Contribuições: Projeto Heredian

Sumário

1.	Introdução	2
2.	Detalhamento	2
2	2.1 Idealização	2
2	2.2 Desenvolvimento: <i>Alegro</i>	2
2	2.3 Desenvolvimento Artístico	2
2	2.4 Comunicação e Rede	2
2	2.5 Otimização e performance	2
2	2.6 Organização e documentação	2
27	Matriz de responsabilidades:	3

1. Introdução

Neste documento detalham-se as contribuições individuais de cada membro da equipe no resultado final.

2. Detalhamento

2.1 Idealização

Entende-se por idealização todo o processo de discussões, levantamentos, detalhamentos e conclusões de quais seriam as características do jogo. Nesta etapa todos os integrantes da equipe atuaram e foram responsáveis.

2.2 Desenvolvimento: Alegro

Todo o desenvolvimento da dinâmica de jogo e programação utilizando-se a biblioteca de programação *Alegro* foi responsabilidade de Lucas e Rodrigo, com apoio de Celso.

2.3 Desenvolvimento Artístico

O desenvolvimento dos elementos artísticos que compõem o jogo ficou sob responsabilidade e atuação de Leonardo, com apoio de Lucas e Rodrigo.

2.4 Comunicação e Rede

O desenvolvimento da comunicação entre clientes e servidor e todas atividades subsequentes ficaram sob responsabilidade e atuação de Celso, com apoio de Rodrigo para adaptações para aprimorar a sinergia entre a comunicação e o *Alegro*.

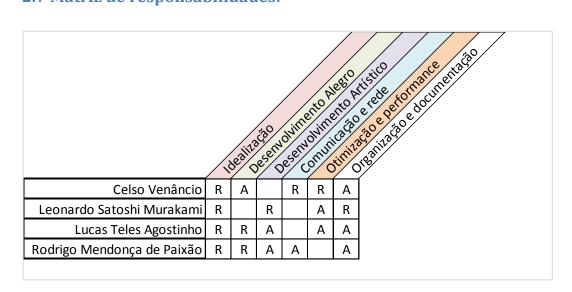
2.5 Otimização e performance

Celso atuou e teve como responsabilidade a otimização dos códigos para melhoramento da performance de jogo e comunicação.

2.6 Organização e documentação

O processo de documentação do projeto e organização de entregáveis ficou sob a responsabilidade de Leonardo, com apoio de toda a equipe.

2.7 Matriz de responsabilidades:



Legenda: R – Responsável, A – Apoio.