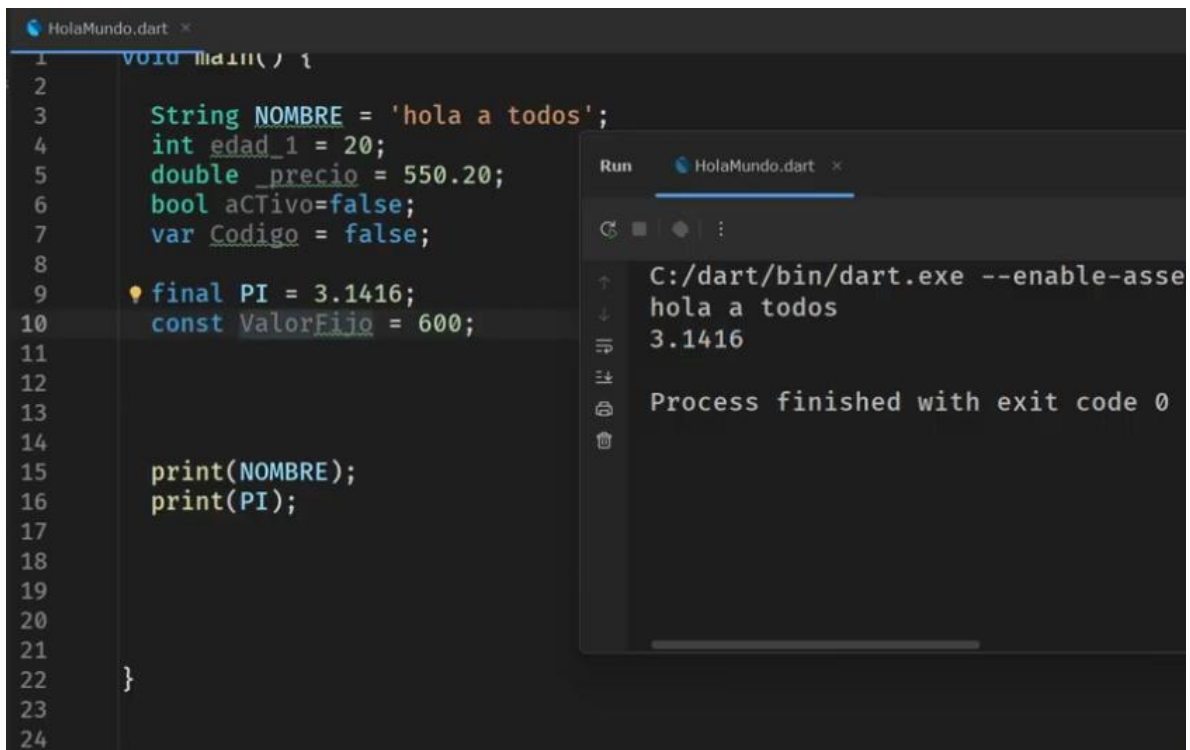


CONSTANTES EN DART

Se trabajó con constantes y variables en Dart, donde se demostró la diferencia entre variables mutables y valores inmutables. Se declararon variables regulares como String, int, double y bool, pero también se utilizaron dos tipos de constantes: final para la variable PI que se calcula en tiempo de ejecución y mantiene un valor fijo después de su asignación, y const para ValorFijo que es una constante compilada con valor conocido antes de la ejecución.



The screenshot shows an IDE window titled 'HolaMundo.dart' with the following Dart code:

```
1 void main() {  
2  
3   String NOMBRE = 'hola a todos';  
4   int edad_1 = 20;  
5   double _precio = 550.20;  
6   bool aCTivo=false;  
7   var Codigo = false;  
8  
9   final PI = 3.1416;  
10  const ValorFijo = 600;  
11  
12  
13  
14  
15  print(NOMBRE);  
16  print(PI);  
17  
18  
19  
20  
21  
22 }  
23  
24
```

To the right, a 'Run' window shows the execution output:

```
C:/dart/bin/dart.exe --enable-asse  
hola a todos  
3.1416  
  
Process finished with exit code 0
```