# Altium ile Donanım Tasarımı

1 Eylül 2021 Çarşamba 17:32

<u>Giriş</u>

01 Kütüphane Oluşturma

02 Şematik Tasarım

03 PCB Tasarım

04 Üretim Dosyalarını Oluşturma

19 Eylül 2022 Pazartesi

14.37

# Giriş

# Kaynaklar

Bu belge oluşturulurken <a href="https://www.youtube.com/channel/UCIDcD7dgGpopzNndlT3sLKQ">https://www.youtube.com/channel/UCg9HPd--Un WszV6r-hk2Pw</a>,
 <a href="https://www.udemy.com/course/altium-designer-donanim-tasarim">https://www.udemy.com/course/altium-designer-donanim-tasarim</a> linklerdeki eğitim videoları izleme sırasında alınan notlardan oluşmaktadır.

# Giriş

- https://www.youtube.com/playlist?list=PLoXLyL71v6I5QhiEx-vwpInu9J\_50GpGq linkten üretim çıktıları hakkında bilgi sahibi olabilir, <a href="http://www.lojikprob.com/embedded/stm32/stm32-donanim-tasarim-rehberi-stm32f1/">http://www.lojikprob.com/embedded/stm32/stm32-donanim-tasarim-rehberi-stm32f1/</a> linkte ST firmasının yayınladığı belge ile donanım geliştim hakkında detayları öğrenebilir ve <a href="http://www.mehmetalikucuk.com/">https://www.linkedin.com/in/serhatsogukkuyu/recent-activity/posts/</a> ve <a href="https://320volt.com/altium-designer-kullanim-notlari/">https://320volt.com/altium-designer-kullanim-notlari/</a> linklerdeki pcb konusununda yazılmış yazılardan yararlanabiliriz.
- Devreleri simülasyonu için Charles K. Alexander, Matthew N.O. Sadiku'nun yazmış olduğu Fundamentals of Electric Circuits adlı kitap kullanılarak anlatılan <u>Doğru Akım Devre Analizi</u> ile <u>Alternatif Akım Devre Analiz</u> kurslarını izleyebiliriz.
- <a href="https://www.udemy.com/course/ltspice-ile-devre-analizi-ve-tasarm/">https://www.udemy.com/course/ltspice-ile-devre-analizi-ve-tasarm/</a> link ile devre simülasyonu programı LtSpice üzerinden nasıl simülasyon yapacağımızı öğrenebiliriz.
   <a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PLqy-5MTQ294UaOx9HKaczlWezlC5FBhaY">https://www.youtube.com/playlist?list=PLqy-5MTQ294UaOx9HKaczlWezlC5FBhaY</a> ile
   <a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PL1ZtCYw43qF0xsWlsdkYPoEXblCcsEzVc">https://www.youtube.com/playlist?list=PL1ZtCYw43qF0xsWlsdkYPoEXblCcsEzVc</a> linkteki oynatma listesine göz atabiliriz.

#### **PCB Üretim Süreci**

ODAK PCB'nin hazırlamış olduğu <a href="https://odakpcb.com/production-process">https://odakpcb.com/pcb-design-guidelines</a> linkten pcb tasarım rehberi kitapçığını okuyabiliriz.

# **Elektronik Cihaz Kutuları**

- İstersek CAD programları üzerinden SolidWorks gibi araçları kullanarak kendimiz çizip 3D yazıcı ile çıktı alabiliriz. SolidWorks ile örnek çizim yapmak için <a href="https://www.youtube.com/playlist?">https://www.youtube.com/playlist?</a> <a href="list=PLQ1PT2LD9uOuapRFO2t4eDbNrLP0ZT3Mw">list=PLQ1PT2LD9uOuapRFO2t4eDbNrLP0ZT3Mw</a> linkteki Makine Tekerleği örneğiniz yapabiliriz.
- <u>Kitap</u> ile SolidWorks ile Katı Modelleme hakkında Taslak Modelleme, Katı Oluşturma, Sac Metal, Montaj Modelleme, Katı Modeli Teknik Resme Aktarma, Animasyon konularında yazılmış yazıları okuyarak çalışmalar yapabiliriz.

# **Multi Board Tasarımı**

 Yaptığımız pcb kartları bir araya getirerek program üzerinden montajını yapabiliriz. Bu konuda bilgi edinmek için <a href="https://www.youtube.com/playlist?list=PL3aaAq2OJU5H2-3xK\_xuwiWzNsGo1yGmW">https://www.youtube.com/playlist?list=PL3aaAq2OJU5H2-3xK\_xuwiWzNsGo1yGmW</a> linkteki oynatma listesindeki videolara bakabiliriz.

#### **IPC Standartlar**

- IPC (Institute for Printed Circuits), baskılı devre kartları (PCB) ve elektronik montajlar için standartlar geliştiren ve yayımlayan bir organizasyondur. 1957 yılında kurulan IPC, elektronik endüstrisindeki kalite ve uyumluluğu artırmak amacıyla çeşitli standartlar ve yönergeler sunmaktadır.
- IPC'nin temel misyonu, elektronik endüstrisindeki kaliteyi artırmak, ürün güvenilirliğini sağlamak ve endüstri genelinde uyumluluğu teşvik etmektir.
- Bu amaçla IPC, aşağıdaki konularda standartlar geliştirir.

- **PCB Tasarımı ve Üretimi:** PCB'lerin tasarımı, üretimi ve test edilmesi için gereksinimler belirler.
- Montaj ve Test: Elektronik bileşenlerin PCB'lere montajı ve bu montajların test edilmesi için kriterler sunar.
- Malzeme ve Bileşenler: Kullanılacak malzemeler ve bileşenler için spesifikasyonlar ve kalite gereksinimleri belirler.
- Kalite ve Güvenilirlik: Ürün kalitesinin ve güvenilirliğinin sağlanması için prosedürler ve kontrol mekanizmaları tanımlar.
- PCB üretimi için oluştuurlan IPC Standartları Checklist dökümanına <a href="https://media.licdn.com/dms/document/media/D4D1FAQE2BS9jopYvmA/feedshare-document-pdf-analyzed/0/1713295475559?e=1717027200">https://media.licdn.com/dms/document/media/D4D1FAQE2BS9jopYvmA/feedshare-document-pdf-analyzed/0/1713295475559?e=1717027200</a>
   &v=beta&t=b5xt8dB1U3g3q58VbCkrgV4HPyodAG4c2D0cxYglm84 linkten ulaşabilirsiniz.

# 01 Kütüphane Oluşturma

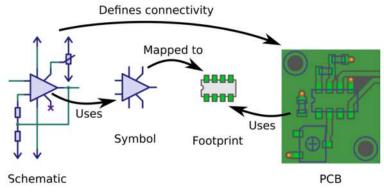
19 Eylül 2022 Pazartesi 1

# 01 Kütüphane Oluşturma

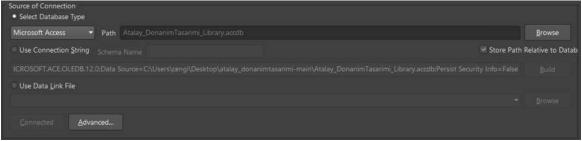
## **Giris**

- Linkteki <a href="https://www.youtube.com/watch?v=BJiK4ZT\_J-4&list=PLzcwOLCbmCU6UfY0-fKuKCGvJ4MpUhToa">https://www.youtube.com/watch?v=BJiK4ZT\_J-4&list=PLzcwOLCbmCU6UfY0-fKuKCGvJ4MpUhToa</a> bu video ile hazır oluşturulmuş kütüphaneyi programımızda kullanabiliriz. Bunun için <a href="https://altiumlibrary.com/">https://altiumlibrary.com/</a> adresinden indiriyoruz. Linkte kurulumun nasıl yapıldığı anlatılıyor.
- Ayrıca <a href="https://github.com/mehmetalikucuk/Altium Designer Library">https://github.com/mehmetalikucuk/Altium Designer Library</a> linkteki videodan da başka bir kütüphane ekleyebiliriz.

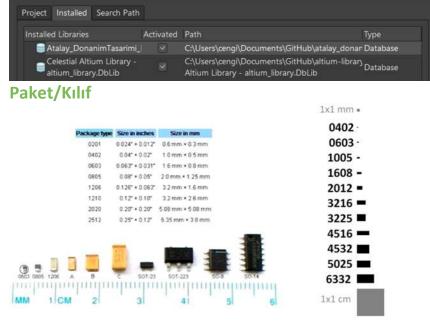
# **Dosyalar Hakkında**



- Projemizde Schematic ve PCB tarafına geçmeden önce komponentler için Schematic Library ve PCB Library dosyalarını oluşturduk.
- Eğer istersek proje kütüphanesi oluşturabiliriz. Bunun için Integrated Library dosyası oluşturup Schematic ve PCB Library dosyalarını içerisine ekleriz. Böylece Projects kısmında sadece bu dosyayı açmamız yeterlidir fakat dosya konumunda eklediğimiz bu iki dosyayı bulundurması gerekir. Bu dosyayı Intalled edemeyiz sadece altındaki dosyaları edebiliriz.
- Oluşturduğumuz Integrated Library kütüphanesi üzerine sağ tıklayıp Compile tıklayarak bu üç dosyayı birleştirip tek dosya haline getirir. Böylece Intalled ederken bu dosyayı eklememiz yeterlidir. Bu dosyayı Projects kısmında açamayız direk Intalled etmemiz için bize mesaj yollar evet dersek otomatik ekler.
- Databese ile Install yapmak istersek oluşturduğumuz pcb ve schematik dosya yollarını
  Access ya da Excel dosyaya ekleriz ardından bu dosyanın yolunu Altium'da
  oluşturduğumuz Database dosyasına eklememiz gerekir. Bunun için database dosyasında
  veritabanı tipini seçtikten sonra veritabanı dosyasını yükleriz ardından Store Path Relative
  to Database ticki işaretleriz ardından Connected tıklarız. Böylece kütüphaneyi Intalled
  ederken bu database dosyayı eklememiz yeterlidir.

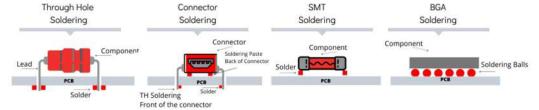


• Böylece Intalled ederken bu database dosyayı eklememiz yeterlidir.



Available File-based Libraries

TH'nin açılımı Through Hole, SM açılımı Surface Mount'dur.



# Footprint İsimlendirme

Kılıf kütüphaneleri kılıfın tipi, boyutları, ped yapısı ve parametreleri gibi bilgilerin kılıf isimlerinde belirtildiği bir isimlendirme sistemine sahip olmak işimizi kolaylaştırabilir.
 Bunun için hazırlanan <a href="https://diptrace.com/books/Pattern names help.pdf">https://diptrace.com/books/Pattern names help.pdf</a> linkteki yapıya göz atabiliriz.

# **Designator**

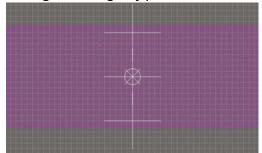
 https://baltinkupe.medium.com/ieee-ve-askeri-standartlarda-designatorler-ve-baz%C4% B1-y%C3%BCksek-h%C4%B1zl%C4%B1-diferansiyel-sinyal-hatt%C4%B1-84fa7f631568 linkinden komponentlerin Designator standart isimleri hakkındaki yazıyı inceleyebiliriz.

# Kütüphane Oluşturma

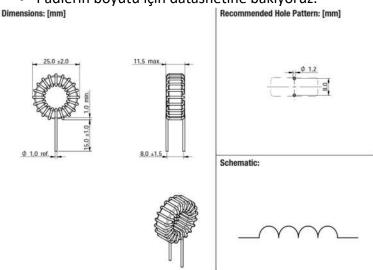
- <a href="https://www.snapeda.com/">https://www.snapeda.com/</a> link üzerinden komponentlerin hazır bulunan symbol, footprint ve 3d modellerine ulaşabiliriz. Ayrıca <a href="https://grabcad.com/">https://grabcad.com/</a> ve <a href="https://www.3dcontentcentral.com.tr/">https://grabcad.com/</a> ve <a href="https://www.3dcontentcentral.com.tr/">https://grabcad.com/</a> ve <a href="https://www.3dcontentcentral.com.tr/">https://www.3dcontentcentral.com.tr/</a> linklerinden komponentlerin 3d modellerine ulaşabiliriz.
- IPC Compliant Footprint Wizard kısmında Assembly Information'ı kapatıyoruz.
- ON/OFF yazısındaki ON üzerindeki çizgi işareti bu pine 0 veriğimizde ON aktif oluyor demektir.
- İsmini yazdıktan sonra Designator'de IC? yazıyoruz. Bu soru işareti ile program otomatik sıralandırıyor.
- Önce pinleri yerleştiriyoruz. Place Pin dedikten sonra Tab'a basıyoruz ve Designator 1,
   Name kısmına VIN diyerek yerleştiriyoruz.
- Space tuşu ile döndürme yani yönünü değiştirme işlemi yapıyoruz.
- Her harfin önüne ters slash eklersek üzerine çizgi çizmiş oluruz.



- Pcb kısmına geçiyoruz. Biz D2PAK tipinde kullanacağımızdan internetten 3 boyutlu görünümü indiriyoruz.
- Place 3D Body kısmından indirdiğimiz dosyayı seçiyoruz.
- G'ye basıp Grid Properties tıklıyoruz burada Coarse kısmından Dots yerine Line seçerek ekrandaki grid nokta yerine çizgi şeklinde gözükecek.
- 3'e bastığımızda 3 boyutlu halini görmüş olacağız.
- Smd olarak kullandığımızdan Layer kısmını Top Layer olarak seçiyoruz.
- Boştayken Q tuşuna basarsak ölçü birimini mil->mm olarak değiştirir.
- Tools'dan 3D Body Placement kısmından Add Snap Points From Vertices tıklıyoruz. Önce 3 boyutlu modeli seçiyoruz.
- Distribute Horizontaly iki parça arasında kalan parçaları kendilerine eş ölçüde ayırıyor.
- Top Overley üst katmandaki yazılara denir. Silkscreen olarak da geçer. Kalınlığı 0.2mm olarak ayarladık.
- View Configuration'da Mechanical Layer kısmına yeni bir layer ekliyoruz. Mechanical 15 isimli ve yeşil renkli olan bu layer ile kompenentin etrafına arada boşluk olacak şekilde çiziyoruz. Kalınlığı 0.2mm olarak ayarladık.
- Bu aşamada şematik tarafında Parametres kısmında Add ve Footprint tıklıyoruz. Browse diyoruz PCB tarafında çizdiğimiz açık olduğundan karşımıza çıkıyor ve ekliyoruz.
- Linkte yer alan <a href="https://www.digikey.com/en/products/detail/w%C3%BCrth-elektronik/7447070/1638830">https://www.digikey.com/en/products/detail/w%C3%BCrth-elektronik/7447070/1638830</a> ürünü çizeceğiz. Buradan step dosyasını indiriyoruz.
- Ardından PCB Library kısmında 7447070 adında dosya ekliyoruz. Öncelikle alttan M1 katmanını seçip step dosyasını ekliyoruz.
- 3 boyutlu kısımdayken Tools kısmından 3D Body Placement seçeneğinden Add Snap Points From Vertices tıklıyoruz. Daha sonra 3 boyutlu parçaya tıkladıktan sonra pad kısımlarına tıklıyoruz ve 2 boyutlu kısma geçiyoruz fakat burada gözükmüyor. Gözükmesi için View Configuration kısmından 3D Body Placement Point / Custom Snap Point görünürlüğü açıyoruz.

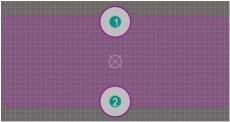


• Padlerin boyutu için datashetine bakıyoruz.



• Designator kısmına 1 vermemiz gerekiyor.

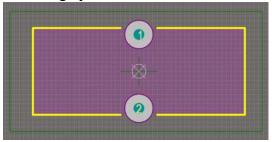
- Pad Stuck kısmından X/Y kısmında her ikisine 3 mm yazıyoruz. Hole Size kısmına 1.2 mm yazıyoruz.
- Plated seçili olması gerekiyor. Deliğin içine kaplama yapılacağı anlamına gelir yani alttan yukarıya iletimin olması sağlanır.
- Pad'in tam yerine oturması için Properties kısmından 3D Body Snap Points aktif ediyoruz ardından Shitf + E tuşuna basarak pad'i yerine koyuyoruz.



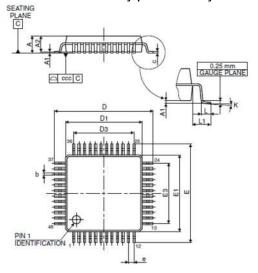
• 3D modeli yükseltmemiz gerekiyor. Bunun için 3D Model Type kısmından Standoff Height kısmını 12mm yapıyoruz.



- Şematik kısımda Top Overley katmanına tıklayıp Line seçip 0.254mm kalınlığında etrafını çiziyoruz. Bu kısım pcb de gözüküyor.
- Dizgi için M15 ile etrafını ve tam ortasını çiziyoruz. Bu kısım pcb de gözükmez.

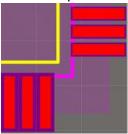


• Tools kısmından IPC Compliant Footprint Wizard tıklıyoruz. Buradan LQFP ile aynı olan PQFP olanı seçiyoruz ve ölçülerini giriyoruz. Step Model'i alttan aktif edebiliriz.

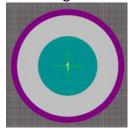


Symbol		millimeters		inches <sup>(1)</sup>			
	Min	Тур	Max	Min	Тур	Max	
Α	÷	-	1.600	- 2	5	0.0630	
A1	0.050	1.00	0.150	0.0020		0.0059	
A2	1.350	1.400	1.450	0.0531	0.0551	0.0571	
b	0.170	0.220	0.270	0.0067	0.0087	0.0106	
С	0.090	141	0.200	0.0035	-	0.0079	
D	8.800	9.000	9.200	0.3465	0.3543	0.3622	
D1	6.800	7.000	7.200	0.2677	0.2756	0.2835	
D3	2	5.500	848	2	0.2165	32	
E	8.800	9.000	9.200	0.3465	0.3543	0.3622	
E1	6.800	7.000	7.200	0.2677	0.2756	0.2835	
E3	0	5.500	12	5:	0.2165	197	
e		0.500	-	-	0.0197	-	
L	0.450	0.600	0.750	0.0177	0.0236	0.0295	
L1	- 3	1.000	(55)	-	0.0394	130	
k	0°	3.5°	7°	0°	3.5°	7°	
ccc		-	0.080		-	0.0031	

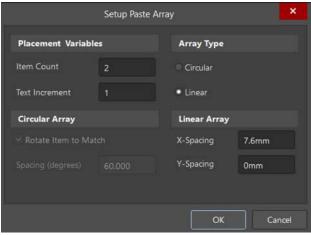
- Pad şeklini Rectangular olarak giriyoruz.
- Silkscreen Line Width 0.1mm olarak giriyoruz.
- Courtyard Information'ın Line Width 0.1mm olarak giriyoruz.
- Component Body Information'ın Mechanical Layer 1 yapıyoruz.



- Padler kalın olduğundan Properties'den Solder Mask Espansion kısmından Top 0.05mm yaptık.
- Designator'de U? yazıyoruz.
- Şematik tarafında isimlendirme bittikten sonra şematik tarafında Properties'in Parametres kısmında Add ve Footprint tıklıyoruz. Browse diyoruz PCB tarafında çizdiğimiz açık olduğundan karşımıza çıkıyor ve ekliyoruz.
- Hole Size mavi renkteki girecek çubuğun çapıdır. Simple kısmındaki X/Y ölçüsü gri bölgedeki lehim yapacağımız kısmın uzunluğudur.



 Pad'i çizdikten sonra pad'i kopyalıyoruz ve ortasına tıklıyoruz. Ardından Edit'den Paste Special kısmından Paste Array diyoruz ve özellikleri 2 adet ve x ekseninde 7.6mm olarak giriyoruz.



- Step dosyasını indirdikten sonra P tuşuna basıp Extruded 3D Body tıklıyoruz ve yandaki ekrandan 3D Model Type'dan Generic tıklıyoruz ve alttaki Choose kısmından step dosyasını yüklüyoruz.
- P tuşuna basıp Extruded 3D Body tıklıyoruz ve yandaki ekrandan 3D Model Type'dan Generic tıklıyoruz ve alttaki Choose kısmından step dosyasını yüklüyoruz.
- Kendimiz çizmek yerine kütüphane dosyası içerisinde önceden çizilmiş olanı kendi kütüphane dosyamıza ekleyeceğiz.
- Bunun için önce dosyanın pcb tarafına gelip Ctrl+A tıklayıp sonra Ctrl+C tıklıyoruz ardından kendi kütüphanemizin pcb tarafına gelip Add tıklayıp Ctrl+C tıklıyoruz. Aynı işlemi şematik taraf için yapıyoruz. En son şematik tarafında Properties'in Parametres kısmında Add ve Footprint tıklıyoruz. Browse diyoruz PCB tarafında çizdiğimiz açık olduğundan karşımıza çıkıyor ve ekliyoruz.
- Klemens için başka kütüphane kullanmak yerine Calestial kütüphanesinde Connectors Terminal Blocks Wire to Board kısmından kullanılabilir. Fakat bizim çizdiğimiz padler arası 3.5mm iken diğeri 2.5mm'dir. Dizgide hangisi kullanılacaksa pcb tarafına o eklenir. Biz kendi çizdiğimiz 3.5 olanı ekliyoruz.
- Header için linkte <a href="https://grabcad.com/michael.graf-16/models">https://grabcad.com/michael.graf-16/models</a> farklı çeşitlerde header bulabiliriz.

19 Eylül 2022 Pazartesi

14.37

# 02 Şematik Tasarım

# **Template**

- Schematic dosyası için var olanlardan seçebiliriz ya da yeni Template oluşturabiliriz. Template oluştururken oluşturduğumuz dosyayı kaydederken SchDot türünde kaydetmemiz gerekiyor.
   Schematic dosyasına eklemek için Design kısmından Templates tıklıyoruz ardından Project Templates seçip dosyamızı seçiyoruz.
- Bir tane daha schematic dosyası oluşturarak kullanıcının kartı daha iyi anlaması için blok diyagramı ya da Cover yani kapak sayfası oluşturabiliriz.

#### Net Label ve Port Kullanımı

- Güç hatlarımız sayfalar arası bilgiyi taşıyor.
- Net Label sadece olduğu sayfada bilgi taşır, diğer sayfalar arası bilgi taşımaz. Bilgi taşımasını istiyorsam Port kullanmam gerekir.
- Bunlar default'ta gelen özellikler olduğu için istersek bu durumu değiştirebiliriz. Bunun için sağ tıklayıp Project Options tıklarız daha sonra Options penceresinden istediğimiz değişikliği yapabiliriz.
- Seçeneklerden Global seçimi yaparsak hem Net Label hem de Port'ları sayfalar arası bilgi taşımasını sağlayabiliriz.



• Hiyerarşik yapıda portlar global değildir lokaldir bu yüzden sonrasında yollarını birleştirmemiz gerekiyor fakat flat yapıda portlar globaldir.

#### **Bus Kullanımı**

- Yolları gruplamak için Bus komutu kullanılır. Bu gruplamanın amacı bir port'a veya Sheet Entry'e çok pin yerine tek pin bağlayarak basit gösterim sağlamaktır. Bus yapısının iki farklı kullanım yöntemi vardır.
- Birinci yöntemdeki amaç Data0, Data1, Data2, Data3 gibi aynı ön isimli hatları gruplayarak, tek hat halinde gideceği yere götürmektir.
  - BUS üzerine Net Name ile "Data[8..0]" formatında isim verilerek içinde hangi alt yolların dolaştığı tanımlanmalıdır. Bu tanımlama ile içerisinden Data0, Data1,...,Data8 isimli NET'lerin geçtiğini belirtir.
  - BUS çizildiğinde üzerine herhangi bir noktasından wire ile veya Bus Entry ile bağlantılar yapılabilir. Bu tip Bus kullandığında içerisine başka kablo grubu eklenmez ve genelde başka sayfaya taşımak için avantaj sağlar ama aynı sayfa içerisinde de kullanılacaksa BUS ucuna PORT ekleme şartı yoktur.
- İkinci yöntemde amaç aynı şema sayfası içerisinde gezen yolları gruplayarak kalabalık görüntüyü azaltmaktır. Bu yöntemde içerisinden farklı tip ve sayıda yol geçebilir ve içerisinden hangi hatların geçtiğini tanımlamaya gerek yoktur. Fakat giren ve çıkan pinler fiziksel olarak Bus üzerine temas etmelidir.

## Harness Kullanımı

- Yolları gruplamak için bir diğer yöntemdir. Bus yapısında farklı türde yolları birleştirip şema dışına taşınamıyorken, Harness yapısı buna izin verir.
- Harness connector ana gövdeyi oluşturur. Harness entry bağlantı noktaları eklemeyi sağlar.
- Signal Harness ise harness ucunu portlara bağlamak için kullanılır. Harness ucuna signal harness dışında bağlantı yapılamaz.
- Harnes bir kez tanımlandıktan sonra artık Place penceresinden Harness kısmından Predefined Harness Connector komutu ile istenilen yerde kullanılabilir.

# Multi Sheet Kullanımı

- Büyük projelerde tek sayfaya sığılmadığından veya yolların bağlantı sayısı arttıkça şema üzerinde karmaşık görüntü oluşmaya başladığından, çok sayfalı yapıya geçiş zorunlu hale gelir. Bu aşamada hangi elemanların kimlere bağlandığını takip etmek, anlaşılır şekilde tanımlamak zorlaşır. Bu amaçla iki yöntem kullanılır, birincisi basit olan yöntemlerle net isimleri vermek ve portlar çıkartatmaktır. Bu isim ve portları diğer şemalarda da kullanarak bağlantılar tamamlanmış olur. Fakat devre karmaşıklığı yüksekse bu yöntem de yeterli olmamaya başlar. İkinci yöntem ise hiyerarşik yapı kurmak ve Sheet Symbol kullanmaktır. Bu sayede en üst katmanda bir genel proje görüntüsü oluşur ve devrenin ne gibi alt devrelerden oluştuğu görülebilir ve kimlerle bağlantılı olduğunu takip etmek kolaylaşır.
- Hiyerarşik yapıyıda proje oluşturmanın iki farklı ilerleme yöntemi vardır. Temel farkları sheet symbol oluşturma yönteminin şeklidir.
- Birincisi önce master şemayı belirleyerek onun içine bir sheet symbol eklenir, ismi verilir, gerekli giriş çıkış portları üzerine çizilir ve Create sheet from symbol komutu ile bu sheet symbolun şema sayfasını kendisi oluşturur ve sheet symbol üzerine çizdiğimiz portları otomatik olarak içerisine çizer.
- İkincisi bu yöntemde şema parçaları bilinen yöntemlerle oluşturulur ve projeye eklenir. Ardından
  Design kısmından Create Sheet Symbol From Sheet komutu ile şemanın sheet symbolü otomatik
  olarak oluşturulur. İçerisine çizdiğimiz giriş çıkış portları, sheet symbol üzerine otomatik olarak
  eklenir.
- Sheetler arası Control + çift sol tık ile gezebiliriz.

# Tasarımda Dikkat Edilmesi Gerekenler

• <a href="https://www.ahmetturanalgin.com/askeri-sistemlerde-sematik-tasarim-nasil-yapilmali">https://www.ahmetturanalgin.com/askeri-sistemlerde-sematik-tasarim-nasil-yapilmali</a> linklerdeki makeleleri okuyabiliriz.

# 03 PCB Tasarım

## Sematik Tasarımı PCB'ye Aktarma

- Tools kısmından Annotation'dan Annotate Schematics tıklıyoruz. Sol taraftaki numaralandırmayı nasıl bir sıralamada yapmasını istiyorsak listeden seçiyoruz ve güncelleyip onaylıyoruz. Böylece numaralandırmış olduk.
  - Eğer hızlı bir şekilde yapmak istiyorsak Annotation'dan Annotate Schemetics Quietliy tıklıyoruz.
- Eğer birden fazla schematic dosyası var ise ve bunları numaralandırmak istersek Tools kısmından Annotation'dan Number Schematics Sheet tıklarız ve buradan ayarlamaları yaparız.
- Şematik kısımda hata olup olmadığını öğrenmek için projeye sağ tıklayıp Validate tıklarız ve Messages kısmında bize olan hata ya da uyarıları gösterir böylece pcb'ye aktarmadan önce problemleri çözeriz.
- Şematik tarafında Design penceresinden Update yapıyoruz ve bize Componenets, Nets, Component Classes, Diferential Pair, Rooms gibi başlıklar altında pcb tarafa eklenecek malzemeler geliyor. Validete tıklıyoruz ardından Execute tıklayıp pcb tarafına aktarma işlemini tamamlamış oluruz.
- Room, her bir şematik dosyasını pcb kısmında ayrı kutu içerisinde alır bu işlem pcb kısmında birden fazla kart
  var ise işe yarayabilir fakat bir arada kullanımda olacak şematik dosyaları için room kısmındaki ticki
  kaldırmamız gerekiyor.

## Katmanları Ayarlama

- PCB kütüphanesindeki komponentlerin 3D görünümlerinin hepsinin aynı katman olması gerekir. Biz Mechanical Layers'da Mechanical 1 olarak yaptık.
- İstersek bunları Componenet katmanına alıp var olan 3D Body olarak yapabiliriz. Bunun için 3D Body katmanı silinir eğer 3D katmanında komponent var ise hata verir. o yüzden katmanları önce Mechanical 1 yaparız ve 3D Body kısmını sileriz. Ardından sağ tıklayıp Add Componenet Layars Pairs tıklarız. Burada Number kısmında Top için 1, Bottom için 2 yapılır. Tip olarak 3D Body seçilir.
- Böylece katmanlarımız aşağıdaki gibi olur.



- Daha sonra Pcb yaptığımız işlemi kütüphanedeki komponentlere tanımlamak için PCB Library kısmına gelip komponentlerin olduğu yere sağ tıklayıp Update PCB With All tıklar OK deriz. Böylece arka planda açık PCB kartımız için kütüphaneden çekerek güncellenir. Ardından projeye gelip kütüphanede yaptığımız katman ayarlamaların aynısını burada da yaparız.
- View Options kısmında kartın rengini değiştirebiliriz.
   Kartın içinin gözükmemesi için aynı yerde Core'un Transparency kısmını düşürüyoruz.
- 3 boyutlu kısmında 8, 9 ve 0 tuşlarına basarak farklı görünümler elde edebiliriz.

## **Board Layer Stack**

- PCB kartın kalınlığını değiştirmek için Design'dan Layer Stack Manager tıklıyoruz. Bu kısımda mm çalışacağımızdan Tools penceresinden Measurement Units kısmından mm seçeneğini seçiyoruz.
- Kartın tam ortasında FR-4 Dielectric malzemesi var. Bu malzemenin kalınlığını 1.5 mm yapıyoruz. Properties'de total kalınlık yani PCB'nin kalınlığını yazar. Bu da 1.591mm'dir.
- Overley kısmı pcb'deki yazıların olduğu yerler, Solder kısmı pcb'nin rengi olan yerlerdir.
- Top Layer ile Bottom Layer sinyal yollarımızın olduğu yerlerdir.

#	Name	Material	Туре	Thickness	Dk	Weight
	Top Overlay		Overlay			
	Top Solder	Solder Resist	Solder Mask	0.01mm	3.5	
1	Top Layer		Signal	0.036mm		1oz
	Dielectric 1	FR-4	Dielectric	1.5mm	4.8	
2	Bottom Layer		Signal	0.036mm		1oz
	Bottom Solder	Solder Resist	Solder Mask	0.01mm	3.5	
	Bottom Overlay		Overlay			

- Katman sayısında değişiklik yapmak için Tools penceresinden Presets tıklanır ve katman sayısı seçilir.
- PCB üreticilerinden PCBWAY ile JLCPCB'nin katmanlar hakkındaki yazılıları <a href="https://www.pcbway.com/multi-layer-laminated-structure.html">https://cart.jlcpcb.com/impedance?\_ga=</a>
   2.263564300.1800643189.1661725222-1789881637.1661725222 linkten inceleyebiliriz.
- Surface kısmı aslında SMD komponentleri lehimlediğim yer oluyor.
- Biz dört katman seçersek ağıdaki gibi olur. Burada 2. ve 3.katmanları güç hattı olarak kullanacağımızdan plane yaptık istersek üzerine tıklayıp signal yapabiliriz.

#	Name	Material		Type	Thickness	Dk	Weight	Df
	Top Overlay			Overlay				
	Top Solder	SM-001		Solder Mask	0.025mm	4		0.03
	Top Surface Finish	PlaSn		Surface Finish	0.02mm			
	Top Layer	CF-004		Signal	0.035mm		1oz	
	Dielectric 1	PP-017		Prepreg	0.13mm	4.3		0.02
	Dielectric 2	PP-017		Prepreg	0.13mm	4.3		0.02
Ž.	Int1 (GND)	CF-004	-	Plane	0.035mm		1oz	
	Dielectric 3	Core-039		Core	0.711mm	4.8		0.02
	Int2 (PWR)	CF-004	_	Plane	0.035mm		1oz	
	Dielectric 4	PP-017		Prepreg	0.13mm	4.3		0.02
	Dielectric 5	PP-017	1578	Prepreg	0.13mm	4.3		0.02
1	Bottom Layer	CF-004		Signal	0.035mm		1oz	
	Bottom Surface	PbSn		Surface Finish	0.02mm			
	Bottom Solder	SM-001		Solder Mask	0.025mm	4		0.03
	Bottom Overlay			Overlay				

#### **Devre Kartı Boyutlandırması**

- Önce grid kısmını ayarlıyoruz. Breadbord ile aynı olacak şekilde 100mil yani 2.54mm ölçüsünde kullanıyoruz. Çizime göre bunu ayarlayabiliriz.
- G tuşuna iki kere basarak manuel olarak girebiliriz.
- Q tuşu ile mil ile mm arasında geçiş yapabiliriz.
- Çevresini belirliyoruz. Bunun için Track kullanıyoruz. Eğer track gözükmüyorsa View Configuration kısmından Keep-Out Layer eklememiz gerekiyor. Eklediğimizde kartın ölçüsü olacak şekilde etrafını çiziyoruz. Çizdikten sonra tamamını seçip Design'dan Board Shape kısmından Define from selected objects tıklıyoruz ve Yes diyoruz. Böylece kart çizdiğimiz ölçüde olmuş oldu.
- Kartın boyutlandırmasını istersem dışardan DXF/DWG uzantılı dosya ile yapabilirim. <a href="https://dwgmodels.com/">https://dwgmodels.com/</a> link üzerinden çeşitli çizimler bulabilir ya da kendimiz çizerek projemize ekleyebiliriz.
- Kartımızın bir kısmı eğer kırılabiliyor olması gerekiyorsa bunun için Mechanical Layers olan Routh Tool Path katmanı kullanılır.



- Katmanı ekledikten sonra bu katmanı kullanarak PCB kartımızda Line komutu ile istediğimiz kesme işlemini uygulayabiliriz. Önce 1mm ile kalın çizgi çizeriz ardından kırılacak kısımlara birkaç tane 0.3 mm kalınlıkta çizgi çizeriz.
- Bunu üreticiye belirtmemiz lazım yani M7 boşalt dememiz gerekiyor fakat eğer bunu söyleyemiyorsak Keep-Out Layer olarak çizeriz.

#### Devreye Komponentlerin Dizilimi

- Kart dizilimi yapaken kompenent üzerindeki hataları, çalışma yapıyorken rahatsız etmesini istemiyorsak Tools penceresinden Reset Error Makers tıklarız böylece hatalar geçici süreliğine gider.
- Edit penceresinden Orijin kısmından Set dedikten sonra pcb tarafta tıkladığımız nokta kartın orijin noktası oluyor.
- Schematic tarafında seçtiğimiz kompenentin pcb tarafta gözükmesi için Tools kısmından Cross Select Mod'un seçili olması gerekir.
- Pcb kısmında komponentleri birbiri ile en kısa yoldan birleştirebilmek için şematikte düzenleme yapabiliriz. Şematikte Ctrl + C işlemi ile komponenti devreyi bozmadan ayırabiliriz.

- Cross Probe ile şematik tarafta tıkladığımız komponenti, pcb tarafta ön tarafa çıkartır.
- Kompentleri hizalarken eğer padlerin aynı hizada olmasını istersek konumlandırmak istediğimiz kompenentin padine getirip fare ile basılı tutmaya devam edip Shift ile ok tuşları ile hareket ettiririz.
- Delik için pad kullanıyoruz. Pad'lerin Pad Stack kısmındaki X/Y kısımları 0 girdik. Çapını Hole Size kısmından 3mm girdik.
- Osilatörü işlemciye yakın yere koymaya çalışıyoruz.
- Önce komponentleri yerleştiriyoruz ardından kondansatör ile dirençleri hangi komponente geliyorsa onun yakınına yerleştiriyoruz.
- Faremiz pin üzerindeyken klavyeden Shift tuşuna bastığımızda gidecek yolları gösteriyor.
- Komponentleri konumları düzeltmek için yan yana olan komponentleri için Ctrl + Shift + T bastığımızda seçilen komponentleri üst tarafa doğru hizalar, Ctrl + Shift + B bastığımızda alt tarafa doğru hizalar. Üst üste olan komponentleri Ctrl + Shift + R bastığımızda seçilen komponentleri sağ tarafa doğru hizalar.
- Osilatör işlemciye yakın koymaya çalışıyoruz.
- Hangi katmandaysak seçim işleminde o katmana öncelik verir.
- Komponenti alt tarafa almak için L tuşuna basarak alt katmana geçiririz.
- Pcb seçilen komponentin şematikte gözükmesi için Tools sekmesinde Cross Select Modu aktif etmemiz gerekiyor.

#### Rules

- Öncelikle çizime başlamadan önce ayarlamalar yapıyoruz. Design pencerisinden Rules kısmına tıklıyoruz.
- Clerence, iki obje arası mesafeyi belirliyor. Minimum olarak 0.152 mm belirliyoruz. Yani 6 mil oluyor.



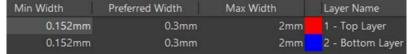
- Her bir için 0.152mm arası mesafe yaptık fakat istediğimiz gibi değiştirebiliriz. Advanced diyerek daha fazlası için ayarlama yapabiliriz.
- Test kısımların bir önemi olmadığından 0 diyebiliriz.

	Track	SMD Pad	TH Pad	Via	Copper	Text
Track	0.152					
SMD Pad	0.152	0.152				
TH Pad	0.152	0.152	0.152			
Via	0.152	0.152	0.152	0.152		
Copper	0.152	0.152	0.152	0.152	0.152	
Text	0.152	0.152	0.152	0.152	0.152	0.152
Hole	0.152	0.152	0.152	0.152	0.152	0.152

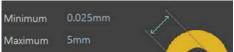
- Bazı komponentlerde kendi içinde padler yakın olduğu için hata veriyor fakat bunları biz kütüphane çiziminde datasheet'e göre çizdiğimiz için aslında hata olmaması gerekiyor. Bu yüzden bu hataları yok sayması için Ignore Pad to Pad clearances within a footprint kısmını işaretliyoruz böylece hatalar gitmiş olacak.
- Biz iki mesafe arasını ölçmek istersek Ctrl + M tuşlayarak fare ile iki nokta arası mesafeyi ölçebiliriz. Eğer bu gösterilen ölçü değerlerini kaldırmak istersek Shift + C yapılır.
- Width için aşağıdaki ayarlamaları yapıyoruz.



Aşağıda min ve max için verilen kalınlıklar her iki katman için geçerli oluyor. Preferred ise tercih edilen kalınlık oluyor. En çok kullandığımız kalınlık 0.3mm olacağından bu değeri yazıyoruz.



- Biz bu ayarlamaları yaparken All seçeneği ile her şey için geçerli olacak şekilde ölçü veriyoruz. İstersek her bir Net, Layer için farklı kurallarda ölçüler oluşturabiliriz.
- Hole Size kısmında maksimum 5 mm olarak değiştirdik.





• Routing Via için aşağıdaki ayarlamaları yapıyoruz.



#### Via

• Via hakkında daha fazla bilgi için <a href="https://www.aydinlatma.org/via-nedir.html">https://www.aydinlatma.org/via-nedir.html</a> linkteki yazıyı okuyabiliriz.

#### Via Kullanımının Önemi ve Uygulamaları

- Sinyal İletimi: PCB'lerde, sinyallerin farklı katmanlar arasında iletilmesi gerektiği durumlarda viyalar kullanılır.
- **Güç Dağıtımı**: Güç ve toprak planları arasında bağlantı sağlamak amacıyla viyalar kullanılır. Bu, güç bölgesinin homojen bir şekilde beslenmesini sağlar.

**Bileşen Montajı**: Bileşenlerin farklı katmanlara monte edilmesi gerektiği durumlarda viyalar kullanılır. Özellikle BGA tipi bileşenler için viyalar önemlidir.

• Gürültü Oluşturan Durumlar:

**Yakınlık Etkisi**: Viyaların birbirine çok yakın olması veya yakınlık etkisi yaratabilir. Bu, bir via üzerinden iletilen sinyalin diğer vialar üzerindeki sinyalleri etkileyebileceği anlamına gelir. Bu nedenle, sinyal viyaları ile güç veya toprak viyaları arasında yeterli mesafe bırakılmalıdır.

**Harmonik Gürültü**: Hızlı geçişli sinyaller veya yüksek frekansta çalışan devrelerde harmonik gürültü oluşabilir. Bu, viyaların boyutu ve konumlarına dikkat edilmesi gerektiği anlamına gelir.

**Toprak Dönüş Yolları**: Toprak vialarının yolu, döngü alanlarına izin vermemek ve düzgün bir topraklama yapmak için dikkatlice tasarlanmalıdır.

Dikkat Edilmesi Gereken Hususlar:

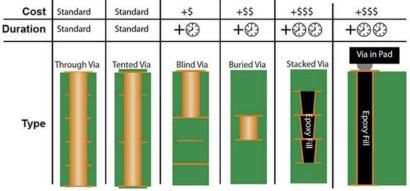
**Viya Boyutları**: Viya boyutları, taşıması gereken akım ve iletim hızına bağlı olarak seçilmelidir. İdeal boyutlar tasarım gereksinimlerine bağlı olarak değişebilir.

**İzolasyon**: İzole vialar, iki katman arasında elektriksel izolasyon sağlar. Bu, sinyal karışımını önlemek için önemlidir.

 Via Dizilimi: Viyaların düzgün bir şekilde dizilmesi ve sinyal yollarının kısa ve doğrudan olması, gürültüyü minimize etmek için önemlidir.

#### Via Çeşitleri

• Via çeşitleri Through Via, Tended Via, Blind Via, Buried Via ve Stacked Via'dır.

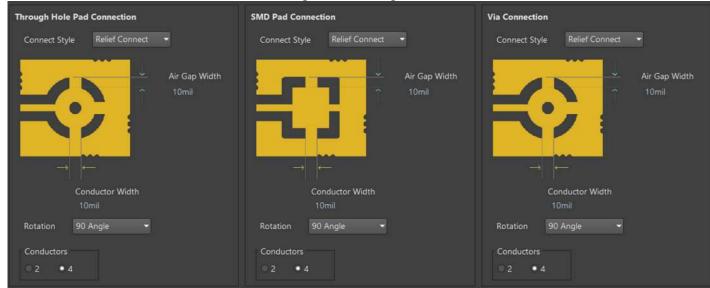


- 2 katmanlı pcb için Through Via ile Tended Via kullanabilirken 4 ve daha fazla katmanda diğer Via türlerini de kullanabiliyoruz.
- Through Via ile Tended Via arasındaki fark pcb yüzeyinde görünüp görünmemesidir.
   Through Via'yı Tended Via'ya çevirmek için Properties kısmında Solder Mask Expansion altında Tented yazılı Top ve Bottom işaretlenir.
- Blind Via ile Buried Via arasındaki fark hangi katmandan başladıklarıdır. Blind Via Top ya da Bottom katmanında başlamak zorundayken Buried Via Top ile Bottom katmanları arasında olmak zorundadır.
   Bu Via'ları katmanlarda belirtebilmek için Layer Stack Manager kısmına gelip Via Types kısmı tıklayarak istediğimiz Via'yı ekleyebiliriz.

• Standart mekanik matkapların çapı genellikle 0,3 mm'nin üzerindedir. Bu nedenle devre tasarımında çizilen via, en az 0.3 mm çapında bir deliğe sahip ise Via pedi ise deliğin iki katı büyüklükte olmalıdır.

#### **Thermal Relief**

- Thermal relief padler, bir pad ile bakır düzlem arasında direkt geniş bir bakır bağlantı yerine, ince bakır izlerle yapılan bağlantılardır.
- Bu yapı, padin bakır düzlemden **ısı çekmesini sınırlayarak**, lehimlemenin daha kolay ve etkin yapılmasını sağlar. Büyük bakır alanlarıyla olan geniş ve direkt bağlantılar, lehimleme sırasında çok fazla ısı çekebilir ve bu da lehimin düzgün bir şekilde erimesini zorlaştırabilir. Özellikle yüksek güç uygulamaları ve yoğun ısı üretimi olan durumlar icin önemlidir.
- Polygone için kurallardan düzenleme yapıyoruz. Bunun için Plane kısmından Polygon'a geliyoruz. Her bir komponent için farklı ayar yapabiliyoruz. Bunun için Advanced diyoruz. Relief ile Direct Connect bağlantı ile Through Hole, SMD Pad veya Via şekillerinden istediğimizi yapabiliriz.
- Toplamda 10 mil kalınlığında 4 yol gidiyor yani yoldan sebep akım bölüneceğinden bu sebeple ona göre yol kalınlığını değiştirebiliriz. Örnek verirsek normalde taşıyacağı akım 60mil ile taşınabiliyorsa her bir yol kalınlığı en az 15 mil olmalıdır.
- Bu sebeple 10 mil yerine 15 mil yaparız fakat her bir pad için kuraldan değişiklik yapabiliriz, pad'e özel kural tanımlayabiliriz ya da pad'in Properties kısmına gelip Pad Stack kısmında Thermal Relief'de ticke tıklarız ve üç nokta aktif olur ve ona tıklarız ve burada olması gereken kalınlık girilir.



#### **PCB Yol Çizimi**

- Ctrl + W kısayolu ile yolu çağırıyoruz. Öncelikle Sinyal yollarının yol genişliğini 0.3mm olarak yani 11.81mil ile cizivoruz.
- Via kullanmak durumunda kalırsak yolumuz normal çizerken + tuşuna basıyoruz. Via çapını 0.6mm, Hole Size 0.3mm yaptık. Hole size çapı üreticiye bağlıdır. Üreticinin yapabileceği sınıra dikkat etmemiz gerekiyor. Via çapını 1mm, Hole Size 0.5mm'de yapabiliriz.
- Ana güç hatları olan besleme kaynaklarını 1mm yani 39.37mil ile çiziyoruz.
- 3.3V ile 5V için yol genişliği 0.5mm yani 19.685mil ile çiziyoruz. Komponentlere çizerken 0.3mm olarak çiziyoruz çünkü genişlik fazla olunca fazla yer kapladığından hata veriyor.
- 3.3V bağlantısı olanlar birbirleriyle bağlantısı olması gerekiyor. Özellikle gelen güç bağlantısı her bir noktaya ulaşabiliyor olması gerekiyor.
- Shift + Space ile yolu kıvrımlı şekilde döndürebiliriz.
- GND'leri en son yapacağımızdan bunları saklayabiliriz. Bunun için View penceresinden Connections kısmından Hide Net tıklarız ve saklayacağımız net'e tıklarsak onu saklar.
- Belirli bir net için giden yolların hangi komponentlere ulaştığını rahat bir şekilde görebilmek için CTRL tuşu ile net'e tıklarız ve ardından Ğ tuşu ile parlaklığını azaltırız, arttırmak için Ü tuşuna basarız.
- Yolları renklendirmek istersek şematik tarafta özellikle GND veya VCC yollarını renklendirmek isteyebiliriz. Bunun için şematik tarafta View sekmesinden Set Net Colors kısmından istediğimiz renk seçilir ve şematik tarafta renklendirilecek yola tıklarız.
- Signal katmanında yol çizimini Wire komutunu ile kullanıyoruz fakat Plane katmanında kullanırken Signal katmanına atıyor. Bu yüzden Wire komutunu kullanamıyorum onun yerine Line komutunu kullanıyorum.
- CTRL+S ile tek katmanda çalışmamızı sağlar istersek bir daha tuşlayarak kalan kısımları da kaldırır.
- Layer isimlerini kısaltmak için alt taraftaki layer üzerine sağ tıklayıp Use Short Layer Names tıklanır.
- Çizilmemiş bağlantıları kaldırmak için View sekmesinde Connections kısmında Hide All tıklarız.
- Default ayarları değiştirmek istersek ayarlar kısmından istediğimiz özelliği buradan değiştirerek default olarak istediğimiz ayarlamada gelir.

- Active Route yani yarı otomatik çizim ile çizdirme yaparak işimizi kolaylaştırabiliriz. Bunu için ALT basılı tutup sağdan sola doğu sinyal yolları seçiyorum sonrasında PCB ActiveRoute penceresinden Route Guide seçip Top Layer tıklıyorum sinyal bağlantıyı çizmek için aktif oluyor ve yönünü belirtmek için biraz çiziyorum ve Active Route tıklıyorum ve otomatik çiziyor. Başka yol olarak Shift ile padleri seçiyorum ve üst tabtan Interactive Multi-Routig tıklıyorum böylece yolları çizebiliyorum.
- Montaj deliği oluştururken eğer içinde bakır olmasını istiyorsak Plated tick yapıyoruz.
- Net Tie ile iki yere aynı net bağlantı varsa araya kullanıyoruz bunun için tanımlı bir yol ekliyoruz.
- Storage Maneger ile kaydedilen projenin önceki versiyonlarını görüntüleyebiliyoruz.

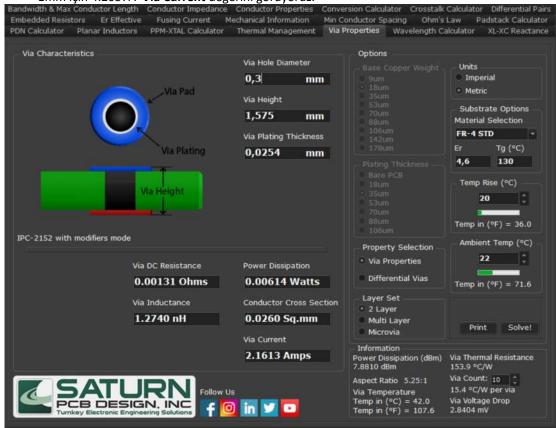
# Poligon Çizimi

- Her iki katmanı toprak ile kaplayacağız onun öncesinde GND adıyla birkaç tane via atıyoruz. Via'ları iki farklı GND katmanı yan yana olanlara yakın atıyoruz. Via çapını ve Hole Size 0.3mm yaptık.
- Gnd için polygone atayacağız. Bunun için kartın etrafını çiziyoruz ve net'e GND atıyoruz. Daha sonra Pour Over All Same Net Object seçiyoruz. Yani Polygona GND ile aynı isimde olanları ata demektir.
- Polygone, shelved yapılmışsa yani rafa kaldırılmışsa Tools kısmından Polygone Pours tıklarız ve kaldırılan polygon'un shelved ticki kaldırılır. Ardından aplly dedikten sonra pcb tarafta polygone katmana tıklayıp repour deriz.
- Üst katmana attığımız poligonu alt katmana aynı şekilde atmak için Top Layer katmanında çizdiğimiz poligonu kopyalarız ve referans alacağımız herhangi pad'e işaretleriz sonra var olan polygonun tersini alırız sonra Top Layer'a gelip işaretlediğimiz pad'e tıklarız ve Repour yapılır.
- Poligon yaptığımız alanda oluşan ölü alanları kaldırmak için poligon özelliklerinde Remove Dead Copper ticki işaretleriz.
- Shift + S ile tek layer moduna geçerek kalan katmanları karartır.

# Hesaplamalar

#### Via Akım Hesaplama

• 2 Layer için **Via Hole Diameter** değeri 0.3mm için 2.1613A, 0.5mm için 3.1571A ve 0.8mm için 3.7084A ve 1mm için 4.2057A **Via Current** değerini görüyoruz.

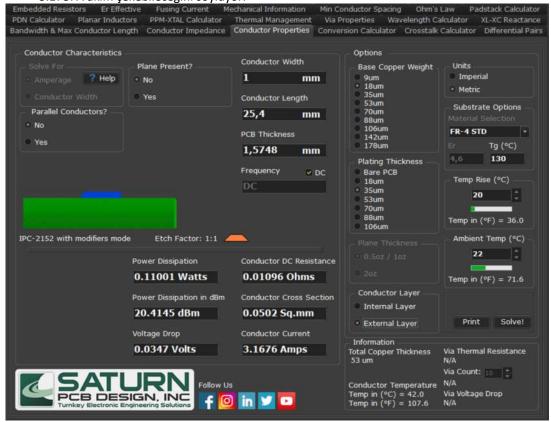


- **İnternal Pad Diameter**, via deliğinin çapı genellikle lehim malzemesinin yeterli bağlantı sağlaması için delik çapından biraz daha büyük yapılır. İç katmanlarda, via deliğinin çapına yaklaşık 0.2 mm ila 0.3 mm eklemek uvgun olabilir.
- Reference Plane Opening Diameter, referans düzlem açıklığı, via deliğinden daha büyük olmalıdır ve elektromanyetik etkileşimleri azaltma amaçlı bir miktar ek boşluk sağlar. Genellikle via deliğinden en az 0.5 mm ila 1.0 mm daha büyüktür.
- Via Plating Thickness 20 mikron ve Via Height ise PCB'nin kalınlığında olacak şekilde default değerleri kullanıyoruz.
- Multi Layer için Via Hole Diameter değeri 0.3mm için 2.1613A, 0.5mm için 2.8536A Via Current değerini görüyoruz.



#### Yol Empedansı Hesaplama

 DC ile çalıştığımızdan frekans yoktur. Plating Thickness 35um, PCB Thickness 1.5748 gibi default değerleri kullanıyoruz. Conductor Width kısmına kalınlığı girdik ve Solve dedikten sonra bize Conductor Current sonucu 3.1787A akım çekebileceğini söylüyor.



#### **Design Rules Check**

- Tools penceresinden Design Rule Check tıklıyoruz ardından Run Design Rule Check tıklıyoruz ve karşımıza hatalar çıkıyor. Ardından Design penceresinden Rules tıklıyoruz ve hataya göre burada düzeltme yaparak hataları önlüyoruz.
- Minimum Solder Mask Sliver hatası için 0.05mm yaptık. Silk Solder Mask hatası için 0mm yaptık. Silk to Silk hatası için 0mm yaptık.

# Logo/Icon Ekleme

- Linkteki <a href="https://youtu.be/EaUS\_LBbrr8?si=OE8vQ8RTTaQwh6gY">https://youtu.be/EaUS\_LBbrr8?si=OE8vQ8RTTaQwh6gY</a> video ile pcb kartımıza logo veya icon ekleyebiliriz.
- Eklemek istediğimiz logo ya da icon BMP formatında olması gerekiyor. Var olan format JPG ya da PNG format ise Paint programında formatını Tek renkli Bit Eşlem yani siyah beyaz olacak şekilde BMP'ye çeviriyoruz ardından Word programına Insert ediyoruz ve bunu kopyalayıp Altium programına yapıştırıyoruz. Hepsi içerisinde ayrı ayrı çizgi olduğundandan birleştirmemiz gerekiyor. Bunun için hepsini seçip sağ tıklarız ve Unions kısmından Create Union from selected objects tıklayarak tek objeye dönüştürüyoruz. Şimdi küçültmek için logoyu seçim sağ tıklayıp Unions kısmından Resize Union deriz ve objemize sağ tıklarız böylece köşelerde oluşan noktalar ile küçültüp büyütebiliriz.
- Metnin üzerine sağ tıklayıp Find Similar Object diyoruz. Buradan Designator kısmındaki Any yerine Same olarak değiştiriyoruz ve Ok tıklıyoruz. Böylece hepsini seçmiş oluyoruz. Daha sonra Properties kısmından True Type, Calibre ve 1.7mm yapıyoruz.

# Tasarımda Dikkat Edilmesi Gerekenler

• <a href="https://www.elektrobot.net/pcb-tasarim-kurallari-uygulama-notlari/">https://www.elektrobot.net/pcb-tasarim-kurallari-uygulama-notlari/</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1</a>,
<a href="https://www.ahmetturanalgin.com/pcb-yerlesim-ve-duzeni-1">https://www.ahmetturan

# 04 Üretim Dosyalarını Oluşturma

19 Eylül 2022 Pazartesi 14:3

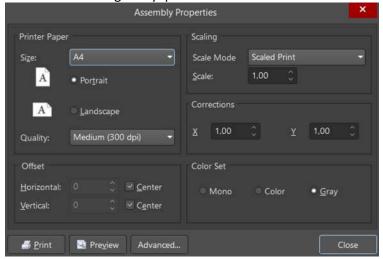
# 04 Üretim Dosyalarını Oluşturma

# PDF Çıktısı Alma

- Projemize sağ tıklayıp Add New to Project sekmesinden Output Job Files tıklıyoruz.
- Önce sağ taraftan PDF oluşturup ismini yazıyoruz. Ardından Assembly Output kısmında Assembly Drawings sağ tıklayıp pcb kartımızı seçiyoruz. Daha sonra çift tıklayıp PDF'te olmasını istediğimiz katmanları seçiyoruz. Önce tüm katmanları çağırmamız gerekiyor. Bunun için sağ tıklayıp Create Final tıklıyoruz. Ok deyip



• Aynı şekilde sağ tıklayıp Page Setup tıklıyoruz. Aşağıdaki gibi değiştirip Close tıklıyoruz. Burada en önemlisi Scale'dir. Değeri 1 yaparsak bire bir basar.



- Enabled tıklıyoruz. PDF kısmında Change tıklıyoruz ve yeni sekmeden Advanced deyip sol alttakileri Page Setup Dialog seçiyoruz.
- Böylece PDF çıktısını elde ediyoruz. Bunu baskı devre yapmak için kullanabiliriz.

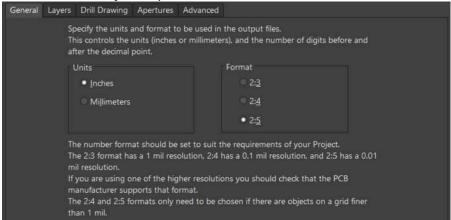
## Gerber Cıktısı Alma

- https://electronics.stackexchange.com/questions/135051/export-gerbers-from-altium-to-cam350
- PDF ile aynı yerden Fabrication Outputs kısmından Gerber Files ekliyoruz. Ardından tekrar tıklayıp NC Drill Files tıklıyoruz.

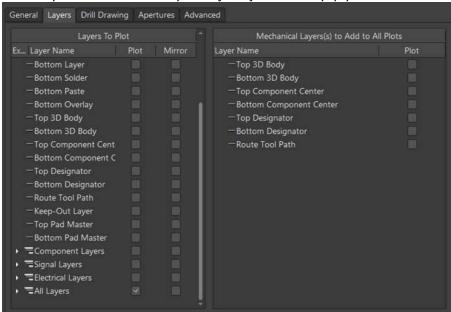


Drill dosyası deliklerin konumunu gösteriyor.

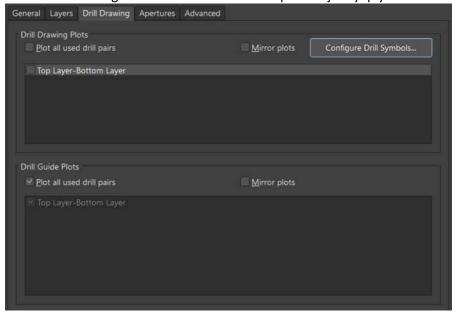
Gerber Files çift tıklıyoruz.



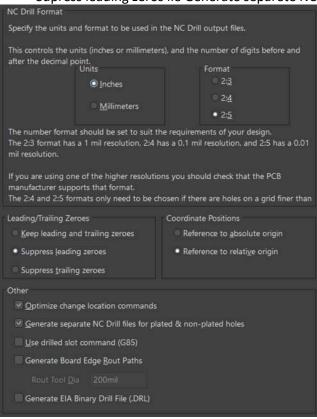
• Layers kısmından All Layers seçimi için Plot tick yapıyoruz.



• Drill Drawing kısmında Plot all used drill pairs seçimi yapıyoruz.



- NC Drill Files çift tıklıyoruz. Buradan iki yere tıklıyoruz.
- Supress leading zeros ile Generate separete NC Drill files plated & non-lated holes tikliyoruz.



- Her ikisinin formatların aynı olması gerekiyor.
- Sağdan yeni dosya oluşturuyoruz. Bunun için Add New Output Container'dan New Folder Structure oluşturuyoruz. Ardından iki dosyayı ok ile bu yeni oluşturduğumuz dosyaya bağlıyoruz ve Generate Content tıklıyoruz.

## **BOM Çıktısı Alma**

- Projenin sayfasına gelip hem schematic hem pcb tarafından Reports kısmından Bill of Materials tıklanır ve Excel olarak çıktı alırız.
- BOM ile ilgili yazılmış yazıyı <a href="https://tr.linkedin.com/pulse/ürün-mühendisleri-bom-bill-material-listesini-nasıl-hüseyin-azar">https://tr.linkedin.com/pulse/ürün-mühendisleri-bom-bill-material-listesini-nasıl-hüseyin-azar</a> ile <a href="https://www.elektrikde.com/malzeme-listesi-bom-nedir-turleri-nelerdir-malzeme-listesinin-bom-avantajlari/">https://tr.linkedin.com/pulse/ürün-mühendisleri-bom-bill-material-listesini-nasıl-hüseyin-azar</a> ile <a href="https://www.elektrikde.com/malzeme-listesi-bom-nedir-turleri-nelerdir-malzeme-listesinin-bom-avantajlari/">https://www.elektrikde.com/malzeme-listesi-bom-nedir-turleri-nelerdir-malzeme-listesinin-bom-avantajlari/</a> linkten okuyabiliriz.

#### 3D Step ve 3D PDF Alma

• PCB dosyası üzerinde açıkken File sekmesinden Export tıklarız ve default değerleri kullanarak STEP 3D ve PDF3D için çıktı alabiliriz.

#### Schemaitc Çıktısı Alma

- Schematic çıktı almak için iki şekilde alma yöntemi var. Biri ile normal yazıcı çıktı alırken birinde bir araç kullanıyoruz.
- Birinci yöntem için schematic dosyası üzerinde açıkken File sekmesinden Print tıklanır ve default değerde iken OK tuşuna basarak pdf çıktısı alabiliriz. Bu pdf çıktısı siyah beyaz olarak çıktı verir.
- İkinci yöntem için yine schematic dosyası üzerinde açıkken File sekmesinden Smart PDF tıklarız. Açılan pencereden Next tıklanır. Burada Current Document seçeneği tıklanır ardından iki defa Next tıklanır ve Finish tıklanır. Bu pdf çıktısı ise renkli olarak çıktı verir.