

Video 23 – Clases (POO): En el código se crean dos clases: Persona y Animal, cada una con atributos (como nombre, edad, raza, etc.) y un método llamado DimeDatos() que muestra la información del objeto. Luego, en el main(), se crean instancias (objetos) de esas clases, se les asignan valores a sus atributos y se llama a sus métodos para mostrar los datos.

```

1 //EDGAR URIEL DE LA CRUZ CASANOVA
2 //MIGUEL ANGEL CATALAN MATA
3 class Persona {
4   String? nombre, apellido;
5   int? edad;
6
7   void DimeDatos(){
8     print('Nombre: $nombre $apellido Edad: $edad');
9   }
10 }
11
12 class Animal{
13   String? nombre, raza;
14   double? tamano;
15   bool? desparasitado, vacunado;
16
17   void DimeDatos(){
18     print('''
19   Nombre: $nombre
20   Raza: $raza
21   Tamaño: $tamano cm
22   Desparasitado: $desparasitado
23   Vacunado: $vacunado''');
24   }
25 }

27 void main(){
28   Persona persona1 = Persona();
29   Persona persona2 = Persona();
30   persona1.nombre = 'Jose';
31   persona1.apellido = 'Feliciano';
32   persona1.edad = 50;
33   persona1.DimeDatos();
34   persona2.nombre = 'Ana';
35   persona2.apellido = 'Contreras';
36   persona2.edad = 20;
37   persona2.DimeDatos();
38   Animal perro1 = Animal();
39   perro1.nombre = 'Eirulais';
40   perro1.raza = 'Chiwawa';
41   perro1.tamano = 25.5;
42   perro1.vacunado = true;
43   perro1.desparasitado = true;
44   perro1.DimeDatos();
45   print('//EDGAR URIEL DE LA CRUZ CASANOVA');
46   print('//MIGUEL ANGEL CATALAN MATA');
47 }

```

```

Classes.dart x
C:/dev/flutter/bin/cache/dart-sdk/bin/
Nombre: Jose Feliciano Edad: 50
Nombre: Ana Contreras Edad: 20
Nombre: Eirulais
Raza: Chiwawa
Tamaño: 25.5 cm
Desparasitado: true
Vacunado: true
//EDGAR URIEL DE LA CRUZ CASANOVA
//MIGUEL ANGEL CATALAN MATA
Process finished with exit code 0

```