

1	()	Soldan - Sağa
2	+ - ! ++ --	Sağdan - Sol
3	* / %	Soldan - Sağa
4	+ -	Soldan - Sağa
5	< > <= >=	Soldan - Sağa
6	== !=	Soldan - Sağa
7	&&	Soldan - Sağa
8		Soldan - Sağa
	= += -= *= /=	Sağdan - Sol

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    /*
```

```
    ++ --
```

Tek operandlı önek ya da sonak konumunda olan operatörlerdir.

Bu operatörlerin yan etki noktası vardır. İşleme girdiği operandın değerini değiştirir.

```

    Değerini ya 1 artırır (++) ya da 1 eksiltir (--)
    ++ ya da -- operatörü önek konumunda olduğunda, operandın değerini değiştirir, sonra yeni
    değeriyle işleme girer.
    ++ ya da -- operatörü sonek konumunda olduğunda, mevcut değeriyle işleme girer sonra
    operandın değerini değiştirir
    */
    int a, sonuc;
    a = 5;
    sonuc = a++ + 10;

    printf("sonuc : %d\n", sonuc); // 15
    printf("a : %d\n", a); // 6

    return 0;
}

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////

#include <stdio.h>

int main()
{
    int a, sonuc;
    a = 5;
    sonuc = ++a + 10;

    printf("sonuc : %d\n", sonuc); // 16
    printf("a : %d\n", a); // 6

    return 0;
}

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////

#include <stdio.h>

int main()
{
    int a, b;
    a = 5;

    b = ++(a + 5); // ERROR
    // ++ ve -- operatörlerinin operandlarının nesne belirtmesi gerekir.

    b = ++a--; // ERROR

    return 0;
}

////////////////////////////////////
////////////////////////////////////

```

Klavyeden bir öğrencinin vize ve final sınav notları girilmektedir. Öğrenci ortalaması aşağıdaki denkleme göre hesaplandıktan sonra ekrana öğrencinin harf notunu gösteren programın akış diyagramını çiziniz ve kaynak kodunu yazınız.

ortalama = vize * 0.40 + final * 0.60

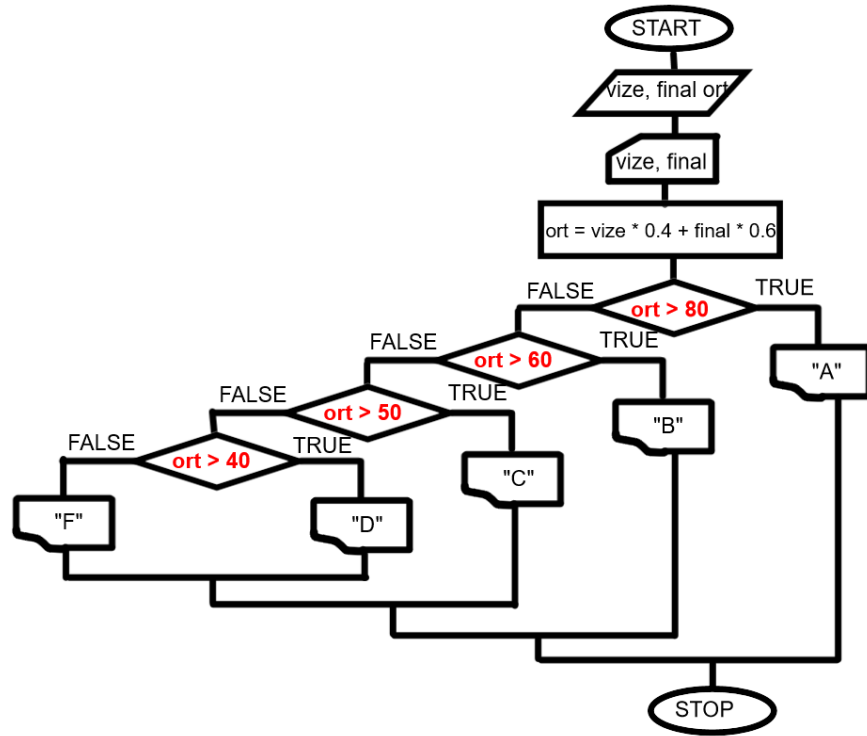
80 < ortalama <= 100 A

60 < ortalama <= 80 B

50 < ortalama <= 60 C

40 < ortalama <= 50 D

0 < ortalama <= 40 F



```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    double vize, final, ort;
```

```
    printf("Vize : ");
```

```
    scanf("%lf", &vize);
```

```
    printf("Final : ");
```

```
    scanf("%lf", &final);
```

```
    ort = vize * 0.4 + final * 0.6;
```

```
    printf("Ortalama = %.2f\n", ort);
```

```
    if (ort > 80)
```

```
        printf("A");
```

```
    else if (ort > 60)
```

```
        printf("B");
```

```
    else if (ort > 50)
```

```
        printf("C");
```

```
    else if (ort > 40)
```

```
        printf("D");
```

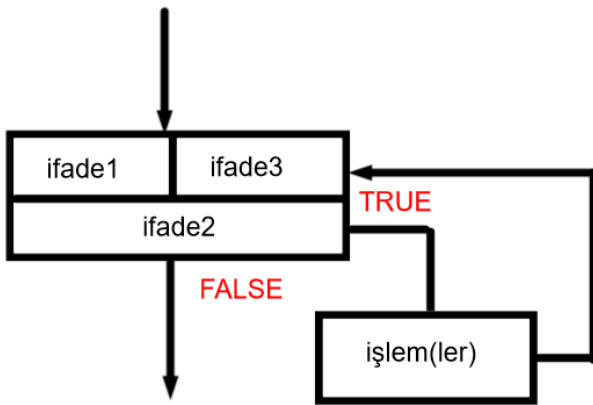
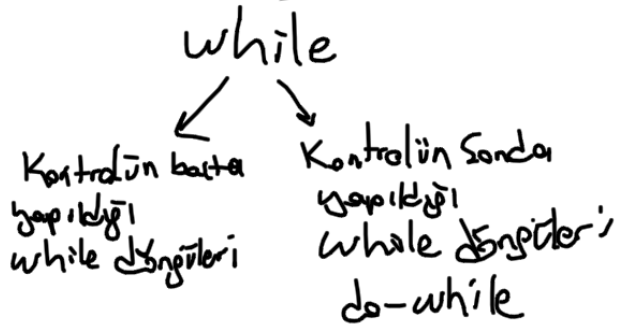
```
    else
```

```
        printf("F");
```

```
    return 0;
```

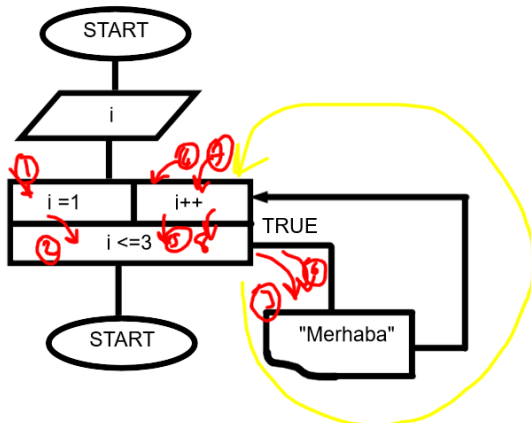
```
}
```

DÖNGÜLER



```
for (ifade1; ifade2; ifade3){  
    //...  
}
```

Ekrana 3 kez "Merhaba" yazdıran program



i

1 ifade1 i=1
 2 ifade2 1<=3
 3 TRUE merhaba
 4 ifade3 i=i+1→2
 ifade2 2<=3
 TRUE merhaba
 ifade3 i=i+1→3
 ifade2 3<=3
 TRUE merhaba
 ifade3 i=i+1→4
 ifade2 4<=3
 FALSE

Ekrana

Merhaba
 merhaba
 merhaba

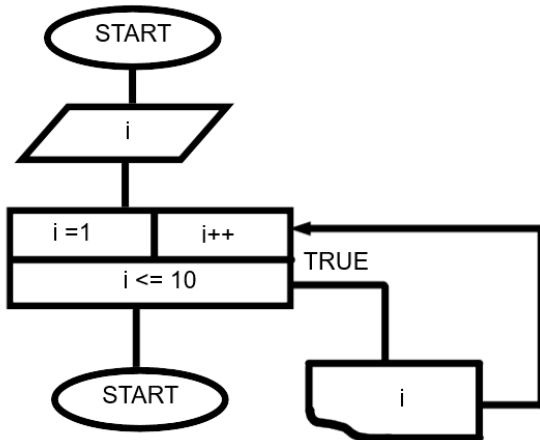
```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int i;

    for (i = 1; i <= 3; i++)
        printf("Merhaba\n");

    return 0;
}
```

// Ekrana 1'den 10'a kadar olan sayıları yazdıran program

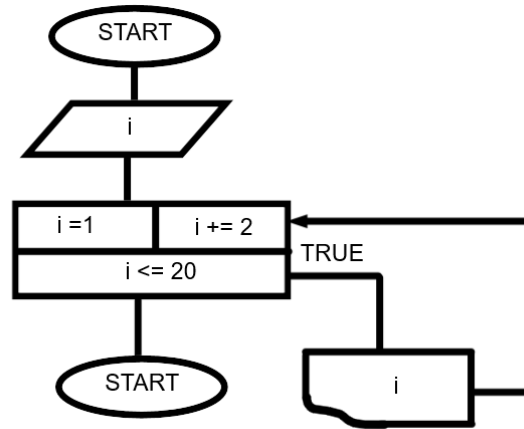


```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i;

    for (i = 1; i <= 10; i++)
        printf("%d\n", i);

    return 0;
}
```

// 20'den küçük pozitif tek sayıları ekranda yazdıran program



```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i;

    for (i = 1; i <= 20; i += 2)
        printf("%d\n", i);

    return 0;
}
```