

metier::DCase -mine: boolean -mimesAlentour: int -drapeau: boolean -decouverte: boolean -selection: boolean -ec: EtatCase +DCase(): ctor +estMine(): boolean +getMinesAlentour(): int +vaDrapeau(): boolean +estDecouverte(): boolean +setDecouverte(): void +selectionner(): void +deselectionner(): void +select(): boolean +drapeauAction(): void +poserBombe(): void +setMinesAlentour(int nb): void +getEtatCase(EtatPartie ep): EtatCase «Enumeration» **EtatCase DECOUVERTE** VIDE **INCONNUE** MINE

> DRAPEAU CROIX

SELECTION