STM32F103 Programlama

23 Şubat 2021 Salı 00:18

- https://www.youtube.com/playlist?list=PL-p1dQWEJtWbHbnawz64RFk0JwpOSS4jD
- https://www.youtube.com/playlist?list=PLre4S1H8v3bQRzjCMNY1BoAihAKKgvWQ
- ☑ 01 Dahili Led Yakma
- ☑ 03 Buton ile Led Yakma
- ✓ 04 Timer Interrupt
- ☑ 05 External Interrupt
- ✓ 07 ADC DMA
- ✓ 08 Çok Kanal ADC
- ✓ 09 ADC Interrupt
- ✓ 10 PWM
- ✓ 11 USART
- ✓ 12 I2C EEPROM

01 Dahili Led Yakma

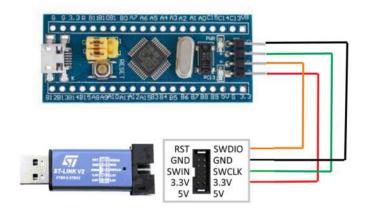
23 Şubat 2021 Salı 01:07

- https://youtu.be/-d6WD1UBiPI
- https://youtu.be/bJhIfAfpWC0
- https://youtu.be/d9XVKVo50oc

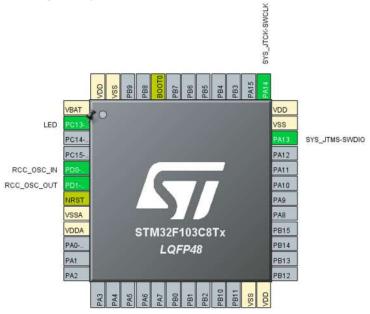
01 Dahili Led Yakma

Teorik Kısmı

 Kodun nasıl yazıldığını bilmeyebiliriz. Bunun için Keil'de Functions kısmından CubeIDE'de Core ve Drivers dosya kısmından bakabiliriz. Burdaki .h dosyalarında fonksiyonların tanımlamaları olur. .c dosyasında kullanabileceğimiz fonksiyonlar gözükür. Nasıl kullanıldığını öğrenmek için çift tıklarız.



Konfigürasyon Kısmı



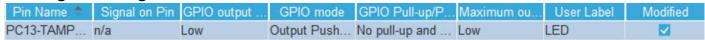
• System Core kısmından SYS tıklıyoruz ve Debug'da Serial Wire diyoruz. Çünkü St-Link kullanabilmek için bu işlemi yapmamız gerekiyor.

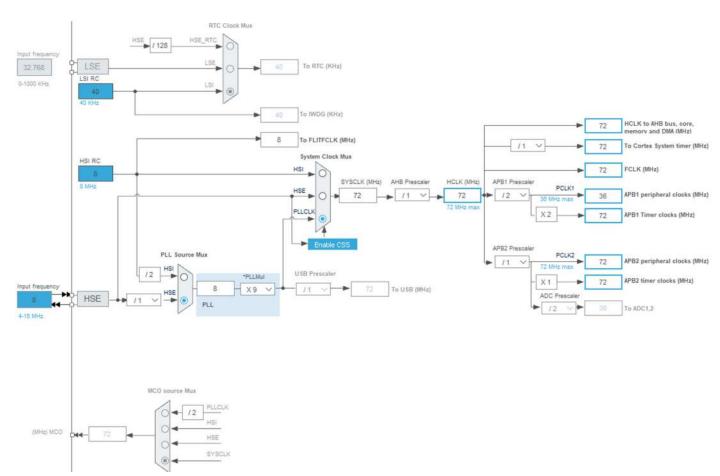
Pin Name	Signal on Pin	•	<u> </u>	,	Maximum out	User Label	Modified
PA13	SYS_JTMS-SWDIO	n/a	n/a	n/a	n/a		
PA14	SYS JTCK-SWCLK	n/a	n/a	n/a	n/a		

• RCC tıklıyoruz HSE'de Crystal/Ceramic Resonator işaretliyoruz.

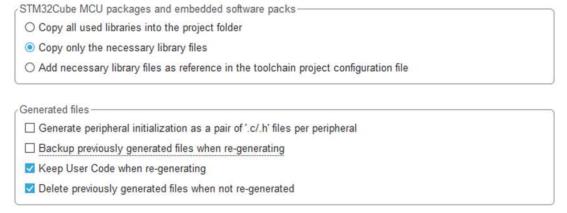
Pin Name	Signal on Pin	GPIO output	GPIO mode	GPIO Pull-u	Maximum ou	User Label	Modified
PD0-OSC_IN	RCC_OSC_IN	n/a	n/a	n/a	n/a		
PD1-OSC_0	RCC_OSC_OUT	n/a	n/a	n/a	n/a		

• GPIO kısmında PC13 için GPIO Mode durumunu Push Pull ya da Open Drain olarak iki türlü çıkış ayarlayabiliriz. Birincisi doğrudan çıkış verir, ikincisi için pull-up direnci bağlamamız gerekir.

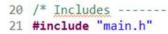




Code Generator kısmından işimize yarayacak olanları işaretliyoruz.



Kod Kısmı



- 49.satırda CubeMX kısmında yaptığımız sistem clock konfigürasyonunda yaptıklarımız kod içerisine kendi dahil olur.
- 50.satırda GPIO başlatma fonksiyonlarını barındırır.

```
48 /* Private function prototypes -
49 void SystemClock_Config(void);
50 static void MX_GPIO_Init(void);
```

Kod aslında int main(void)'den başlar while'ın sonunda biter.

```
64@int main(void)
     /* USER CODE BEGIN 1 */
66
67
    /* USER CODE END 1 */
68
69
70
    /* MCU Configuration-----*/
71
     /* Reset of all peripherals, <u>Initializes</u> the Flash <u>interface</u> and the <u>Systick</u>. */
72
73
    HAL_Init();
74
75
     /* USER CODE BEGIN Init */
76
77
    /* USER CODE END Init */
78
79
    /* Configure the system clock */
    SystemClock_Config();
80
81
    /* USER CODE BEGIN SysInit */
82
83
    /* USER CODE END SysInit */
84
85
    /* Initialize all configured peripherals */
86
    MX GPIO Init();
87
    /* USER CODE BEGIN 2 */
88
89
    /* USER CODE END 2 */
90
91
92
    /* Infinite loop */
    /* USER CODE BEGIN WHILE */
93
94
    while (1)
95
      /* USER CODE END WHILE */
96
97
      /* USER CODE BEGIN 3 */
98
99
```

- CubeMX kısmında yaptığımız sistem clock konfigürasyonunda yaptıklarımız kod içerisine kendi dahil olur.
- GPIO başlatma fonksiyonlarını barındırır.
- Bu fonksiyona hal gpio.c dosyasından ulaşırız.

465@ void HAL_GPIO_WritePin(GPIO_TypeDef *GPIOx, uint16_t GPIO_Pin, GPIO_PinState PinState)

- Write pin komutun üç parametresi sırasıyla GPIO tipi, pini, durumudur.
- PC13 pini için SET ile 0, RESET ile 1 yapılır.

```
while (1)
95
        /* USER CODE END WHILE */
96
 97
98
      /* USER CODE BEGIN 3 */
99
            HAL_GPIO_WritePin(LED_GPIO_Port, LED_Pin, GPIO_PIN_SET);
100
            HAL_Delay(1000);
            HAL_GPIO_WritePin(LED_GPIO_Port, LED_Pin, GPIO_PIN_RESET);
102
            HAL_Delay(1000);
103
104
```

- Kod yükleme işlemi yaparken önce hatamız var mı öğrenmek için önce Build yapılır.
- Keil'de Options and Target kısmından ayarlamalar yaparız. Output'tan Hex kodunu

oluşturabiliriz. Debug kısmından St-Link Debugger seçilir ve Setting kısmından ayarlamalar yapılır ardından load yapılır.



- Kodu St-Link Utility programı ile yüklemek istersek önce aygıta bağlanmak için Connect to the Target diyoruz.
 - Hex kodu yüklemek için Program Verify tıklıyoruz. MDK-ARM içinde dosya isimli olana tıklıyoruz ve karşımıza hex dosyası gözükmüş oluyor.
- CubeIDE'de Run Configurations kısmından Debbugger tıklanır ve Debug Probe kısmından ST-LINK (OpenOCD) seçilir. Burda Show generator options tıklanır Hide generator options yapılır ayrıca Reset Mode Software system reset seçilir ve Apply deyip OK denir.

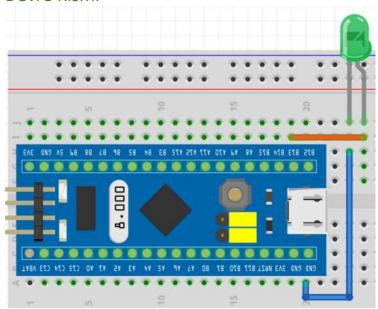
02 Harici Led Yakma

23 Şubat 2021 Salı 01:0

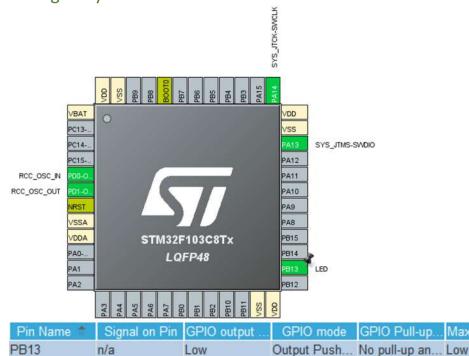
• https://youtu.be/s5 FLd9RKVA

02 Harici Led Yakma

Devre Kısmı



Konfigürasyon Kısmı



Kod Kısmı

- Toggle 0 olan durumu 1, 1 olan durumu 0 yapar.
- Port yazarken pine verdiğimiz isim şekli olan "LED_GPIO_Port" yerine direk portu
 "GPIOB" olarak yazabiliriz. Bu tanımlamayı main.h metninden bakarak yazıyoruz.
 Aynı şekilde aynı yerden pin adını da "LED_Pin" yerine "GPIO_PIN_13" şeklinde
 yazabiliriz.

Maximum ou...

User Label

LED

Modified

• Bu tanımlamalara üzerine gelip Keil'de F12 ile CubelDe'de F3 ile bakabiliriz. Aşağıda

F3'e tıkladığımızda main.h kütüphanesindeki bu satırları gösteriyor.

```
#define LED_Pin GPIO_PIN_13
#define LED_GPIO_Port GPIOB
```

• Bu fonksiyona hal_gpio.c dosyasından ulaşırız.

```
487 void HAL_GPIO_TogglePin(GPIO_TypeDef *GPIOx, uint16_t GPIO_Pin)
```

```
94 while (1)
95 {
96    /* USER CODE END WHILE */
97
98    /* USER CODE BEGIN 3 */
99    HAL_GPIO_TogglePin(LED_GPIO_Port,LED_Pin);
100    HAL_Delay(200);
101
102 }
```

03 Buton ile Led Yakma

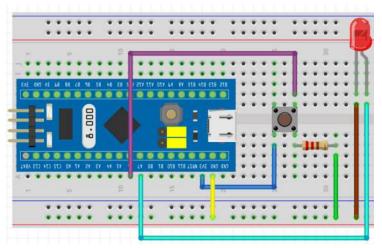
27 Şubat 2021 Cumartesi

18:36

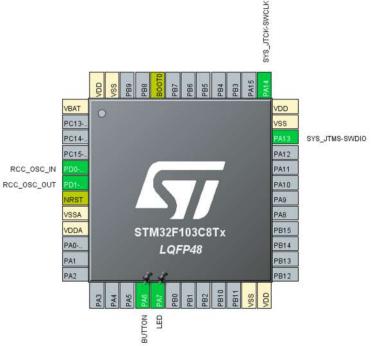
• https://youtu.be/XimVOa4tQGI

03 Buton ile Led Yakma

Devre Kısmı



Konfigürasyon Kısmı



Pin Name	Signal on Pin	GPIO output	GPIO mode	GPIO Pull-up	Maximum ou	User Label	Modified
PA6	n/a	n/a	Input mode	Pull-down	n/a	BUTTON	
PA7	n/a	Low	Output Push	No pull-up an	Low	LED	✓
Kod Kısmı							

• Bu fonksiyona hal_gpio.c dosyasından ulaşırız.

431@GPIO_PinState HAL_GPIO_ReadPin(GPIO_TypeDef *GPIOx, uint16_t GPIO_Pin)

```
94
     while (1)
      {
    /* USER CODE END WHILE */
95
96
97
        /* USER CODE BEGIN 3 */
98
         if(HAL_GPIO_ReadPin(GPIOA,BUTTON_Pin)==1)
99
100
                HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, LED_Pin, GPIO_PIN_SET);
101
          }
102
103
          else
104
          {
105
                HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, LED_Pin, GPIO_PIN_RESET);
          }
106
107
108
      }
```

04 Timer Interrupt

27 Şubat 2021 Cumartesi

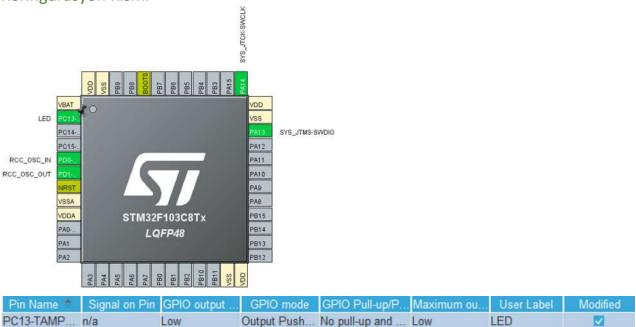
- https://youtu.be/-FO jc jiag
- https://youtu.be/KLtSiVqjKkk

04 Timer Interrupt

Teori Kısmı

- Timer saymaya başlar belirttiğimiz sayıdan sonra taşma işlemi oluşuyor ve başa dönüyor. Limite göre de istediğimiz işlemi yapıyoruz. Taşma işlemine kesme adını veriyoruz.
- Timer, delaydan farkı arka tarafta çalışmasıdır.

Konfigürasyon Kısmı



- Timer1 için ayarlama yapıyoruz. Timer için girilen değerlere göre saniye hesabını aşağıdaki formül ile yaparız. Bizim timer 1 saniye aralıklarla tekrarlı şekilde çalışır.
- Timers kısmında TIM1 tıklarız ve öncelikle Mode kısmında Clock Source'dan Internal Clock seçilir. Bu seçim bizim dahili olanı seçtiğimizi gösterir. ETR2 ise harici olanı kullancağımız anlamına gelir.
- Daha sonra Parameter Settings'den aşağıdaki değerler girilir. Prescalaer bizim sayısının en üst seviyesini belirler. Sayma işlemi 0'dan başlamayıp 1'den başladığından 1 eksiğini alarak yazarız. Sayma şeklini Up belirleyip yukarı doğru sayıyor. Counter Period kısmında her seferinde taşma işlemi bittikten sonra tekrar bunu yükler. Yükleyeceği değeri yazarız. Autoreload preload kısmında Enable diyerek sayma bittiğinde başa dönmesini sağlarız.

Counter Settings

Prescaler (PSC - 16 bits value) 36000-1

Counter Mode Up

Counter Period (AutoReload Register - 16 bits val... 2000-1

Internal Clock Division (CKD) No Division

Repetition Counter (RCR - 8 bits value) 0

auto-reload preload Enable

$$UpdateEvent = \frac{Timer_{clock}}{(Prescaler + 1)(Period + 1)}$$

$$UpdateEvent = \frac{72.000.000}{(36000)(2000)} = 1 Hz = \frac{1}{1}s = 1 s$$

• NVIC Settings kısmından TIM1 update interrupt Enabled yapılır. Bununla her güncellemede, sayıyı bitirmede bir interrupt oluşmasını sağlıyoruz.

NVIC Interrupt Table	Enabled	Preemption Priority	Sub Priority
TIM1 break interrupt		0	0
TIM1 update interrupt	~	0	0
TIM1 trigger and commutation interrupts		0	0
TIM1 capture compare interrupt		0	0

Kod Kısmı

- 92.satırdaki kod ile interrupt modunda Timer'ı çalıştırır.
- Bu fonksiyona hal_tim.c dosyasına baktığımızda htim önünde yıldız görürüz. Bu önüne "&" işareti kullanılır.

```
458 HAL_StatusTypeDef HAL_TIM_Base_Start_IT(TIM_HandleTypeDef *htim)
```

```
/* Initialize all configured peripherals */
MX_GPIO_Init();
MX_TIM1_Init();
/* USER CODE BEGIN 2 */
HAL_TIM_Base_Start_IT(&htim1);
/* USER CODE END 2 */
```

• Az önce yazılan kod ile it.c dosyasında fonksiyon altına otomatik gelir. Gelmez ise timer'ın interrup kısmı başlamaz.

```
2059 void TIM1_UP_IRQHandler(void)
206 {
207    /* USER CODE BEGIN TIM1_UP_IRQn 0 */
208
209    /* USER CODE END TIM1_UP_IRQn 0 */
210    HAL_TIM_IRQHandler(&htim1);
211    /* USER CODE BEGIN TIM1_UP_IRQn 1 */
212
213    /* USER CODE END TIM1_UP_IRQn 1 */
214 }
```

• Timer1 için yapması gereken işlemi yazıyoruz. Öncesinde değişkeni yazıyoruz.

```
45 /* USER CODE BEGIN PV */
46 uint16_t sayi=0;
47 /* USER CODE END PV */
```

• hal_tim.c dosyasından HAL_TIM_PeriodElapsedCallback fonksiyonunu çekeriz. Timer'ın yaptığı işlemler buradan çağırılır.

```
5511 __weak void HAL_TIM_PeriodElapsedCallback(TIM_HandleTypeDef *htim)
```

- Hangi timer'ın yapısını kullanıyorsam önce onu gösteriyorum. 224.satırda eğer taşma yapan timer TIM1 ise sayi değişkenini 1 arttır diyorum. Yani taşma işlemi olursa istediğimiz işlemleri yapabiliyoruz.
- Sadece 226.satırdaki kod çalışsaydı 1 saniyelik gecikme yapıp ledimiz yanıp sönecekti. Fakat 1 saniye'de bir sayi değişkenini 1 arttırıp 5 olduğu zaman ledi söndürüyor.

```
98
    while (1)
99
     {
    /* USER CODE END WHILE */
100
101
      /* USER CODE BEGIN 3 */
102
           if(sayi==5)
103
104
105
               HAL_GPIO_TogglePin(LED_GPIO_Port,LED_Pin);
106
107
108 /* USER CODE END 3 */
109 }
```

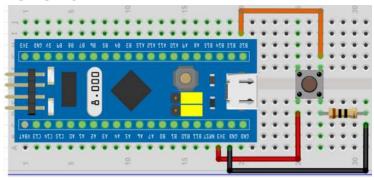
05 External Interrupt

1 Mart 2021 Pazartesi

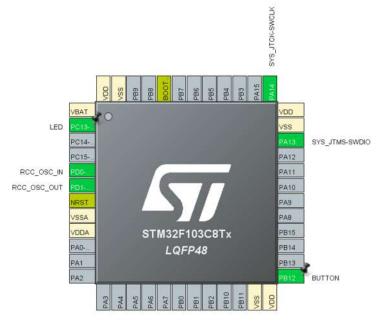
- https://youtu.be/QN16t6J1VKA
- https://youtu.be/hikauabT0bM

05 External Interrupt

Devre Kısmı



Konfigürasyon Kısmı



Pin Name	Signal on Pin	GPIO output	GPIO mode	GPIO Pull-up	Maximum ou	User Label	Modified
PB12	n/a	n/a	External Inte	Pull-down	n/a	BUTTON	~
PC13-TAMP	n/a	Low	Output Push	No pull-up an	Low	LED	~

- PB12 pinini buton adına GPIO EXTI12 olarak ayarlıyoruz.
- Bunu yaptıktan sonra kesme ayarı yapmamız gerekiyor. NVIC kısmından ilgili satır olan en alttakini işaretliyoruz ve Preemption Priority değerini 15 yapıyoruz. Bunun anlamı öncelik sırasını belirlemek için kullanıyoruz ve biz en son değeri seçiyoruz.

NVIC Interrupt Table	Enabled	Preemption Priority	Sub Priorit
Non maskable interrupt	✓	0	0
Hard fault interrupt	~	0	0
Memory management fault	✓	0	0
Prefetch fault, memory access fault	✓	0	0
Undefined instruction or illegal state	✓	0	0
System service call via SWI instruction	✓	0	0
Debug monitor	✓	0	0
Pendable request for system service	✓	0	0
Time base: System tick timer	✓	0	0
PVD interrupt through EXTI line 16		0	0
Flash global interrupt		0	0
RCC global interrupt		0	0
EXTI line[15:10] interrupts	✓	15	0

• NVIC birimi mikrodenetleyicideki interrupt işlemesini konrol eden birimdir.

Kod Kısmı

• İlk önce söndürme işlemi yapıyoruz.

```
/* USER CODE BEGIN 2 */
HAL_GPIO_WritePin(LED_GPIO_Port,LED_Pin,GPIO_PIN_SET);
/* USER CODE END 2 */

/* USER CODE BEGIN PV */
uint16_t sayi=0;
/* USER CODE END PV */
```

- Kesme işlemi olduğunda nasıl davranacağını aşağıdaki gibi belirleriz.
- Bu fonksiyona hal_gpio.c dosyasından ulaşırız.

```
561@ __weak void HAL_GPIO_EXTI_Callback(uint16_t GPIO_Pin)
```

- Interrupt için Callback fonksiyonlarını kullandık ayrıca Handler fonksiyonlarını da kullanabilirdik fakat bu fonksiyon Callback fonksiyonlarını arkada tarafta çağırıyor.
- Handler fonksiyonuyla yaparsak it.c fonksiyonunda kesme olduğunda EXTI15_10 IRQHandler fonksiyonu altında yazdığımız kodlar çalışmış olacak.

```
205 void EXTI15_10_IRQHandler(void)

206 {

207    /* USER CODE BEGIN EXTI15_10_IRQn 0 */

208         HAL_GPIO_TogglePin(GPIOC,GPIO_PIN_13);

209         while (HAL_GPIO_ReadPin(GPIOB,GPIO_PIN_12))

210

211    /* USER CODE END EXTI15_10_IRQn 0 */

212    HAL_GPIO_EXTI_IRQHandler(GPIO_PIN_12);

213    /* USER CODE BEGIN EXTI15_10_IRQn 1 */
```

```
205@void EXTI15_10_IRQHandler(void)
206 {
     /* USER CODE BEGIN EXTI15_10_IRQn 0 */
207
      HAL_GPIO_TogglePin(GPIOC,GPIO_PIN_13);
208
       while (HAL_GPIO_ReadPin(GPIOB,GPIO_PIN_12))
209
210
     /* USER CODE END EXTI15_10_IRQn 0 */
211
212
    HAL_GPIO_EXTI_IRQHandler(GPIO_PIN_12);
213
      /* USER CODE BEGIN EXTI15_10_IRQn 1 */
214
    /* USER CODE END EXTI15_10_IRQn 1 */
215
216 }
```

• Kod çalıştığında led yanıyor daha sonra butona bastığımızda led sönüyor.

06 Tek Kanal ADC

1 Mart 2021 Pazartesi

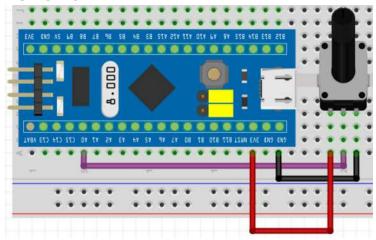
- https://youtu.be/3uDI-H8o7Xg
- https://youtu.be/hsMzpDI1hx0

06 Tek Kanal ADC

Teori Kısmı

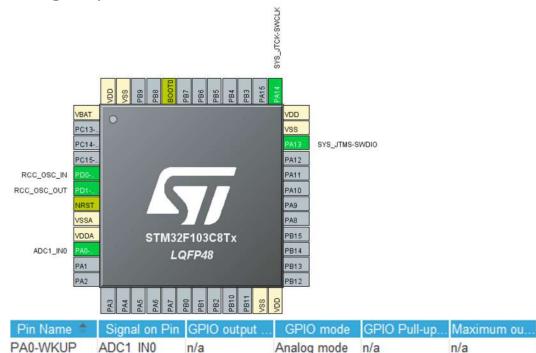
• Mikrodenetleyicimizde 12 bitlik ADC yapısı var.

Devre Kısmı



Konfigürasyon Kısmı

PA0-WKUP



n/a

• Analog değer okumak için potansiyometreyi PAO'a bağladık. Bunun için Analog kısmından ADC1'den INO tıklarız.

Analog mode

• Daha sonra Parameter Settings'den Continuous Conversion Mode Enabled yapılır. Sürekli çevrim modu anlamına gelir ve tekrar tekrar okuma durumu yapar eğer çalıştırmazsak bir kere okur daha sonra değer okumaz.

```
ADC_Settings

Data Alignment
Scan Conversion Mode
Continuous Conversion Mode
Discontinuous Conversion Mode
Disabled
Disabled
Disabled
```

Kod Kısmı

- "&" işaretinden sonra yazdığımız bizim kaynağımız oluyor.
- Önce ADC işlemini başlattık.

```
88 /* Initialize all configured peripherals */
 89 MX GPIO Init();
 90 MX_ADC1_Init();
 91 /* USER CODE BEGIN 2 */
92 HAL ADC Start(&hadc1);
 93 /* USER CODE END 2 */
 45 /* USER CODE BEGIN PV */
46 uint16_t adc_deger=0;
 47 /* USER CODE END PV */
     while (1)
 97
 98
        /* USER CODE END WHILE */
 99
100
101
       /* USER CODE BEGIN 3 */
102
          adc_deger=HAL_ADC_GetValue(&hadc1);
103
      /* USER CODE END 3 */
104
105 }
```

• 2^12=4096 olduğundan en fazla bu değeri gösterebilir.

07 ADC DMA

1 Mart 2021 Pazartesi

23.26

• https://youtu.be/tsZrPbWYKfl

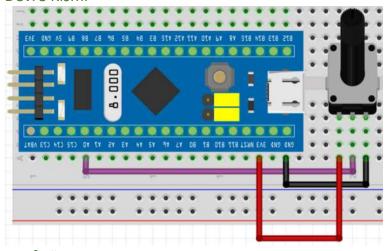
07 ADC DMA

Teori Kısmı

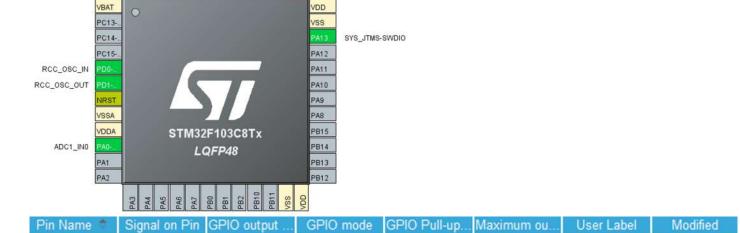
- İşlemci yaptığı işlemleri bellekte saklarlar. O bellekteki bilgiyi tekrar isteyerek tekrardan işleriz.
- DMA yönetimi ile ilgili tablo bize hangi kanalın hangi DMA'da olduğunu gösteriyor.

Peripherals	Channel 1	Channel 2	Channel 3	Channel 4	Channel 5
ADC	ADC	ADC	-	-	- 10
SPI		SPI1_RX	SPI1_TX	SPI2_RX	SPI2_TX
USART		USART1_TX USART3_TX	USART1_RX USART3_RX	USART1_TX USART2_TX	USART1_RX USART2_RX
120		12C1_TX	12C1_RX	12C2_TX	12C2_RX
TIME		TIM1_CH1	TIM1_CH2	TIM1_CH4 TIM1_TRIG TIM1_COM	TIM1_CH3 TIM1_UP
TIM3		TIM3_CH3	TIM3_CH4 TIM3_UP	TIM3_CH1 TIM3_TRIG	*
T1M6			TIM6_UP		-
TIM7				TIM7_UP	-
TIMILE					TIM15_CH1 TIM15_UP TIM15_TRIG TIM15_COM
TIM16			TIM16_CH1 TIM16_UP	TIM16_CH1 TIM16_UP	-
T9817		TIM17_CH1 TIM17_UP			-

Devre Kısmı



Konfigürasyon Kısmı

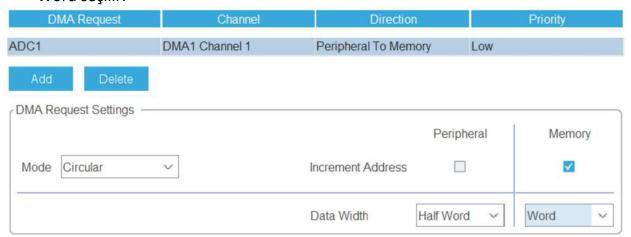


SYS_JTCK-SWCLK

• Önceki uygulamamızdan ekstra olarak ADC1 ayarları kısmından DMA Settings tıklayıp Add işleminden ADC1 seçilir ve burdan Mode kısmı sürekli olan Circcular ile Memory kısmındaki Word seçilir.

n/a

n/a



Analog mode

Kod Kısmı

PA0-WKUP

Değişkenimizi dizi olarak tanımladık. Çünkü, bizden dizi olarak istenilecek.

```
37⊖/* Private macro -----

38 /* USER CODE BEGIN PM */

39 uint32_t adc_deger[1];

40 /* USER CODE END PM */
```

ADC1 IN0

n/a

 ADC'yi başlatırken DMA kullandığımızdan buna göre yazıyoruz. Bunu yazarken bizden ekstra iki parametre istiyor. Birincisi dizi halindeki değişken adı, ikincisi dizinin uzunluğu yani kaç data alacaksın, kaç diziye kaydedeceksin anlamındadır. Biz burada bir kanal kullandığımızdan bir yazdık.

```
/* Initialize all configured peripherals */
91   MX_GPIO_Init();
92   MX_DMA_Init();
93   MX_ADC1_Init();
94   /* USER CODE BEGIN 2 */
95   HAL_ADC_Start_DMA(&hadc1,adc_deger,1);
96   /* USER CODE END 2 */
```

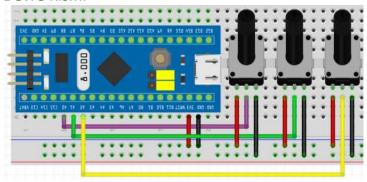
08 Çok Kanal ADC

5 Mart 2021 Cuma 02:36

- https://youtu.be/tsZrPbWYKfl
- https://youtu.be/oTO kRq2SmA

08 Çok Kanal ADC

Devre Kısmı



Konfigürasyon Kısmı



Pin Name	Signal on Pin	GPIO output	GPIO mode	GPIO Pull-up	. Maximum ou	User Label	Modified
PA0-WKUP	ADC1_IN0	n/a	Analog mode	n/a	n/a		
PA1	ADC1_IN1	n/a	Analog mode	n/a	n/a		
PA2	ADC1_IN2	n/a	Analog mode	n/a	n/a		

- Number of Conversion kısmında toplam kanal sayısını giriyoruz. Biz INO, IN1 ve IN2 seçtiğimiz için 3 adet olarak giriyoruz ve Scan Conversion Mode otomatik Enabled oluyor. Bu da tarama işlemini gerçekleştiriyor.
- Rank ile kanalları seçebiliyoruz. Tekrarlanma zamanlarını belirleyebiliyoruz.
- Tekrardan DMA ayarlarını yapıyoruz.

ADC_Settings

Data Alignment Right alignment
Scan Conversion Mode Enabled
Continuous Conversion Mode Discontinuous Conversion Mode Disabled

```
ADC_Regular_ConversionMode
    Enable Regular Conversions
                                Enable
    Number Of Conversion
    External Trigger Conversion Source Regular Conversion launched by software
      Rank
                                2
      Rank
                                3
Rank
  Channel
                         Channel 0
  Sampling Time
                         1.5 Cycles
  Channel
                         Channel 1
                         1.5 Cycles
  Sampling Time
                         Channel 2
  Channel
  Sampling Time
                         1.5 Cycles
Kod Kısmı

    Toplam üç kanal olduğundan 3 yazdık.

59⊕ /* Private user code ---
60 /* USER CODE BEGIN 0 */
61 uint32_t adc_deger[3];
62 /* USER CODE END 0 */
90
       /* Initialize all configured peripherals */
91
       MX_GPIO_Init();
92
       MX_DMA_Init();
93
       MX_ADC1_Init();
       /* USER CODE BEGIN 2 */
94
95
       HAL_ADC_Start_DMA(&hadc1,adc_deger,3);
```

09 ADC Interrupt

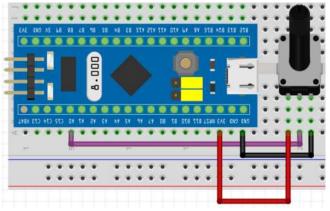
1 Mart 2021 Pazartesi 23:26

09 ADC Interrupt

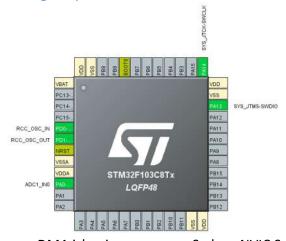
Teori Kısmı

• ADC oluşturduktan sonra Interrupt oluşturuyor. Oluşturduğu Interrupt içerisinde kayıt oluşturacağız.

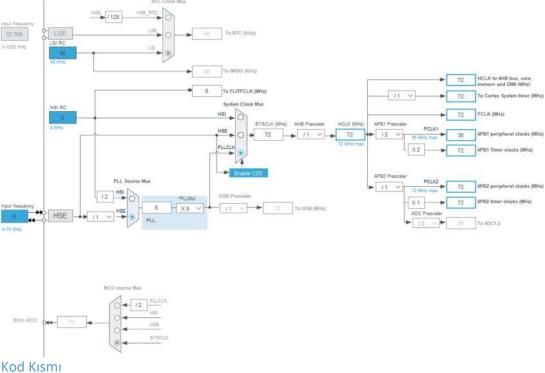
Devre Kısmı



Konfigürasyon Kısmı



• DMA işlemi yapmıyoruz. Sadece NVIC Settings'den kesme işlemi yapılabilmesi için ilk satırdakini işaretliyoruz.



```
37  /* Private macro -----
38  /* USER CODE BEGIN PM */
39  uint32_t adc_deger;
40  /* USER CODE END PM */

88  /* Initialize all configured peripherals */
89  MX_GPIO_Init();
90  MX_ADCl_Init();
91  /* USER CODE BEGIN 2 */
92  HAL ADC_Start_IT(&hadcl);
93  /* USER CODE END 2 */
```

• Interrupt olursa bu bölüme gelip buradaki kodları çalıştırır. Eğer ADC1 ise değeri değişkene yazdırır.

```
/* USER CODE BEGIN 4 */
211  void HAL ADC ConvCpltCallback(ADC HandleTypeDef* hadc)
212  {
    if (hadc->Instance==ADCl)
214  {
    adc_deger=HAL_ADC_GetValue(&hadcl);
216  }
217  }
218  /* USER CODE END 4 */
```

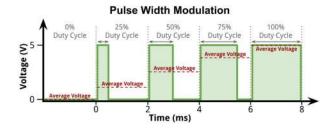
10 PWM

1 Mart 2021 Pazartesi

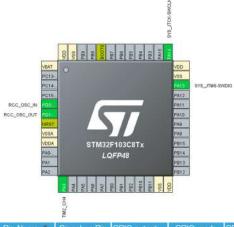
- https://youtu.be/keS-JecLk7U
- https://youtu.be/bXo1TbHVfR4

10 PWM

Teori







PA3 TIM2 CH4 Alternate Fu... n/a

• Pwm için TIM2'den Channel 4 kısmından PWM Generation CH4 seçilir.



- ☐ XOR activation

- 50Hz'lik sinyal üretebilmek için Parameter Settings kısmından Prescaler işlem sonucunu gireriz. Period kısmını Duty Cycle en fazla 100 olduğundan Period kısmına 100-1 olarak gireriz. Pulse kısmı için işlemde 1 kullanırız fakat 1-1'den 0 olarak gireriz. İşlem sonucunda Prescaler 14400 girilir.
- Pulse değeri 50 girilirse doluluk oranı %50 olur.

$$UpdateEvent = \frac{72.000.000}{(Prescaler + 1)(100)} = 50 Hz$$

$$Prescaler + 1 = 14400$$

Counter Settings

Prescaler (PSC - 16 bits value) 14400-1 Counter Mode Counter Period (AutoReload Register - 1.. 100-1 Internal Clock Division (CKD) No Division auto-reload preload

Bunun için bir değişiklik yapmıyoruz.

PWM Generation Channel 4

Mode PWM mode 1 Pulse (16 bits value) Output compare preload Enable Fast Mode Disable CH Polarity High

• NVIC Settings'den TIM2 global interrupt'ın Enabled kısmı açık yapılır.

NVIC Interrupt Table Enabled Preemption Priority Sub Priority

M2 global interrupt

Pin olarak PA3 seçilmiş. Bunu üzerine Ctrl tuşu ile basarsak bize farklı renkte PB11

üzerindede kullanabileceğimizi gösteriyor. Kod Kısmı

PWM işlemini başlatıyoruz. Başlatmak için hal.tim.c dosyasından fonksiyonu cekiyoruz.

```
61
        TIM_OC_InitTypeDef sConfigOC;
62
63
        sConfigOC.OCMode=TIM_OCMODE_PWM1;
64
        sConfigOC.Pulse=pulseValue;
65
        sConfigOC.OCPolarity=TIM_OCPOLARITY_HIGH;
66
        sConfigOC.OCFastMode=TIM_OCFAST_DISABLE;
67
        HAL_TIM_PWM_ConfigChannel(&htim2,&sConfigOC,TIM_CHANNEL_4);
68
       HAL_TIM_PWM_Start(&htim2,TIM_CHANNEL_4);
69 }
   /* USER CODE END 0 */
70
45 /* USER CODE BEGIN PV */
46 uint32_t pwm_deger=0;
```

• SetPwm komutu ile değişkene değer göndererek atama yapıyoruz.

```
106
      /* USER CODE BEGIN WHILE */
107
      while (1)
108
        /* USER CODE END WHILE */
109
110
        /* USER CODE BEGIN 3 */
111
112
            SetPwm(pwm_deger);
113
            pwm_deger++;
114
            if( pwm_deger>100)
115
             {
116
                 pwm_deger=0;
117
118
            HAL Delay(100);
119
      }
120
      /* USER CODE END 3 */
```

47 /* USER CODE END PV */

11 USART

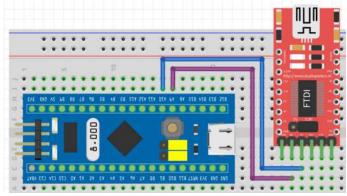
21 Eylül 2021 Salı 19:33

- https://youtu.be/IFTHz1-cB31
- https://youtu.be/1vipR-6nJaQ
- https://youtu.be/a2APUrVwd4

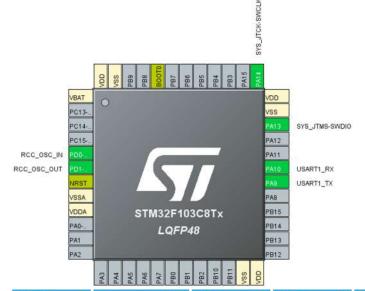
11 USART

Devre Kısmı

• Aynı bilgisayardan güç alındığından GND ortak bağlanmadı.



Konfigürasyon Kısmı



Pin Na	Signal on Pin	GPIO outpu	GPIO mode	GPIO Pull-u	Maximum o	User Label	Modified
PA9	USART1_TX	n/a	Alternate F	n/a	High		
PA10	USART1_RX	n/a	Input mode	No pull-up a	n/a		

• Connectivity kısmından USART1 seçilir. Mode kısmında Asynchronous yani Asenkron seçilir. Configuration kısmın Parametre Settings'de bir değişiklik yapmıyoruz.

Basic Parameters

Baud Rate 115200 Bits/s

Word Length 8 Bits (including Parity)

Parity None Stop Bits 1

Advanced Parameters

Data Direction Receive and Transmit

Over Sampling 16 Samples

• NVIC Settings'den USART1 global interrupt'ın Enabled kısmı açık yapılır.

NVIC Interrupt Table	Enabled	Preemption Priority	Sub Priority
USART1 global interrupt	✓	0	0

• Bu fonksiyona hal uart.c dosyasından ulaşırız.

```
11249 /3
1125
         @brief Sends an amount of data in blocking mode.
1126
         @note When UART parity is not enabled (PCE = 0), and Word Length is configured to 9 bits (M1-M0 = 01),
                 the sent data is handled as a set of u16. In this case, Size must indicate the number
1127
1128
                 of u16 provided through pData.
         @param huart Pointer to a UART_HandleTypeDef structure that contains
1129
                       the configuration information for the specified UART module.
1130
1131
         @param pData Pointer to data buffer (u8 or u16 data elements).
1132
         @param Size Amount of data elements (u8 or u16) to be sent
       * @param Timeout Timeout duration
1133
       * @retval HAL status
1134
1135
1136@HAL_StatusTypeDef HAL_UART_Transmit(UART_HandleTypeDef *huart, uint8_t *pData, uint16_t Size, uint32_t Timeout)
```

• uint8_t tipinde bir data göndermemizi istiyor fakat biz char değişkeni kullandığımızdan bir çevrim yapmamız gerekiyor.

```
HAL_UART_Transmit(&huart1, (uint8_t *) giden_data, 20, 1000);
```

Gönderdiğimiz karakterin uzunluğunu kendimiz otomatik seçtirebiliriz.
 20 yerine strlen deriz ve datanın ismini yazarız. Strlen komutunu tanıması için string kütüphanesinde ekleriz.

```
HAL_UART_Transmit(&huart1, (uint8_t *) giden_data, strlen(giden_data), 1000);
```

Receive yapmak için interrupt kullanacağız.

103

```
1350
       * @brief Receives an amount of data in non blocking mode.
1351
       * @note
                 When UART parity is not enabled (PCE = 0), and Word Length is configured to 9 bits (M1-M0 = 01),
1352
                 the received data is handled as a set of u16. In this case, Size must indicate the number
                 of u16 available through pData.
1353
      * @param huart Pointer to a UART_HandleTypeDef structure that contains
1354
                       the configuration information for the specified UART module.
       * @param pData Pointer to data buffer (u8 or u16 data elements).
1356
       * @param Size Amount of data elements (u8 or u16) to be received.
1357
1358
       * @retval HAL status
1359
1360⊕ HAL_StatusTypeDef HAL_UART_Receive_IT(UART_HandleTypeDef *huart, uint8_t *pData, uint16_t Size)
```

 Terminalden yazı yazıp yolladığımızda Debug kısmında gelen_data dizisinde görmüş oluruz.

HAL_UART_Receive_IT(&huart1, (uint8_t *) gelen_data, 10);

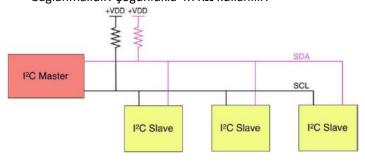
```
23⊕/* Private includes -----
 24 /* USER CODE BEGIN Includes */
25 #include "string.h"
26 /* USER CODE END Includes */
45 /* USER CODE BEGIN PV */
46 char gelen_data[20]="deneme\r\n";
47 char giden data[20];
48 /* USER CODE END PV */
96
     /* Infinite loop */
     /* USER CODE BEGIN WHILE */
97
98
     while (1)
99
        /* USER CODE END WHILE */
100
101
102
        /* USER CODE BEGIN 3 */
          HAL UART Receive IT(&huart1, (uint8 t *) gelen data, 10);
103
104
          HAL_UART_Transmit(&huart1, (uint8_t *) giden_data, strlen(giden_data), 1000);
105
          HAL_Delay(500);
106
107
      /* USER CODE END 3 */
108 }
```

• https://youtu.be/Rzhdm1oV9-I

14 I2C EEPROM

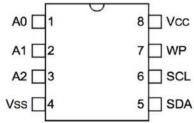
Teori Kısmı

• Haberleşmenin tüm hat boyunca hatasız bir şekilde sağlanabilmesi için SDA ve SCL hatları, pull-up dirençlerle VCC hattına bağlanmalıdır. Çoğunlukla 4.7KΩ kullanılır.



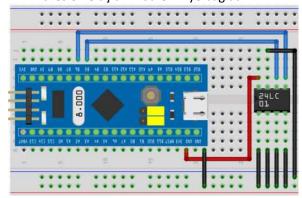


- 24LC64'ün pinout gösterimi aşağıdaki gibidir. M24256'da kullanılabilir.
- A0,A1 ve A2 uçları adresleme uçlarıdır. WP okuma korumasıdır.

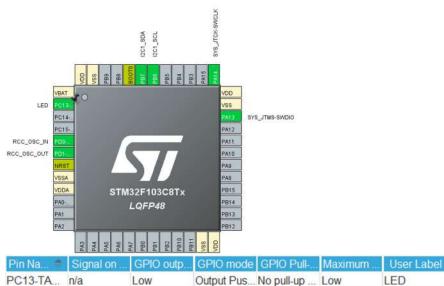


Devre Kısmı

- WP pinini GND'ye bağladık.
- Adresleme uçlarını da GND'ye bağladık.



Konfigürasyon Kısmı



Output Pus... No pull-up ... Low LED
 72MHz frekans yüksek olduğundan I2C hatların çalışma hızlarını Low yapıyoruz.

Pin Na	Signal on	GPIO outp	GPIO mode	GPIO Pull	Maximum	User Label	Modified
PB6	I2C1_SCL	n/a	Alternate F	n/a	Low		V
PB7	I2C1_SDA	n/a	Alternate F	n/a	Low		~

• Connectivity kısmından I2C1 seçilir ve sekmeden I2C seçilir. Parametre Settings kısmında bir değişiklik yapmıyoruz.

```
Master Features
    I2C Speed Mode
                                         Standard Mode
    12C Clock Speed (Hz)
                                         100000
Slave Features
    Clock No Stretch Mode
                                         Disabled
    Primary Address Length selection
                                         7-bit
    Dual Address Acknowledged
                                         Disabled
    Primary slave address
                                         Disabled
    General Call address detection
Kod Kısmı
45 /* USER CODE BEGIN PV */
46 uint8_t giden[5]={50,60,70,80,90};
47 uint8_t gelen[5];
 48 /* USER CODE END PV */
```

 Bu fonksiyonlara hal_i2c.c dosyasından ulaşırız. Önce yazma işlemi daha sonra okuma işlemi gerceklestiriyoruz

gerçekleştiriyoruz.
2541 HAL_StatusTypeDef HAL_IZC_Mem_Write(IZC_HandleTypeDef *hi2c, uint16_t DevAddress, uint16_t MemAddress, uint16_t MemAddSize, uint8_t *pData, uint16_t Size, uint32_t Timeout)

- DevAddress kısmında A0, A1 ve A2 adresleme uçlarını GND'ye bağladığımızdan adresler a0 olacak. Eğer GND'ye bağlamassak sadece A0'ı VCC'ye bağlarsak 1 eklenmiş gibi olacak böylece adres değişecek.
- MemAdress, hangi adresten itibaren yazmak istiyorsunuz. MemAddSize, ne kadar byte'lık yazaksınız. pData, yazacağımız datayı yazıyoruz. Size, her seferinde kaç tane yazacağımız. Timout ise süre yani ne kadar süre sonra bırak anlamındadır.

2664 HAL StatusTypeDef HAL I2C Mem Read(I2C_HandleTypeDef *hi2c, uint16_t DevAddress, uint16_t MemAddress, uint16_t MemAddSize, uint8_t *pData, uint16_t Size, uint32_t Timeout)