

# ENTORNOS DE DESARROLLO

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

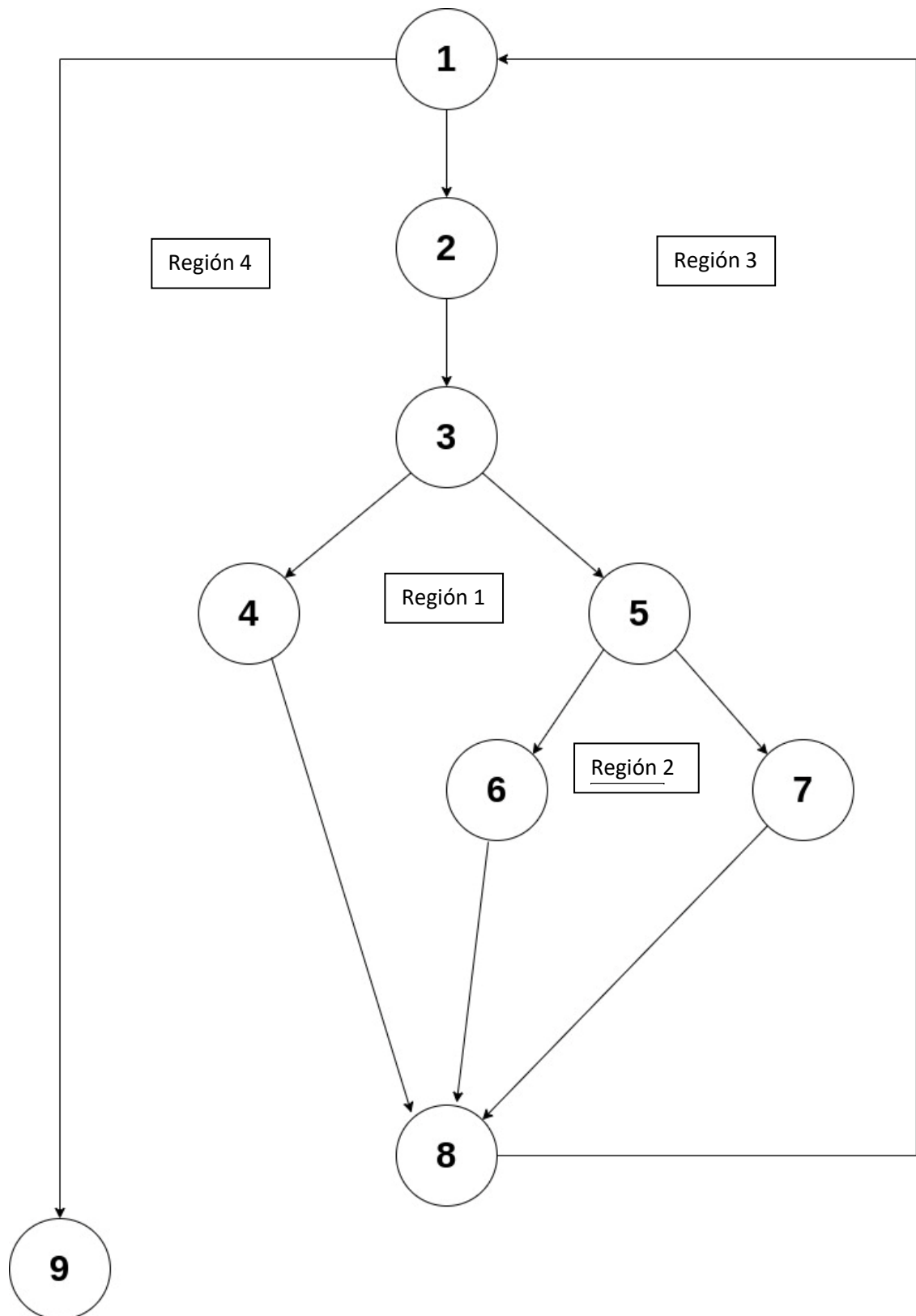
David Nuñez Merino

## Actividad desarrollo UF2.

1. Realiza el diagrama de flujo del siguiente pseudocódigo:

```
WHILE NOT final DO
    leer
    IF campo1=0 THEN
        procesar()
        incrementar_conta()
    ELSE IF campo1=1 THEN
        reiniciar_conta()
    ELSE
        procesar()
    END IF
END WHILE
```

A partir del pseudocódigo que se nos ha suministrado y con el material formativo del curso procedo a realizar el diagrama de grafo indicando las regiones, nodos y aristas que lo componen.



## 2. Calcula su complejidad ciclomática de todas las formas posibles:

La complejidad ciclomática la calcularemos mediante la formula de nodos y aristas, la fórmula de nodos predicado y las regiones de grafo.

1.- Formula nodos y aristas:

$$V(G) = \text{nº de aristas} - \text{nº de nodos} + 2$$

$$V(G) = 11 \text{ aristas} - 9 \text{ nodos} + 2 = \mathbf{4}$$

2.- Formula nodos predicanos:

$$V(G) = \text{nº de nodos predicado} + 1$$

Nodos predicado: 3 (1 -3 -5)

$$V(G) = 3 \text{ nodos predicado} + 1 = \mathbf{4}$$

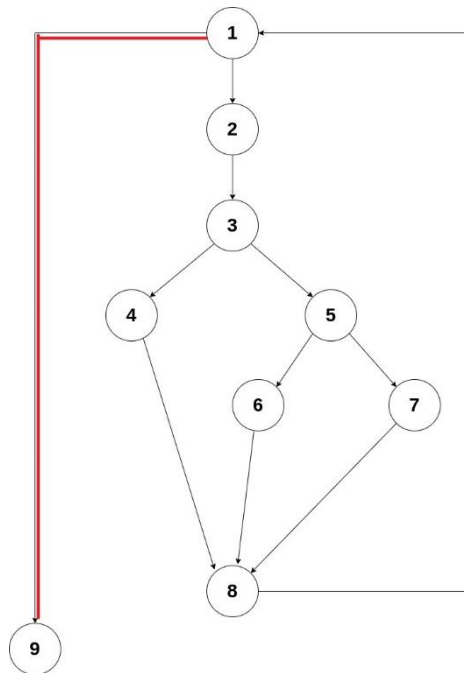
3.- Regiones de grafo:

$$V(G) = \text{nº de regiones del grafo}$$

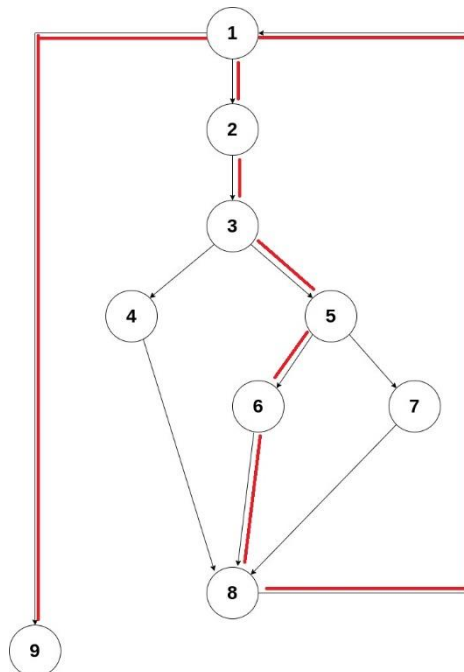
$$V(G) = \mathbf{4}$$

### 3. Representa el número de caminos mínimo:

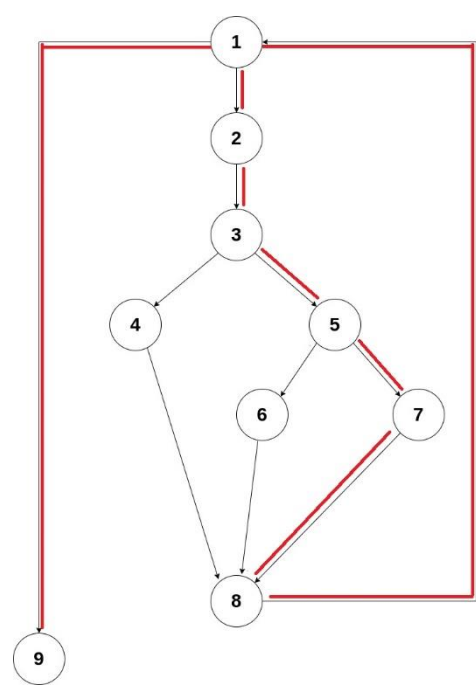
**Camino 1 :** 1 - 9



**Camino 2 :** 1 - 2 - 3 - 5 - 6 - 8 - 1 - 9



**Camino 3 :** 1 – 2 – 3 – 5 – 7 – 8 – 1 – 9



**Camino 4 :** 1 – 2 – 3 – 4 – 8 – 1 – 9

