

Considere o seguinte tipo de dado usado para representar um móbile:

```
data Mobile = Pendente Int | Barra Mobile Mobile deriving (Eq, Show)
```

Defina a função `makeMobile :: [Int] → Mobile` tal que `(makeMobile xs)` transforma a lista de inteiros `xs` em um móbile. Se a lista tem apenas um elemento, o móbile devolvido é `Pendente x`, caso contrário, a lista é dividida em duas metades e a função `makeMobile` é chamada para cada metade.

```
makeMobile [1] == Pendente 1
makeMobile [1,2,3,4] == Barra (Barra (Pendente 1) (Pendente 2)) (Barra
(Pendente 3) (Pendente 4))
makeMobile [1,2,3] == Barra (Pendente 1) (Barra (Pendente 2) (Pendente
3))
```