

WEB UYGULAMASI PROJESİ

RECEP KOCA

MUHAMMED FURKAN BEYAZ

Mühendislik Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği

KOCAELİ ÜNİVERSİTESİ

kocarecep95@gmail.com

muhammedfurkanbeyaz@protonmail.com

1.PROJENİN ÖZETİ

Web Uygulaması Projesinde yapılan bitirme ve araştırma projelerin sisteme yüklenebildiği ve bu dökümanların temel bilgilerinin çıkarılıp sorgulanabildiği bir web uygulaması kodlamamız istenmiştir. Projede bizden istenen Web sitesinde kullanıcı ve yönetici adında ve farklı yetkilere sahip iki panel şeklindeki bir yapıda olması istenmiştir. Kullanıcıların sisteme pdf yükleyebileceği bir alan bulunmalıdır. Bu alanda projeyi teslim eden öğrencilerin pdf'leri yüklenecektir. Bu pdf'ler için kullanılacak algoritma ile Yazar bilgileri (ad, soyad, Öğrenci numarası, öğretim türü) , Ders adı (araştırma problemleri veya bitirme projesi) ,Proje özeti Projenin teslim edildiği dönem (Örn. 2020-2021 Güz) , Proje başlığı , Anahtar kelimeler , Danışman bilgileri (ad, soyad, unvan) ,Jüri bilgileri (ad, soyad, unvan) sorguları yapılabilmelidir. Kullanıcı sadece kendi yüklediği pdf'leri görmelidir. Dolayısıyla sadece kendi yüklediği pdf'lerin bilgilerine erişebilmelidir. Yönetici ise kullanıcıların yüklediği bütün pdf'lere ulaşabilmelidir. Yönetici tarafında pdf'ler için kontrol paneli bulunmalıdır ve bütün kullanıcıların görüldüğü bir sayfa bulunmalıdır. Yönetici veritabanına yeni bir kullanıcı ekleyebilmelidir.

2.GİRİŞ

Projede temel düzeyde metin işleme algoritması oluşturmamız istenmiştir. oluşturduğumuz algoritmayı kodladığımız web sitesinde yapacağımız sorgularda kullandık. Web sitesi kodlama hakkında temel düzeyde de olsa bir bilgi sahibi olmadığımız için flask framework'ünü seçtik. Flask Framework'ünü seçmemiz sayesinde backend'de oluşturacağımız algoritmayı python dilinde kodladık.Bu sayede metin işlemeyi basit bir şekilde hallettik. Projede geliştirme ortamı olarak Visuol Studio Code idesini kullandık. Projeyi geliştirirken backend kısmında Python programlama dilini ,frontend kısmında ise HTML ve bootstrap kütüphanesini kullandık.

3.YÖNTEM

Projeye başlarken metin işleme konusunu ilk olarak çalıştık. Sonrasında hangi dilde yapacağımıza karar verdik. Bu bağlamda Python dilinde yapmaya karar verdik. Çünkü Pythondaki kütüphanelerin işimize yarayacağını düşündük. Ardından Python frameworklerini araştırmaya başladık. Daha önce Python ile ilgili temel düzey dışında bir fikrimiz yoktu. Haliyle django , flask gibi frameworkler hakkında da pek fikrimiz yoktu. İlk olarak django da yapmaya karar verdik ve django dersleri dinlemeye başladık. Biraz öğrendikten sonra kodlamaya başladık. Ancak iş gittikçe karmakarışık bir hal almaya başladı. Django yapısını benimseyemedik. Ayrıca django veritabanında da sıkıntılar yaşadık. İlişkili veritabanı olmaması ve veri ekleme çıkarma işlemleri oldukça karışık geldi. Bu nedenlerden dolayı Django 'yu bırakma kararı aldık. Python framework'u olan Flask Framework'üne yöneldik.

Veritabanı olarak ise ilişkili bir veri tabanı olan MySQL dilini seçtik. Bulduğumuz kaynaklardan ve udemyden Flask frameworküne çalışmaya başladık. Frontend bölümünde ise HTML ve bootstrap kullandık. Web sitesini temel bir şekilde kodladıktan sonra siteye dosya yükleme işlemlerini kodlamaya başladık bu süreç bizim için biraz uğraştırıcı olsa da bu kısmı da sıkıntısız bir şekilde hallettik. Dosya yükleme işlemlerinden sonra metin işleme algoritmasını oluşturmaya başladık. Algoritmamızda “pdfminer” kütüphanesinden faydalandık. Pdfminer kütüphanesi ile pdf alıp txt ye dönüştürdük ve sorguları bu txt den yaptık. Kullanıcı kayıt,giriş işlemlerini yapabilmek için Web sitemize ilişkili bir veritabanı oluşturduk. Bu veritabanını MySQL Xampp ile oluşturduk.

4.DENEYSEL SONUÇLAR



PDF Ekle

Başlık

Dosya Seç

Dosya seçilmedi

PDF Ekle

PDF DOSYALARI

Ara

Ara

BULANIK MANTIK

SUDOKU

gffgb

BULANIK MANTIK

Gönderen:recep

ÖZET

Bu çalışmanın amacı bulanık mantık ile kaynak kod benzerliğini tespit eden bir algoritma geliştirmektir. Öncelikle iki farklı kaynak kod alınarak incelenir.

Anahtar kelimeler: Fuzzy, Bulanık Mantık, FuzzyWuzzy, Kaynak Kod, Dil Benzerliği.

Adı Soyadı: Furkan TÜRKMEN Öğrenci No: 190201016

1 . Öğretim

Adı Soyadı: Mahmut ÖZ Öğrenci No: 190201968

1 . Öğretim

Ders Adı:BİTİRME PROJESİ

Anahtar kelimeler: Thread, Multithread, Sudoku, Backtracking.

Adı Soyadı: Aziz Can ÖZ Öğrenci No: 190202014

2 . Öğretim

Adı Soyadı: Ahmet YAVUZ Öğrenci No: 190202060

2 . Öğretim

Ders Adı:ARAŞTIRMA PROBLEMLERİ

Tarih: 10.09.2020 ♦ Dönem:Başar Dönemi

Başlık: MULTITHREAD KULLANILARAK SAMURAI SUDOKU OYUNU PROGRAMLAMA

Hesgizliniz:recep123			
id	Title	Tarih	Gönderen
79	BULANIK MANTIK	2021-12-21 14:46:16	@recep
80	SUDOKU	2021-12-21 14:46:30	@recep
81	YAT PROJESİ	2021-12-21 14:47:26	@furkann
82	ŞİRİNLER	2021-12-21 14:47:44	@furkann
83	ASO	2021-12-21 14:48:52	@ali
84	axc	2021-12-21 14:49:06	@ali
85	gfgb	2021-12-21 15:00:39	@recep

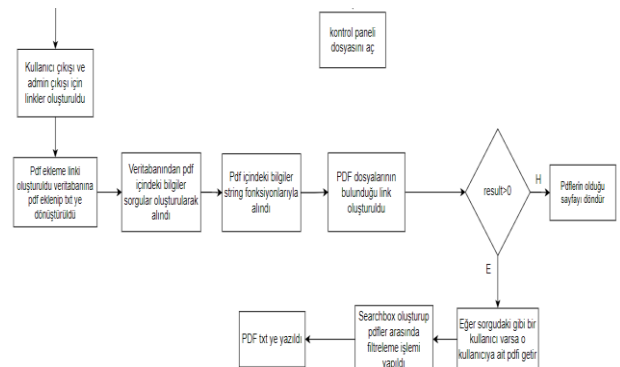
	Ad Soyad	Kullanıcı Adı	Parola	E-Mail		
7	Ficoş KOCA	kocap	\$5\$round=535005Mef95q6c5t5H49M+544CqW88chqvz7eOmVjGcQomdF68A76BZnE	kocarecep95@gmail.com	<button>Sil</button>	<button>Güncelle</button>
12	Fikriye YILMAZ	fukarime	\$5\$round=5350054czompz2vUfPuXm\$Fmbps7McqAH6lyJwLEEDxvL7AAZvZbwR7Dwx7WjYC	fukarime747@gmail.com	<button>Sil</button>	<button>Güncelle</button>

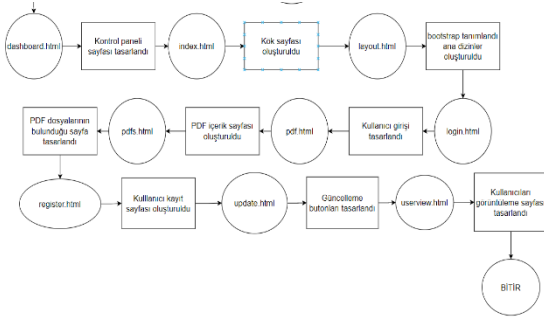
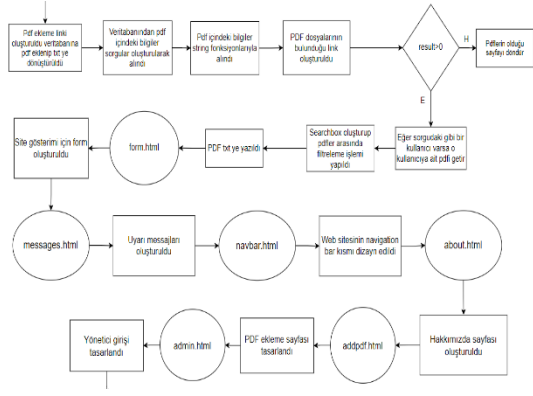
Projede Temel Bir şekilde Web Sitesi nasıl kodlanır ve bu web sitesinin ilişkisel veri tabanı ile lokaldeki klasörlerden elde edilen bilgilere site üzerinden nasıl erişilir öğrenmiş olduk. Bu proje sayesinde metin işlemenin temellerini ve python dilinin syntax'ını öğrenmiş olduk. Flask ve Django frameworkleri hakkında bilgi sahibi olduk. Çözülmesi güç problemler karşısında araştırma yeteneğimizi hem kullanarak hemde geliştirerek çözümlere ulaşmayı başardık.

<https://ravenfo.com/2021/02/21/pythonda-string-metotlari/>

<https://www.youtube.com/c/PROTOTURKCOM>

<https://www.youtube.com/watch?v=eTz3VZmNPS>





8.BİLGİ ÇIKARMA İÇİN AKIŞ ŞEMASI

