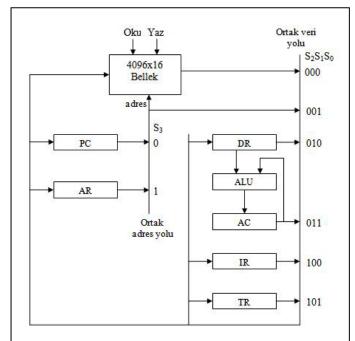
Ad Soyad:_	
Numara:	
İmza:	

10-04-2008

## BLG 222 – Bilgisayar Organizasyonu Vize Sınavı Süre: 120 dak.

Sınav sorularını aşağıdaki mimariyi göz önünde bulundurarak çözünüz. Sınav 20 puan üzerindendir. Kitap ve ders notları açık olacaktır. İyi şanslar!



Opkod	Komut	Açıklama	
00	ADD	AC ← AC+M[EA]	
01	XCH	$AC \leftarrow M[EA], M[EA] \leftarrow AC$	
10	ISZ	$M[EA] \leftarrow M[EA] + 1$	
		M[EA]=0 ise PC $\leftarrow$ PC + 1	
11	BUN	PC ← EA	

Ortak adres yoluna  $S_3=0$  ise PC,  $S_3=1$  ise AR yazar. Ortak veri yoluna yazacak saklayıcı ise aşağıdaki tabloda verilen  $S_2S_1S_0$  değerlerine göre belirlenir.

<u> </u>		
$S_2S_1S_0$	Saklayıcı	
000	Bellek	
001	Ortak adres yolu	
010	DR	
011	AC	
100	IR	
101	TR	

## **Komut formati**

15	14	13 12	11	0
l <sub>1</sub>	$I_0$	Opkod	Adres	

 $I_1$  ve  $I_0$  bitleri adresleme modlarını belirlemektedir. Bu modlar

	2464.4.			
1,10	)	Adresleme modu	Etkin adres	
00		Doğrudan adresleme	AR	
01		Dolaylı adresleme	M[AR]	
10		Doğrudan bağıl adresleme	AR + AC(11-0)	
11	11 Dolaylı bağıl adresleme		M[AR] + AC(11-0)	

Aşağıdaki sorular için kesmeyi göz ardı ediniz. İşlemleri en az saat darbesinde bitecek şekilde tasarlayın. İşlem adımlarını yazarken zaman  $(T_0, T_1 \text{ gibi})$  ve gerekli diğer kontrol sinyallerini kullanın.

Soru 1: Yukarıdaki mimari için getir (fetch) ve çöz (decode) evrelerinde gerekli işlem adımlarını yazınız. (4 puan)

Soru 2: Yukarıda opkodları verilen komutların adresleme modlarını göz önüne alarak yürütme evresi için gerekli işlem adımlarını (getir ve çöz evrelerini atlayarak) yazınız. (6 puan)

Soru 3: Mimarideki her saklayıcının yükle (LD), artır (INC) ve sıfırla (CLR) girişleri olduğunu kabul ederek, bu sinyallerden kullanılanların ifadelerini yazınız. Ortak adres ve ortak veri yollarının kontrol sinyallerinin (S<sub>3</sub>, S<sub>2</sub>, S<sub>1</sub>, S<sub>0</sub>) ifadelerini yazınız. Bellek için kullanılan oku ve yaz kontrol sinyallerinin ifadelerini yazınız. (6 puan)

Soru 4: Mimarideki 4096x16 bellek yerine 4 adet 1024x16 belleği kullanmak için mimaride yapılması gereken değişiklikleri çiziniz. Eklenen belleklerin oku ve yaz sinyallerinin nasıl bağlanacağını çiziminizde gösteriniz. (4 puan)