

Fundamentos de design

Cassineiro:

Esse foi nosso primeiro trabalho, e consecutivamente, nossa primeira apresentação. Escolhi essa atividade pois foi divertido programar esse site de cassino (falso!).

Jacquin delicias:

Escolhi essa atividade pois foi nela que começamos a utilizar o figma.

Jogo Infantil:

Escolhi essa atividade pois eu e um colega programamos um jogo infantil, foi uma atividade divertida.

Balloon login:

Essa atividade podemos criar, junto com o auxílio da professora, uma tela de login, e assim ampliamos nossos conhecimentos no figma.

Cafezin delícia:

Nessa atividade eu criei uma logo para uma cafeteria utilizando cores monocromáticas