



El servicio del tragamonedas recibe un mensaje de Juan para apostar. Paso siguiente se procede validacion ya conocida mas si la cantidad de fichas es correcta, es decir si esta entre 1 y 3. Dado que la cantidad de fichas no es correcta, se le comunica al servicio y luego a Juan que su apuesta fue denegada.

Para simplificar la notacion adoptamos lo siguiente:

juan = unMSGapuestaTraga.jugador()

35 = unMSGapuestaTraga.id()

8 = unMSGapuestaTraga.idMesa()

3 = unMSGapuestaTraga.cantFichas()

getPremioJugada se fija si corresponde premio progresivo



