



CELYAN RAMIREZ

STAGE DE 10 SEMAINES EN
PROGRAMMATION WEB/INFORMATIQUE
du 17/04/23 au 23/06/23

github.com/celyanramirez
 07 82 44 52 90
 celyan.ramirez@gmail.com
 célyan ramirez
 1278 Routes de Ganges

QUI JE SUIS

Étudiant en deuxième année de BUT Informatique à l'IUT de Montpellier, je suis un passionné de la création numérique. J'ai pour but à long-terme de travailler dans le web, en freelance ou en entreprise. Avec de nombreux projets à mon actif, je maîtrise des langages comme Python ou Java et j'aimerai m'améliorer en développement web.

FORMATION

IUT de Montpellier

Bachelor Universitaire de Technologie : Informatique
Septembre 2021 - Aujourd'hui

BUT Informatique, parcours déploiement, intégration d'applications et management du système d'information

Lycée Polyvalent Joseph Vallot (34700)

Baccalauréat Général
Septembre 2018 - Juin 2021

Baccalauréat Général option Mathématiques, Physique-Chimie et Numérique et Sciences de l'Informatique.

LANGUES

Français : langue maternelle
Anglais : Compétence professionnelle

COMPÉTENCES



AUTRE

PROJETS SCOLAIRES & PERSONNELS

Jeu Donkey-Kong arcade (2022)

Java, JavaFX, SQL

Développement d'un jeu-vidéo inspiré du jeu Donkey Kong de 1981, travail avec les méthodes SCRUM et AGILE, collaboration avec d'autres équipes informatiques.

BOT Discord pour une communauté (2022)

Python

Développement d'une application sécurisée d'aide à la modération et de jeux, appréhension et formalisation des besoins du client et de l'utilisateur, communication avec le client.

Site Web pour une controverse (2021)

HTML, CSS

Développement d'un site web, travail en équipe.

Jeu du Pong (2020)

Python, Tkinter

Développement d'un jeu-vidéo rétro en équipe dans un délai réduit (1 mois).

Site e-commerce (2022)

HTML, CSS, PHP, SQL

Développement d'une application web sécurisée en équipe de trois, appréhension et formalisation des besoins du client et de l'utilisateur, communication avec une base de données.

Jeu Aventurier du Rail (2022)

Java, JavaFX

Développement d'une application ainsi que de son interface graphique, travail en équipe réduite (deux personnes).

Jeu du Pendu version WEB (2020)

HTML, CSS, JavaScript

Développement d'une application web en frontend.