

## SWITCH-CASE EN DART

El programa solicitó al usuario que ingresara un nivel (A, B, C, D) y utilizó la sentencia switch para comparar el valor ingresado contra diferentes casos:

- **Caso 'A':** Muestra "Excelente!"
- **Caso 'B':** Muestra "Bueno!"
- **Caso 'C':** Muestra "Regular!"
- **Caso 'D':** Muestra "Deficiente!"
- **Caso default:** Se ejecuta cuando ninguno de los casos anteriores coincide, mostrando "nivel colocado incorrecto"

```
1 import 'dart:io';
2
3 void main() {
4     print('Coloque el nivel');
5     String nivel = stdin.readLineSync();
6
7     switch (nivel) {
8         case 'A':
9             print('Excelente!');
10            break;
11        case 'B':
12            print('Bueno!');
13            break;
14        case 'C':
15            print('Regular!');
16            break;
17        case 'D':
18            print('Deficiente!');
19            break;
20        default:
21            print('nivel colocado incorrecto');
22    }
23 }
24 }
```

The screenshot shows a terminal window titled 'Condicional Switch.dart'. The user has typed 'A' into the input field. The terminal output shows 'Excelente!' printed. At the bottom, it says 'Process finished with exit code 0'.