

# MODULO 2. DESARROLLO DE APLICACIONES DE TECNOLOGÍAS PARA INTERNET CON LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN MICROSOFT PARA PYTHON

## 1. INTRODUCCIÓN Y FUNDAMENTOS

# CONTENIDOS A DESARROLLAR

- CSS
- Javascript
- Instalación MySQL

# CSS

- CSS es el lenguaje que usamos para diseñar una página web.
- CSS es el lenguaje que usamos para diseñar un documento HTML.
- CSS describe cómo se deben mostrar los elementos HTML.

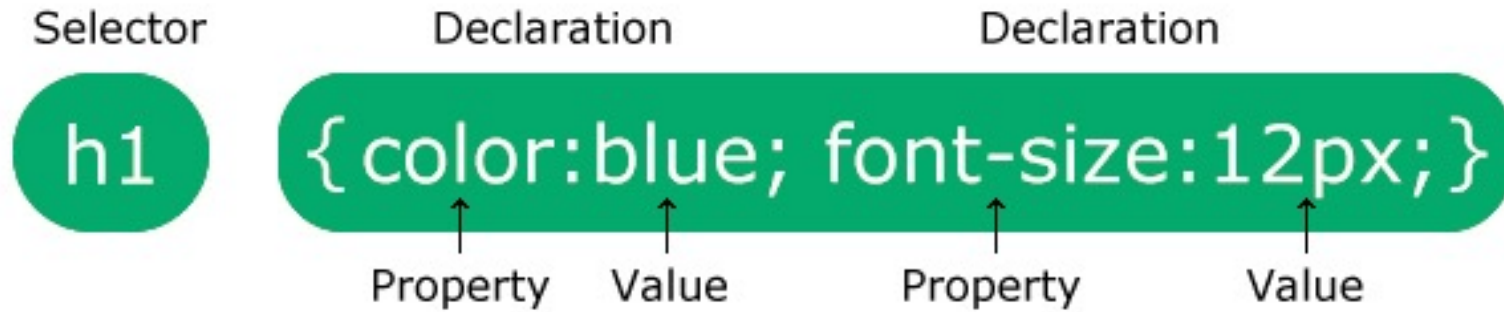
# QUE ES CSS?

- CSS son las siglas de Cascading Style Sheets
- CSS describe cómo se mostrarán los elementos HTML en la pantalla, el papel o en otros medios.
- CSS ahorra mucho trabajo. Puede controlar el diseño de varias páginas web a la vez
- Las hojas de estilo externas se almacenan en archivos CSS

# CSS RESOLVIÓ UN GRAN PROBLEMA

- Cuando se agregaron etiquetas como `<font>` y atributos de color a la especificación HTML 3.2, se inició una pesadilla para los desarrolladores web. El desarrollo de grandes sitios web, donde se agregaban fuentes e información de color a cada página, se convirtió en un proceso largo y costoso.
- Para resolver este problema, el Consorcio World Wide Web (W3C) creó CSS.
- CSS eliminó el formato de estilo de la página HTML.

# SINTAXIS DE CSS



- El selector apunta al elemento HTML al que desea aplicar estilo.
- El bloque de declaración contiene una o más declaraciones separadas por punto y coma.
- Cada declaración incluye un nombre de propiedad CSS y un valor, separados por dos puntos.
- Varias declaraciones CSS se separan con punto y coma y los bloques de declaración están rodeados por llaves.

# SELECTORES EN CSS

Selectores simples (seleccione elementos según el nombre, la identificación, la clase)

Selector	Example	Example description
<u>#id</u>	#firstname	Selects the element with id="firstname"
<u>.class</u>	.intro	Selects all elements with class="intro"
<u>element.class</u>	p.intro	Selects only <p> elements with class="intro"
<u>*</u>	*	Selects all elements
<u>element</u>	p	Selects all <p> elements
<u>element,element,..</u>	div, p	Selects all <div> elements and all <p> elements

# COMO AGREGAR HTML

- Hay tres formas de insertar una hoja de estilo:
- CSS externo
- CSS interno
- CSS en línea
- Todos los estilos de una página se convertirán en una "cascada" en una nueva hoja de estilo "virtual" según las siguientes reglas, donde el número uno tiene la máxima prioridad:
  1. Estilo en línea (dentro de un elemento HTML)
  2. Hojas de estilo externas e internas (en la sección de cabecera)
  3. Predeterminado del navegador



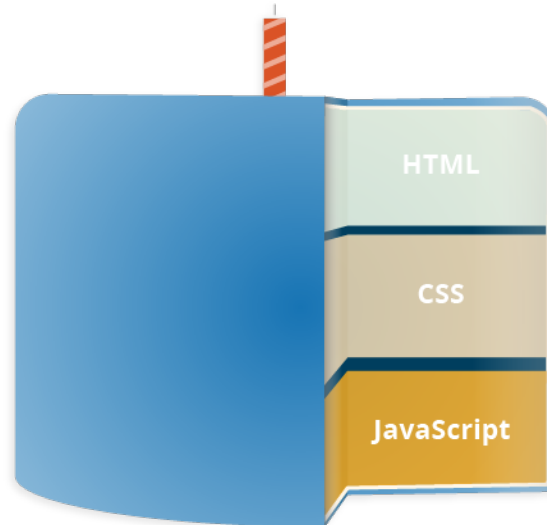
# EJEMPLOS

- Fuentes <https://fonts.google.com/>
- Interface Login
- Interface Tabla

# JAVASCRIPT

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

Es la tercera capa del pastel de las tecnologías web estándar, dos de las cuales (HTML y CSS) hemos cubierto con mucho más detalle en otras partes del Área de aprendizaje.



# PREGUNTAS MÁS FRECUENTES

- ¿Cómo obtengo JavaScript?
- ¿Dónde puedo descargar JavaScript?
- ¿JavaScript es gratuito?
- No es necesario que obtenga o descargue JavaScript.
- JavaScript ya se está ejecutando en su navegador en su computadora, en su tableta y en su teléfono inteligente.
- JavaScript es de uso gratuito para todos.

# JAVASCRIPT PUEDE CAMBIAR EL CONTENIDO HTML, LOS ATRIBUTOS O EL ESTILO

- Uno de los muchos métodos HTML de JavaScript es `getElementById ()`.
- El siguiente ejemplo "encuentra" un elemento HTML (con `id = "demo"`) y cambia el contenido del elemento (`innerHTML`) a "Hello JavaScript":
- `document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello JavaScript";`
- `document.getElementById('myImage').src='pic_bulbon.gif'`
- `document.getElementById("demo").style.fontSize = "35px";`
- `document.getElementById("demo").style.display = "none";`

# DONDE COLOCAR EL CÓDIGO JS

- En HTML, el código JavaScript se inserta entre las etiquetas `<script>` y `</script>`.
- Los scripts se pueden colocar en la sección `<body>` o en la sección `<head>` de una página HTML, o en ambas.
- Los scripts también se pueden colocar en archivos externos

# FUNCIONES Y EVENTOS DE JAVASCRIPT

- Una función de JavaScript es un bloque de código JavaScript, que se puede ejecutar cuando se "solicita".
- Por ejemplo, se puede llamar a una función cuando ocurre un evento, como cuando el usuario hace clic en un botón.

# POSIBILIDADES DE VISUALIZACIÓN DE JAVASCRIPT

- JavaScript puede "mostrar" datos de diferentes formas:
- Escribir en un elemento HTML, usando `innerHTML`.
- Escribir en la salida HTML usando `document.write ()`.
- Escribiendo en un cuadro de alerta, usando `window.alert ()`.
- Escribiendo en la consola del navegador, usando `console.log ()`.

# PROGRAMAS JAVASCRIPT

- Seguir indicaciones



# PREGUNTAS?

- Gracias por su atención!!!