



# CÉLYAN RAMIREZ

CANDIDATURE STAGE/ALTERNANCE - MASTER  
MANAGEMENT IT / SYSTÈMES D'INFORMATION  
(PRODUCT OWNER, CHEF DE PROJET IT/SI, CONSULTANT SI, DATA ANALYST...)

**STAGE:** 4 MOIS À PARTIR DU 14 AVRIL 2025

**ALTERNANCE:** AU PLUS TÔT JUSQU'EN SEPTEMBRE 2026

☎ 07 82 44 52 90

@ CELYAN.RAMIREZ@GMAIL.COM

🏠 MONTPELLIER 34090

## FORMATION

### IAE Montpellier

Master Consulting et  
Management des Systèmes  
d'Information  
Septembre 2024 - Août 2026

Master mention Management des  
Systèmes d'Information

### IUT Montpellier

Bachelor Universitaire de  
Technologie : Informatique  
Septembre 2021 - Août 2024

Parcours intégration d'applications  
et management du système  
d'information

### Lycée Polyvalent Joseph Vallot

Baccalauréat Général  
Septembre 2018 - Juin 2021

Option Mathématiques,  
Physique-Chimie et Numérique

## OUTILS

- Suite Office
- Trello
- Miro
- Jira
- Microsoft Teams
- Notion
- Photoshop
- Visual Studio Code

## LANGUES

Français : langue maternelle  
Anglais : Niveau avancé (B1)

## COMPÉTENCES

### Compétences techniques

- Développement informatique (Java, JS, PHP, Python, SQL, HTML, CSS...)
- Notions en réseau et système
- Gestion de bases de données relationnelles
- Gestion de projets AGILE et SCRUM
- Création et gestion de tickets sur JIRA / Trello

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Développeur web (alternance) - VOGO Montpellier (2023-2024 | 1 an)

PHP, SQL, JavaScript, Vue.js, Laravel

- Développement de fonctionnalités et debug sur des applications web (front & back)
- Travail sur des bases de données (extraction de données, création et modification de tables)
- Collaboration avec une équipe IT
- Création et suivi de tickets JIRA
- Analyse & cartographie du système d'information (en partie)

### Soft Skills

- Esprit d'équipe et collaboration en environnement IT
- Capacité d'écoute et de communication
- Autonomie
- Persévérance
- Adaptabilité face aux changements

### Développeur web (stage) - VOGO Montpellier (Avril - Juillet 2023 | 4 mois)

PHP, SQL, JavaScript, Vue.js, Laravel

- Développement de fonctionnalités et debug sur des applications web (front & back)
- Travail sur des bases de données (extraction de données, création et modification de tables)
- Collaboration avec une équipe IT
- Création et suivi de tickets JIRA

## PROJETS SCOLAIRES & PERSONNELS

### Création d'un jeu pour une Game Jam (2025 | Projet personnel)

Godot Engine

Développement d'un jeu-vidéo top-down en 30h sur le thème de la "Mélodie Infinie".  
Conception du Game & Level design du jeu sur Godot, gestion de tickets sur Trello, collaboration avec une équipe pluridisciplinaire.

### Animation d'une communauté (2019-2025 | Projet personnel)

Discord, Twitter, Instagram

Gestion et collaboration avec une équipe, création de visuels (images & vidéos), animations, mise en place d'outils collaboratifs, gestion de la communication sur les réseaux.

### Création d'un jeu Donkey-Kong arcade (2022-2023 | Scolaire)

Java, JavaFX, SQL

Développement d'un jeu-vidéo inspiré du jeu Donkey Kong de 1981, travail avec les méthodes SCRUM et AGILE, collaboration avec d'autres équipes informatiques, intégration de l'application sur un Progiciel de Gestion Intégré.

### Organisation d'événements e-sports (Yggdrasil)

(2023-2025 | Projet personnel)

Photoshop, Adobe Pr.Pro,  
Camtasia Studio

Organisation de tournois e-sport de plus de 100 personnes, gestion et collaboration avec une équipe, création de visuels (images & vidéos), gestion de la communication sur les réseaux.