



El servicio del tragamonedas recibe un mensaje de Juan para entrar al juego. Se procede a validar la entrada; si es un jugador loggeado en el casino cuyo id de terminal virtual con el que se anoto sea igual al del cual proviene el mensaje y no esta jugando en ninguna mesa de otro juego. Dado que la validacion fue correcta, se procede a generar la mesa en la cual jugara Juan. Para esto lo primero que se hace es validar el valor de la ficha que viene en el mensaje, si esta es correcta se procesa a abrir mesa. Luego se la guarda con las demás mesas y se le pasa el servicio el mensaje que se le enviara a Juan como respuesta.

El manejador de jugador con su metodo "EstaJugando(juan)" se comunicara con el manejador de mesas y este con los manejadores de jugadores para ver si el jugador esta en una de sus mesas. esta relacion se puede apreciar en cerrar casino.