

Datum/KW	Aktivität
30.03.2020	Kickoff
14	Problemräume erörtern zur Projektfindung
14	-
14	-
14	-
14	Ziele definieren
14	-
14	-
14	-
14	Exposé formulieren
14	-
14	-
14	-
14	-
15	Konzept erarbeiten
15	-
15	-
15	-
15	-
15	-
16	-
16	-
16	-
16	-
16	-
16	-
16	-
16	-
17	-
17	-
17	-
17	Projektplan erstellen
17	Proof of Concept

1. Unteraktivität	2. Unteraktivität
-	-
-	-
Brainstorming	-
Evaluation im Bezug auf Verteiltheit und wirtschaftlicher / gesellschaftlicher Relevanz	-
Fishbone Diagramm	-
-	-
Recherche	-
Definition von Alleinstellungsmerkmal	-
Evaluation im Bezug auf Erreichbarkeit und Messbarkeit der Ziele	-
-	-
Recherche	-
Domänenmodell modellieren	-
Ursache-Wirkungsdiagramm modellieren	-
Anwendungslogik definieren	-
-	-
Anforderungen ermitteln	-
-	Domänenrecherche
-	Benutzer ermitteln
-	User Needs ermitteln
-	Stakeholderanalyse
Use Cases definieren	-
-	Definition
-	Evaluierung
Personas definieren	-
Marktrecherche	-
-	Konkurrenzprodukte suchen
-	Konkurrenzprodukte auf Benutzerfreundlichkeit evaluieren
-	Konkurrenzprodukte auf Funktionalität evaluieren
-	Vergleich der Alleinstellungsmerkmale
Zielhierarchie festlegen	-
Risiken erörtern	-
Architekturmodelle erarbeiten	-
-	-
-	-

3. Unteraktivität	Workload geplant in h	Workload tatsächlich in h
-	0	0
-	2	4
-	1	3
-	1	1
-	3	
-	12	12
-	4	7
-	4	4
-	4	1
-	20	24
-	4	4
-	8	8
-	4	8
-	4	4
-	90	91
-	32	32
-	8	8
-	8	8
-	8	8
-	8	8
-	20	20
-	16	16
-	4	4
-	16	16
-	20	20
-	8	8
-	4	4
-	4	4
-	4	2
-	4	4
-	5	5
-	5	8
-	8	8
-	8	16