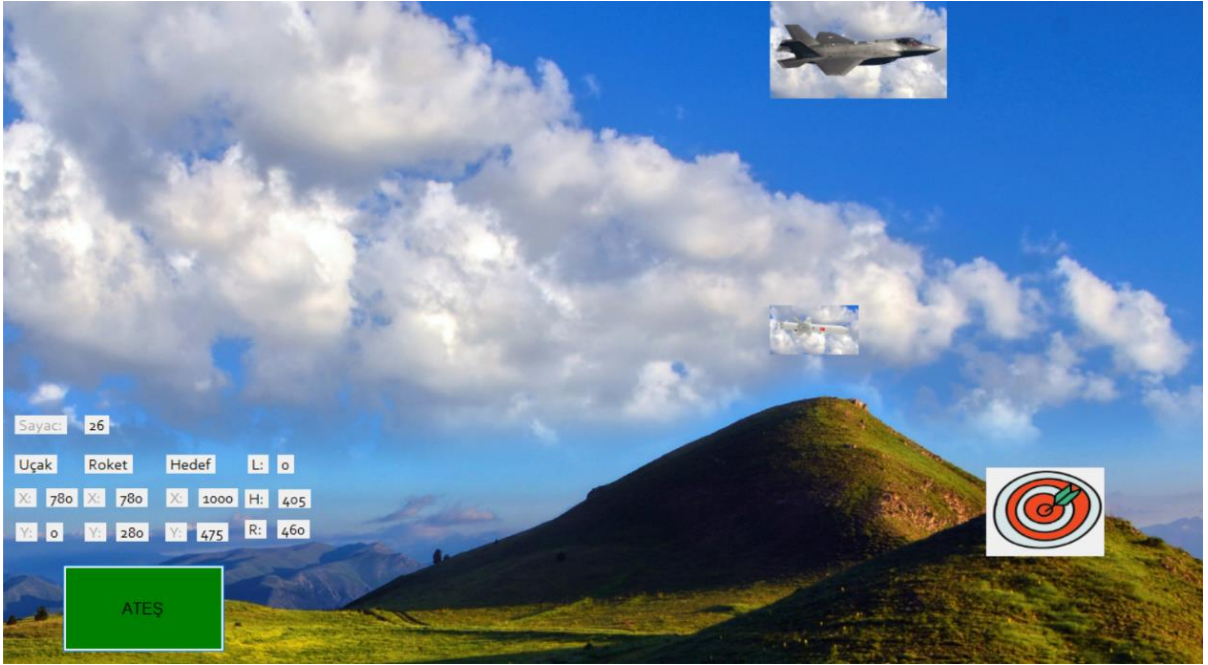| AD SOYAD	CENGİZHAN TOPÇU	KARABÜK ÜNİVERSİTESİ MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ MEKATRONİK MÜHENDİSLİĞİ
NUMARA	2017010225048	
İNTERNET TABANLI PROGRAMLAMA ÖDEV-1		
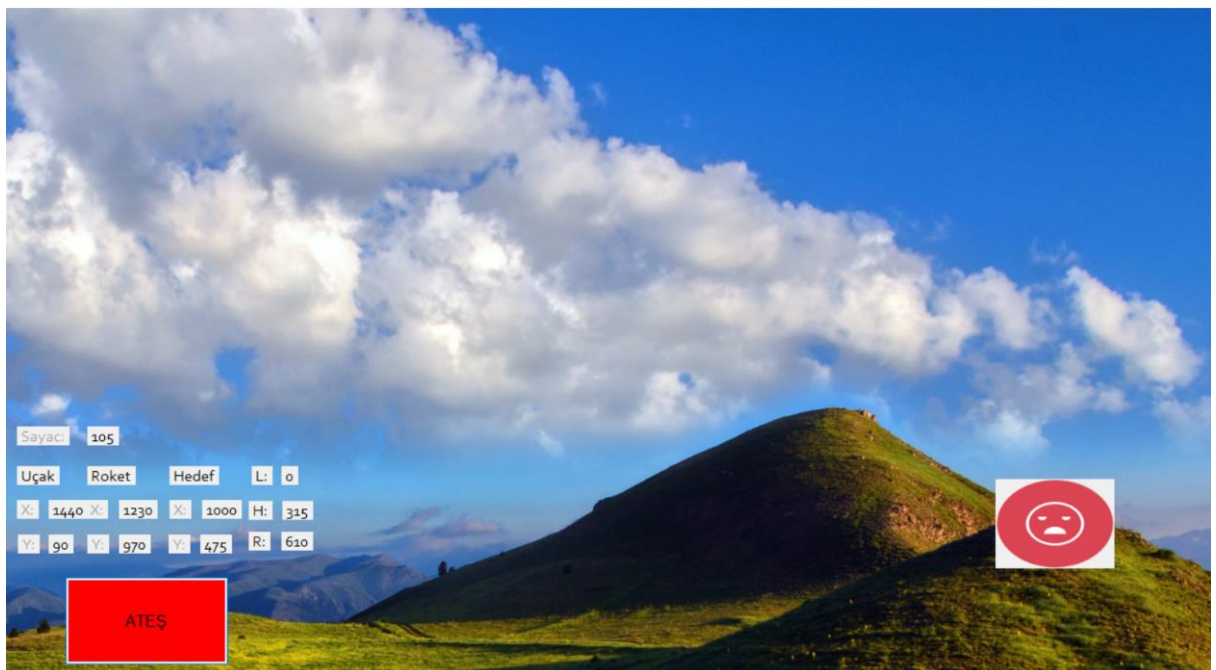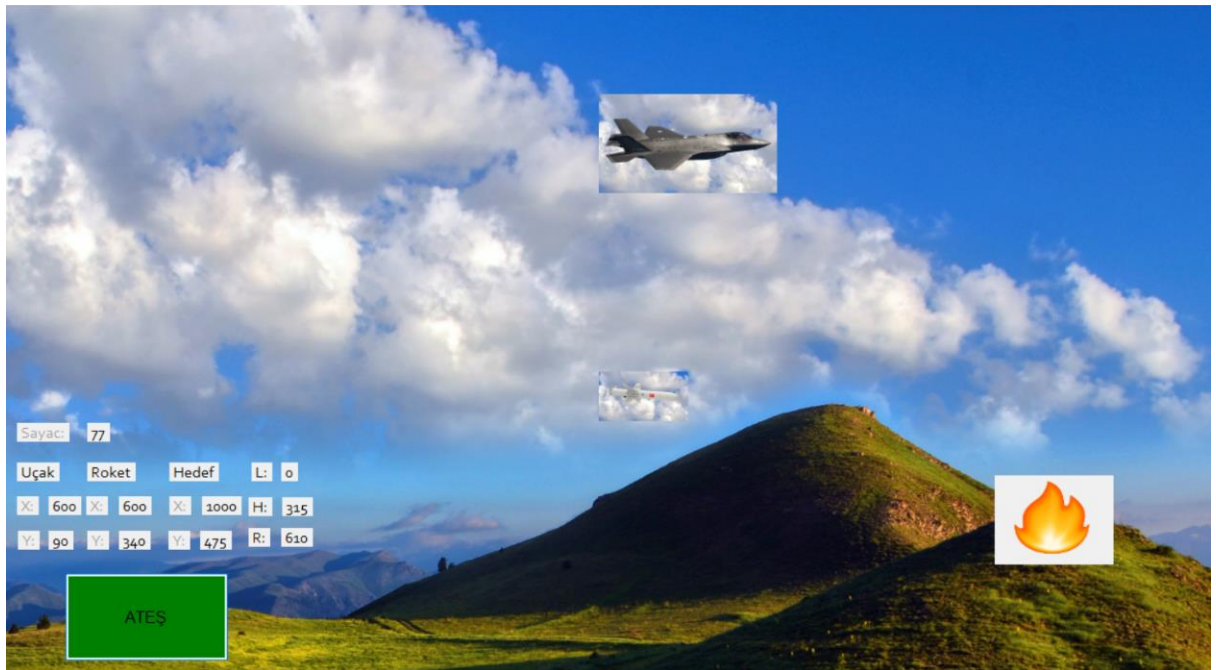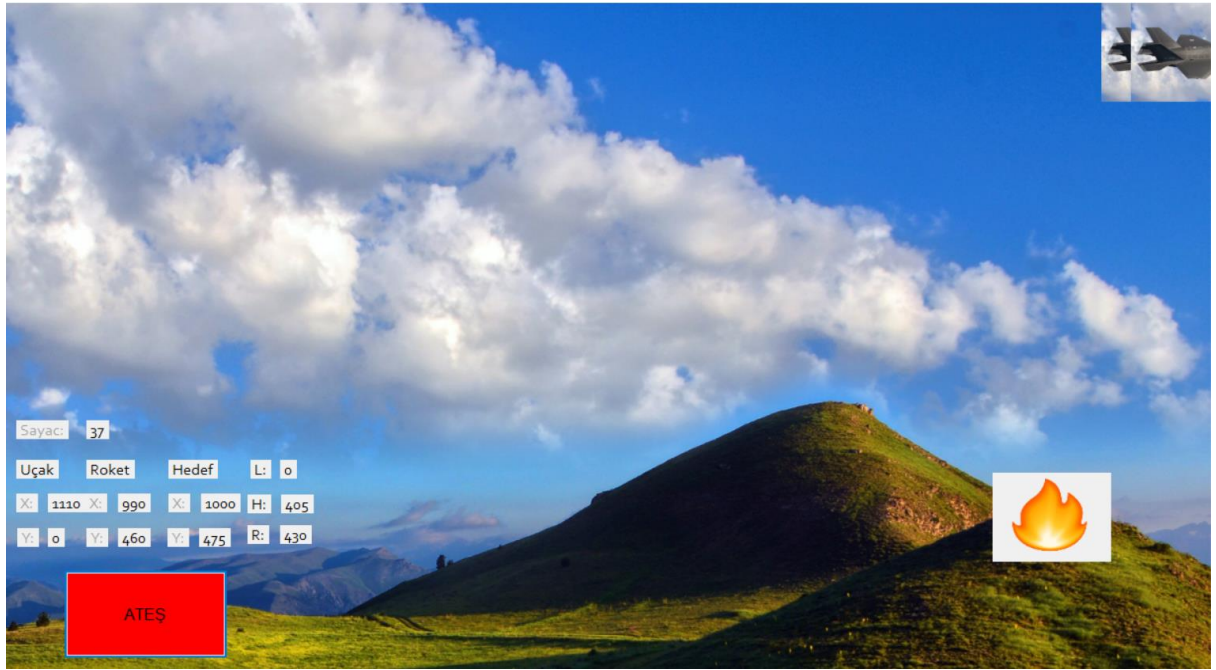
TÜRK SİHA'LARINDA SOM-J FÜZESİ KULLANILABİLDİĞİNİ BİLİYOR MUYDUN ?
ÖNCELİKLE SENİ TANIMAMIZ LAZIM
KAYIT VE GİRİŞ BÖLÜMLERİNİ DOLDURMAN GEREKİYOR !!

KAYIT
KULLANICI ADI CENGİZHAN
ŞİFRE ••

GİRİŞ
KULLANICI ADI CENGİZHAN
ŞİFRE ••

DOĞRULA

Doğrulamayı sağladığında oyun alanımız olan formumuza geçiş yapar

Eğer kayıt ile giriş arasında doğrulama sağlamasaydı uyarı verecekti

BEKLEYİNİZ...

YANLIŞ GİRDİNİZ LÜTFEN TEKRAR DENEYİNİZ

Roketimiz soldan sağa doğru hareket eder ve geçişini tamamladıktan sonra belli yükseklik aralığında random şekilde roket ile beraber gelir

Göstergeler bölümümüzde uçak, roket ve hedefimiz koordinat bilgilerini ve uçaktan ateş edilecek roketin hedefe uzaklıkları ile ilgili bilgiler içeriyor

Roketimiz belirli hedefe doğru yol alır ve hedefe ulaşıldığını temsil eden ateş resmi gelir, başarısız olunduğunda ise fail anlamına gelen emoji resmi gelir

Roketimiz hedefine varmadan önce yani uçakteyken buton rengimiz kırmızı, eğer hedefe roketimiz kitlemeye karar verikten sonra yeşil rengini alır.

Sayaç:	3			
Uçak	Roket	Hedef	L:	o
X: 90	X: 90	X: 1000	H:	o
Y: o	Y: 70	Y: 475	R:	o

ATEŞ

ATEŞ

Frame 1:

Sayaç: 6

Uçak		Roket		Hedef			
X:	180	X:	180	X:	1000	H:	0
Y:	0	Y:	70	Y:	475	R:	0

L: 0

ATEŞ

Frame 2:

Sayaç: 26

Uçak		Roket		Hedef			
X:	780	X:	780	X:	1000	H:	405
Y:	0	Y:	280	Y:	475	R:	460

L: 0

ATEŞ

Frame 3:

Sayaç: 30

Uçak		Roket		Hedef			
X:	900	X:	930	X:	1000	H:	405
Y:	0	Y:	430	Y:	475	R:	460

L: 0

ATEŞ

Sayac: 37

Uçak	Roket	Hedef	L: 0
X: 1110	X: 990	X: 1000	H: 405
Y: 0	Y: 460	Y: 475	R: 430

ATEŞ

Sayac: 77

Uçak	Roket	Hedef	L: 0
X: 600	X: 600	X: 1000	H: 315
Y: 90	Y: 340	Y: 475	R: 610

ATEŞ

Sayac: 105

Uçak	Roket	Hedef	L: 0
X: 1440	X: 1230	X: 1000	H: 315
Y: 90	Y: 970	Y: 475	R: 610

ATEŞ

```csharp
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace Ödev1_UçakSerbestAtışAnimasyonu
{
    public partial class OyunGiris : Form
    {
        public OyunGiris()
        {
            InitializeComponent();
        }

        string kullaniciadi, sifre, kayitad, kayitsifre;
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            kullaniciadi = textBox1.Text;
            sifre = textBox2.Text;
            kayitad = textBox3.Text;
            kayitsifre = textBox4.Text;
            if (kullaniciadi == kayitad && sifre == kayitsifre)
            {
                OyunAlanı frm = new OyunAlanı();
                frm.Show();
                this.Hide();
            }
            else
            {
                label5.Text = "YANLIŞ GİRDİNİZ LÜTFEN TEKRAR DENEYİNİZ";
            }
        }
    }
}
```

```csharp
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Runtime.CompilerServices;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace Ödev1_UçakSerbestAtışAnimasyonu
{
    public partial class OyunAlanı : Form
    {
        public OyunAlanı()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            timer2.Start();
            timer3.Start();

            BtnAtes.BackColor = Color.Red;

            PctUcak.Location = new Point(0, 0);
            PctRoket.Location = new Point(PctUcak.Location.X+90,
PctUcak.Location.Y+70);

            LblX_Hedef.Text = PctHedef.Location.X.ToString();
            LblY_Hedef.Text = PctHedef.Location.Y.ToString();
            PctAtes.Location = PctHedef.Location;
            PctFail.Location = PctHedef.Location;
            PctAtes.Visible = false;
            PctFail.Visible = false;
```

```csharp
        }

        int sayac;
        int x_ucak = 0;
        private void timer2_Tick(object sender, EventArgs e)
        {
            sayac++;
            LblSayac.Text = sayac.ToString();

            x_ucak = x_ucak + 30;
            PctUcak.Left = x_ucak;
            LblX_Ucak.Text = x_ucak.ToString();
            int y_ucak = PctUcak.Location.Y;
            LblY_Ucak.Text = y_ucak.ToString();

            int a = Convert.ToInt16(LblX_Ucak.Text);
            if (a >= 1700)
            {
                x_ucak = 0;
                //Uçağın yüksekliğin belli aralıkta değişmesi
                Random rnd = new Random();
                int yukseklik;
                yukseklik = rnd.Next(0, 201);
                Point konum = new Point();
                konum.Y = yukseklik;
                PctUcak.Location = konum;
                LblY_Ucak.Text = yukseklik.ToString();
            }
        }

        private void BtnAtes_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            BtnAtes.BackColor = Color.Green;
            int x1 = Convert.ToInt16(LblX_Hedef.Text);
            int y1 = Convert.ToInt16(LblY_Hedef.Text);
            int x2 = Convert.ToInt16(LblX_Roket.Text);
            int y2 = Convert.ToInt16(LblY_Roket.Text);
            int R = x1 - x2;
            Lbl_R.Text = R.ToString();
            int H = y1 - y2;
            Lbl_H.Text = H.ToString();
        }

        int x_roket = 0;
        private void timer3_Tick(object sender, EventArgs e)
        {
            x_roket = x_roket + 30;
            PctRoket.Left = x_roket;
            LblX_Roket.Text = x_roket.ToString();
            int y_roket = PctRoket.Location.Y;
            LblY_Roket.Text = y_roket.ToString();
            if(BtnAtes.BackColor == Color.Green)
            {
                PctRoket.Top += 30;
                timer4.Start();
            }
        }

        private void timer4_Tick(object sender, EventArgs e)
        {
```

```csharp
            if (PctRoket.Location.X>=900 && PctRoket.Location.X<=1100 &&
PctRoket.Location.Y>=475 && PctRoket.Location.Y<=515)
            {
                PctRoket.Visible = false;
                PctHedef.Visible = false;
                PctAtes.Visible = true;
                BtnAtes.BackColor = Color.Red;
                timer3.Stop();
                timer5.Start();
            }
            else if (PctRoket.Location.Y >= 1000 && PctRoket.Location.Y >=
515)
            {
                PctHedef.Visible = false;
                PctFail.Visible = true;
                BtnAtes.BackColor = Color.Red;
                timer3.Stop();
                timer5.Start();
            }
        }

        private void timer5_Tick(object sender, EventArgs e)
        {
            PctRoket.Visible = true;
            x_roket = 0;
            int z = Convert.ToInt16(LblX_Ucak.Text);
            if (z >= 1700)
            {
                Point konum = new Point();
                int a = Convert.ToInt16(LblX_Ucak.Text);
                int b = Convert.ToInt16(LblY_Ucak.Text);
                konum.X = a + 150;
                konum.Y = b + 70;
                PctRoket.Location = konum;
                timer5.Stop();
                timer3.Start();
            }
        }
    }
}
```