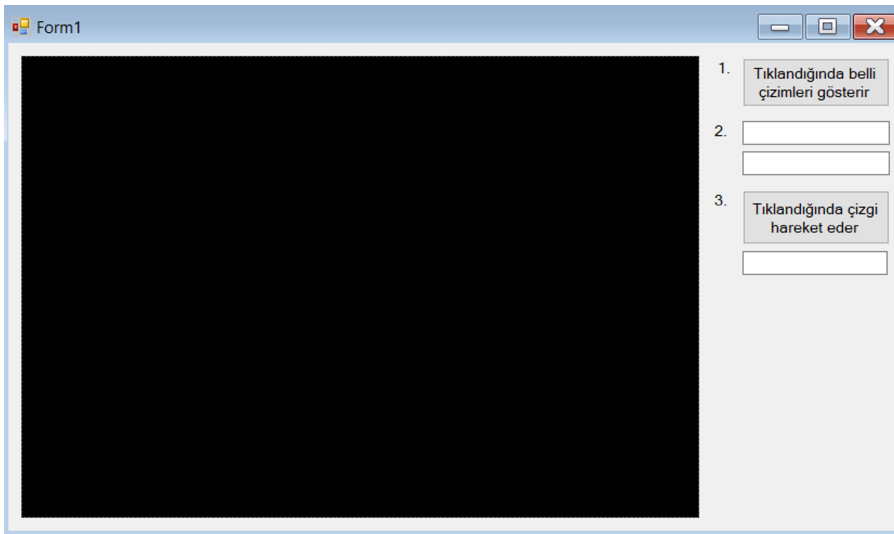


1.C#

21 Kasım 2020 Cumartesi 14:46

1.4 Fonksiyonlar

Örnek 1:



//Normalda x ve y düzlemi sağdan en alttan başlar ve y yukarı doğru ilerlerken yapacağımız çizim programında en üst kısmı merkez alır ve y aşağıya doğru ilerler

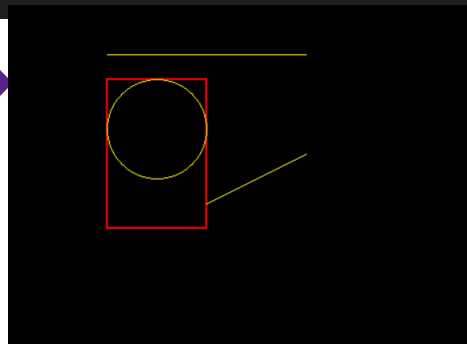
```
Graphics CizimAlani; //Bu oluşturduğumuz nesne ile çizme işlemi yapacağımız kısmı oluşturan alanı/kağıdı temsil ediyor
Pen Kalem1 = new Pen(System.Drawing.Color.Yellow, 1); //Çizilecek çizginin 2 parametresi rengi ve pikselin kalınlığıdır
Pen Kalem2 = new Pen(System.Drawing.Color.Red, 2);
```

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    CizimAlani = pictureBox1.CreateGraphics(); //Kağıdımızı pictureBox'a yerleştirdik
}
```

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    CizimAlani.DrawLine(Kalem1, 100, 50, 300, 50); //DrawLine komutu 5 parametre ile veriliyor. Bunlar sırayla oluşturulan çizgi nesnesinin adı, x1, y1, x2, y2'dir
    CizimAlani.DrawRectangle(Kalem2, 100, 75, 100, 150); //DrawRectangle komutu ise DrawLine ile bezir fakat 4. ile 5.parametreleri yükseklik ve genişliği temsil eder
    CizimAlani.DrawEllipse(Kalem1, 100, 75, 100, 100); //Yükseklik ile genişlik eşit yapılırsa daire olur
    CizimAlani.DrawLine(Kalem1, 200, 200, 300, 150);
}
```



1. Tıklandığında belli çizimleri gösterir



```
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Enabled = true;
}
```

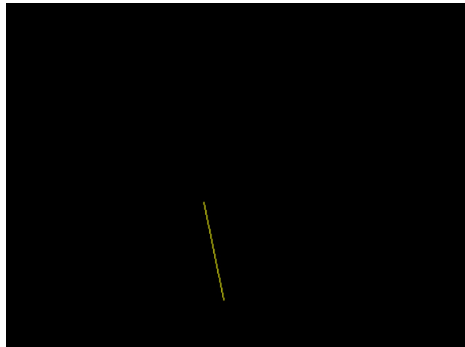
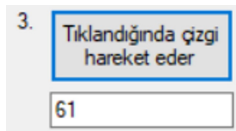
```

int X1, Y1;
double X2, Y2;
int Alfa = 0;
1 reference
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    Alfa++;
    textBox3.Text = Alfa.ToString();

    X1 = 200;
    Y1 = 200;
    int cizgiboyu = 100;
    double AlfaRadyan = Alfa * Math.PI / 360; //Dereceyi radyana çeviriyor
    X2 = X1 + cizgiboyu * Math.Cos(AlfaRadyan);
    Y2 = Y1 + cizgiboyu * Math.Sin(AlfaRadyan);

    pictureBox1.Refresh(); //Çizgi çizdikten öncekisini silerek çizgiyi takip etmemizi sağlar
    CizimAlani.DrawLine(Kalem1, X1, Y1, Convert.ToInt16(X2), Convert.ToInt16(Y2));
}

```



```

int sayac = 0;
int x1, y1, x2, y2;
1 reference
private void pictureBox1_MouseUp(object sender, MouseEventArgs e) //MouseUp, pictureBox'da bir yere
tıklandığında gerçekleşecek olayı göstermesi için kullanılır. Click olayına benziyor fakat istediğimizi
gerçekleştirmedikten bunu kullanıyoruz
{
    //pictureBox'da fare imleci ile tıklanan yerin x ve y koordinatlarını textBox'a yazar
    textBox1.Text = e.X.ToString();
    textBox2.Text = e.Y.ToString();

    //Tıklanan yerin artı çizmesi için gereken işlemler
    CizimAlani.DrawLine(Kalem1, e.X-5, e.Y, e.X+5, e.Y);
    CizimAlani.DrawLine(Kalem1, e.X, e.Y-5, e.X, e.Y+5);
}

```

```

//Tıklanan iki nokta arasını çizer
//sayac++;
//if (sayac==1)
//{
//    x1 = e.X;
//    y1 = e.Y;
//}
//else if (sayac==2)
//{
//    x2 = e.X;
//    y2 = e.Y;
//    CizimAlani.DrawLine(Kalem2, x1, y1, x2, y2);
//    sayac = 0;
//}

//Devamlı tıklanan noktalar ile beraberinde çizgiler de çizilir
sayac++;
if (sayac == 1)
{
    x1 = e.X;
    y1 = e.Y;
}
else if (sayac >= 2)
{
    x2 = e.X;
    y2 = e.Y;
    CizimAlani.DrawLine(Kalem2, x1, y1, x2, y2);
    x1 = x2;
    y1 = y2;
}
}

```

2.

253

135

