Logo MAlker

"Transforme ideias em logos incríveis." - GPT 3.5



Carlos Eduardo Mendonça Clark (cemc)

Carlos Frederico Pereira Junior (cfpj)

João Marcos Lyra Vieira (jmlv)

Walmir Bispo da Silva Junior (wbsj)

Análise e Projeto de SIstemas 23.2

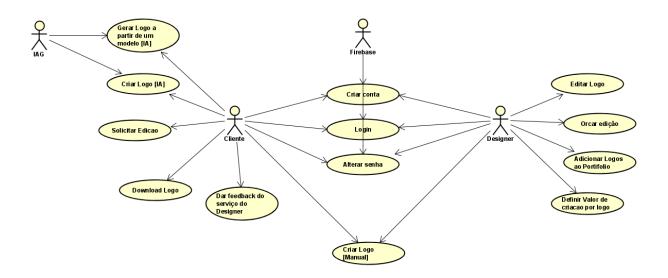
Proposta e Escopo

A Logo Maiker é uma ferramenta que usa modelos de Deep Learning para criação de logos de uma forma simples e personalizada. O intuito da ferramenta é auxiliar no processo de criação de logotipos usando como base as principais características da empresa de um determinado cliente.

Do ponto de vista do usuário, a Logo Maiker funciona da seguinte forma, ao entrar na plataforma, o usuário deve responder algumas perguntas obrigatórias descrevendo alguns fatos sobre sua organização (tipo, atuação e características, de preferência, especiais ou únicas). Além disso, o usuário pode optar por dar características visuais que deseja que sua logo contenha, como cores e elementos. Por fim, é apresentado ao usuário 4 logotipos gerados pelos modelos de IA Generativa.

Na Logo Maiker, o usuário também conta com serviços de Designers, que podem tanto editar logos geradas pelos modelos, quanto criar logos do zero.

Diagrama de Casos de Uso



Fluxos de Evento

1. Login:

Descrição: Autenticação de um usuário

Pré-condição: Nenhuma

Pós-condição: Um usuário válido é logado e sua sessão é registrada no sistema.

Fluxo de evento principal:

1. O usuário informa Login e Senha

2. O sistema faz a verificação do usuário

3. O sistema autoriza a entrada do usuário

Fluxo de evento secundário:

1. Caso o login e senha não estejam cadastrados no sistema o usuário não consegue fazer o login.

2. Criar logo [IA]:

Descrição: Esta funcionalidade permite aos usuários a capacidade de criar logotipos exclusivos e personalizados utilizando inteligência artificial. Para acessar todas as funcionalidades, é necessário que o usuário esteja autenticado na plataforma.

Pré-condição: Usuário precisa estar logado e ser do tipo Cliente

Pós-condição: Uma logo personalizada de acordo com as preferências do usuário é gerada e armazenada no histórico de criação do usuário.

Fluxo de eventos:

- 1. O usuário seleciona a opção para iniciar a criação de uma nova logo
- O usuário responde ao formulário com as informações úteis para a geração da logo
 - a. Tipo da organização
 - b. Ramo de atuação

- c. Características especiais ou diferenciais da organização
- d. [Opcional] Características visuais da logo, como cores e elementos da imagem
- 3. O sistema converte as informações obtidas em um prompt e o envia ao ChatGPT
- 4. O ChatGPT envia 4 descrições de como seria uma logo baseado nas informações passadas
- 5. O sistema envia as respostas do ChatGPT para uma IA Generativa textToImage (DALLE2 ou OpenJourney)
- 6. A IA Generativa textToImage (DALLE2 ou OpenJourney) envia as 4 imagens referentes aos prompts enviados
- 7. O sistema exibe as 4 imagens geradas e as registra no histórico do usuário

Fluxos secundários:

- No passo 2, cada informação coletado do usuário deve ter o seguinte limite de caracteres, caso o limite não seja respeitado, o sistema não permite ir para o passo 3 e exibe uma mensagem:

Campo	Limite de caracteres
Tipo da organização	50
Ramo de atuação	50
Características especiais ou diferenciais da organização	150
Cores	30
Elementos da imagem	150

- No passo 4, caso o ChatGPT identifique que alguma informação passada pelo cliente seja obscena ou inadequada, o sistema exibe uma mensagem e volta para o passo 2
- No passo 5, caso a IA Generativa textToImage identifique que alguma informação passada pelo cliente seja obscena ou inadequada, o sistema

exibe uma mensagem e volta para o passo 2

- No passo 7, o usuário pode re-gerar novas imagens com o mesmo prompt

2.

3. Solicitar Edição

Descrição: Esta funcionalidade permite aos usuários a capacidade de personalizar os logotipos utilizando um designer.

Pré-condição: O usuário está autenticado na plataforma e possui um logotipo gerado pelos modelos de IA Generativa que deseja editar.

Pós-condição: A solicitação de personalizar o logotipo é enviada a um designer.

Fluxo de evento principal:

- 1. O usuário navega até a aba onde seus logotipos gerados estão armazenados.
- 2. O usuário seleciona o logotipo específico que deseja editar.
- 3. O usuário escolhe a opção "Solicitar Edição ao Designer".
- 4. A plataforma apresenta opções para o usuário descrever as alterações desejadas.
- 5. O usuário seleciona algum designer de seu interesse.
- 6. O usuário confirma a solicitação de edição.

Fluxo de evento Secundário:

1. No passo 2, se o usuário optar por editar um logotipo diferente, o sistema o direciona à lista de logotipos armazenados, e retorna ao passo 1.

4. Dar Feedback de Serviço do Designer

Descrição: Esta funcionalidade permite que o usuário, enquanto Cliente, forneça um feedback sobre o serviço prestado por um usuário Designer contratado

Pré-condição: O Cliente já contratou um designer para fazer edições em sua logo

e o designer já prestou seus serviços.

Pós-condição: O feedback do usuário é registrado.

Fluxo de evento principal:

- 1. O Cliente seleciona a opção de dar feedback ao Designer sobre o serviço prestado.
- 2. O sistema apresenta uma interface para que o Cliente forneça o feedback.
- 3. O Cliente faz a submissão do feedback.
- 4. O sistema registra o feedback do usuário, associando-o ao Designer e o projeto correspondente.

5. Orçar Edição

Descrição: Esta funcionalidade permite aos Designers, fazer o orçamento através da logo enviada pelo Cliente.

Pré-condição: O cliente precisa ter entrado em contato com o designer escolhido e o designer necessita ter recebido a logotipo

Pós-condição: O cliente receberá o valor do orçamento para o possível serviço do Designer.

Fluxo de evento principal:

- 1. O Designer irá observar sua caixa de requisições, observar o envio do cliente
- 2. Observará a descrição do do Cliente e a foto enviada
- 3. Inserir o valor do orçamento
- 4. O valor será recebido pelo cliente na sua caixa de entrada

Fluxo de evento secundário:

1. O Designer poderá escolher não dar nenhum orçamento e cancelar a requisição do Cliente.

6. Editar logo

Descrição: Esta funcionalidade permite que os Designers possam ter acesso às solicitações de edição de logo.

Pré-condição: O Cliente precisa ter solicitado a edição de uma logo a um Designer.

Pós-condição: A logo é editada de acordo com as especificações do cliente, e o cliente é notificado sobre a conclusão do serviço.

Fluxo de evento principal:

- 1. É apresentado ao Designer uma lista de solicitações de logos feita pelos Cliente
- 2. O Designer escolhe a solicitação de edição específica que deseja trabalhar
- 3. O Designer faz download da logo a ser editada.
- 4. O Designer finaliza as alterações e faz upload da logo atualizada.

Fluxo de evento secundário:

- A imagem para upload necessita ser do formato svg