

Pré-requisitos:

- allegro 5 ([Install Allegro5 From Git/Linux/Debian](#)),
- git

1. Abra o shell do linux e execute:

```
git clone https://github.com/celsovpss/BCC-2s13-PI6-Heredian.git
cd BCC-2s13-PI6-Heredian
make
```

2. Em uma nova instancia de shell execute o seguinte comando para iniciar o servidor do jogo:

```
cd BCC-2s13-PI6-Heredian/HeredianServer
./heredian_server
```

3. Em uma nova instancia de shell execute o seguinte comando para iniciar um cliente do jogo:

```
cd BCC-2s13-PI6-Heredian/Heredian
./heredian
```

4. Repita a etapa 3 até mais 3 vezes para mais instancias de cliente.

Para poder executar o cliente e o server em máquinas diferentes, é necessário configurar o IP do server no cliente. No arquivo BCC-2s13-PI6-Heredian/Heredian/Configs/server.txt, encontre a linha

```
server=localhost;
```

E substitua **localhost** pelo IP do servidor.

Exemplo: caso o servidor tenha o IP 192.168.0.144, mude o server.txt para

```
server=192.168.0.144;
```

*Obs: As configurações são case-sensitive, assim como o FS EXT do linux.*