

Um móbile é constituído de pendentes, fios e barras. Em cada uma das extremidades de uma barra de um mobile é preso um fio, no qual pode estar pendurado um pendente ou uma nova barra. Barras e fios são considerados elementos sem peso e pendentes possuem um peso (representado por um valor inteiro). O seguinte tipo de dado pode ser usado para representar um móbile:

data Mobile = Pendente Int | Barra Mobile Mobile deriving (Eq, Show)

O peso de um móbile é igual à soma dos pesos de todos os seus pendentes. Um móbile é balanceado se ele consiste de um único pendente ou se os pesos dos móveis pendurados nas duas extremidades da sua barra são iguais e esses móveis são balanceados.

Defina a função `balanceado :: Mobile → Bool` que determina se o móbile dado como argumento é ou não balanceado ou não.