

Instruções para execução

Sumário

1. Introdução.....	2
2. Requisitos de sistema.....	2
2.1 Hardware.....	2
2.2 Software	2
3. Instruções para execução.....	2
3.1 Abra o shell do linux e execute:	2
3.2 Em uma nova instancia de shell execute o seguinte comando para iniciar o servidor do jogo:	2
3.3 Em uma nova instancia de shell execute o seguinte comando para iniciar um cliente do jogo:	2
3.4 Repita a etapa 3 até mais 3 vezes para mais instancias de cliente.....	3

1. Introdução

Neste documento encontram-se todas as instruções relevantes para instalação e execução do jogo *Heredian*.

2. Requisitos de sistema

Todos os requisitos citados a baixo devem estar de acordo com as intruções deste documento para instalação e jogabilidade aceitável.

2.1 Hardware

Processador: Intel Core2Duo 2.0ghz

Memória RAM: 2gb DDR2

Espaço livre em disco: 500mb

2.2 Software

Sistema operacional: Linux/Xubuntu

(<http://xubuntu.org>)

Biblioteca de conteúdo: Allegro 5

(http://wiki.allegro.cc/index.php?title=Install_Allegro5_From_Git/Linux/Debian)

Repositório: GitHub (<http://github.com>)

3. Instruções para execução

Todas as etapas até a execução do jogo estão detalhados nos seguintes passos.

3.1 Abra o shell do linux e execute:

```
git clone https://github.com/celsovpss/BCC-2s13-PI6-Heredian.git
cd BCC-2s13-PI6-Heredian
make
```

3.2 Em uma nova instacia de shell execute o seguinte comando para iniciar o servidor do jogo:

```
cd BCC-2s13-PI6-Heredian/HeredianServer
./heredian_server
```

3.3 Em uma nova instancia de shell execute o seguinte comando para iniciar um cliente do jogo:

```
cd BCC-2s13-PI6-Heredian/Heredian
./heredian
```

3.4 Repita a etapa 3 até mais 3 vezes para mais instancias de cliente.

Para poder executar o cliente e o server em máquinas diferentes, é necessário configurar o IP do server no cliente. No arquivo BCC-2s13-PI6-Heredian/Heredian/Configs/server.txt, encontre a linha

```
server=localhost;
```

Substitua **localhost** pelo IP do servidor. Exemplo: caso o servidor tenha o IP 192.168.0.144, mude o server.txt para

```
server=192.168.0.144;
```