



El servicio del tragamonedas recibe un mensaje de Pepe para entrar al juego. Paso siguiente se procede a validar la entrada, es decir, si es un jugador loggeado en el casino cuyo id de terminal virtual con el que se anoto sea igual al del cual proviene el mensaje y no esta jugando en ninguna mesa de otro juego. Dado que la validacion fue incorrecta debido a que pepe se encuentra jugando en otro juego se le pasa el servicio el mensaje que se le enviara a Pepe como respuesta.

Para simplificar la notacion adoptamos lo siguiente:

pepe = unMSGentradaTragamonedas.getJugador()  
53 = unMSGentradaTragamonedas.getId()