



JDBC Y ODBC

Acceso a Datos



25 DE OCTUBRE DE 2023

CARLOS MORAIS BLANCO

Índice

Introducción	2
ODBC	3
JDBC	4
Modelos de acceso a datos con JDBC	4
Modelo de dos capas.....	4
Modelo de tres capas.....	5
Applets y aplicaciones Java	6
Applet.....	6
Aplicación.....	7
Tipos de driver JDBC	8
Puente JDBC-ODBC	8
Nativo	9
En red.....	9
Thin	10
Clases e interfaces que intervienen	11
Driver	11
DriverManager	11
DriverPropertyInfo	11
Connection.....	11
DatabaseMetaData	11
Statement.....	11
PreparedStatement	11
CallableStatement.....	11
ResultSet	11
ResultSetMetaData	11
Como Realizar una conexión y como interactúa java con la base de datos	12
Importar el driver	12
Establecer una conexión	12
Crear y ejecutar consultas.....	12
Utilización de resultados	13

Introducción

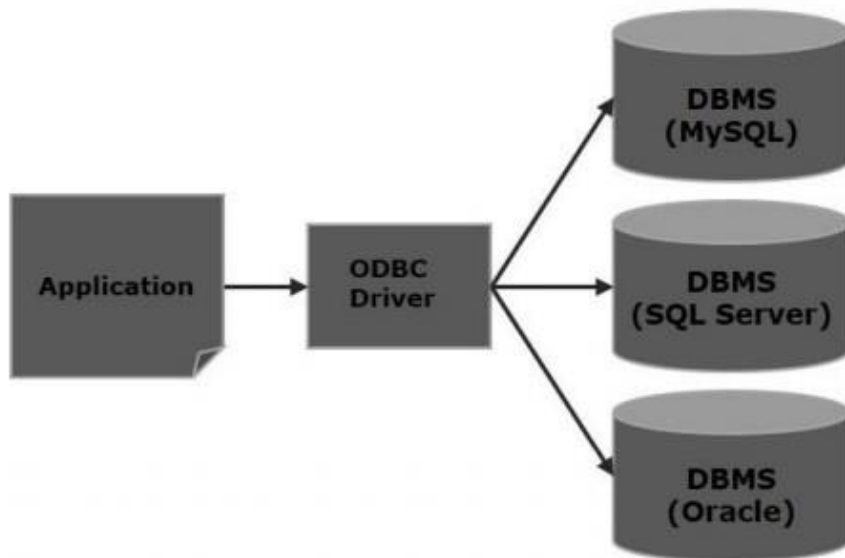
Este trabajo se centra en la documentación de la API JDBC (Java Database Connectivity), una herramienta fundamental en el desarrollo de aplicaciones Java que interactúan con sistemas de gestión de bases de datos. JDBC desempeña un papel crítico al actuar como el puente entre las aplicaciones Java y los datos almacenados en bases de datos.

En el transcurso de este trabajo, se revisarán los tipos de controladores JDBC, los modelos de conexión que ofrece, y examinaremos en detalle las clases clave en Java que facilitan la comunicación con bases de datos. Además, se definirá ODBC (Open Database Connectivity), un estándar influyente en el desarrollo de controladores JDBC.

ODBC

ODBC (Open database connectivity) es un sistema de controladores que actúan de intermediario entre las aplicaciones y las bases de datos. Se encargan de traducir las peticiones que se realizan en el código de la aplicación en comandos que utilicen las bases de datos, como pueden ser: Insert, Delete, Selects...

Es independiente de las bases de datos, SGBD y sistemas operativos. Una vez creada una aplicación que use ODBC, se puede usar en diferentes Sistemas gestores de bases de datos con poco cambio en la forma de acceder a los datos. ODBC usa lenguaje SQL y no puede usarse para bases de datos no relacionales. Esta desarrollado para el uso en aplicaciones escritas en C. Para utilizarlo, hace falta instalar un driver en el cliente que ejecuta la aplicación.



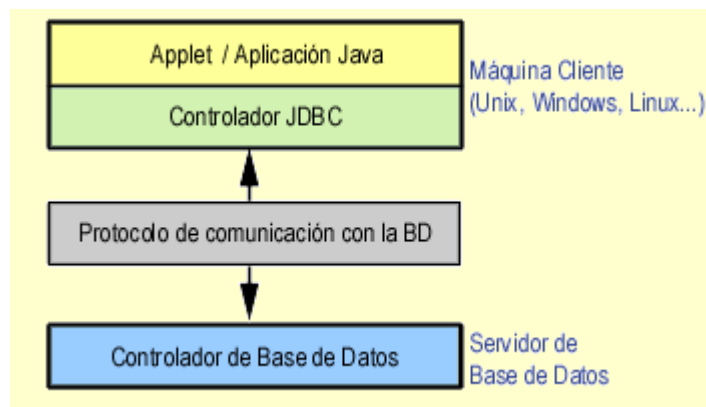
JDBC

JDBC es básicamente lo mismo que ODBC, pero para el uso en aplicaciones con lenguaje Java. El principal motivo de su creación, aunque ya esté JDBC, es que al ser C un lenguaje estructurado, si se usase ODBC para aplicaciones java, estas perderían las ventajas de la orientación a objetos, como puede ser su portabilidad. A mayores, existe un tipo de driver de JDBC, que permite su uso sin la necesidad de su instalación en el cliente.

Modelos de acceso a datos con JDBC

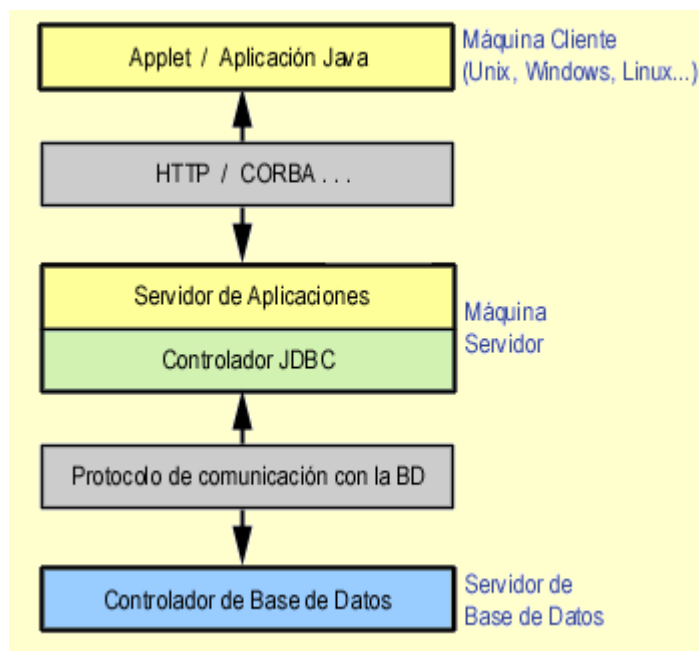
Modelo de dos capas

Este modelo se basa en la conexión de la aplicación Java y la base de datos directamente a través del driver JDBC.



Modelo de tres capas

En este modelo, las instrucciones son enviadas a una capa intermedia entre el cliente y el servidor, que es la que se encarga de enviar las sentencias SQL a la base de datos y recoger el resultado desde la base de datos. En este caso el usuario no tiene contacto directo, ni a través de la red, con la máquina donde reside la base de datos.



Applets y aplicaciones Java

Applet

Se trata de pequeños programas hechos en Java, que se transfieren con las páginas web y que el navegador ejecuta en el espacio de la página.

Los applets de Java están programados en Java, es por ello que la manera de trabajar de éstos varía un poco con respecto a los lenguajes de script como Javascript. Los applets son más difíciles de programar que los scripts en Javascript y requerirán unos conocimientos básicos o medios del lenguaje Java.

La principal ventaja de utilizar applets consiste en que son mucho menos dependientes del navegador que los scripts en Javascript, incluso independientes del sistema operativo del ordenador donde se ejecutan. Además, Java es más potente que Javascript, por lo que el número de aplicaciones de los applets podrá ser mayor.

Como desventajas en relación con Javascript cabe señalar que los applets son más lentos de procesar y que tienen espacio muy delimitado en la página donde se ejecutan, es decir, no se mezclan con todos los componentes de la página ni tienen acceso a ellos. Es por ello que con los applets de Java no podremos hacer directamente cosas como abrir ventanas secundarias, controlar Frames, formularios, capas, etc.

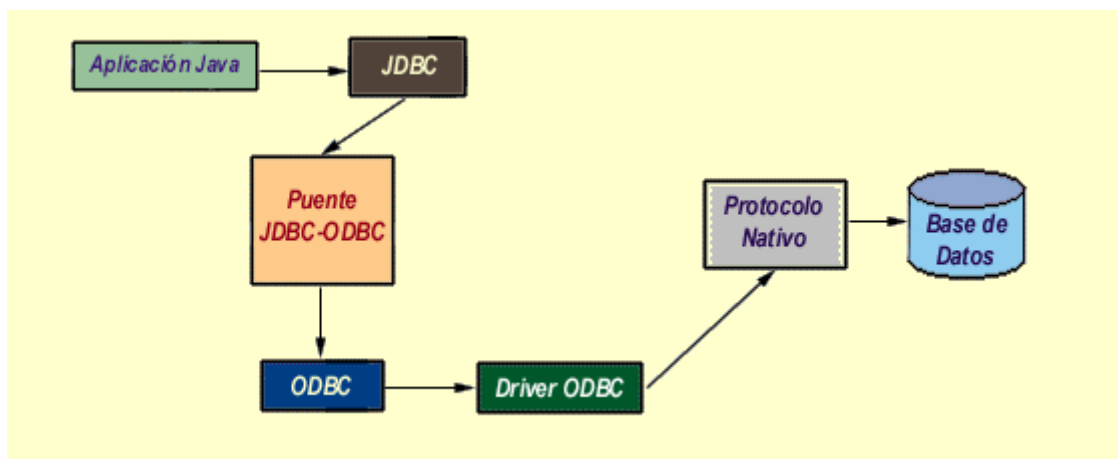
Aplicación

Las aplicaciones son programas autónomos que no requieren la utilización de un navegador. Se ejecutan iniciando el intérprete de Java especificando el archivo que contiene la aplicación compilada. Generalmente, las aplicaciones residen en el sistema en el que se despliegan

Tipos de driver JDBC

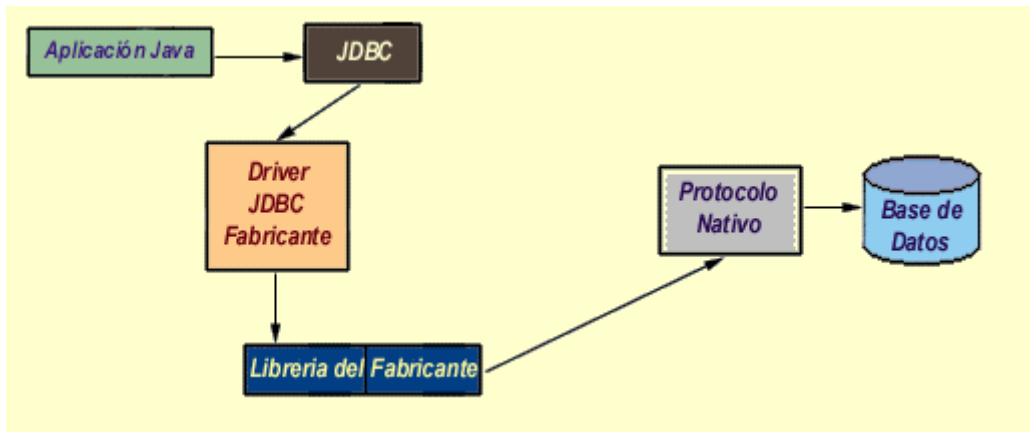
Puente JDBC-ODBC

Fue el primer driver creado, implementa operaciones JDBC traduciéndolas a operaciones ODBC. Se debe señalar que en cada máquina cliente que utilice el driver es necesaria una configuración previa, deberemos definir la fuente de datos utilizando para ello el gestor de drivers ODBC. Debido a esta configuración en las máquinas clientes, este tipo de driver no es adecuado para utilizarlo dentro de applets, su utilización está más encaminada a aplicaciones Java dentro de pequeñas intranets. Además, debido a que el puente JDBC-ODBC contiene parte de código nativo, no es posible utilizarlos dentro de applets, debido a las restricciones de seguridad de éstos.



Nativo

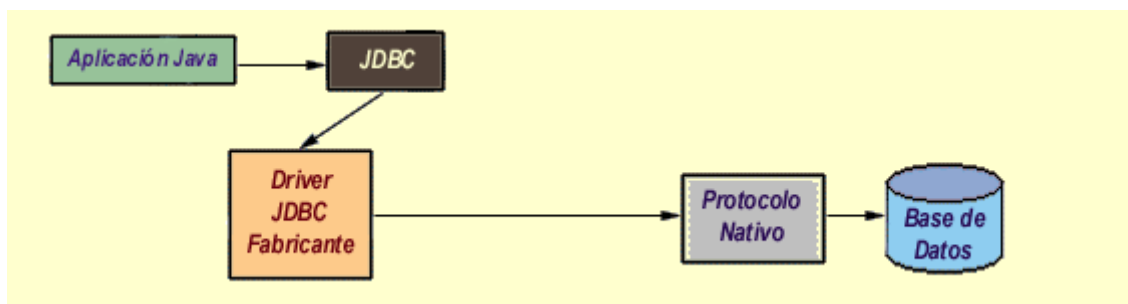
Este driver se salta la capa ODBC y se comunica directamente con la librería del SGBD. Este driver utiliza únicamente java, pero necesita la existencia de código binario en la máquina del cliente.



En red

Se comunica con el SGBD utilizando el protocolo de red nativo del servidor. Por consecuencia, el driver no necesita intermediario con el servidor. Así, este driver es independiente de la máquina en la que se va a ejecutar el programa. Dependiendo de la forma en que esté programado el driver, puede no necesitar ninguna clase de configuración por parte del usuario.

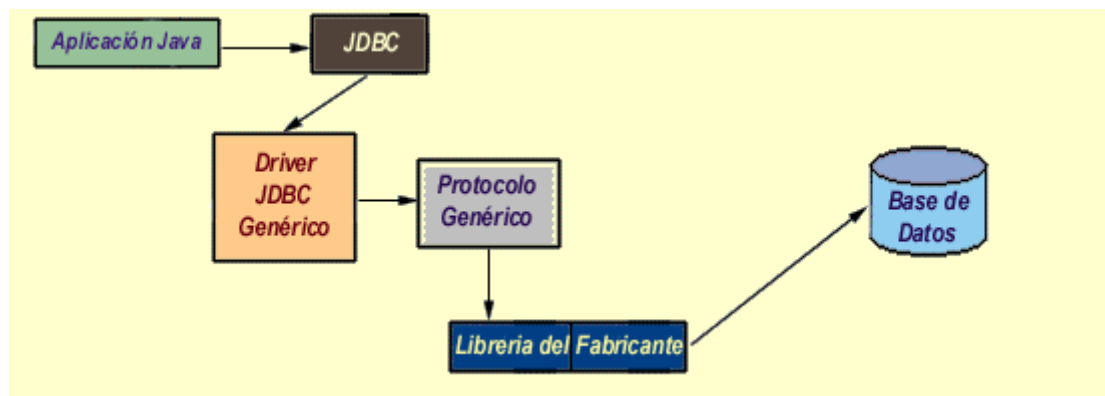
La única desventaja de este tipo de drivers es que el cliente está ligado a un SGBD concreto, ya que el protocolo de red que utiliza MySQL Workbench por ejemplo no tiene nada que ver con el utilizado por DB2 u Oracle. Usados en modelos de tres capas.



Thin

Requiere la presencia de un intermediario en el servidor. El driver JDBC hace las peticiones de datos al intermediario en un protocolo de red independiente del SGBD. El intermediario a su vez, que está ubicado en el lado del servidor, convierte las peticiones JDBC en peticiones nativas del SGBD.

La ventaja de este método es: el programa que se ejecuta en el cliente, y aparte de las ventajas de los drivers 100% Java, también presenta la independencia respecto al sistema de bases de datos que se encuentra en el servidor.



Clases e interfaces que intervienen

Driver

Permite a Java cargar y registrar controladores de bases de datos.

DriverManager

Se encarga de gestionar todos los drivers que puede utilizar una aplicación para las diferentes conexiones a bases de datos.

DriverPropertyInfo

Proporciona información a cerca de un Driver.

Connection

Representa una conexión física con la fuente de datos.

DatabaseMetaData

Permite obtener información sobre la base de datos a la que te conectas.

Statement

El objeto que se usa para realizar sentencias SQL y almacena los datos que ha obtenido esta.

PreparedStatement

Sirve para almacenar una o varias sentencias SQL en él y luego utilizarlas.

CallableStatement

Sirve para llamar procedimientos almacenados en una base de datos.

ResultSet

Provee acceso a las tablas generadas mediante la realización de un Statement.

ResultSetMetaData

Permite obtener información sobre los resultados de un ResultSet.

Como Realizar una conexión y como interactúa java con la base de datos

Importar el driver

En primer lugar, hay que importar la biblioteca del driver JDBC en tu proyecto Java. La forma de hacerlo puede variar según el driver que se utilice. Los drivers JDBC son proporcionados por los proveedores de bases de datos y se deben agregar al classpath del proyecto.

Establecer una conexión

Usando las clases y métodos del driver, como puede ser Driver o DriverManager, se puede establecer una conexión con la base de datos, esto se suele hacer usando una url, nombre de usuario y contraseña. Ejemplo en código:

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.SQLException;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/mi_basedatos";
        String usuario = "usuario";
        String contraseña = "contraseña";

        try {
            Connection conexion = DriverManager.getConnection(url, usuario,
```

Crear y ejecutar consultas

Después de haber creado correctamente la conexión a la base de datos, se ejecutan las consultas con los Statement o PreparedStatement para enviar consultas SQL a la base de datos.

Utilización de resultados

Para obtener los datos de la consulta, se pueden usar objetos Result para almacenarlos en ellos y luego utilizarlos.