Nama: Cantika Eka Nur Azizah

NIM : 12030123120060

Kelas: Pengkodean dan Pemrograman/Kelas F

# Pertemuan Minggu Kedua

#### 21 Februari 2025

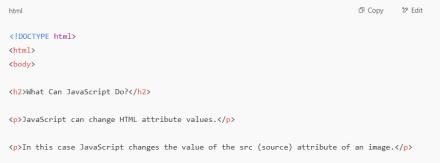
Tugas: Mengubah warna lampu pada W3School dan membuat aplikasi sederhana persediaan dan penjualan dengan menggunakan kode html, css, javascript lengkap dengan struktur foldernya

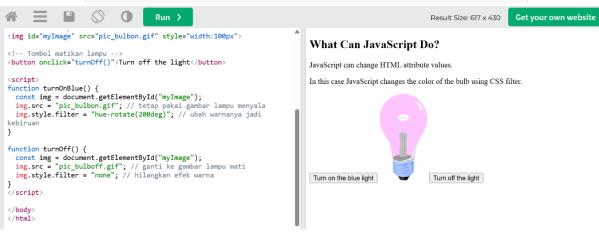
### 1. Mengubah warna lampu pada W3School

Tolong ubah kode ini sehingga lampunya berubah menjadi biru

Untuk mengubah warna lampu menjadi biru saat tombol ditekan, kamu perlu mengganti gambar pic\_bulbon.gif dengan gambar lampu biru (misalnya pic\_bulbblue.gif). Jika kamu belum punya gambar tersebut, kamu harus menyiapkannya terlebih dahulu.

Misalnya kamu sudah punya gambar pic\_bulbblue.gif , berikut adalah versi yang telah diubah:



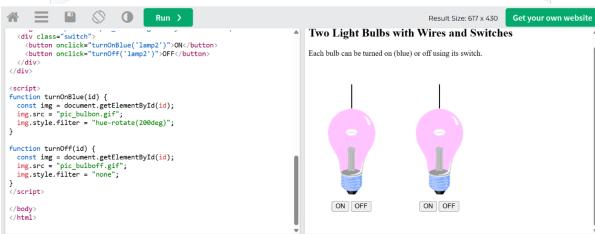


```
,
</script>
</body>
</html>
```

Berikut versi **edit** dari kode HTML kamu agar:

- Ada dua bohlam.
- Masing-masing punya kabel (garis vertikal).
- Ada saklar (switch) ON/OFF untuk masing-masing lampu.

Aku buat tampilannya sederhana menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript saja, tanpa gambar tambahan selain bohlam awal ( pic\_bulbon.gif & pic\_bulboff.gif ).



buat kabelnya berada di bawah lampu menuju ke saklar bukan di atas lampu

Oke, berikut ini versi **update-nya**: kabel sekarang **berada di bawah lampu**, menghubungkan bohlam ke saklar, biar lebih realistis — seolah-olah saklar itu di bawah dan lampunya digantung.

```
html

CloctyPE html>

(html>

(head)

(style)

.lamp-container {

display: inline-block;

margin: 40px;

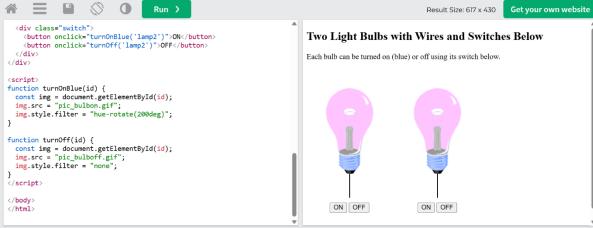
text-align: center;
}

.lamp-image {

display: block;

margin: 0 auto;

width: 100px;
}
```



2. Membuat aplikasi sederhana persediaan dan penjualan dengan menggunakan kode html, css, javascript lengkap dengan struktur foldernya

Buat aplikasi sederhana persediaan dan penjualan dengan menggunakan kode html, css, javascript lengkap dengan struktur foldernya

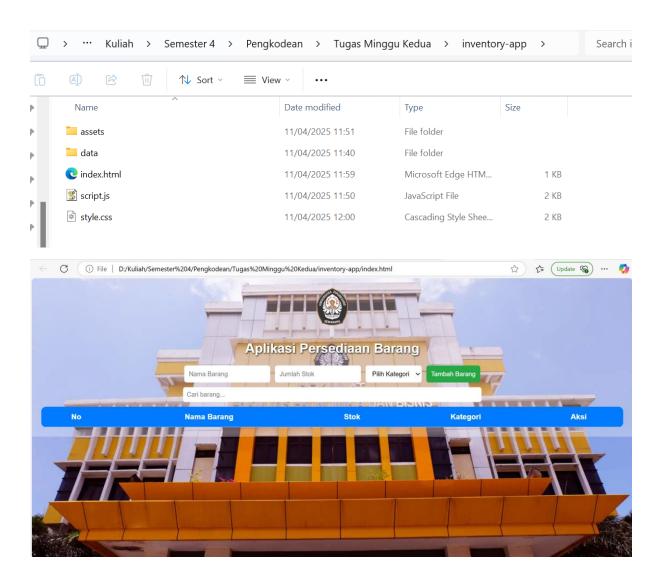
Berikut adalah aplikasi sederhana untuk **persediaan dan penjualan barang** menggunakan **HTML**, **CSS**, **dan JavaScript**.

## Struktur Folder:

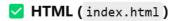
#### Struktur Folder

Pastikan folder dan file berikut sudah ada dalam proyek:

```
⊕ Copy
                                                                                  ⁰ Edit
graphql
inventory-app/
— index.html
                  # Halaman utama
— style.css
                  # File CSS untuk tampilan
               # File JavaScript untuk fungsionalitas
— script.js
— assets/
  - undip_logo.png # Logo UNDIP (Tambahkan file ini!)
   — background.jpg # Background halaman
   — other_images/ # (opsional) gambar lainnya
 — data/
   — inventory.json # Data inventory
```



Siap! Kalau kamu ingin **logo UNDIP berada di sebelah kiri tulisan "Aplikasi Persediaan Barang"**, dan semuanya tetap **dalam satu baris dan center**, kita bisa ubah sedikit HTML dan CSS-nya seperti ini:



Pastikan di dalam <body> kamu punya bagian header seperti ini:

```
html

div class="header">

div class="header">

dimg src="assets/undip_logo.png" alt="Logo UNDIP" class="logo">

html

div class="header">

div class="header">

div class="header">

div class="logo">

html

div class="header">

div class="logo">

html

div class="header">

html

div class="header">

html

div class="header">

html

div class="logo">

html

html

div class="logo">

html

div cl
```

