

Datu Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	3. Unteraktivität	Workload geplant in h	Workload tatsächlich in h
Kickoff	-	-	-	0	0
Problemräume erörtern zur 14 Projektfindung	-	-	-	2	4
14 -	Brainstorming	-	-	1	3
14 -	Evaluation im Bezug auf Verteiltheit und wirtschaftlicher / gesellschaftlicher Relevanz	-	-	1	1
14 -	Fishbone Diagramm	-	-	3	5
14 Ziele definieren	-	-	-	12	12
14 -	Recherche	-	-	4	7
14 -	Definition von Alleinstellungsmerkma -	-	-	4	4
14 -	Evaluation im Bezug auf Erreichbarkeit und Messbarkeit der Ziele	-	-	4	1
14 Exposé formulieren	-	-	-	20	24
14 -	Recherche	-	-	4	4
14 -	Domänenmodell modellieren	-	-	8	8
14 -	Ursache-Wirkungsdiagramm modellieren	-	-	4	8
14 -	Anwendungslogik definieren	-	-	4	4
15 Konzept erarbeiten	-	-	-	90	91
15 -	Anforderungen ermitteln	-	-	32	32
15 -	-	Domänenrecherche	-	8	8
15 -	-	Benutzer ermitteln	-	8	8
15 -	-	User Needs ermitteln	-	8	8
15 -	-	Stakeholderanalyse	-	8	8
16 -	Use Cases definieren	-	-	20	20
16 -	-	Definition	-	16	16

16 -	-	Evaluierung	-	4	4
16 -	Personas definieren	-	-	16	16
16 -	Marktrecherche	-	-	20	20
16 -	-	Konkurrenzprodukte suchen	-	8	8
16 -	-	Konkurrenzprodukte auf Benutzerfreundlichkeit evaluieren	-	4	4
16 -	-	Konkurrenzprodukte auf Funktionalität evaluieren	-	4	4
16 -	-	Vergleich der Alleinstellungsmerkmale	-	4	2
17 -	Zielhierarchie festlegen	-	-	4	4
17 -	Risiken erörtern	-	-	5	5
17 -	Architekturmodelle erarbeiten	-	-	5	8
17	Projektplan erstellen	-	-	8	8
17	Proof of Concept	-	-	8	16
18	Vorgehensmodell anwenden	-	-	196	0
18 -	Nutzungsproblem anpassen	-	-	16	0
18 -	Kommunikationsmodell anpassen	-	-	16	0
18 -	Architekturmodell anpassen	-	-	16	0
18 -	Uses Cases anpassen	-	-	16	0
19 -	Usability Goals definieren	-	-	16	0
19 -	Styleguide erstellen	-	-	16	0
19 -	Mockups erstellen	-	-	20	0
20 -	Evaluation hinsichtlich Usability Goals	-	-	48	0
20 -	-	Expertenbasierte Analyse	-	16	0
20 -	-	Nutzerbasierte Analyse	-	16	0
20 -	-	Kombinierte Analyse	-	16	0

	High fidelity prototypes aus				
21 -	Evaluationsiterationen erarbeiten	-	-	32	0
21 -	-	Erstellung	-	24	0
21 -	-	Evaluation	-	8	0
21 -	-	-	Cognitive Walkthroug	4	0
21 -	-	-	Think Aloud	4	0
Anwendungslogik					
21 konzipieren	-	-	-	64	0
21 -	Spezifizierung der REST-API	-	-	32	0
22 -	-	Öffentliche Endpunkte definieren	-	16	0
22 -	-	Private Endpunkte definieren	-	16	0
22 -	Topics zur Pub/Sub Kommunikation erörtern	-	-	16	0
22 -	Datenstrukturen definieren	-	-	16	0
23 Implementierung	-	-	-	150	0
Dokumentation					
24 anlegen	-	-	-	40	0
Deployment					
24 vorbereiten	-	-	-	5	0
24 Fazit ziehen	-	-	-	5	0
Plakat entwerfen	-	-	-	5	0
				1196	375