

Escreva uma função `paridadeFold :: [Bool] → Bool` que calcule a paridade de uma lista de booleanos): se o número de valores `True` for par então a paridade é `True`, caso contrário é `False`. Por exemplo,

```
paridadeFold [True, True, False, True] = False
paridadeFold [True, True, False, True, True] = True
```