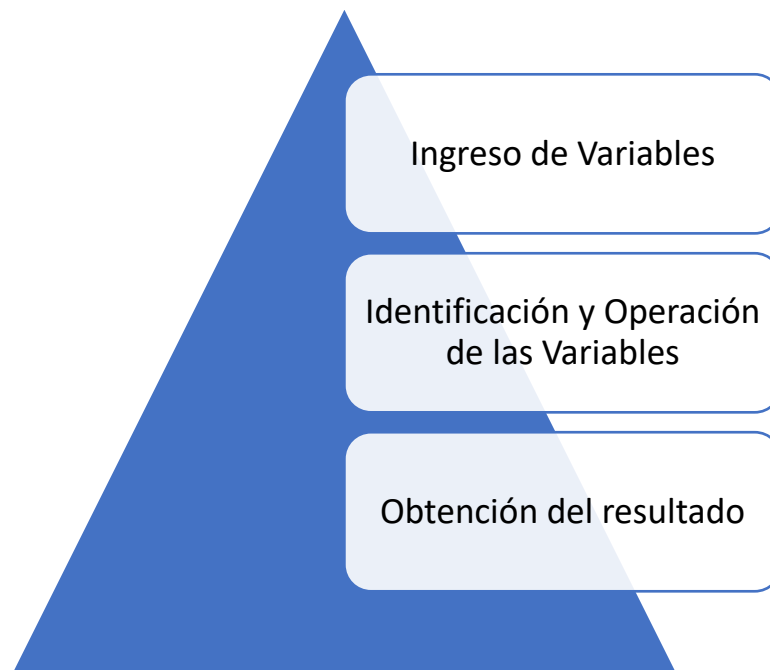


DIAGRAMA DE ESTADOS





	Ingreso a la Página
	Ingreso de Variables
	Resultado después de hacer clic en el botón escogido
	Recargar la página para hacer otra operación

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

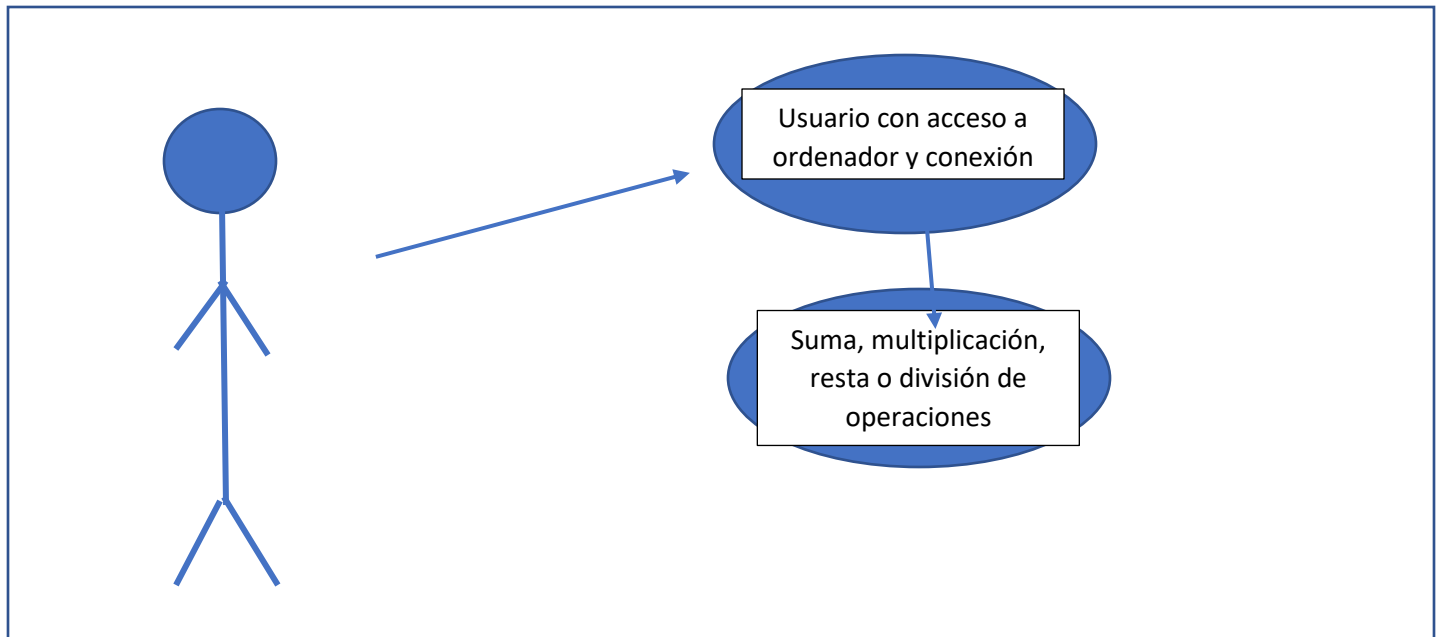
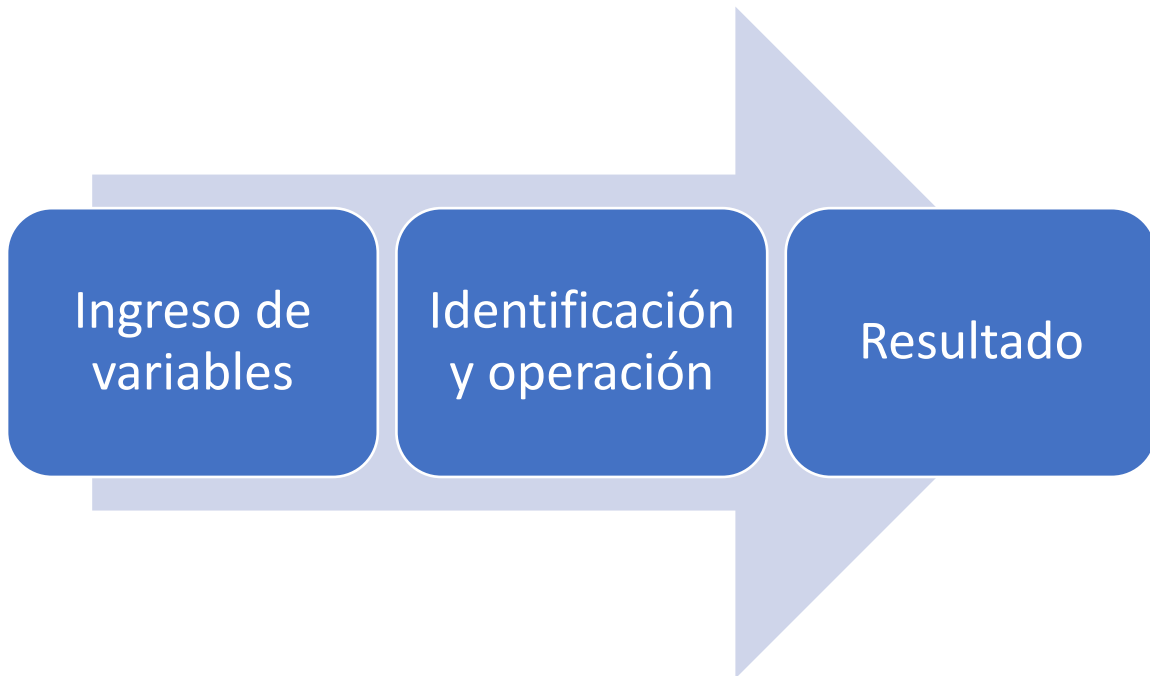


DIAGRAMA DE ACTIVIDADES



CÓDIGO en HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>2do.Parcial-2da.serie-CélitaMorales</title>
  <center>
    <br><br><br><br><br>
    <h1>¡BIENVENIDO!</h1>
    <h2>En éste espacio podrás realizar suma, resta, multiplicación y división de dos n
úmeros enteros</h2>
    <link rel="stylesheet" href="estilos.css">
  </head>
<body>
<div class="centrado">

  <br><br>
  <!--Inputs para capturar las 2 variables-->
  <label for="a">Ingrese el primer número</label>
  <input type="number" id="a" name="a">&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&~
&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&~
&nbsp;&nbsp;&~
  <label for="b">Ingrese el segundo número</label>
  <input type="number" id="b" name="b"><br><br><br><br>


  <!--botón que llama a la función sumar-->
  <button onclick="sumar()">SUMAR</button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&~
  <!--botón que llama a la función restar-->
  <button onclick="restar()">RESTAR</button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&~
  <!--botón que llama a la función multiplicar-->
  <button onclick="multiplicar()">MULTIPLICACIÓN</button>&nbsp;&nbsp;&~
  p;

  <!--botón que llama a la función división-->
  <button onclick="dividir()">DIVIDIR</button><br><br><br><br>


  <!--Acá se mostrará el resultado de las variables-->
  <label for="resultado">Resultado</label>
  <input type="number" id="resultado" name="resultado">

</script>
//FUNCIÓN DE SUMA
function sumar(){
var a = document.getElementById("a").value;
```

```

var b = document.getElementById("b").value;
var resultado;
console.log("variable antes de parse", a);
    console.log("variable antes de parse", b);
    //verificación de las variables si son cadenas vacías
    if (a == "") {
        a = 0;

    }
    else{
        a = parseInt(a);
    }
    if (b == "") {
        b = 0;

    }
    else{
        b = parseInt(b);
    }

    console.log("variable después de parse", a);
    console.log("variable después de parse", b);

    //Se define que las variables son igual a enteros con esta función
    a = parseInt(a);
    b = parseInt(b);
    //Se define lo que será el resultado de la suma
    resultado = a + b;
    document.getElementById("resultado").value = resultado
}

//FUNCIÓN RESTAR
function restar(){
    var a = document.getElementById("a").value;
    var b = document.getElementById("b").value;
    var resultado;
    console.log("variable antes de parse", a);
    console.log("variable antes de parse", b);
    //verificación de las variables si son cadenas vacías
    if (a == "") {
        a = 0;

    }
    else{

```

```

    a = parseInt(a);
}
if (b == "") {
    b = 0;

}
else{
    b = parseInt(b);
}

console.log("variable después de parse", a);
console.log("variable después de parse", b);

//Se define que las variables son igual a enteros con esta función
a = parseInt(a);
b = parseInt(b);
//Se define lo que será el resultado de la suma
resultado = a - b;
document.getElementById("resultado").value = resultado
}

//FUNCIÓN MULTIPLICAR
function multiplicar(){
    var a = document.getElementById("a").value;
    var b = document.getElementById("b").value;
    var resultado;
    console.log("variable antes de parse", a);
    console.log("variable antes de parse", b);
    //verificación de las variables si son cadenas vacías
    if (a == "") {
        a = 0;

    }
    else{
        a = parseInt(a);
    }
    if (b == "") {
        b = 0;

    }
    else{
        b = parseInt(b);
    }
}

```



```

    console.log("variable después de parse", a);
    console.log("variable después de parse", b);

    //Se define que las variables son igual a enteros con esta función
    a = parseInt(a);
    b = parseInt(b);
    //Se define lo que será el resultado de la suma
    resultado = a * b;
    document.getElementById("resultado").value = resultado

}
//FUNCIÓN DIVIDIR
function dividir(){
    var a = document.getElementById("a").value;
    var b = document.getElementById("b").value;
    var resultado;

    console.log("variable antes de parse", a);
    console.log("variable antes de parse", b);
    //verificación de las variables si son cadenas vacías
    if (a == "") {
        a = 0;

    }
    else{
        a = parseInt(a);
    }
    if (b == "") {
        b = 0;

    }
    else{
        b = parseInt(b);
    }

    console.log("variable después de parse", a);
    console.log("variable después de parse", b);

    //Se define que las variables son igual a enteros con esta función
    a = parseInt(a);
    b = parseInt(b);
    //Se define lo que será el resultado de la suma

```

```

resultado = a / b;
document.getElementById("resultado").value = resultado
}

</script>

</div>
</body>
</center>
</html>

```

CÓDIGO EN CSS:

```

body{
  background: url(wallpapers/wallpaper_006.png);
  background-size: cover;
  background-position: center center;
  background-attachment: fixed;
}

```

DESCRIPCIÓN PASO A PASO

1. Añadir un "Input" por cada casilla que se necesita.
2. Añadir un "Label" para cada "input"
3. Añadir 4 "button" para las diferentes operaciones
4. Añadir el valor de cada variable que irá en las casillas, el cuál fue definido por "label".
5. Añadir la etiqueta "Script" para ingresar las funciones para realizar las operaciones.
6. Aladir una función para cada una de las 4 operaciones que se van a realizar con "function".
7. Se conecta cada uno de los botones "button" con la función "function" que corresponde añadiendo "onclick".
8. Se define cada variable como un entero con la función "parseInt"