



Ad-Soyad..... No.....MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ, MEKATRONİK MÜHENDİSLİĞİ, İNTERNET TABANLI PROGRAMLAMA (ASP.NET,C#,Html,SQL) VİZE SINAVI, 06.11.2017,@Doğru şıkkın içini taşırmadan düzgünce karalayarak doldurunuz (örn:●)çarpı ve tik işareti kullanmayınız. Şeffaf şablonla okunacaktır. @Şıkların dışındaki alanlarda karalama yapabilirsiniz. Çözdüğünüz soruları çizebilirsiniz. @Sınavda sıra numarası vardır. Bir kağıttaki hata yandaki kağıtlarda da çıkarsa kopya işlemi görülür. @ Süre 60 dk. Başarılar dilerim, Yrd.Doç.Dr.İbrahim ÇAYIROĞLU (Çoktan seçmeli soruların her biri2 puandır) @ Hangisi html sayfasında kayan yazı oluşturur? @<scroll>@<delay>@<marquee> @<meta> @ Bulunduğumuz sayfadan başka bir web sitesine bağlanırken hangisi doğru yazımı ifade eder? @ yalnız "Ip" adresini yazmak yeterlidir. @ "http://" alan adının başında bulunmalıdır. @ "www." alan adının başında bulunmalıdır. @ Alan adının sonunda "/" işareti bulunmalıdır. @ Bu etiketlerden hangisi bulunduğu satırı diğer satırlardan ayrı olarak göstermez. Yani metinlerin arasını ayırmaz. @<hr>@<h1>@<p>@
 @ Hangisi html de tablo kullanırken geçen etiket yada parametre değildir? @<table>@<td>@<tr>@<border>@<hr>@ "<frame>" sayfayı çizgi ile bölerken "<iframe>" ise diktörge şeklinde bölerken kullanılır. @ Doğru @ Yanlış @ Verilen html kodlarından hangisi yanlıştır? @ @ @ arabalar @Hangisi fushia/Pembe ye benzer renktir? @#ff ff 00 @#ff 00 ff @#00 00 ff @#33 00 99 @#00 33 99@99 33 00 @Hangisi sıralı liste oluşturur? @@@@<type> @ Hangisi bir sayının mutlak değerini alır @ abs()@ pow() @ sqrt() @ exp()@ trim() @ trm() @ Bir insan yaşını değiştirmede tutmak için en uygun değişken hangisidir? @Long @Double @Byte @UInt@ Short @ Boolean @ Bir değişkenin içeriği her iki fonksiyonda da geçerli olması için tanımlamayı nasıl yapmak gerekir? @Fonksiyonların bir üst seviyesi içerisinde tanımlanmalıdır. @ Bir fonksiyon içerisinde tanımlanması yeterlidir @ Bir fonksiyon içerisinde başka bir fonksiyona gidilecekse adres içerisinde tanımlanmalıdır @ Değişkenin önüne public ifadesi getirilmelidir. @ Switch Case ile If Else yapısı hakkında verilen bilgilerden hangisi yanlıştır? @ If yapısı içerisinde büyük küçüktür kullanılabilir ama Switch yapısında kullanılamaz. @ Her ikisi ile de istenildiği kadar dallanma yapılabilir @ If yapısında tek başına kullanılan Else satırı, Switch ifadesindeki Default ifadesine karşılık gelir. @ Switch ifadesinde kullanılan kontrol değişkeni If yapısında olduğu gibi String, Integer, Double vs tipinde olabilir. @Hangisi doğru bir tanımlamadır @string 1dt10; @string dt-10; @string d t; @ string int; @string false; @hiçbiri @Hangisi doğru bir renk kodu tanımlamasıdır? @ "#FF113" @ "A2FF19" @ "#aaffgg" @ "#mor" @ "red" @hiçbiri @ "Foreach" döngüsü içerisinde tıpkı "For" döngüsünde olduğu gibi sayaç değişkeni kullanılmamalıdır fakat bu döngü diziler için kullanılır. Cümlesi doğru mu yanlıştır? @ Doğru @ Yanlış @String.Format("Merhaba {0} {1}", "Ali", "Su", "cu"); //ifadesinin sonucu ne çıkar? @Merhaba Ali Sucu @ Merhaba Su Ali @Merhaba {Ali} {Su} @Merhaba {Ali} {Sucu} @ Merhaba Ali Su @Hata verir @ Hiçbiri @Math.Floor(23.45).ToString(); işleminin çıktısı ne olur? @23 @45 @2345 @24 @hata verir @hiçbiri @Hangisi en büyük pozitif tam sayı tutar @int @double @long @string @sbyte @short @ushort @ulong @decimal @Hangisi zamanla ilgili fonksiyonları içinde barındıran bir sınıf tır (daha üst bir fonksiyondur)? @ Time @DateTime @ Date @Today @Now @Year @Html kodları server tarafından işlenmeden kullanıcıya gönderilir @ Doğru @Yanlış @Şu kodlar sırayla yazıldığında hangi satır hatalı olur. @<ul type='squa'> @ A @B @ C @ (Aşağıdaki sorularda istenenler yazıldığında butona tıklanırsa çıktısı ne olur? İlgili nesnenin üzerine yazınız Her soru 10 puandır. Kağıt üzerindeki karalamalarınız dursun). Dikkat Textbox içinde girilecek değerleri dikkatli okuyun.

<pre>string A = textBox1.Text; string [] B = new string [13]; for (int i = 0; i < 13; i++) { B[i] = A.Substring(i,1); } foreach(string E in B) { if(E!="2") listBox1.Items.Add(E); }</pre>		<pre>int B; private void button1_Click(object sender, EventArgs e) { timer1.Enabled = true; timer1.Interval = 10; string A = textBox1.Text; B=Convert.ToInt16("2"+A.ToString()); } private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e) { B--; if (B<2000) timer1.Enabled = false; else listBox1.Items.Add(B); }</pre>	
<pre>string A = null, B = null, E = null; A = textBox1.Text; for (int i = 0; i < A.Length; i++) { B = B + A.Substring(i, 1) + " _"; } listBox1.Items.Add(B); string[] C = B.Split('_'); foreach(string D in C) { E=E+ D+ " * "; } listBox1.Items.Add(E);</pre>		<pre>private void button1_Click(object sender, EventArgs e) { int A = 10 + Convert.ToInt16(textBox1.Text); F(A); } public void F(int a) { listBox1.Items.Add(a); a--; if (a > 5) { F(a); } }</pre>	
Bir kenar uzunluğu verilen Kare, Eşkenar Üçgen ve Dairenin alanı hesaplayan (dairede uzunluk çap olacak)ve bunlardan hangisi daha büyük alana sahipse onu ve alanını gösteren programı yazınız.Sıgmazsa arkaya devam ediniz. Uygun nesneleri kendiniz belirleyin. (Eşkenar üçgenin yüksekliği $h=a\sqrt{3}/2$)	Butona tıklandığında PictureBox üzerinde verilen koordinatlara göre yandaki şekli çizecek kodları kağıdın arkasına yazın. Bazı yardımcı olabilecek kodlar verilmiştir. Kodları Button_Click, Page_Load gibi hangi fonksiyonun içine yazdığınızı gösterin	Graphics CizimAlani; Pen Kalem1 = new Pen(Color.Yellow, 1); CizimAlani = pictureBox1.CreateGraphics(); CizimAlani.DrawLine(Kalem1, a, b, c, d); CizimAlani.DrawEllipse(Kalem1, a, b, c, d);	



Ad-Soyad..... No.....MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ, MEKATRONİK MÜHENDİSLİĞİ, İNTERNET TABANLI PROGRAMLAMA (ASP.NET,C#,Html,SQL) VİZE SINAVI, 06.11.2017,@Doğru şıkkın içini taşırmadan düzgünce karalayarak doldurunuz (örn:●)çarpı ve tik işareti kullanmayınız. Şeffaf şablonla okunacaktır. @Şıkların dışındaki alanlarda karalama yapabilirsiniz. Çözdüğünüz soruları çizebilirsiniz. @Sınavda sıra numarası vardır. Bir kağıttaki hata yandaki kağıtlarda da çıkarsa kopya işlemi görülür. @ Süre 60 dk. Başarılar dilerim, Yrd.Doç.Dr.İbrahim ÇAYIROĞLU (Çoktan seçmeli soruların her biri2 puandır) @ Hangisi html sayfasında kayan yazı oluşturur? @<scrooll>@<delay>@<marquee> @<meta> @ Bulduğumuz sayfadan başka bir web sitesine bağlanırken hangisi doğru yazımı ifade eder? @ yalnız "Ip" adresini yazmak yeterlidir. @ "http://" alan adının başında bulunmalıdır. @ "www." alan adının başında bulunmalıdır. @ Alan adının sonunda "/" işareti bulunmalıdır. @ Bu etiketlerden hangisi bulunduğu satırı diğer satırlardan ayrı olarak göstermez. Yani metinlerin arasını ayırmaz. @<hr>@<h1>@<p>@
 @ Hangisi html de tablo kullanırken geçen etiket yada parametre değildir? @<table>@<td>@<tr>@<border> @<hr> @ "<frame>" sayfayı çizgi ile bölerken "<iframe>" ise diktörge şeklinde bölerken kullanılır. @ Doğru @ Yanlış @ Verilen html kodlarından hangisi yanlıştır? @ @ @ arabalar @Hangisi fushia/Pembe ye benzer renktir? @#ff ff 00 @#ff 00 ff @#00 00 ff @#33 00 99 @#00 33 99@99 33 00 @Hangisi sıralı liste oluşturur? @@@@<type> @ Hangisi bir sayının mutlak değerini alır @abs()@pow()@sqrt()@exp()@trim()@trm() @ Bir insan yaşını değiştikende tutmak için en uygun değişken hangisidir? @Long @Double @Byte @UInt@ Short @ Boolean @ Bir değişkenin içeriği her iki fonksiyonda da geçerli olması için tanımlamayı nasıl yapmak gerekir? @Fonksiyonların bir üst seviyesi içerisinde tanımlanmalıdır. @ Bir fonksiyon içerisinde tanımlanması yeterlidir @ Bir fonksiyon içerisinde başka bir fonksiyona gidilecekse adres içerisinde tanımlanmalıdır @ Değişkenin önüne public ifadesi getirilmelidir. @ Switch Case ile If Else yapısı hakkında verilen bilgilerden hangisi yanlıştır? @ If yapısı içerisinde büyük küçüktür kullanılabilir ama Switch yapısında kullanılamaz. @ Her ikisi ile de istenildiği kadar dallanma yapılabilir @ If yapısında tek başına kullanılan Else satırı, Switch ifadesindeki Default ifadesine karşılık gelir. @ Switch ifadesinde kullanılan kontrol değişkeni If yapısında olduğu gibi String, Integer, Double vs tipinde olabilir. @Hangisi doğru bir tanımlamadır @string 1dt10; @string dt-10; @string d t; @ string int; @string false; @hiçbiri @Hangisi doğru bir renk kodu tanımlamasıdır? @ "#FF113" @ "A2FF19" @ "#aaffgg" @ "#mor" @ "red" @hiçbiri @ "Foreach" döngüsü içerisinde tıpkı "For" döngüsünde olduğu gibi sayaç değişkeni kullanılmaktadır fakat bu döngü diziler için kullanılır. Cümlesi doğru mu yanlıştır? @ Doğru @ Yanlış @String.Format("Merhaba {0} {1}", "Ali", "Su", "cu"); //ifadesinin sonucu ne çıkar? @Merhaba Ali Sucu @ Merhaba Su Ali @Merhaba {Ali} {Su} @Merhaba {Ali} {Sucu} @ Merhaba Ali Su @Hata verir @ Hiçbiri @Math.Floor(23.45).ToString(); işleminin çıktısı ne olur? @23 @45 @2345 @24 @hata verir @hiçbiri @Hangisi en büyük pozitif tam sayı tutar @int @double @long @string @sbyte @short @ushort @ulong @decimal @Hangisi zamanla ilgili fonksiyonları içinde barındıran bir sınıf tır (daha üst bir fonksiyondur)? @ Time @DateTime @ Date @Today @Now @Year @Html kodları server tarafından işlenmeden kullanıcıya gönderilir @ Doğru @Yanlış @Şu kodlar sırayla yazıldığında hangi satır hatalı olur. @<ul type='suar'> @ A @B @ C @ (Aşağıdaki sorularda istenenler yazıldığında butona tıklanırsa çıktısı ne olur? İlgili nesnenin üzerine yazınız Her soru 10 puandır. Kağıt üzerindeki karalamalarınız dursun). Dikkat Textbox içinde girilecek değerleri dikkatli okuyun.

<pre>string A = textBox1.Text; string [] B = new string [13]; for (int i = 0; i < 13; i++) { B[i] = A.Substring(i,1); } foreach(string E in B) { if(E!="2") listBox1.Items.Add(E); }</pre>		<pre>int B; private void button1_Click(object sender, EventArgs e) { timer1.Enabled = true; timer1.Interval = 10; string A = textBox1.Text; B=Convert.ToInt16("2"+A.ToString()); } private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e) { B--; if (B<2000) timer1.Enabled = false; else listBox1.Items.Add(B); }</pre>	
<pre>string A = null, B = null, E = null; A = textBox1.Text; for (int i = 0; i < A.Length; i++) { B = B + A.Substring(i, 1) + "-"; } listBox1.Items.Add(B); string[] C = B.Split('-'); foreach(string D in C) { E=E+ D+"*"; } listBox1.Items.Add(E);</pre>		<pre>private void button1_Click(object sender, EventArgs e) { int A = 10 + Convert.ToInt16(textBox1.Text); F(A); } public void F(int a) { listBox1.Items.Add(a); a--; if (a > 5) { F(a); } }</pre>	
<p>Bir kenar uzunluğu verilen Kare, Eşkenar Üçgen ve Dairenin alanı hesaplayan (dairede uzunluk çap olacak)ve bunlardan hangisi daha büyük alana sahipse onu ve alanını gösteren programı yazınız.Sıgmazsa arkaya devam ediniz. Uygun nesneleri kendiniz belirleyin. (Eşkenar üçgenin yüksekliği $h=a\sqrt{3}/2$)</p>	<pre>int a = Convert.ToInt16(textBox1.Text); double Kare = a * a; double Ucgen = a * a * Math.Sqrt(3) / 2; double Daire = Math.PI * a * a / 4; if (Kare > Ucgen && Kare > Daire) MessageBox.Show("En büyük alan Ucgendir=" + Ucgen); else if (Daire > Kare && Daire > Ucgen) MessageBox.Show("En büyük alan Dairedir=" + Daire);</pre>	<p>Butona tıkladığında PictureBox üzerinde verilen koordinatlara göre yandaki şekli çizecek kodları kağıdın arkasına yazın. Bazı yardımcı olabilecek kodlar verilmiştir. Kodları Button_Click, Page_Load gibi hangi fonksiyonun içine yazdığınızı gösterin</p>	<pre>Graphics CizimAlani; Pen Kalem1 = new Pen(Color.Yellow, 2); Pen Kalem2 = new Pen(Color.Red, 1); private void Form1_Load(object sender, EventArgs e) { CizimAlani = pictureBox1.CreateGraphics(); } private void button1_Click(object sender, EventArgs e) { CizimAlani.DrawLine(Kalem1, 50, 50, 50, 150); CizimAlani.DrawEllipse(Kalem2, 50, 90, 60, 60); }</pre>