

Contribuições: Projeto Heredian

Sumário

1. Introdução	2
2. Detalhamento	2
2.1 Idealização	2
2.2 Desenvolvimento: <i>Alegro</i>	2
2.3 Desenvolvimento Artístico	2
2.4 Comunicação e Rede	2
2.5 Otimização e performance	2
2.6 Organização e documentação	2
2.7 Matriz de responsabilidades:	3

1. Introdução

Neste documento detalham-se as contribuições individuais de cada membro da equipe no resultado final.

2. Detalhamento

2.1 Idealização

Entende-se por idealização todo o processo de discussões, levantamentos, detalhamentos e conclusões de quais seriam as características do jogo. Nesta etapa todos os integrantes da equipe atuaram e foram responsáveis.

2.2 Desenvolvimento: *Alegro*

Todo o desenvolvimento da dinâmica de jogo e programação utilizando-se a biblioteca de programação *Alegro* foi responsabilidade de Lucas e Rodrigo, com apoio de Celso.

2.3 Desenvolvimento Artístico

O desenvolvimento dos elementos artísticos que compõem o jogo ficou sob responsabilidade e atuação de Leonardo, com apoio de Lucas e Rodrigo.

2.4 Comunicação e Rede

O desenvolvimento da comunicação entre clientes e servidor e todas atividades subsequentes ficaram sob responsabilidade e atuação de Celso, com apoio de Rodrigo para adaptações para aprimorar a sinergia entre a comunicação e o *Alegro*.

2.5 Otimização e performance

Celso atuou e teve como responsabilidade a otimização dos códigos para melhoramento da performance de jogo e comunicação.

2.6 Organização e documentação

O processo de documentação do projeto e organização de entregáveis ficou sob a responsabilidade de Leonardo, com apoio de toda a equipe.

2.7 Matriz de responsabilidades:

	<div> <div>Idealização</div> <div>Desenvolvimento Alegre</div> <div>Desenvolvimento Artístico</div> <div>Comunicação e rede</div> <div>Otimização e performance</div> <div>Organização e documentação</div> </div>					
Celso Venâncio	R	A		R	R	A
Leonardo Satoshi Murakami	R		R		A	R
Lucas Teles Agostinho	R	R	A		A	A
Rodrigo Mendonça de Paixão	R	R	A	A		A

Legenda: R – Responsável, A – Apoio.