



Öğrencinin;

ADI: CEM

SOYADI: DIRMAN

NO: 1321221019

BÖLÜM: Bilgisayar Mühendisliği

Projenin;

KONUSU: Java ile Dosya Transferi

Dersin;

ADI: Computer Networks

EĞİTMEN: Prof. Dr. Ali Yılmaz ÇAMURCU

Ar. Gör. Samet KAYA

İçindekiler

1- Özet	3
2- Proje Konusu.....	3
3- Proje Çıktıları ve Başarı Ölçütleri	3
4- Proje İş Akış Şeması	6
5- Proje Süresince Yapılanlar	7
6- Ek Açıklamalar	7
7- Kaynakça.....	7



1- Özet

Projenin başından itibaren nasıl olacağını tasarlayım kod yazmaya başladım. Öncelik systemin nasıl çalışacağı idi. Bunun için de ufak notlar ve çizimler yaptım.

Proje boyunca iyi kod yazmaya çalıştım ve öğrendiklerimi uygulamak için uğraştım benim için ilk hedef öğrendiklerimi uygulayabilmektir. Örneğin FtpServer classımı singleton pattern olarak tasarladım çünkü server bir kere ayağa kalkması gerektiği için. Aldığım hataları stackoverflowda araştırdım ve orada bir soru sordum. Aldığım hatalar beni ilk başta çok zorladı ve ilerlememi yavaşlattı fakat hatanın çözümü bulup, nedenini anlayınca sonraki adımlarda benzer hatalar gelsede sorunun nerden çıktığı bildiğim için hızlı bir şekilde çözüm üretebildim. Projede kullandığımız git versiyon kontrolü için ve kodumuzu saklamak adına bana yardımcı oldu. Server kodum bilgisayardan silmişti ve githuba atmamış olsaydım tekrar yazmam gerkecekti böylece kaldığım yerden devam edebildim.

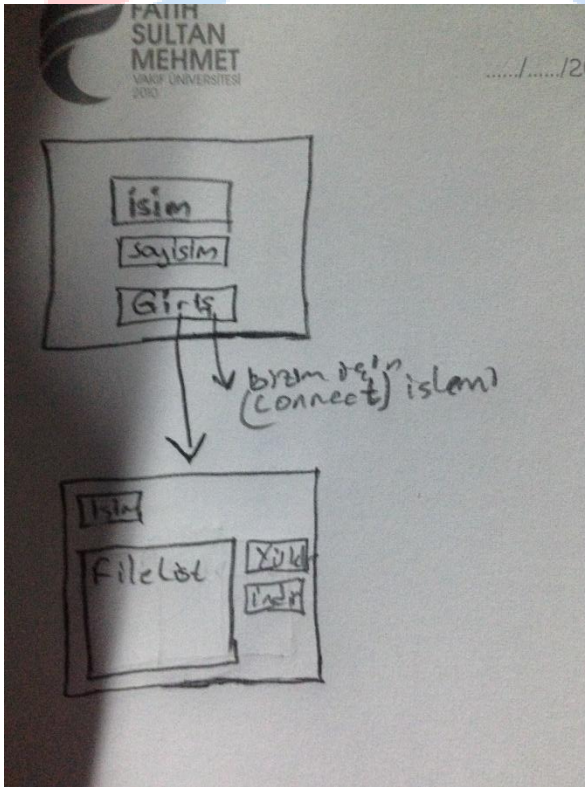
Projenin testi benim için zahmetli oldu çünkü bir süre yazdığım kodun çalışmadığını sanıyordum fakat serverın aldığı dosyaya bir yol vermediğim için proje dosyalarının altına yadığını farkettim ve bunu farketmem epey zamanımı aldı.

2- Proje Konusu

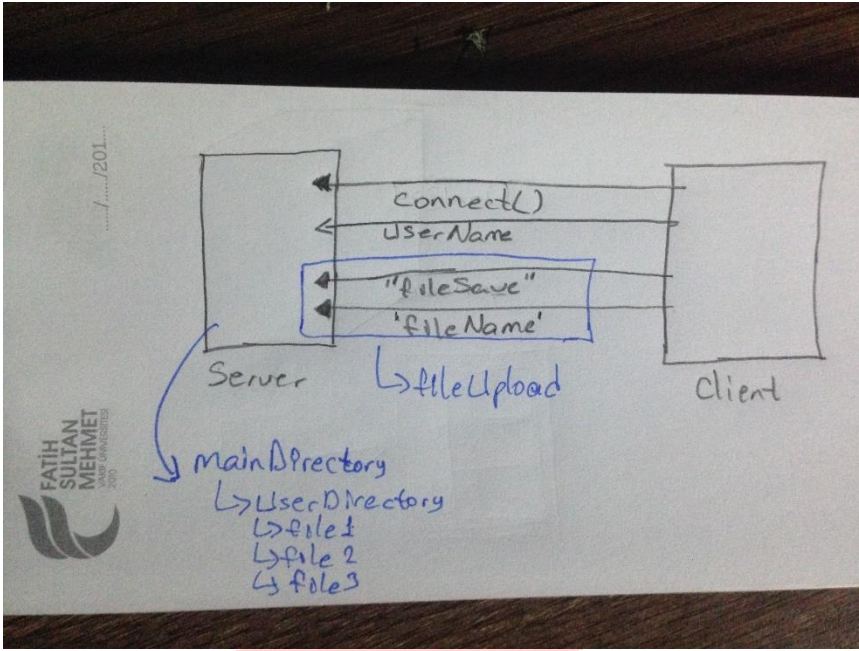
Client'ların Server'da dosya saklayabilmesi ve clientların bu yükledikleri dosyaları indirmesi.

3- Proje Çıktıları ve Başarı Ölçütleri

Ön tasarım



Sistemin anlaşılması için çizilmiştir.



Client Gerçek Tasarım;

Client Gerçek Tasarım (Client Real Design) showing the user interface elements.

Top Section (Login/Connect):

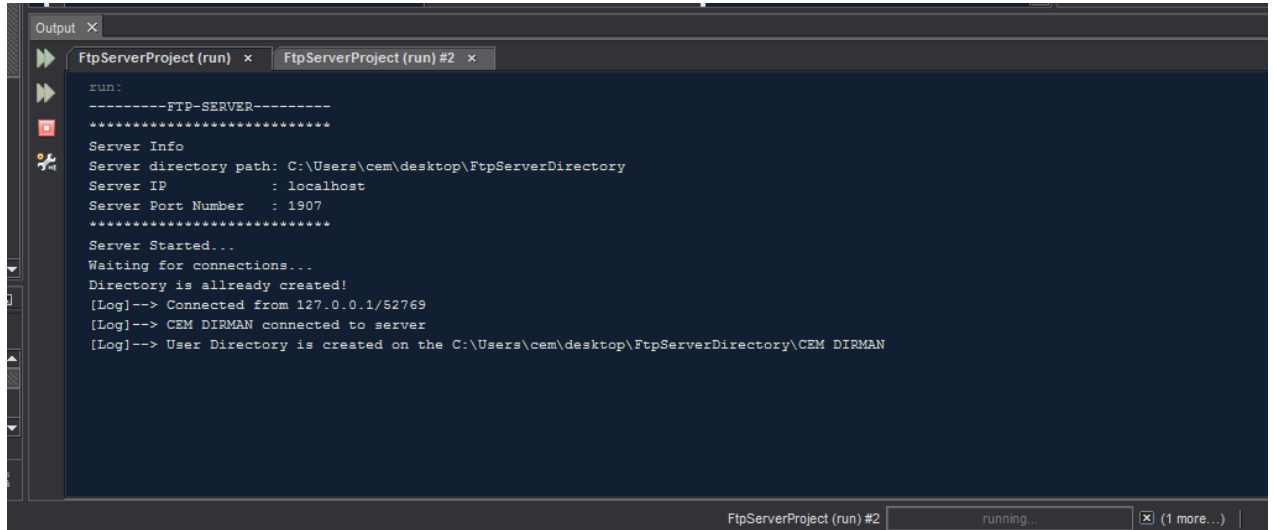
- İsim:
- Soyisim:
-

Bottom Section (File Management):

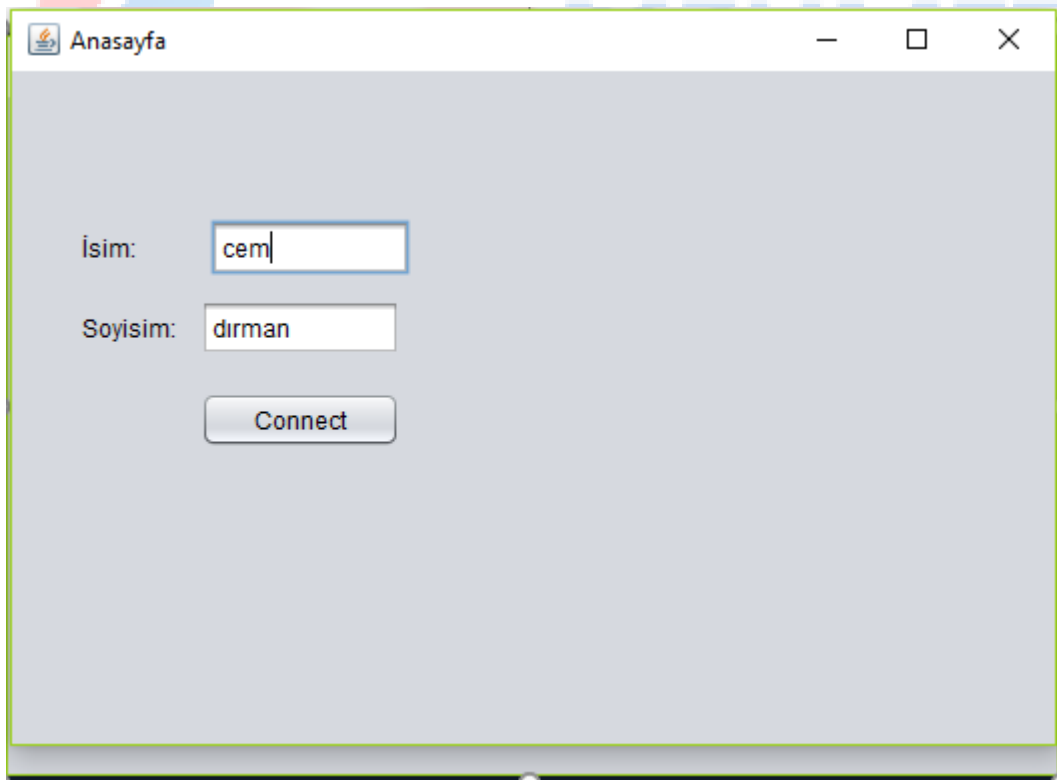
- jLabel1
- Item 1
- Item 2
- Item 3
- Item 4
- Item 5
-
-
-

Server'a ekstra bir ekran yazmak yerine log tutulan bir console yazılmıştır.

Resimde gözüktüğü gibi server ayağa kaldırılmıştır ve kullanıcı servera bağlanmış ve bu kullanıcı ilk kez giriş yaptığı için klasörü oluşturulmuştur.



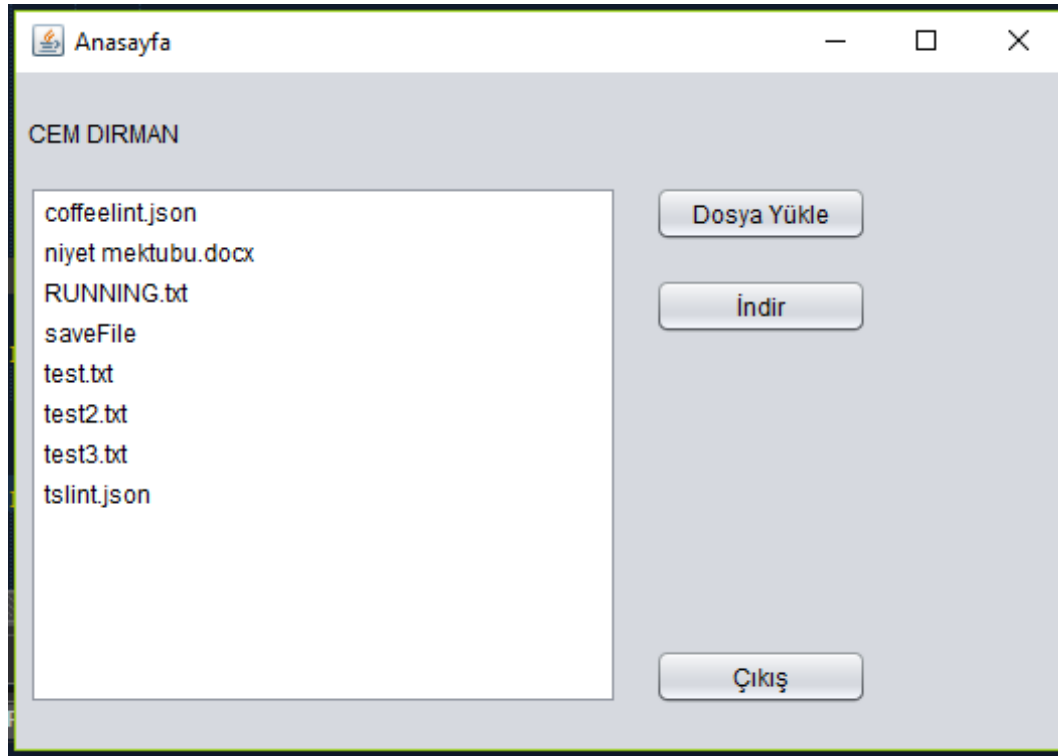
```
run:
-----FTP-SERVER-----
Server Info
Server directory path: C:\Users\cem\desktop\FtpServerDirectory
Server IP      : localhost
Server Port Number : 1907
Server Started...
Waiting for connections...
Directory is already created!
[Log]--> Connected from 127.0.0.1/52769
[Log]--> CEM DIRMAN connected to server
[Log]--> User Directory is created on the C:\Users\cem\desktop\FtpServerDirectory\CEM DIRMAN
```



Anasayfa

İsim:

Soyisim:



FtpServerDirectory > CEM DIRMAN				Ara: CEM ...
Ad	Değiştirme tarihi	Tür	Boyut	
coffeelint	9.05.2017 22:11	JSON File	3 KB	
niyet mektubu	9.05.2017 22:19	Microsoft Word B...	1 KB	
RUNNING	9.05.2017 21:53	Metin Belgesi	17 KB	
saveFile	9.05.2017 22:21	Dosya	1 KB	
test	9.05.2017 22:41	Metin Belgesi	1 KB	
test2	9.05.2017 22:20	Metin Belgesi	1 KB	
test3	9.05.2017 22:23	Metin Belgesi	1 KB	
tslint	9.05.2017 21:19	JSON File	2 KB	

Düzenle	Yeni	Aç	Seç
Masaüstü > FtpServerDirectory >			
Ad	Değiştirme tarihi	Tür	Boyut
CEM DIMRAN	9.05.2017 00:58	Dosya klasörü	
CEM DIRMAN	9.05.2017 22:23	Dosya klasörü	
CEMDIRMAN	8.05.2017 19:22	Dosya klasörü	
emir asaf	8.05.2017 02:57	Dosya klasörü	
EMİR ASAF	8.05.2017 19:25	Dosya klasörü	

4- Proje İş Akış Şeması

LİTERATÜR TARAMASI	10.03.2017	3	10.03.2017
ÖN TASARIM	13.03.2017	2	13.03.2017
TEORİK OLARAK ANALİZ VE TASARIM	15.03.2017	10	15.03.2017
TASARIM GERÇEKLEME	25.03.2017	7	25.03.2017
KODUN YAZILMASI	2.04.2017	30	2.04.2017
TEST	25.04.2017	10	25.04.2017

5- Proje Süresince Yapılanlar

- Projenin çalışma şeklinin anlaşılması
- Client tarafı için basit tasarım yapılması
- Server ve Client taraflarının yazılmaya başlanması ve her adım atıldığında github'a atılması
- Testlerin yapılması
- Code review yapımı

6- Ek Açıklamalar

Proje boyunca çok fazla hata aldım ve bunları çözmek zaman aldı. Geliştirdiğimiz projeler ve kullandığımız teknolojiler değiştikçe programlama yeteneklerimin ve düşünce yapımın değiştiğini farkettim. Bazı sorunları farklı yerlerde karşılaştığım sorunlardan edindiğim tecrübeye göre sorunu daha kolay algılayıp çözebildim.

7- Kaynakça

- <http://stackoverflow.com> (hatalar için)
- Dersin laboraturvarda yazılan kodları
- <https://github.com> (hatalar için)
- <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/net/Socket.html>