Pré-requisitos:

* allegro 5 ([Install Allegro5 From Git/Linux/Debian](http://wiki.allegro.cc/index.php?title=Install_Allegro5_From_Git/Linux/Debian)),
* git

1. Abra o shell do linux e execute:

|  |
| --- |
| git clone https://github.com/celsovlpss/BCC-2s13-PI6-Heredian.git  cd BCC-2s13-PI6-Heredian  make |

1. Em uma nova instacia de shell execute o seguinte comando para iniciar o servidor do jogo:

|  |
| --- |
| cd BCC-2s13-PI6-Heredian/HeredianServer  ./heredian\_server |

1. Em uma nova instancia de shell execute o seguinte comando para iniciar um cliente do jogo:

|  |
| --- |
| cd BCC-2s13-PI6-Heredian/Heredian  ./heredian |

1. Repita a etapa 3 até mais 3 vezes para mais instancias de cliente.

Para poder executar o cliente e o server em máquinas diferentes, é necessário configurar o IP do server no cliente. No arquivo BCC-2s13-PI6-Heredian/Heredian/Configs/server.txt, encontre a linha

|  |
| --- |
| server=**localhost**; |

E subistiua **localhost** pelo IP do servidor.

Exemplo: caso o servidor tenha o IP 192.168.0.144, mude o server.txt para

|  |
| --- |
| server=**192.168.0.144**; |

Obs: As configurações são case-sensitive, assim como o FS EXT do linux.