





El servicio del tragamonedas recibe un mensaje de Juan para apostar. Paso siguiente se procede validacion ya conocida (la cual se realiza en `getJugadorLoggeado`, la cual devuelve un jugador si es correcta la validacion) más si la cantidad de fichas es correcta, es decir si esta entre 1 y 3. Dado que la validacion fue correcta, se calcula el monto a apostar en base al valor de la mesa y se habilita el premio pozo progresivo porque Juan apostó 3 fichas. Esto se le comunica al servicio y luego a Juan.

Para simplificar la notacion adoptamos lo siguiente:

```
juan = unMSGapuestaTraga.jugador()
```

```
35 = unMSGapuestaTraga.id()
```

```
8 = unMSGapuestaTraga.idMesa()
```

```
3 = unMSGapuestaTraga.cantFichas()
```

Juan es el jugador, "juan" es el nombre del jugador

