# Babel A Learning



# iOS Development

By César Brenes Solano



## Información General

- Email: <u>cesarbreso@icloud.com</u>
- Github: <a href="https://github.com/cenfoiOS/">https://github.com/cenfoiOS/</a>
   ImpesaiOSCourse



# ¿Qué es iOS?

- Sistema operativo móvil utilizado en algunos dispositivos Apple
- Interfaz basada en el concepto de manipulación directa



# Qué es Objective C

- Orientado a objetos
- Creado en 1986 como una extensión al lenguaje C, añadiéndole: clases, métodos, protocolos, excepciones, propiedades y categorias.



### Swift

- Code safer
- Creación: 2 de junio del 2014
- Última versión estable: 3.1.1



# ARC





### ARC

- Automatic Reference Counting
- Se incluyó a partir de Xcode 5
- Mantenimiento de la memoria automáticamente



# ¿Como funciona iOS?

#### Cocoa Touch

- Storyboards
- Documents
- Gesturing
- Multitasking
- Notifications
- UIKit Framework

#### Media Layer

- Graphic Technologies
- Audio Technologies
- Video Technologies
- AirPlay

#### Core Services Layer

- iCloud
- In-App purchases
- SQLite
- Core Data
- Core Location

#### Core OS Layer

- Bluetooth
- External Accessories
- Accelerator Framework



## Herramientas







IDE que nos ofrece apple para desarrollar aplicaciones de iOS



#### iOS simulador

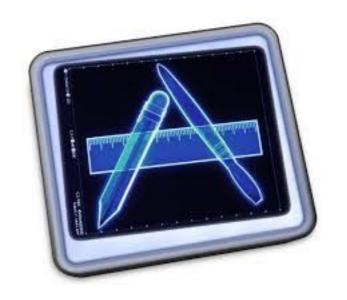
Permite simular tanto el iphone como el ipad en nuestro Mac





## iOS instruments

Herramienta de análisis que nos ayuda a optimizar y monitorear nuestra aplicación





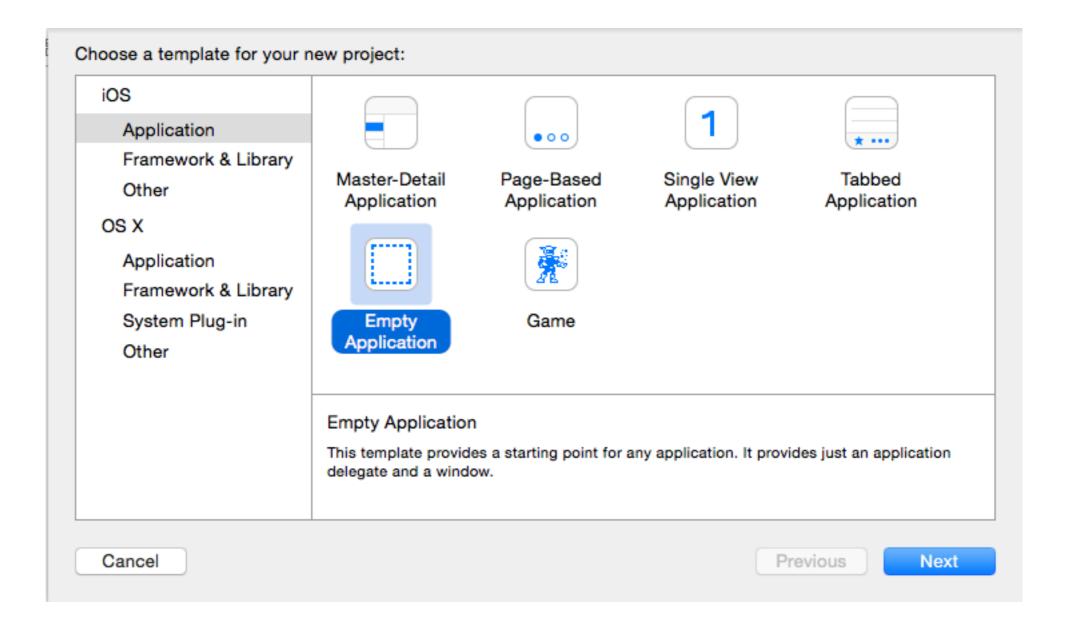
#### Nuestro primer proyecto

Vamos a crear nuestro primer proyecto en Xcode para conocer la herramienta





# Tipos de Proyectos





# Master-Detail Application

Aplicaciones de iPad que muestren más de una vista en la pantalla al mismo tiempo. Suele tener una vista de control(listado) y una vista en detalle de los elementos





# Paged-Based Application

Aplicaciones que utilizan paginación, como revistas o libros.





# Single View Application

Aplicaciones que utilizan una vista simple para implementar su interfaz





# Tabbed Application

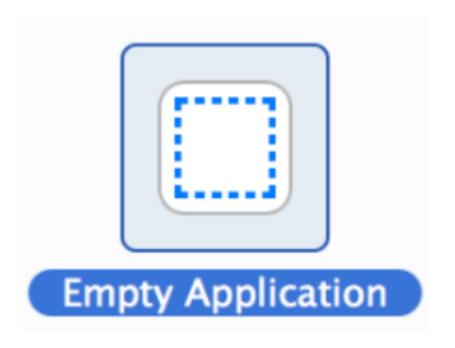
Aplicaciones que permiten al usuario elegir entre varias opciones (Tabs)





## Empty Application

La plantilla funciona como punto de partida de cualquier aplicación





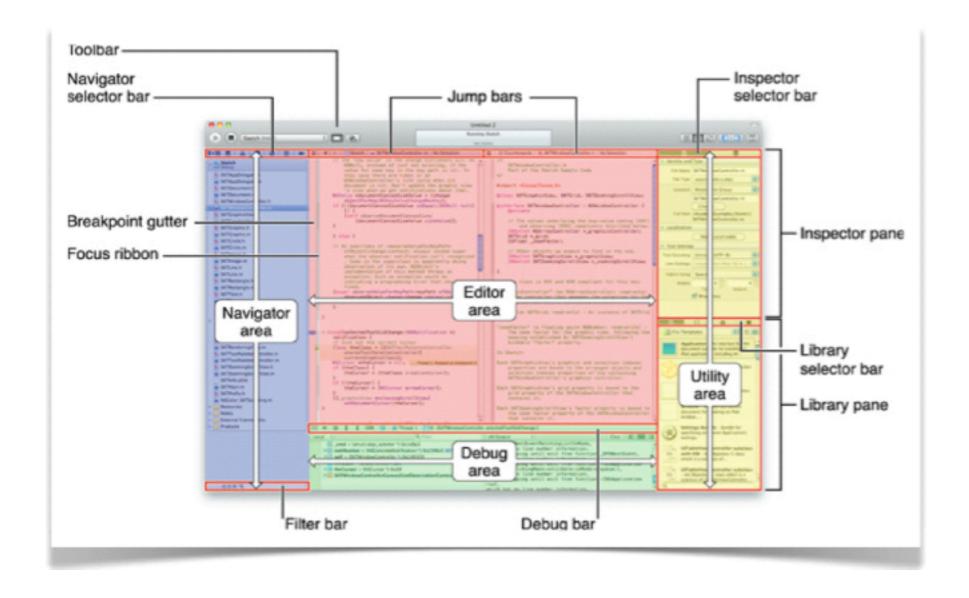
# Game Application

La plantilla funciona como punto de partida para todas aquellas aplicaciones que sean un juego



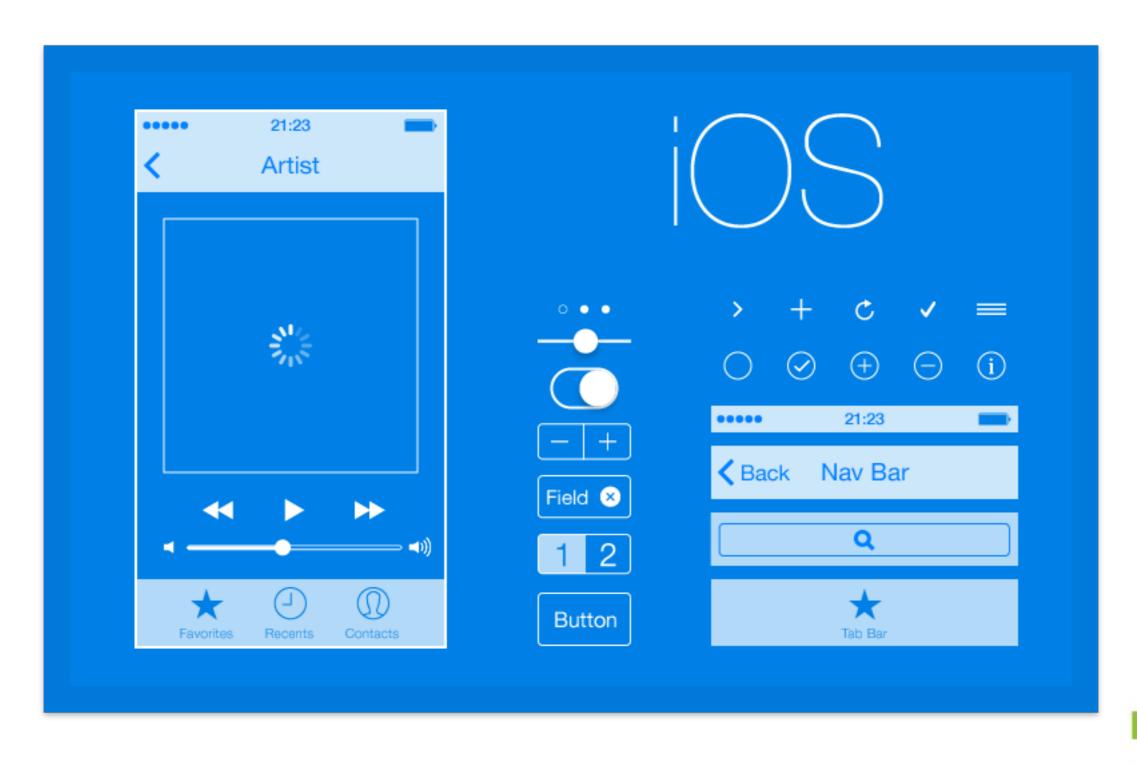


### Herramientas en Xcode





### Interfaz Gráfica





#### Interfaz Gráfica

Existen tres formas para poder crearla:

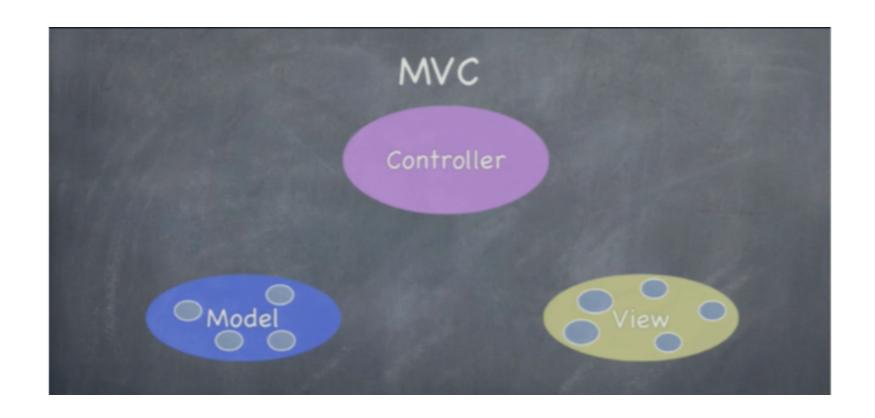
1-Storyboard

2- Xib File

3- Código



### Modelo Vista Controlador





# {clases}

NOMBRE DE LA CLASE

**ATRIBUTOS** 

**FUNCIONALIDADES O METODOS()** 



# Métodos

```
Está muy bien que te
guste la programación...

... pero así no vale

static void castigo(){
  int copiar;
  for(copiar=1;copiar<=100;copiar++){
    Systemout.println("No comeré chicle");
  }
}
```



# Ciclo de vida

