

Datum/KW	Aktivität	1. Unteraktivität
30.03.2020	Kickoff	-
14	Problemräume erörtern zur Projektfindung	-
14 -		Brainstorming
14 -		Evaluation im Bezug auf Verteiltheit und wirtschaftlicher / gesellschaftlicher Relevanz
14 -		Fishbone Diagramm
14	Ziele definieren	-
14 -		Recherche
14 -		Definition von Alleinstellungsmerkmal
14 -		Evaluation im Bezug auf Erreichbarkeit und Messbarkeit der Ziele
14	Exposé formulieren	-
14 -		Recherche
14 -		Domänenmodell modellieren
14 -		Ursache-Wirkungsdiagramm modellieren
14 -		Anwendungslogik definieren
15	Konzept erarbeiten	-
15 -		Anforderungen ermitteln
15 -		-
15 -		-
15 -		-
15 -		-
16 -		Use Cases definieren
16 -		-
16 -		-
16 -		Personas definieren
16 -		Marktrecherche
16 -		-
16 -		-
16 -		-

16 -	-
17 -	Zielhierarchie festlegen
17 -	Risiken erörtern
17 -	Architekturmodelle erarbeiten
17 Projektplan erstellen	-
17 Proof of Concept	-

2. Unteraktivität	3. Unteraktivität	Workload geplant in h	Workload tatsächlich in h
-	-	0	0
-	-	2	4
-	-	1	3
-	-	1	1
-	-	3	
-	-	12	12
-	-	4	7
-	-	4	4
-	-	4	1
-	-	20	24
-	-	4	4
-	-	8	8
-	-	4	8
-	-	4	4
-	-	90	91
-	-	32	32
Domänenrecherche	-	8	8
Benutzer ermitteln	-	8	8
User Needs ermitteln	-	8	8
Stakeholderanalyse	-	8	8
-	-	20	20
Definition	-	16	16
Evaluierung	-	4	4
-	-	16	16
-	-	20	20
Konkurrenzprodukte suchen	-	8	8
Konkurrenzprodukte auf Benutzerfreundlichkeit evaluieren	-	4	4
Konkurrenzprodukte auf Funktionalität evaluieren	-	4	4

Vergleich der Alleinstellungsmerkmale	-	4	2
-	-	4	4
-	-	5	5
-	-	5	8
-	-	8	8
-	-	8	16