

CFGS DAW

Módulo 06: Desarrollo web en entorno cliente

2S 2021/2022



David Nuñez Merino
Noviembre 2022

Una vez se ha creado el código de la aplicación, procedemos a realizar las pruebas que se nos piden en el apartado 3.5 de la PAC de desarrollo.

1. Introducción de usuario con datos no válidos.

Abrimos el index.html y vemos la interfaz del juego:

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 0.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

Introducimos un usuario con un nombre de menos de cuatro letras y comprobamos que el programa lo detecta y no nos deja jugar:

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 0.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

Si introducimos un usuario en el que el primer carácter sea un número también será detectado y no dejará avanzar:

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 0.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

2. Introducción de cantidad de partidas con datos no válidos.

Comprobamos que al introducir un valor de número de partidas de 0 o menor no nos permitirá continuar.

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 0.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 0.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

3. Acceso a la aplicación con datos válidos.

Si introducimos un nombre de usuario y de partidas válido, al pulsar sobre el botón JUGAR ya podremos seleccionar nuestra jugada y comenzar a jugar contra la máquina.

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 42.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

4. Seleccionar una de las opciones y jugar al menos 5 partidas.

Entramos a la aplicación con datos correctos y vamos seleccionando nuestra jugada durante 6 partidas:

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 6.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 1 de 6.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 2 de 6.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 3 de 6.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM
- Empate

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 4 de 6.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM
- Empate
- Empate

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 5 de 6.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM
- Empate
- Empate
- Gana la Maquina

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 6 de 6.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM
- Empate
- Empate
- Gana la Maquina
- Gana DavidNM

5. Pulsar el botón RESET y jugar al menos 3 partidas.

A continuación de la partida anterior pulsamos reset y jugamos 4 partidas más:

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 0.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM
- Empate
- Empate
- Gana la Maquina
- Gana DavidNM
- Nueva partida

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 0 de 4.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM
- Empate
- Empate
- Gana la Maquina
- Gana DavidNM
- Nueva partida

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 1 de 4.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM
- Empate
- Empate
- Gana la Maquina
- Gana DavidNM
- Nueva partida
- Gana DavidNM

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 2 de 4.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM
- Empate
- Empate
- Gana la Maquina
- Gana DavidNM
- Nueva partida
- Gana DavidNM
- Gana la Maquina

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 3 de 4.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM
- Empate
- Empate
- Gana la Maquina
- Gana DavidNM
- Nueva partida
- Gana DavidNM
- Gana la Maquina
- Empate

Juego de Piedra Papel Tijera

Introduce el nombre del jugador

¿Cuántas partidas quieres jugar?

Jugando la partida 4 de 4.



Piedra, papel o tijera....



Historial de partidas

- Gana DavidNM
- Gana DavidNM
- Empate
- Empate
- Gana la Maquina
- Gana DavidNM
- Nueva partida
- Gana DavidNM
- Gana la Maquina
- Empate
- Gana la Maquina