

**İTÜ Bilgisayar ve Bilişim Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü**  
**Bitirme Ödevi İlkeleri**

1. Öğrenci ve öğretim üyesi, bitirme ödevi konusunda anlaştıktan sonra öğrenci, öğretim üyesinin de yardımıyla hazırladığı “Proje Planı” dökümanını bölüme ve danışman öğretim üyesine teslim eder. Bu planda projenin amacı, kapsamı, kullanım alanları, başarımlar, kriterleri, bütçe, süre ve kaynak kestirimleri, çözüm stratejileri ve uygulanacak yöntemler, risk analizi, iş paketleri, Gantt diyagramı, gereksinim duyulacak ve kullanılacak kaynaklar, referanslar yer almalıdır. Öğrenci proje planını, sömestre başlangıcından itibaren **iki hafta içinde** teslim etmelidir.
2. Konu seçiminde tasarım ağırlıklı, güncel, yararlı, gerçekçi, sorun çözmeye yönelik projelere ağırlık verilmelidir.
3. Öğrenci bitirme ödevi raporunu kurallara uygun olarak yazmalı ve raporu yazmak için gereken zamanı proje planının hazırlanması sırasında göz önüne almalıdır.
4. Öğrenci planda belirlenen kontrol noktalarına uygun şekilde projenin gelişimi hakkında danışman öğretim üyesine bilgi vermeli, öğretim üyesinin öneri ve uyarılarını dikkate almalıdır.
5. Öğrenci, başkalarının çalışmalarından yaptığı alıntılara uygun şekilde atıfta bulunmalı, kaynağı gösterilmemiş bilgi, algoritma, çizim, vs materyallerin kendi özgün materyalleri olarak değerlendirileceğini bilmeli, etik konularda duyarlı olmalıdır.
6. Çözüm yöntemlerinin geliştirilmesi aşamasında farklı seçenekler; performans, fiyat ve çevre faktörleri ele alınarak karşılaştırılmalı, yorumlar rapora eklenmelidir.
7. Bilinen ve literatürde yaygın olarak yer alan temel bilgiler (programlama dili, işletim sistemi, katalog bilgileri) ayrıntılı olarak anlatılmamalıdır.
8. Öğrenci, yazılım ve donanım ödevlerinde analiz ve tasarım sonuçlarını bu konularda kabul görmüş araç ve yöntemleri kullanarak sunmalıdır. Program kaynak kodu, bitirme ödevi kitapçığında yer almamalı, dokümantasyonlar, program kaynak kodları, oluşturulabilir programlar, yardımcı dosyalar, veritabanlarını içeren tüm konfigürasyon ayrı bir CD’de teslim edilmelidir.
9. Öğrenci, bitirme sınavına girebilmek için, bitirme ödevinin tamamlandığını danışman öğretim üyesine onaylatmalıdır.
10. Öğrenci, bitirme ödevi özetini, bölüm internet sayfasında yayınlanmak üzere bölüm web sorumlusuna iletmelidir.

**Bitirme Ödevi Kitapçığı:**

**Özet**

1. Giriş:
2. Proje Tanımı ve Planı
3. Kuramsal Bilgiler
4. Analiz ve Modelleme
5. Gerçekleme ve Test
6. Deneysel sonuçlar, yorumlar, karşılaştırmalar
7. Sonuç ve Öneriler
8. Referanslar

## **PROJE PLANI** formatı

Kapak: (Ekte)

### **1. Projenin amacı**

Projenin amacı, temel fonksiyonları, başarımlar, kısıtlamalar.

### **2. Projenin kapsamı**

Proje amaçlarına ulaşmak için kullanılacak yöntemler ve proje süresince yapılacak etkinlikler.

### **3. Projeye ilişkin kestirimler**

Projenin süresinin, büyüklüğünün, insan kaynaklarının ve bütçesinin uygun yöntem ve araçlarla tahmini

### **4. Risk Yönetimi**

Projenin başarıyla tamamlanmasının önündeki risklerin belirlenmesi ve bu risklerin azaltılması yönünde öneriler.

### **5. Zamanlama**

Projedeki iş paketlerinin belirlenmesi, iş paketlerinin gerçekleştirileceği zaman dilimlerinin, kontrol noktalarının (kilometre taşlarının) belirlenmesi ve bunların çubuk diyagram (GANTT diyagramı) ile gösterilmesi.

### **6. Proje Kaynakları**

Projede gereksinim duyulan makina, teçhizat, insan kaynakları, yayın gibi kaynakların belirlenmesi ve nasıl sağlanacaklarının belirtilmesi

### **7. Proje Grubu organizasyonu**

Projede birden fazla kişinin çalışması durumunda, grup yapısının , görev dağılımının ve sorumlulukların belirlenmesi

### **8. Kaynaklar**

Yararlanılan Kaynakların listesi.

**İTÜ Bilgisayar ve Bilişim Fakültesi**  
**Bilgisayar Mühendisliği Bölümü**

**Proje Planı**

Proje Başlığı

Proje Grubu

Tarih