



CÉLYAN RAMIREZ

CANDIDATURE STAGE/ALTERNANCE - MASTER
MANAGEMENT IT / SYSTÈMES D'INFORMATION
(PRODUCT OWNER, CHEF DE PROJET IT/SI, CONSULTANT, DATA ANALYST...)

STAGE: 4 MOIS À PARTIR DU 14 AVRIL 2025

ALTERNANCE: AU PLUS TÔT JUSQU'EN SEPTEMBRE 2026

📞 07 82 44 52 90

@ CELYAN.RAMIREZ@GMAIL.COM

🏠 MONTPELLIER 34090

FORMATION

IAE Montpellier

Master Consulting et
Management des Systèmes
d'Information
Septembre 2024 - Août 2026

Master mention Management des
Systèmes d'Information

IUT Montpellier

Bachelor Universitaire de
Technologie : Informatique
Septembre 2021 - Août 2024

Parcours intégration d'applications
et management du système
d'information

Lycée Polyvalent Joseph Vallot

Baccalauréat Général
Septembre 2018 - Juin 2021

Option Mathématiques,
Physique-Chimie et Numérique

COMPÉTENCES

Compétences techniques

- Développement informatique (Java, JS, PHP, Python, SQL, HTML, CSS...)
- Notions en réseau et système
- Gestion de bases de données relationnelles
- Gestion de projets AGILE et SCRUM
- Création et gestion de tickets sur JIRA / Trello

Soft Skills

- Esprit d'équipe et collaboration en environnement IT
- Capacité d'écoute et de communication
- Autonomie
- Persévérance
- Adaptabilité face aux changements

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur web (alternance) - VOGO Montpellier (2023-2024 | 1 an)

PHP, SQL, JavaScript, Vue.js, Laravel

- Développement de fonctionnalités et debug sur des applications web (front & back)
- Travail sur des bases de données (extraction de données, création et modification de tables)
- Collaboration avec une équipe IT
- Création et suivi de tickets JIRA
- Analyse & cartographie du système d'information (en partie)

Développeur web (stage) - VOGO Montpellier (Avril - Juillet 2023 | 4 mois)

PHP, SQL, JavaScript, Vue.js, Laravel

- Développement de fonctionnalités et debug sur des applications web (front & back)
- Travail sur des bases de données (extraction de données, création et modification de tables)
- Collaboration avec une équipe IT
- Création et suivi de tickets JIRA

PROJETS SCOLAIRES & PERSONNELS

Création d'un jeu pour une Game Jam (2025 | Projet personnel)

Godot Engine

Développement d'un jeu-vidéo top-down en 30h sur le thème de la "Mélodie Infinie".
Conception du Game & Level design du jeu sur Godot, gestion de tickets sur Trello, collaboration avec une équipe pluridisciplinaire.

Création d'un jeu Donkey-Kong arcade (2022-2023 | Scolaire)

Java, JavaFX, SQL

Développement d'un jeu-vidéo inspiré du jeu Donkey Kong de 1981, travail avec les méthodes SCRUM et AGILE, collaboration avec d'autres équipes informatiques, intégration de l'application sur un Progiciel de Gestion Intégré.

Animation d'une communauté (2019-2025 | Projet personnel)

Discord, Twitter, Instagram

Gestion et collaboration avec une équipe, création de visuels (images & vidéos), animations, mise en place d'outils collaboratifs, gestion de la communication sur les réseaux.

Organisation d'événements e-sports (Yggdrasil)

(2023-2025 | Projet personnel)

Photoshop, Adobe Pr.Pro,
Camtasia Studio

Organisation de tournois e-sport de plus de 100 personnes, gestion et collaboration avec une équipe, création de visuels (images & vidéos), gestion de la communication sur les réseaux.

OUTILS

- Suite Office
- Trello
- Miro
- Jira
- Microsoft Teams
- Notion
- Photoshop
- Visual Studio Code

LANGUES

Français : langue maternelle
Anglais : Niveau avancé (B2)