

## Gerçek (Noktalı) Sayıların İkili Sistemde İfade Edilmesi

Fixed point : Noktanın yeri sabittir. Dinamik olmadığı için pek verimli değildir.

12.567 Bu sayı aşağıdaki gibi tutulur.

Sayının tam ve ondalık kısımları ikilik sistemde tutulur.

Floating Point (Kayan Noktalı):

## Yazıların İkili Sistemde İfade Edilmesi

Yazılar karakterlerden oluşur. Her karakter 1byte ile kodlanır.

ASCII (American Standard Code Information Interchange)

ASCII kod tablosunun orijinali 7 bitti, sonra 8 bite çıkartıldı. ASCII tablosu 256 satırdır.

UNICODE Her bir karakter 2 byte

## 16'lık Sayı Sistemi (Hexadecimal System)

16 tane Sembol vardır

0	0 0 0 0	6	0 1 1 0	C	1 1 0 0
1	0 0 0 1	7	0 1 1 1	D	1 1 0 1
2	0 0 1 0	8	1 0 0 0	E	1 1 1 0
3	0 0 1 1	9	1 0 0 1	F	1 1 1 1
4	0 1 0 0	A	1 0 1 0		
5	0 1 0 1	B	1 0 1 1		

C4A8 = 1 1 0 0 0 1 0 0 1 0 1 0 1 0 0 0

1 0 0 1 0 1 0 1 1 1 0 0 0 0 1 0 = 95C2

## 8'lik Sayı Sistemi (Octal System)

8 sembolden oluşur. Her bir octal digit 3 bit ile açılır.

0	0 0 0	6	1 1 0
1	0 0 1	7	1 1 1
2	0 1 0		
3	0 1 1		
4	1 0 0		
5	1 0 1		

## Bilgisayar Dilleri (Computer Languages) ve Programlama Dilleri (Programming Languages)

İnsanlar tarafından tasarlanmış ve grameri matematiksel olarak ifade edilen dillere bilgisayar dilleri denir. (Html, xml) Bir bilgisayar dili akış ögesi de içeriyorsa bir programlama dilidir.

Bir C Dili Oluşturmak İçin;

- 1) Kaynak dosyanın oluşturulması (xxx.c)
- 2) Kaynak dosyanın derleyici program tarafından derlenmesi

### Atom (Token) Kavramı

Bir programlama dilindeki en küçük birimdir.

```
#      include      <      stdio.h      >

int    main        (      )      {
      printf        (      "Hello world..."      )      ;

      return        0      ;
}
```

- 1) Anahtar Sözcükler : if, for, int, return vb...
- 2) Değişkenler : count, sum, number vb....
- 3) Sabitler            a = b + 10;    >>> 10 sabit ifadesidir.
- 4) Operatörler        a = b + c;        >>> = atama, + toplama operatördür
- 5) String'ler
- 6) Ayraçlar

<zorunlu>

[opsiyonel]

[geri dönüş değerinin türü] <fonksiyon ismi> ([parametre bildirimi])

```
{
      //...
}
```