OTOBÜS İŞLETMESİ OTOMASYONU

YAZILIM GELİŞTİRME SÜREÇLERİ

- > PLANLAMA
- > CÖZÜMLEME
- > TASARIM
- > GERCEKLESTIRME
- > BAKIM

Proje Konusu: Yazılım Otobüs işletmeleri için Bilgi işlem ihtiyacını giderebilmek amacıyla hazırlandı.

Otobüs işletmesi Otomasyonu hazırlanırken takip edilen Yazılım Geliştirme Süreçleri yukarıda gösterilmiştir.

PLANLAMA

Yazılım geliştirme sürecinin ilk aşaması planlama aşamasıdır. Proje maliyeterini ve iş adımlarını ve proje müiteri ile olan müşteri ilişkileriniz izlemek amacıyla oluşturulan bilgi ve belgelere Proje Planı denir. Proje Planının temel amacı proje sahibinin gereksinimlerini listelemek ve bu gereksinimlerin yüklenizi tarafından ne zaman hangi iş gücü ile karşılanacağını belirlemektir.

Proje Planlama Aşamasında Yapılan Çalışmalar

> Proje Kaynaklarının Belirlenmesi

İnsan Kaynakları

• Proje Ekibinin Oluşturulması

Bu yazılım Projesinde görev alacak Kişilerin Listesi

Yazılım 5 kişilik bir Proje Ekibinden oluşmaktadır.

- 1- Mustafa SAYAR
- **2-** Fevzi ÖZEK
- 3- Nuri URAL
- 4- Hasan SANCAK
- 5- Murat KESKİN

Proje Ekip Yapısının Belirlenmesi : Projede görevli olan kişiler, bütün Yazılım Geliştirme Süreçlerine katıldılar.

Proje Zaman Planı: 08 Mart – 04 Haziran 2005 tarihleri arasında Proje hazırlandı

Görev Dağılımları Listesi:

Mustafa SAYAR : Otobüs Firmalarıyla karşılıklı görüşülmelerin yapılması

Firma ihtiyaçları dogrultusunda Proje Planlama ve Çözümleme çalışmalarının

yürütülmesi

Örnek Programların incelenmesi, Tasarım ve Kodlama Çalışmaları

Fevzi ÖZEK : Sistem ihtiyaçlarının belirlenmesi,

Donanım Kaynakları ihtiyaçlarının araştırılması Yazılm Geliştirme Araçlarının araştırılması

Tasarım ve Kodlama Çalışmaları,

Nuri URAL : Kaynak kod araştırmasının yapılması,

Yazılım Geliştirme Araçlarının belirlenmesi, Dökümantasyon ve Raporlamanın hazırlanması,

Tasarım ve Kodlama Çalışmaları

Hasan SANCAK : Veri Tabanı Yönetim Sistemlerinin incelenmesi ve belirlenmesi çalışmaları,

Tasarım ve Kodlama Çalışmaları, Program Sınama Çalışmaları

Murat KESKİN: Arayüz tanımlamaları çalışmaları,

Görsel Tasarım ve Grafik tabanlı yazılım geliştirme araçları ihityaçlarının

belirlenmesi,

Tasarım ve Kodlama Çalışmaları

Yazılım Kaynakları

Programlama Araçları:

Proje geliştirilmesi aşamasında kullanılması gereken sisteme uygun programlama araçları tespit edildi .

- 1- Visual BASIC 6.0
- **2-** Access Veritabanı Y.S.
- 3- Crystal Report
- **4-** Paint Shop Pro

Destek Araçları

Yazılım Microsoft WinXp Professional işletim sistemi üzerinde geliştirilecek. Belgeleme amaçlı Kelime işlemci programlarından MS Office XP, Destek araçları olarak kullanılacak.

Donanım Kaynakları

Yazılım projelerinde kullanılabilecek donanım kaynakları şunlardır;

- Ana Bilgisayarlar
- Sunucular (Web Sunucusu, Veri Tabanı Sunucusu vb.)
- Kullanıcı Bilgisayarları
- Yerel alan ağı altyapısı
- Geniş alan ağı alt yapısı

Bu kaynaklardan sadece , Network ortamında çok kullanıcılı olarak bir proje geliştirilmediği için , Kullanıcı Bilgisayarı için önerilen sistemin tanımlanmasına çalışılmıştır.

Projenin üzerinde hazırlanacağı sistem belirlenmiştir. Elimizde var olan sistem bu iş için yeterli görülmüş ve önerilen sistem modeli olarak belirlenmiştir.

Sistemin Teknik Tanımları

- Pentium 4 1.8 GHZ
- 256 MB DDR- RAM
- 64 MB Ekran Kartı
- 40 GB HDD
- P 4 Anakart
- CD ROM
- 17 " Monitör

ÇÖZÜMLEME

Sistem çözümleme çalışması, üretim sürecinin başlangıcıdır. Bu aşamada temel olarak mevcut sistemin nasıl çalıştığı araştırılır. Mevcut sistemin incelenmesi sırasında temele hedef gereksinimlerin saptanmasıdır.

Yazlım için gereksinimler 2 bölümde incelendi.

- 1-Kullanıcı gereksinimlerini belirleme
- 2- Tasarımcı gereksinimlerini belirleme

Bu aşamada ihtiyaç verilerinin belirlenmesinda kullanılan yöntemler;

- 1- Karşılıklı görüşme
- 2- Mevcut sistemi yerinde inceleme
- 3- Örnek programların incelenmesi
- **4-** Veri tabanı örneklerinin incelenmesi
- 5- Psikolojik türetme yöntemleri

Yukarıda yapılan çalışmalar sonucunda Gereksinim verilerinin belirlenmesi çalışmaları tamamlanmaya çalışıldı

Cözümleme aşamasında mevcut sistem için aşagıdaki sorulara cevap verilmeye çalışıldı...

Geliştirilece Sistem için Fiziksel Ortam Cözümlemesi

- Yazılımın kullanılacağı aygıtlar nerededir
- Sistem tek bir yerdemi olacak

Geliştirilecek Yazılım için Arayüzler Çözümlemesi

- Girdiler bir mi, yoksa birden çok sistemdenmi geliyor
- Veri nasıl biçimlendirilmeli önerilen bir vol varmı
- Verilerin kullanılacağı ortam için önerilen bir yol varmı

Geliştirilecek Yazılım için Kullanıcı ve İnsan Çözümlemesi

- Sistemi kim kullanacak
- Çeşitli tipte kullanıcılar olacakmı
- Her bir kullanıcının yetenek düzeyi nedir
- Bir kullanıcının sistemi anlaması ne denli kolay olacaktır

Geliştirilecek Yazılım için işlevsellik Çözümlemesi

- Sistem ne yapacak
- Sistem bunu ne zaman yapacak
- Çalışma hızı, yanıt süresi yada çıktı üzerinde kısıtlayıcı etmenler varmı

Geliştirilecek Yazılım için Belgeleme Çözümlemesi

- Ne kadar belgeleme gereklidir
- Belgeleme hangi kullanıcı kitlesini hedeflemektedir

Geliştirilecek yazılım için Veri Çözümlemesi

- Hem giriş hem çıkış için verinin biçimi ne olmalıdır
- Veriler hangi sıklıkta alınacak yada gönderilecek

- Hesaplamalar hangi duyarlılık derecesine kadar yapılmalı
- Sistemden ne kadar veri akışı olacak

Buna göre;

Kullanıcıların yazılımdan beklentileri özetlendi.;

- Basit bir arayüze sahip olmalı
- Güvenlik düzeyi yüksek olmalı
- Anlaşılabilir olmalı
- Raporlama işlemleri yüksek derecede önemli
- Kısa adımlar içermeli
- Hızlı çalışabilmeli
- Gerektiğinde konu ile ilgili yardımların bulunması
- Yedekleme sistemini iyi tanımlanmış olmalı
- Sistem yöneticilerine en az seviyede ihtiyaç duymalı

TASARIM

Tasarım sistem çözümleme çalışması sonucunda üretilen mantıksal modelin Fiziksel Modele dönüştürülme çalışması olarak tanımlanmaktadır. Fiziksel model , geliştirilecek hangi parçalardan oluşacağı , bu parçalar arasındaki ilişkilerin neler olacağını ve parçaların iç yapısının ayrıntılarını , gerekecek veri yapısının fiziksel biçiminin tasarımını içerir.

VERİ TASARIMI

Yazılımda Kullanılan Veri Tabanı ve Tablolar ve Kayıt alanlarının Listesi:

Veri tabanı yönetim sistemi olarak ACCESS kullanıldı. Tek bir Veri tabanı üzerindeki oluşturulan ve programda kullanacağımız Table ve Field Detayları aşagıda gösterilmiştir.

Dosya ismi : Proje.mdb



Proje.mab

VERİ SÖZLÜGÜ

```
Table: isl_bilgileri
      Name Type
                             Size
      isl adi Text
                   50
      isl ver dairesiText
                          50
      isl ver no
                    Text
                          50
      isl_adresi
                    Text
                          255
      isl_telefonu
                    Text
                          50
Table: kalinan
      Name Type
                              Size
      son
             Number (Long)
Table: kap_bilgileri
      Name Type
                              Size
                          20
      kap adi
                    Text
      kap_telefonu Text
                          20
                          250
      kap_adresi
                    Text
      kap ehl nosu Text
                          20
      kapt ehl tipi Text
                          5
                           Text 20
      kap_ehl_ver_ilce
```

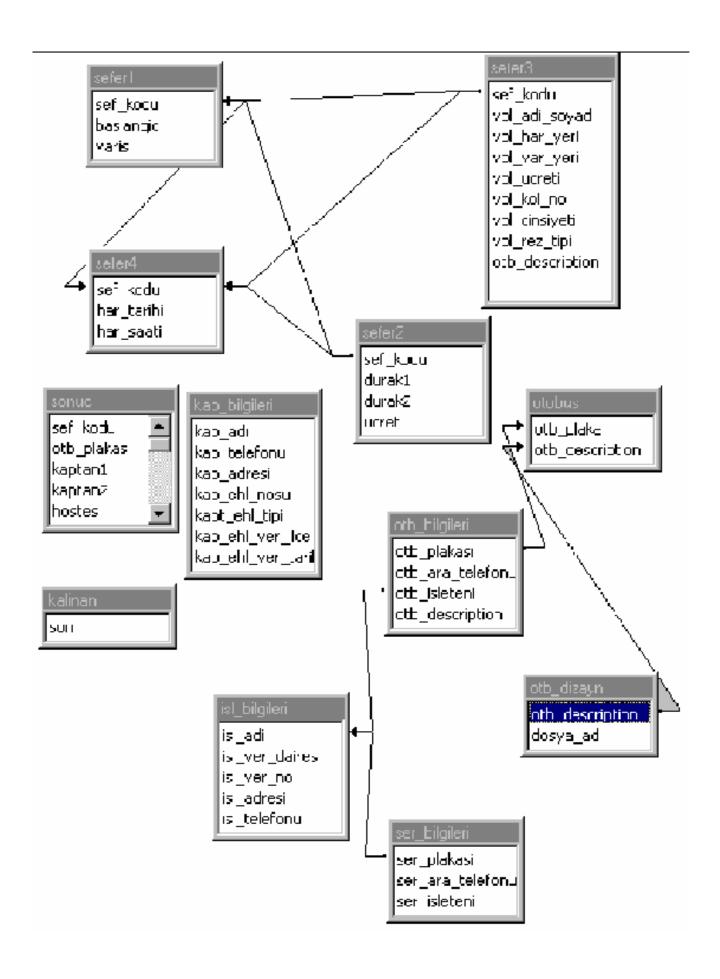
```
Table: otb_bilgileri
Name Type Size
otb_plakasi Text 50
otb_ara_telefonu Text 50
```

| | otb_isleteni otb_descriptio | | | 255 | |
|--------|---|------------------|-----------------------|---------------|---|
| | otb_dizayn Name Type otb_description dosya_adi otobus | | Siz Text 255 | | |
| | Name Type otb_plaka otb_description | | Siz 50 Text | | |
| Table: | sefer1 Name Type sef_kodu baslangic varis Text | Text | Siz er (Lon 50 | | 4 |
| | | | | | |
| Table: | sefer2 | | α. | | |
| | Name Type sef_kodu durak1 Text durak2 Text | Numb 50 50 | | ig) | 4 |
| Table: | ucret Numbersefer3 | er (Lon | g) | 4 | |
| | Name Type sef_kodu yol_adi_soyad yol_har_yeri | di Text | Text 50 | ıg) | 4 |
| | yol_var_yeri yol_ucreti | | 50 er (Lon | ıg) | 4 |
| | yol_kol_no | Numb | er (Lon | ıg) | 4 |
| Tabla | yol_cinsiyeti yol_rez_tipi otb_descriptionsefer4 | Numb | o er (Inte Text | • | 2 |
| raoic. | Name Type | | Siz | ze | |
| Table: | sef_kodu har_tarihi har_saati ser_bilgileri | Number Date/T | | 1g) 8 8 | 4 |
| | Name Type | Tr | Siz | ze | |
| | ser_plakasi ser_ara_telefo ser_isleteni | | 50 Text 50 | 50 | |

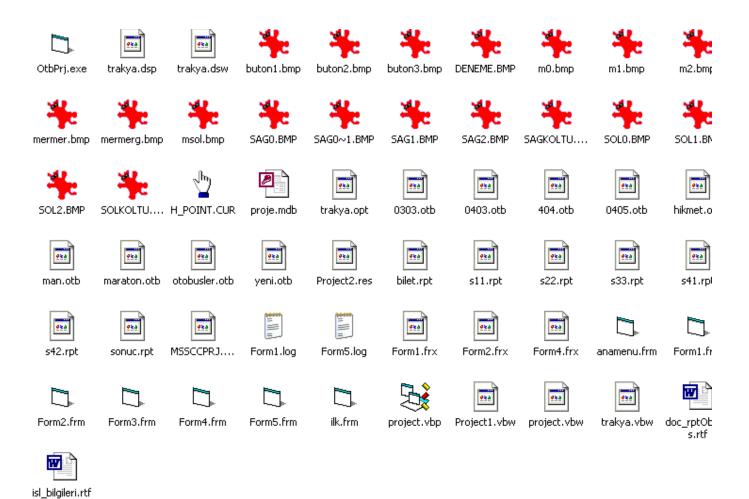
Table: sonuc

| Name Type | | Size | | | | |
|-----------------------------|-------|--------------|-------|---|--|--|
| sef_kodu | Numb | er (Long) | 4 | | | |
| otb_plakasi | Text | 15 | | | | |
| kaptan1 | Text | 50 | | | | |
| kaptan2 | Text | 50 | | | | |
| hostes Text | 50 | | | | | |
| sat_bil_tutar | Numb | er (Long) | 4 | | | |
| kar_ucreti | Numb | er (Long) | 4 | | | |
| isl_kom_bede | eli | Number (L | ong) | 4 | | |
| isl_kom_bed_ | _kdv | Number (L | ong) | 4 | | |
| kat_kom_bed | eli | Number (L | ong) | 4 | | |
| cig_ode_mikt | ar | Number (L | ong) | 4 | | |
| ikr_ucreti Number (Long) 4 | | | | | | |
| ava_tutari | Numb | er (Long) | 4 | | | |
| sub_komisyor | nlari | *Number (I | Long) | 4 | | |
| sub_kom_kdv Number (Long) 4 | | | | | | |
| ter_ucreti | Numb | er (Long) | 4 | | | |
| ser_ucreti | Numb | er (Long) | 4 | | | |
| hos_ucreti | Numb | er (Long) | 4 | | | |
| top_hasilat | Numb | er (Long) | 4 | | | |
| sub_rez | Numb | er (Integer) | 2 | | | |
| ace_rez | Numb | er (Integer) | 2 | | | |
| | | | | | | |

VERİ TABANI TABLOLARI ARASINDAKİ İLİSKİLER

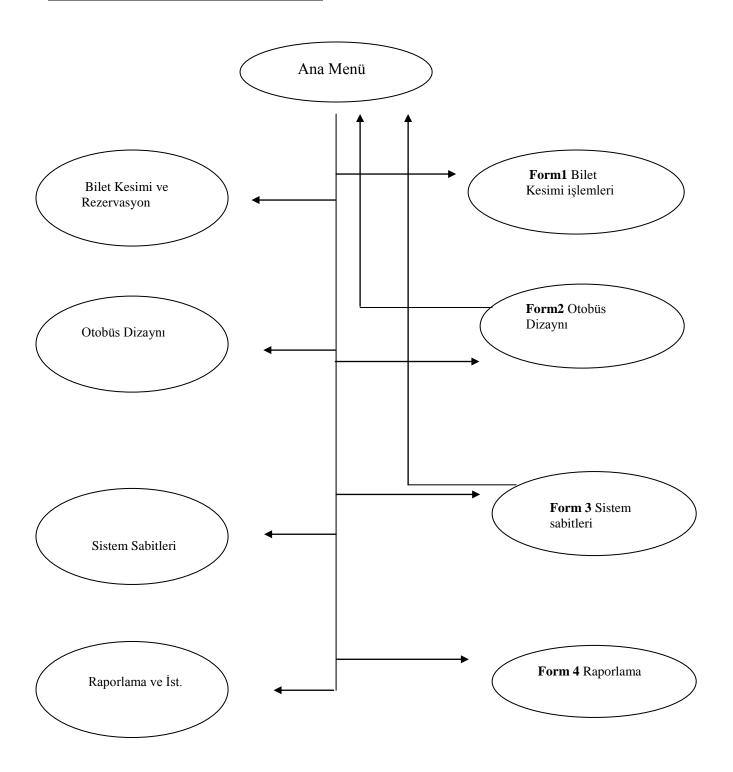


Projeyi Oluşturan Dosyalar Listesi



Proje **Ms Visual Basic 7.0** , **Access** Veritabanı ve Destek araçları olarak **Paint Shop** ve **Office** Programlarından ibarettir.

Formlar ve Formlar Arasındaki ilişkiler



GERÇEKLEŞTİRME

Gerçekleştirme çalışması, tasarım sonucu üretilen süreç ve veri tabanının fiziksel modelin bilgisayar ortamında çalışan yazılım biçimine dönüştürülmesi çalışmalarını içerir.

Yazılımın Kaynak Kodları:

Dim indeks As Integer Dim APPPATH As String Rem Dim DBASE As Database Dim SQL As String Dim QRY As Recordset Dim HAREKETTARIHI As String Dim HAREKETSAATI As String Dim GIDECEKOTOBUS As String Dim SEFERKODU As Long

Dim DRAGX As Single

Dim DRAGY As Single

Dim KOLTUKSAYISI As Integer

Dim SAYI1 As Integer

Dim SAYI2 As Integer

Dim RENK As ColorConstants

Dim RENK1 As ColorConstants

Dim OTOBUSPLAKASI As String

Dim TUTAR As Long

Dim SUBE As Integer

Dim ACENTE As Integer

Dim FREYMI As Control

Private Sub cmb_gid_otobus_Click() GIDECEKOTOBUS = cmb_gid_otobus.Text

End Sub

```
Private Sub cmb_gid_otobus_KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)
If KeyCode = 112 Then
  Set FREYMI = Frame4
  FREYMI.Enabled = False
  Label51.Caption = "GİDECEK OTOBÜS"
  Label52.Caption = "
                       Daha önce kaydetmiş olduğunuz otobüsler "
         & "burada listelenmiştir. Bu otobüşlerden hangişi sefere gidecek işe "
         & "listeden onu seciniz."
  Frame5. Visible = True
End If
```

```
Private Sub cmb_har_saati_Click()
 HAREKETSAATI = cmb har saati.Text
 If IsDate(txt_har_tarihi.Text) Then
   Set DBASE = OpenDatabase(APPPATH & "\proje.mdb")
   SQL = "select * from sefer4 where har_tarihi=DateValue(" & HAREKETTARIHI & "') " _
    & " and har_saati= #" & HAREKETSAATI & "#"
   Set QRY = DBASE.OpenRecordset(SQL)
   'MsgBox SQL & " recordc.: " & QRY.RecordCount & " hareketsaati= " & HAREKETSAATI
     'QRY.MoveNext
   If QRY.RecordCount > 0 Then
     SEFERKODU = QRY!sef_kodu
SQL = "select * from sefer1 where sef kodu=" & SEFERKODU
     Set QRY = DBASE.OpenRecordset(SQL)
     If QRY.RecordCount > 0 Then
       txt guzergah.Text = UCase(QRY!baslangic & " - " & QRY!VARIS)
     End If
Text3.Text = SEFERKODU
'********************************
     HAREKETSAATI = cmb_har_saati.Text
   Else
     MsgBox "bööle bi sefer yokmuş"
   End If
 Else
   MsgBox "Tarih yannış"
 End If
End Sub
Private Sub Cmb yol har yeri KeyDown(KeyCode As Integer, Shift As Integer)
If KeyCode = 112 Then
 Set FREYMI = Frame_bilet
 FREYMI.Enabled = False
 Label51.Caption = "BİNDİĞİ DURAK"
 Label52.Caption = "Bileti alan yolcunun bindiği durağı listeden seçiniz."
 Frame 5. Visible = True
End If
```

End Sub