编程与赛题基础

—— 郑任毅

• 数组的大小?



- 数组的大小?
 - 大部分赛题是 64MB (65536 KB) 内存限制
 - int 型是 4B
 - -64MB/4B = 16M = 16e6 = 1.6e7
 - int[10000000] 的数组基本没有压力

- 数组的大小?
 - 大部分赛题是 64MB (65536 KB) 内存限制
 - int 型是 4B
 - -64MB/4B = 16M = 16e6 = 1.6e7
 - int[10000000] 的数组基本没有压力
- 声明数组的习惯?

- 数组的大小?
 - 大部分赛题是 64MB (65536 KB) 内存限制
 - int 型是 4B
 - -64MB/4B = 16M = 16e6 = 1.6e7
 - int[10000000] 的数组基本没有压力
- 声明数组的习惯?
 - 稍微开大一点,比如 10000 + 5
 - 大的数组开成全局数组

• 做题的过程?

- 做题的过程?
 - 仔细读题:模拟题要我们干什么?超过/不低于这类词的描述,以及一些不确定的信息能在样例中找到答案
 - 数据范围: 什么级别的数据,能接受什么复杂度?
 - 制定做法并用代码实现
 - debug: 制造样例并测试

• int 整数的范围是多少?

- int 整数的范围是多少?
 - **-** [-2147483648, 2147483647]
 - 简单来说就是略大于 2e9

- int 整数的范围是多少?
 - **-** [-2147483648, 2147483647]
 - 简单来说就是略大于 2e9
- 变量或数组的初始值?

- int 整数的范围是多少?
 - **-** [-2147483648, 2147483647]
 - 简单来说就是略大于 2e9
- 变量或数组的初始值?
 - 全局变量初始值为 O(或二进制位全为 O)
 - map 初始 value 为 0
 - 局部变量根据开发环境,很可能是随机值

• 写完程序之后做什么? 提交?

- 写完程序之后做什么? 提交?
 - 测试题目给出的样例
 - 自己造一些样例进行测试,尤其注意考虑边界情况, 会不会有数组访问越界、除数为 0、初始化这类的问题

• 出现 bug 怎么 debug?

- 出现 bug 怎么 debug?
 - 语法问题:编译不过
 - 运行时问题: 死循环、数组越界、除数为 0 、递归爆 栈、初始化不正确
 - 逻辑问题: 算法有错、实现有错

- 出现 bug 怎么 debug?
 - 设置断点,单步运行,追踪变量
 - 单元测试: 注释其他部分,对某一部分代码设置初始 值后单独运行,观察结果
 - 运行时输出(个人推荐): 在代码中增加一些输出语句输出中间变量,观察是否是预期的值

- PAT(B) 101-141-1-2017-03-04
- A 数组存储、遍历、数值比较 1066
- B 字符串读入、比较、数值计数 1067
- C 数组存储、元素访问、遍历 1068
- D 字符串存储、比较 1069
- E 数组排序、贪心 1070
- PAT(B) 101-140-3-2016-12-10
- A 数组存储、比较、访问 1061
- B 数值遍历、判断、gcd 1062
- C sqrt、数组最大值 1063
- D 字符串读入、求和、排序去重/比较 1064
- E vis 数组的使用、排序 1065

- PAT(B) 101-139-2-2016-09-11
- A 类似数字拆位、遍历求和1056
- B 求和、数制拆分 1057
- C 数组存储、字符读入比较、排序 1058
- D 数字读入、vis 使用、素数判断 1059
- E 数组排序、贪心 1060
- PAT(B) 101-133-1-2016-03-12
- A 三角函数 1051
- B 字符串读入、存储、访问1052
- C 数组存储、比较、计数 1053
- D 字符串处理、求和求均值 1054
- E 结构体排序 1055

- PAT(B) 101-131-3-2015-12-05
- A 求和、比较、计数 1046
- B 格式化读入、求和、求最大值 1047
- C 字符串处理 1048
- D 计算贡献、求和 1049
- E 排序、枚举因数、数组赋值 1050
- PAT(B) 101-131-2-2015-09-12
- A 字符串与数的存储、访问1041
- B 字符串行读入、遍历与统计 1042
- C 字符串读入、字符统计、输出 1043
- D 进制转换、字符串比较 1044
- E 前后缀最大值 1045

- PAT(A) 101-141-1-2017-03-04
- C 统计点的度数 1126
- D 模拟瞎搞(记录深度遍历输出) 1127

•

- PAT(A) 101-140-3-2016-12-10
- C 邻接矩阵、判断点数、重复点、是否有边 1122
- D 模拟 AVL 1123

•

- PAT(A) 101-139-2-2016-09-11
- C 并查集 1118
- D dfs 区间判定 1119

- PAT(Basic):
 - 1、前半:
 - 数组存储、访问、各种求和计数比较
 - 字符串存储、处理、比较
 - 数制与数位
 - 一些数学函数的使用
 - 以花式模拟为主

- PAT(Basic):
 - 2、后半:
 - 排序
 - 思路
 - 贪心
 - 以排序之后找思路为主

- PAT(Advanced):
 - 1、前半:
 - PAT(Basic) 的后两题
 - 英文版
 - 以读题之后排序找思路为主

- PAT(Advanced):
 - 2、后半:
 - 图论基础(图的存储与边的访问)
 - 模拟(以二叉树为主)
 - 简单算法题(并查集等)
 - 模拟以及简单算法

读入

- 整数:
 - 对于数组的依次读入
 - 格式化读入: scanf("%d:%d:%d",&hour,&min,&sec)

读入

- 整数:
 - 对于数组的依次读入
 - 格式化读入: scanf("%d:%d:%d",&hour,&min,&sec)
- 字符串:
 - %c or %s?
 - char[] or string ?

读入

- 整数:
 - 对于数组的依次读入
 - 格式化读入: scanf("%d:%d:%d",&hour,&min,&sec)
- 字符串:
 - %c or %s?
 - char[] or string ?
- scanf/printf or cin/cout ?
- 作为字符串读入还是作为整数读入?

- 1047 编程团体赛
- 编程团体赛的规则为:每个参赛队由若干队员组成;所有队员独立 比赛;参赛队的成绩为所有队员的成绩和;成绩最高的队获胜。
- 现给定所有队员的比赛成绩,请你编写程序找出冠军队。
- 输入格式:
- 输入第一行给出一个正整数 N (<=10000) ,即所有参赛队员总数。随后 N 行,每行给出一位队员的成绩,格式为: "队伍编号 队员编号 成绩",其中"队伍编号"为 1 到 1000 的正整数,"队员编号"为 1 到 10 的正整数,"成绩"为 0 到 100 的整数。
- 输出格式:
- 在一行中输出冠军队的编号和总成绩,其间以一个空格分隔。注意: 题目保证冠军队是唯一的。

- 输入样例:
- 6
- 3-10 99
- 11-5 87
- 102-1 0
- 102-3 100
- 11-9 89
- 3-2 61

- 输出样例:
- 11 176

- 输入样例:
- 6
- 3-10 99
- 11-5 87
- 102-1 0
- 102-3 100
- 11-9 89
- 3-2 61

适合用: scanf("%d-%d%d",&a,&b,&c);

的格式化读入

• 完整做法:

- 由于队伍编号小于 1000, 我们用 1000 的数组记录每 个队的总得分
- 对每一行读入队伍编号、队员编号、成绩
- 将成绩加入相应队伍编号的总的分中
- 遍历数组求最大值

- 保险起见,我们还可以用 1000 的数组记录每个队是 否出现过

- 1064 朋友数
- 如果两个整数各位数字的和是一样的,则被称为是"朋友数",而那个公共的和就是它们的"朋友证号"。例如 123 和 51 就是朋友数,因为 1+2+3 = 5+1 = 6,而 6 就是它们的朋友证号。给定一些整数,要求你统计一下它们中有多少个不同的朋友证号。注意:我们默认一个整数自己是自己的朋友。
- 输入格式:
- 输入第一行给出正整数 N。随后一行给出 N 个正整数,数字间以空格分隔。题目保证所有数字小于 104。
- 输出格式:
- 首先第一行输出给定数字中不同的朋友证号的个数;随后一行按递增顺序输出这些朋友证号,数字间隔一个空格,且行末不得有多余空格。

- 输入样例:
- 8
- 123 899 51 998 27 33 36 12
- 输出样例:
- 4
- 36926
- 适合作为字符串读入!

• 完整做法

- 将数以字符串的形式读入,对字符串中每一个字符的 数字值求和
- 由于数都小于 1e4, 所以和的范围不超过 4*9, 我们可以开一个数组记录某一个朋友证号是否出现过
- 遍历并按要求输出(行末无空格)

```
for(int i = 0 ; i < 40 ; ++i ){
    if(vis[i]){
        if(cnt > 0)printf(" ");
        printf("%d",i);
        cnt++;
    }
}
printf("\n");
```

字符串的简单操作

- char∏:
 - strlen(s)
 - 下标 0 ~ strlen(s)-1
 - strcmp(s,t) \rightarrow -/0/+ \rightarrow s<t/s==t/s>t
 - strcpy(s,t)

字符串的简单操作

- string:
 - s.length()
 - 下标 0 ~ s.length()-1
 - s<t / s==t / s>t
 - s=t
 - 操作简单方便但运行较慢

一些数学函数

- #include <math.h>
- •
- pow(a,n)
- sqrt(a)
- cos(a)
- sin(a)
- •
- 例如: 1063、1051

• 拆出一个数的每一个数位?

• 拆出一个数的每一个数位? while(n){

tmp = n % 10; // 每次循环中的 tmp 即为最后一位 n /= 10;

}

• 拆出一个数的每一个二进制位?

```
while(n){
```

tmp = n % 2; // 每次循环中的 tmp 即为最后二进制位 n >>= 1;

}

• 字符串转换为数 / 通过每一位的数字生成数?

```
for( int i = 0 ; s[i] ; ++i ){
    n = n * 10 + s[i] - '0';
}
```

• 字符串转换为数 / 通过每一位的数字生成数?

```
for( int i = 0 ; s[i] ; ++i ){
    n = n * 10 + s[i] - '0';
}
```

• 十进制与其他进制之间一般可以这样类似的进行转换

- 1044 火星数字
- 火星人是以13进制计数的:
- 地球人的 0 被火星人称为 tret。
- 地球人数字1到12的火星文分别为: jan, feb, mar, apr, may, jun, jly, aug, sep, oct, nov, dec。
- 火星人将进位以后的12个高位数字分别称为: tam, hel, maa, huh, tou, kes, hei, elo, syy, lok, mer, jou。
- 例如地球人的数字 "29"翻译成火星文就是 "hel mar"; 而火星文 "elo nov"对应地球数字 "115"。为了方便交流,请你编写程序实现地球和火星数字之间的互译。
- 输入格式:输入第一行给出一个正整数 N (<100),随后 N 行,每行给出一个 [0, 169) 区间内的数字 ——或者是地球文,或者是火星文。
- 输出格式:对应输入的每一行,在一行中输出翻译后的另一种语言的数字。

- 输入样例:
- 4
- 29
- 5
- elo nov
- tam
- 输出样例:
- hel mar
- may
- 115
- 13

- 输入样例:
- 4
- 29
- 5
- elo nov
- tam
- 输出样例:
- hel mar
- may
- 115
- 13

• 十进制和十三进制之间的转换

- 完整做法:
 - 以字符串行读入,先判断是火星文还是地球文
 - 进行进制转换

• 完整做法:

- 以字符串行读入,先判断是火星文还是地球文
- 进行进制转换

• 各种坑点!

- 如果从第二行开始进行行读入(gets),那么第一 行的行末回车可能会导致读入有问题!
- 判断火星文是几位数?
- 火星文中,低位是 0 但高位有值时,不显示 0, 只有 高位串!

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <string>
using namespace std;

char low[13][5] = {"tret", "jan", "feb", "mar", "apr", "may", "jun", "jly", "aug", "sep", "oct", "nov", "dec"};
char high[13][5] = {"", "tam", "hel", "maa", "huh", "tou", "kes", "hei", "elo", "syy", "lok", "mer", "jou"};
```

```
gets(s);
int num = 0;
if(s[0] >= '0' && s[0] <= '9'){
   for(int i = 0 ; s[i] ; ++i){
        num = num * 10 + s[i] - '0';
    if(num <= 12)printf("%s\n", low[num]);</pre>
    else if(num%13)printf("%s %s\n", high[num/13], low[num%13]);
    else printf("%s\n",high[num/13]);
else{
    string t(s);
    int pos = t.find(' ');
    if(pos == -1){
        for(int i = 0 ; i < 13 ; ++i){
            if(t == string(low[i]))num += i;
            if(t == string(high[i]))num += i * 13;
    else{
        string h = t.substr(0,pos);
        string l = t.substr(pos+1);
        for(int i = 0 ; i < 13 ; ++i){
            if(l == string(low[i]))num += i;
            if(h == string(high[i]))num += i * 13;
    printf("%d\n",num);
```

数组中的最值

• 求数组中的最大值:

```
int Max = -1; // 初始化为极小值,极大值 0x3f3f3f3f
for( int i = 1; i <= n; ++i ){
    if( a[i] > Max ) Max = a[i];
}
```

数组中的最值

• 求数组中的最大值:

```
int Max = -1; // 初始化为极小值
for( int i = 1; i <= n; ++i ){
    if( a[i] > Max ) Max = a[i];
}
```

• 那么数组的前两大值呢?

数组中的最值

- 求数组中的前两大值
- 同时维护最大值和次大值

```
int Max_1 = -1, Max_2 = -1;
for( int i = 1 ; i <= n ; ++i ){
    if( a[i] > Max_1 ){
        Max_2 = Max_1;
        Max_1 = a[i];
    }
    else if( a[i] > Max_2 ) Max_2 = a[i];
}
```

vis/count 数组的使用

- 记录一个数是否出现过,出现过几次
- 记录一个数是否有信息
- 通过下标从小到大访问,天然有序
- 要求: 数的范围不大,可以开下那么大的数组

• 1059 C语言竞赛

- C语言竞赛是浙江大学计算机学院主持的一个欢乐的竞赛。既然竞赛主旨是为了 好玩,颁奖规则也就制定得很滑稽:
- 0. 冠军将赢得一份"神秘大奖"(比如很巨大的一本学生研究论文集……)。
- 1. 排名为素数的学生将赢得最好的奖品 —— 小黄人玩偶!
- 2. 其他人将得到巧克力。
- 给定比赛的最终排名以及一系列参赛者的ID,你要给出这些参赛者应该获得的奖品。
- 输入格式:输入第一行给出一个正整数 N (<=10000),是参赛者人数。随后 N 行给出最终排名,每行按排名顺序给出一位参赛者的 ID (4位数字组成)。接下来给出一个正整数 K 以及 K 个需要查询的 ID。
- 输出格式:对每个要查询的ID,在一行中输出"ID:奖品",其中奖品或者是"Mystery Award"(神秘大奖)、或者是"Minion"(小黄人)、或者是"Chocolate"(巧克力)。如果所查ID根本不在排名里,打印"Are you kidding?"(耍我呢?)。如果该ID已经查过了(即奖品已经领过了),打印"ID: Checked"(不能多吃多占)。

- 输入样例:
- 6
- 1111
- 6666
- 8888
- 1234
- 5555
- 0001
- 6
- 8888
- 0001
- 1111
- 2222
- 8888
- 2222

- 输出样例:
- 8888: Minion
- 0001: Chocolate
- 1111: Mystery Award
- 2222: Are you kidding?
- 8888: Checked
- 2222: Are you kidding?

例题 1059 由于编号范围不大,可

- 输入样例:
- 6
- 1111
- 6666
- 8888
- 1234
- 5555
- 0001
- 6
- 8888
- 0001
- 1111
- 2222
- 8888
- 2222

以直接将排名保存在数组下标为该编号的元素中,查询时就能根据那个元素是否有排名来确定输出了

- 输出样例:
- 8888: Minion
- 0001: Chocolate
- 1111: Mystery Award
- 2222: Are you kidding?
- 8888: Checked
- 2222: Are you kidding?

• 完整做法:

- 将编号当成整数,依次读入,并用一个数组存储每个 编号对应的名次
- 对于每个查询,查看该编号是否有名次,若有名次,进行相关处理,输出,并标记为已处理过的,若无名次,进行输出
 - 名次为 1, 直接输出
 - 判断名次是否为素数,再输出
 - 输出后,可以将名次标为 -1, 以便下次直接输出

- 判断素数?
 - O(√n) 判断:
 - 对于根号 n 以内的数全部判断是否为 n 的因数
 - 无因数则为素数
 - 素数筛 O(nlogn):
 - 初始化 2 为素数
 - 对于所有遍历到的素数,将它的倍数标记为非素数
 - 遍历时跳过非素数
 - 欧拉筛 O(n):

```
bool isPrime(int rk){
    for(int i = 2 ; i * i <= rk ; ++i){
        if(rk % i == 0)return false;
    }
    return true;
}</pre>
```

```
for(int i = 1 ; i <= n ; ++i){</pre>
    int id;
    scanf("%d",&id);
    Rank[id] = i;
scanf("%d",&m);
while(m--){
    int id;
    scanf("%d",&id);
    printf("%04d: ",id);
    if(Rank[id] == 0)printf("Are you kidding?\n");
    else if(Rank[id] == -1)printf("Checked\n");
    else{
        if(Rank[id] == 1)printf("Mystery Award\n");
        else if(isPrime(Rank[id]) == true)printf("Minion\n");
        else printf("Chocolate\n");
        Rank[id] = -1;
```

• 两个数的最大公因数 gcd

• 两个数的最大公因数 gcd

• 实现: 辗转相除法

- 两个数的最大公因数 gcd
- 实现: 辗转相除法:
 - $-\gcd(a, b) = \gcd(b, a\%b)$

- 两个数的最大公因数 gcd
- 实现:辗转相除法:

```
- gcd(a, b) = gcd(b, a%b)
int gcd( int a, int b){
   return b ? gcd(b, a % b ) : a;
}
```

- 两个数的最大公因数 gcd
- 实现:辗转相除法:

```
- gcd(a, b) = gcd(b, a%b)
int gcd( int a, int b){
   return b ? gcd( b, a % b ) : a;
}
```

• 库函数: __gcd(a, b)

- 两个数的最大公因数 gcd
- 实现:辗转相除法:

```
- gcd(a, b) = gcd(b, a%b)
int gcd( int a, int b){
   return b ? gcd( b, a % b ) : a;
}
```

- 库函数: __gcd(a, b)
- 例题: 1062

1070 结绳

• 思路是什么? 为什么?

```
#include <stdio.h>
#include <algorithm>
                          1070 结绳
using namespace std;
const int maxn = 1e4 + 5;
int len[maxn];
int main(){
   int n;
   scanf("%d",&n);
   for(int i = 1; i \le n; ++i)scanf("%d",&len[i]);
   sort(len + 1, len + n + 1);
   double ans = len[1];
   for(int i = 2; i \le n; ++i){
      ans = (ans + len[i]) / 2.0;
   printf("%d\n",(int)ans);
   return 0;
```

谢谢!