

ADAM ASMACA

Projem Adam Asmaca oyunudur, Oyunun amacı oyuncuya keyifli dakikalar yaşatmaktır. Oyunun oynanışı giriş ekranında menü kısmından yeni oyun dedikten sonra harf butonlarına basarak gizli kelimeyi bulmaktır. Kelimeyi bulmak için 10 yanlış yapma hakkı vardır her yanlışında oyuncu 1000 puan kaybeder ve top 10 girme şansının biraz daha azaltır. Menü kısmında oyunun kim tarafından nasıl yapıldığını belirten hakkımızda kısmı vardır. Ayrıca Top 5 girmiş kullanıcıların Puanı ve kullanıcı adı gösterilmektedir.

Ders Adı =Nesne Tabanlı Programlama

Ders Öğretmeni = Mehtap İZMİRLİ AYAN

Proje Konusu = Adam Asmaca

Yapan Öğrenci = Cengiz ATİLA

Numara = 1136706015

PROJE KOD AŞAMALARI

Giriş Ekranı :



```
public static string dgr;
    Form3 form3 = new Form3();
    List<string> kelimeler = new List<string>();
```

```
    private void Form1_Load(object sender, EventArgs
e)
    {
        dgr = puan.Text;
// Kelime Listesi
        kelimeler.Add("KÜÇÜK");
kelimeler.Add("ALGORİTMA");
        kelimeler.Add("BİLGİSAYAR");
        kelimeler.Add("CUMHURİYET");
        kelimeler.Add("DUMAN");
        kelimeler.Add("EDEBİYAT");
        kelimeler.Add("DOSYA");
        kelimeler.Add("MESAJ");
        kelimeler.Add("KALABALIK");
        kelimeler.Add("NEGATİF");
        kelimeler.Add("AYDINLIK");
        kelimeler.Add("ANORMAL");
        kelimeler.Add("ÖZELLİK");
        kelimeler.Add("PRİMAT");
        kelimeler.Add("ÇEVİRİ");
        kelimeler.Add("REKLAM");
        kelimeler.Add("MAKALE");
        kelimeler.Add("ANAHTAR");
        kelimeler.Add("DÖKÜMAN");
        kelimeler.Add("SPAGETTİ");
        kelimeler.Add("ULU");
        kelimeler.Add("CANAVAR");
        kelimeler.Add("PROMOSYON");
        kelimeler.Add("TERİM");
        kelimeler.Add("EVRENSEL");
    }
```

```
    Random rand = new Random(); // Randomumuz
    string selkelime;
// Rastgele Seçilen kelime Bu Değişkene Aktarılıyor
```

```

int res = 1;
bool var = true;

private void butontik(object sender, EventArgs e)
{
    char[] tempkel = kelime.Text.ToCharArray();

    // Basılan harf rastgele seçilen kelime içerisinde
    // aratılıp varsa yerine yazılıyor.
    for (int i = 0; i < selkelime.Length; i++)
    {
        if (selkelime[i] ==
Convert.ToChar(((Button)sender).Text))
        {
            tempkel[i] = selkelime[i];
        }

        if
(!selkelime.Contains(Convert.ToChar(((Button)sender).Text)
))
        {
            var = false;
        }
    }
    kelime.Text = "";
    for (int i = 0; i < tempkel.Length; i++)
    {
        kelime.Text = kelime.Text + tempkel[i];
    }

    if (var == false)
    {
        dgr = (Convert.ToInt32(dgr) -
1000).ToString();
        pictureBox1.Image =
Image.FromFile(Application.StartupPath + "/hangimg/" + res
+ ".png");
        var = true;
        res++;
    }
}

```

```

// Kelime groupBox içerisinde ortalıyor.
kelime.Location = new Point((groupBox4.Width /
2) - (kelime.Width / 2), kelime.Location.Y);

// Basılan tuşun kullanılabilirliği false yapılıyor.
((Button)sender).Enabled = false;

// Bütün harfler bilindiğinde Kazandınız Mesajı
if (!kelime.Text.Contains('-'))
{
    foreach (Control item in
groupBox1.Controls)
    {
        if (item is Button)

            ((Button)item).Enabled = false;
    }
    MessageBox.Show("TEBRİKLER KAZANDINIZ");
    Form3 Form3 = new Form3();
    Form3.Show();
}

// Puan 0'a ulaştığında oyun bitiriliyor.
if (dgr == "0")
{
    foreach (Control item in
groupBox1.Controls)
    {
        if (item is Button)

            ((Button)item).Enabled = false;
    }

    MessageBox.Show("Bilemediniz !\nKelime : "
+ selkelime, "Oyun Bitti");
}

```

```

    }

    private void button28_Click(object sender,
EventArgs e)
    {
        MessageBox.Show("'Yeni Oyun' Tıklayın ve
Programın Rastgele Seçtiği Kelimeyi Bilmeye Çalışın.\nEn
Fazla 10 Defa Yanlış Yapma Hakkınız Var.\nDaha Az Yanlış
ve Daha Yüksek Puanla Oyunu Bitirmeye Çalışın.\nİYİ
OYUNLAR..", "Nasıl Oynanır ?");

    }

    private void
yeniOyunToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs
e)
    {
        foreach (Control item in groupBox1.Controls)
        {
            if (item is Button)

                ((Button)item).Enabled = true;
        }
        kelime.Text = "";
        dgr = "10000";
        res = 1;
        pictureBox1.Image =
Image.FromFile(Application.StartupPath +
"/hangimg/0.png");
        selkelime = kelimeler[rand.Next(0, 25)];

        label2.Text = selkelime.Length + " Harfli Bir
Kelime";
        for (int i = 0; i < selkelime.Length; i++)
        {
            kelime.Text = kelime.Text + '-';
        }

        kelime.Location = new Point((groupBox4.Width /
2) - (kelime.Width / 2), kelime.Location.Y);
    }

```

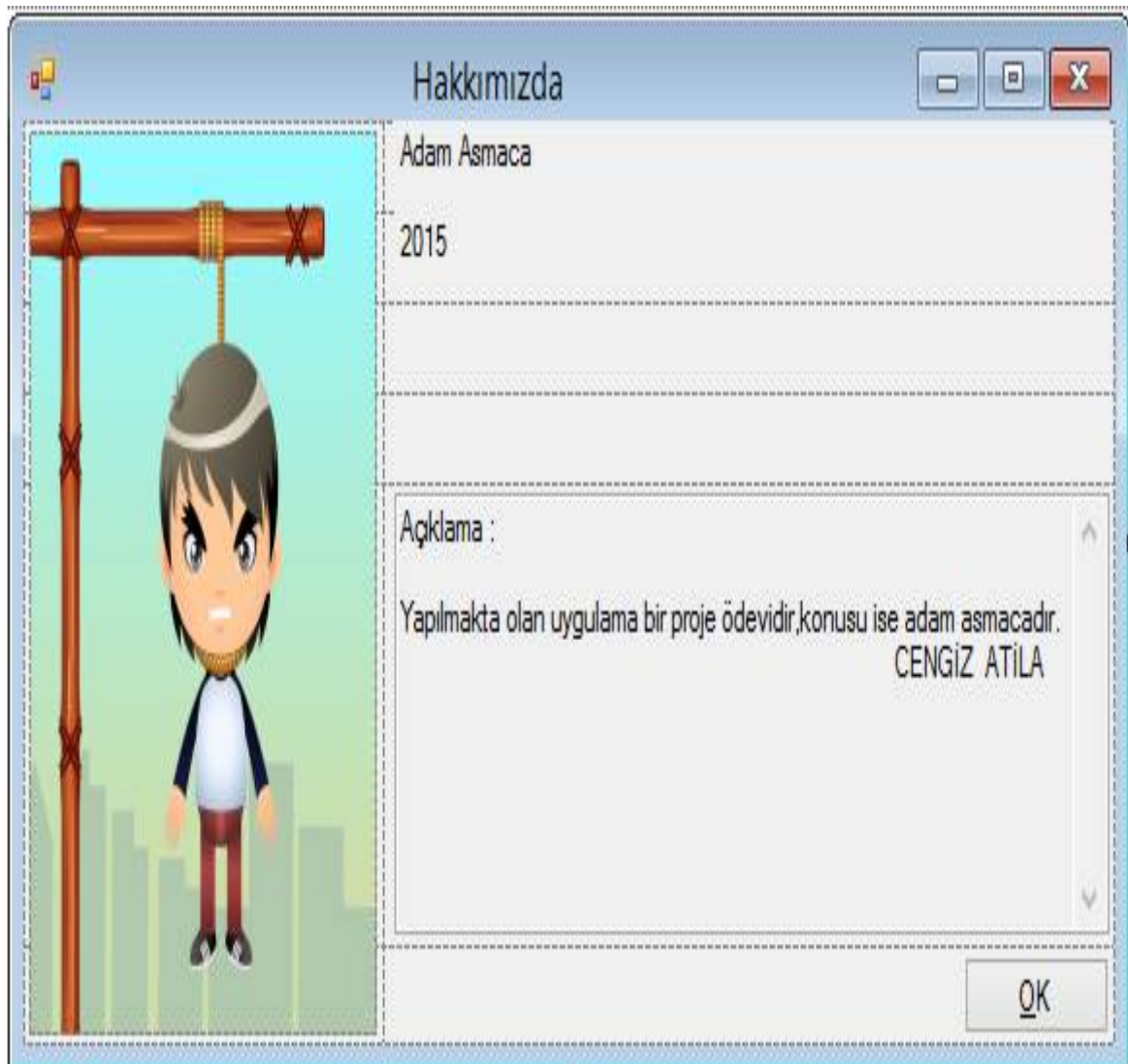
```

        private void
hakkımızdaToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs
e)
    {
        Form2 Form2 = new Form2();
        Form2.Show();
    }

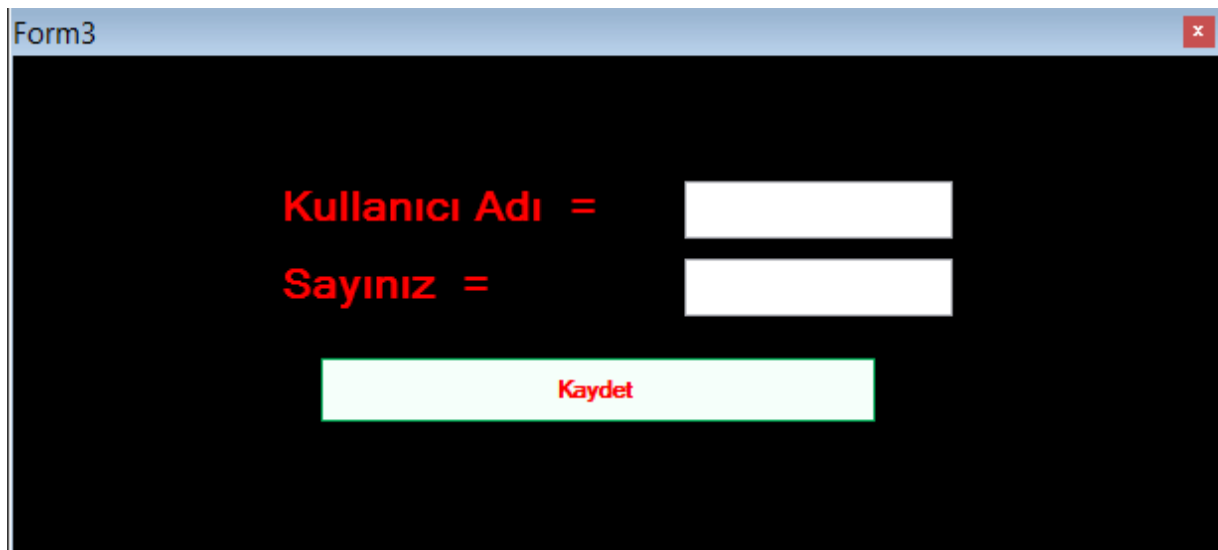
private void çıkışToolStripMenuItem_Click(object
sender, EventArgs e)
{
    Close();
}

```

Hakkımızda Ekranı :



Oyuncu Kayıt Ekranı :



The screenshot shows a Windows application window titled "Form3". The window has a black background. In the center, there are two red labels: "Kullanıcı Adı =" and "Sayınız =", each followed by a white rectangular text input field. Below these fields is a green rectangular button with the red text "Kaydet".

```
public partial class Form3 : Form
{
    SqlConnection baglanti = new SqlConnection("Data
Source=(local);Initial Catalog=adamasmacaa;Integrated
Security=True");
    public Form3()
    {
        InitializeComponent();

    }

    private void Form3_Load(object sender, EventArgs
e)
    {
        TextBox1.Text = Form1.dgr;
    }

    private void TextBox1_TextChanged(object sender,
EventArgs e)
    {
    }

    private void Button1_Click(object sender,
EventArgs e)
    {

```

```

        baglanti.Open();
        SqlParameter p1 = new SqlParameter("@puan",
        TextBox2.Text);
        SqlParameter p2 = new SqlParameter("@uye_adi",
        TextBox1.Text);

        string sql = "";
        sql = "insert into Üyeler (uye_adi,puan)
        values(@puan,@uye_adi)";
        SqlCommand cmd = new SqlCommand(sql,
        baglanti);
        cmd.Parameters.Add(p1);
        cmd.Parameters.Add(p2);
        cmd.ExecuteNonQuery();
        baglanti.Close();
        MessageBox.Show("Eklendi");
        TextBox1.ResetText();
        TextBox2.ResetText();
        baglanti.Close();
    }}

```

Top 5 Ekranı :

	uye_adi	puan
▶	Cengiz	10000
	Furkan	9000
	Recep	8000
	Cihat	8000
	Mehtap	6000
*		


```

public partial class Form4 : Form
{
    SqlConnection baglanti = new SqlConnection("Data
Source=(local);Initial Catalog=adamasmacaa;Integrated
Security=True");
    public Form4()
    {
        InitializeComponent();

        private void Form4_Load(object sender, EventArgs
e)
        {
            baglanti.Open();
            string sql = "select top 5 uye_adi,puan from
Üyeler ORDER BY Cast(puan AS int) DESC ";
            SqlCommand cmd = new SqlCommand(sql,
baglanti);
            SqlDataAdapter da = new
SqlDataAdapter(cmd);
            DataTable dt = new DataTable();
            da.Fill(dt);
            dataGridView1.DataSource = dt;
            baglanti.Close();

        }
    }
}

```