

# Programa para cadastro de Grafos

## Documentação básica

Goiânia, 07 de junho de 2017

Celso Pereira do Vale Júnior

# Programa para cadastro de Grafos

Trabalho apresentado junto ao  
Curso de Ciência da Computação da  
Pontifícia Universidade Católica de Goiás  
Como Atividade Externa de disciplina de  
Estrutura de Dados II

Goiânia, 07 de junho de 2017

## Organização do trabalho

- 1- O trabalho foi feito seguindo o paradigma de programação orientação a objetos (POO), sendo as Classes organizadas em:
  - a. Headers: Contém o cabeçalho de todos os métodos da classe seguido de um breve comentário que sugere a função do mesmo (Extensão dos arquivos \*.h).
  - b. Source Files: Contém a definição de cada método apresentado no header de sua respectiva classe (Extensão dos arquivos \*.cpp).
  - c. Form: Contém a definição das interfaces gráficas utilizadas no programa (Extensão dos arquivos .ui).
- 2- O trabalho está sendo anexado ao e-mail e também em repositório on-line com acesso livre através do link: <https://github.com/celsopdvj/Grafo>

## Conteúdo do Trabalho

- 1- O trabalho contém cadastro de grafo utilizando conceitos vistos em sala de aula, como: Vértices, Arestas, Grafos Ponderados, Algoritmo *Busca em Largura*, Algoritmo *Print Path*, Grafos conexos, Grafos dirigidos.
- 2- Quanto a arquivos em disco, o trabalho possui 30 arquivos de um projeto funcional para ser executado no software *QT Creator*.