

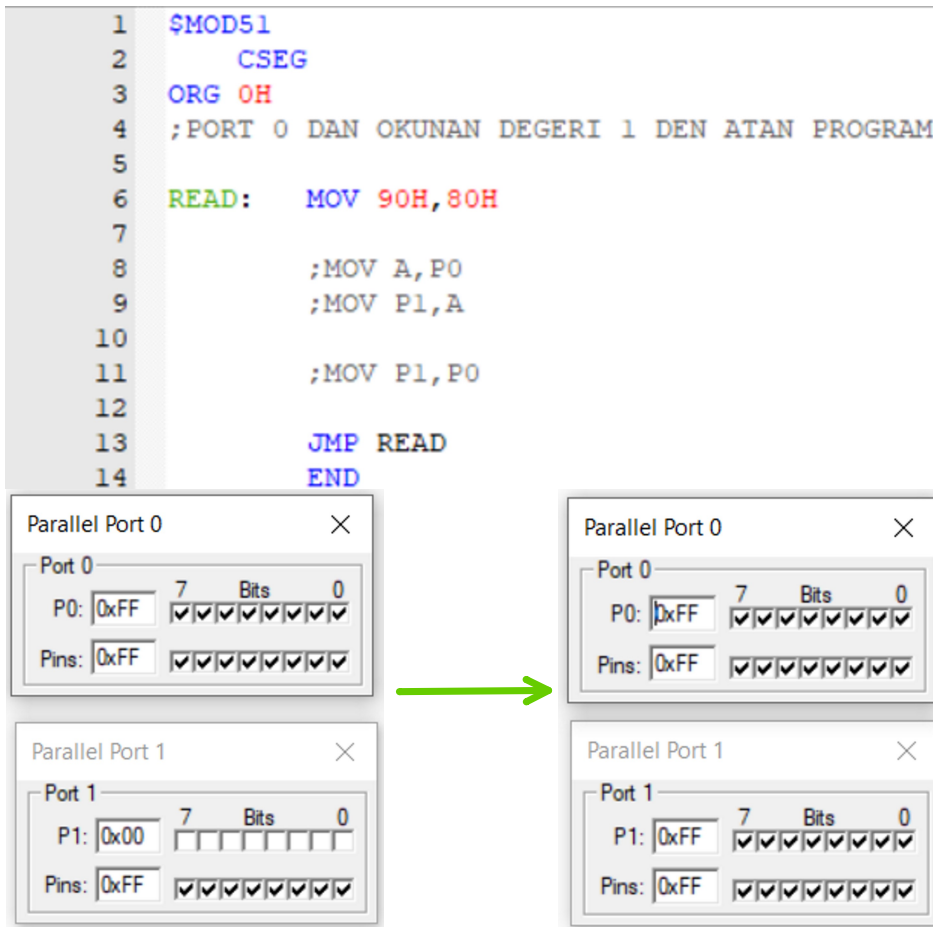
6.Hafta

14 Kasım 2020 Cumartesi

00:03

Örnek 1

- Translate; yazılan programda bir hata olup olmadığını öğreniriz.
- Build ve Rebuild yapmadan önce Options for Target kısmından ayar yapıyoruz.
- Options for Target; Device, mikrodenetleyicimizi seçeriz. Bu kısmı dosya açarken yapmıştık. Target, seçilen mikrodenetleyicinin özellikleri var. Bu kısımda oynama yapmıyoruz. Output, Creat Hex file tick yapıyoruz. Bu kısımdan sonra Build ve Rebuild yaparak hata olup olmadığını öğreniriz. Download; etkin hale getirmemiz gerekir. Bunun için Utilities, ADI Monitör Driver seçiyoruz ve mikrodenetleyicimize yükleme işlemi yapabiliriz.
- Star Debug Session; yazılan programın detaylarına burdan bakıyoruz.
- Peripherals kısmından I/O-Ports ile portların durumuna bakabiliyoruz.



Örnek2

- CLR ;İçerisini 0 yaparak temizler.
- "#" simgesi sayı olduğunu yoksa adres olduğunu belirtir.
- Eğer port INPUT yapılırsa yani okuma işlemi yapılırsa önceden FFH belirtmekte fayda var. Eğer geri alınırsa OUTPUT yapmak için 00H yapılır.
- Dolaylı adreslemede "@" simgesi kullanılır ve sadece Ri'de çalışır.
- INC; Herhangi bir adresteki verinin artırılmasında kullanılır.
- CJNE; Hedef ve kaynakta yer alan operandları karşılaştırarak istenilen değeri sağlaması durumunda dallanma gerçekleştiren komutlardır.
- DJNZ; Karşılaştırmaya işleminden önce azaltma işlemini de gerçekleştiren komut hem DEC hem de CJNE komutunu karşılar.

```

1  $MOD51
2      CSEG
3  ORG 0H
4  ;ONCE 0 DAN 5 E KADAR HAFIZAYI DOLDUR, SONRA BU HAFIZA BILGILERINI P0 DAN AT
5  ;7-13 ARASI RAM E BILGI YÜKLEME KISMI
6  ;16-20 RAM E YÜKLENMIS BILGIYI P0 PORTUNDAN DISARIYA ATMA KISMI
7
8  MAIN:  MOV R0,#0
9          MOV A,#2
10
11  YAZ:   MOV @R0,A
12          INC A
13          INC R0
14          CJNE R0,#6,YAZ
15
16          MOV R0,#05
17  ATLA:  MOV P0,@R0
18          DJNZ R0,ATLA
19          MOV P0,@R0
20          END

```

Örnek

- P1 portu okunan değer olması için FFH yapıldı.
- Karşılaştırma yapılabilmesi için registra yüklenmesi gerekir. Bu uygulamada akümülatöre yüklenmiş.

```

1  $MOD51
2  ;P1 DEN OKUNAN DEGERI P0 DAN ATAN PROGRAM YAZILACAK. PROGRAM OKUNAN DEGER SIFIR/1FH ISE BITECEK
3      CSEG
4
5  ORG 0H
6          MOV P1,#0FFH
7
8  READ:  MOV A,P1
9          JZ SON
10         CJNE A,#1FH,YAZ
11         JMP SON
12  YAZ:   MOV P0,A
13
14         JMP READ
15  SON:
16         END

```

Örnek

- Başlangıçta verilen #10H ile DJNZ komutu ile karşılaştırma yaparak 16 kere tekrarlar. Sonuç 0 olunca bitiriyor.
- Düşük 8 bit A, büyük bit B'ye yüklenir.

```

1  $MOD51
2  ;P0 VE P1 PORTLARINDAN OKUNAN DEGERLERI ÇARPIP SONUÇLARI P2 VE P3 PORTUNDAN ATAN PROGRAM
3      CSEG
4
5  ORG 0H
6          MOV R0,#10H
7  MAIN:
8          MOV P0,#0FFH
9          MOV P1,#0FFH
10         ;PORTLARA FFH SAYISINI YÜKLEMEK PORTLARI INPUT PORTU YAPAR
11         MOV A,P0
12         MOV B,P1
13
14         MUL AB
15
16         MOV P2,#00H
17         MOV P3,#00H
18         ;PORTLARA 00H SAYISINI YÜKLEMEK PORTLARI OUTPUT PORTU YAPAR
19         MOV P2,A
20         MOV P3,B
21         DJNZ R0,MAIN
22         END

```