UNIVERSIDADE FEDERAL DE JUIZ DE FORA INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Orientação a Objetos (DCC025)





Integrantes do grupo:

Celso Zacarias da Silva Junior - 202076003 Dhayana Nascimento Silva - 201976040

Email para contato:

celso.zacarias@estudante.ufjf.br dhayana.nascimento@estudante.ufjf.br

Link de acesso para o github:

https://github.com/celso-z/trabalho_dcc025

Linguagens/Ferramentas/Recursos

Java

Gson

Maven

Netbeans

Requisitos:

jdk 17

Maven 3.9.3

Instruções de compilação:

\$ git clone git@github.com:celso-z/trabalho dcc025.git

\$ cd trabalho dcc025

\$ mvn install

\$ cd target

\$ java -jar LogSystem-1.0-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar

Tema:

Sistema de gerenciamento de entregas.

UNIVERSIDADE FEDERAL DE JUIZ DE FORA INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Orientação a Objetos (DCC025)

Professor: Gleiph Ghiotto Lima de Menezes

entregas, desenvolvido na linguagem de programação Java, englobando conceitos

Este projeto tem como objetivo criar um sistema de gerenciamento de

de orientação a objetos ministrados em aula. Nele é possível solicitar a entrega de

um ou mais itens a um destinatário informado que buscará a encomenda na unidade

especificada pelo remetente.

No projeto utilizamos o padrão de projeto MVC (Model-View-Controller) para

tornar o desenvolvimento e a manutenção de fácil implementação e o padrão de

nomenclatura camelCase para facilitar a legibilidade para os desenvolvedores

envolvidos no desenvolvimento do projeto. Também utilizamos o Maven para

gerenciamento de dependências e criação automática de build e a biblioteca GSON

para criarmos representações no formato json.

O projeto também possui informações padrões de administradores, que vem

previamente configurados para que outros usuários possam ser criados

posteriormente.

Administrador:

usuário: dhayana e senha: 1234

usuário: celso e senha: 1234

Funcionário:

usuário: dhayana01 e senha: 1234

usuário: celso01 e senha: 1234

Abaixo temos alguns exemplos de uso e motivação dos conceitos de

orientação a objetos utilizados no projeto.

herança

UNIVERSIDADE FEDERAL DE JUIZ DE FORA INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS

DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO



Professor: Gleiph Ghiotto Lima de Menezes

- Arquivo: src/main/java/view/Janela.java e src/main/java/view/TelaAdministrador.java
- Motivação: Poder herdar variáveis, configurações e funcionalidades que são padrões para a criação do design das telas.

polimorfismo

- o Arquivo: src/main/java/model/Cliente.java
- Motivação: criação de mais de dois construtores para possibilitar o campo telefone ser opcional.

classes abstratas

- Arquivo: src/main/java/model/Usuario.java
- Motivação: Criar uma classe genérica, não instanciável, para que fosse possivel suas subclasses terem informações em comum.

coleções

- Arquivo: src/main/java/com/mycompany/logsystem/LogSystem.java
- Motivação: Utilizado para armazenar informações durante a execução do programa, por exemplo, quando o usuário está adicionando itens ao pedido.

tratamento de exceções

- Arquivo: src/main/java/exceptions/DataException.java
- Motivação: Detectar e tratar erro, utilizado para verificar a existência do login e senha de um cliente, por exemplo.

leitura e escrita em arquivos

- Arquivo: src/main/java/storage/DataManager.java
- Motivação: Persistência de informações do sistema, tal qual dados do pedido, login do usuario, etc.

interface gráfica;

- Arquivo: src/main/java/view/TelaLogin.java
- Motivação: Interface definida por código para facilitar a visualização de informações e interação do usuário com o sistema.

