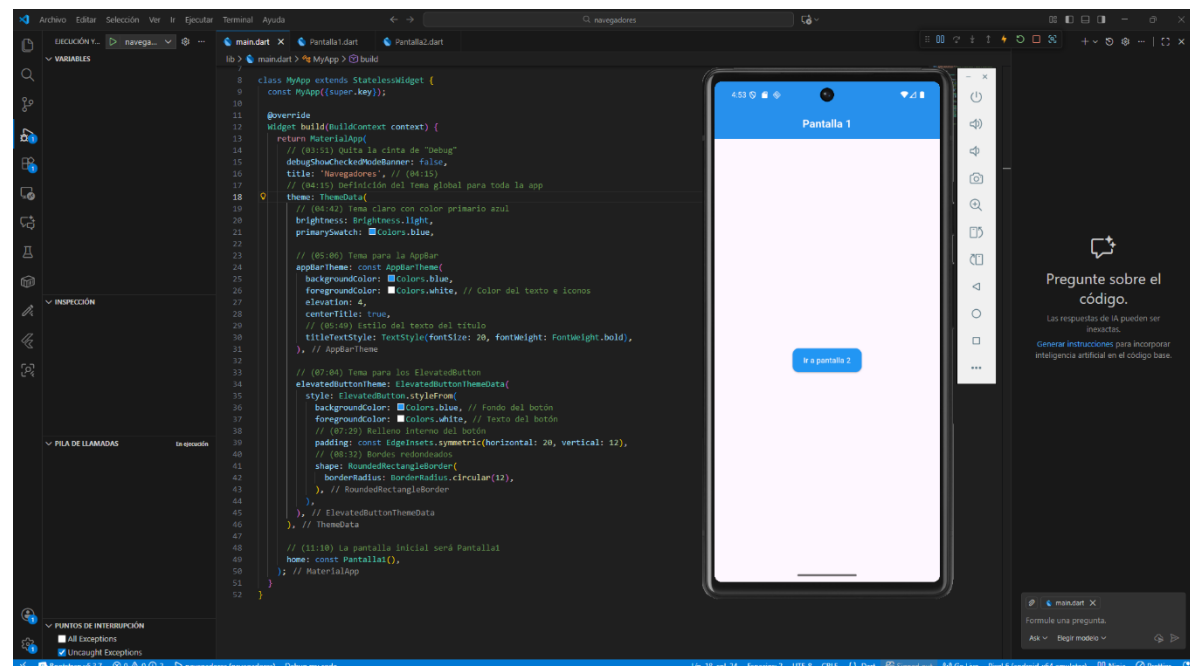
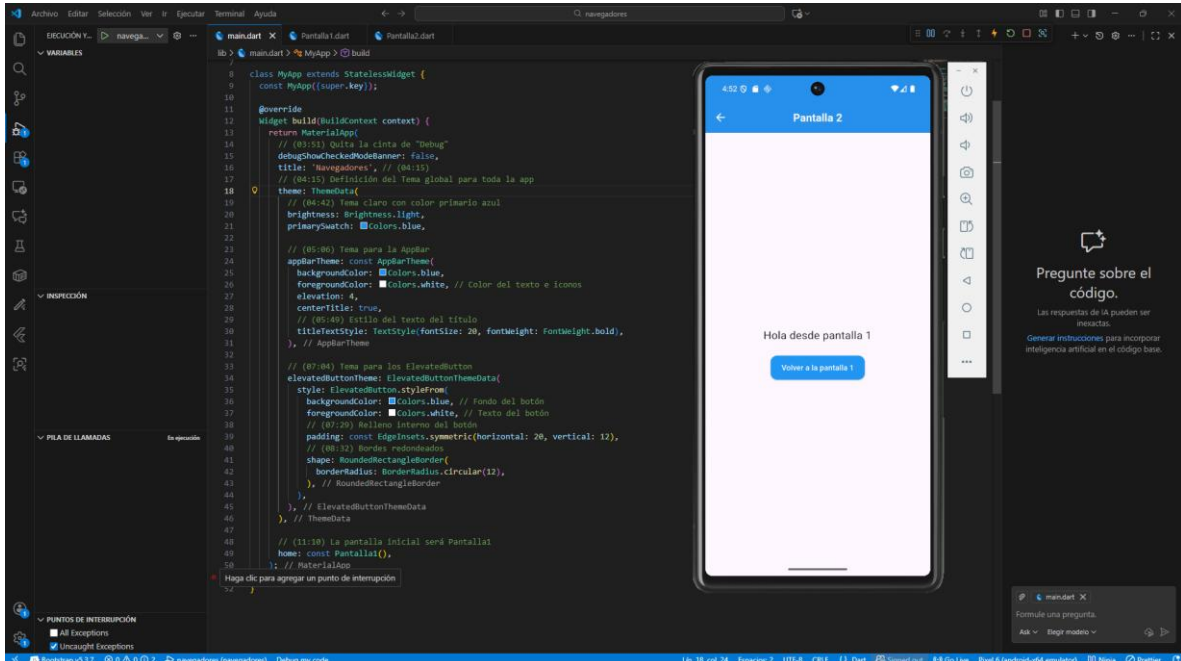


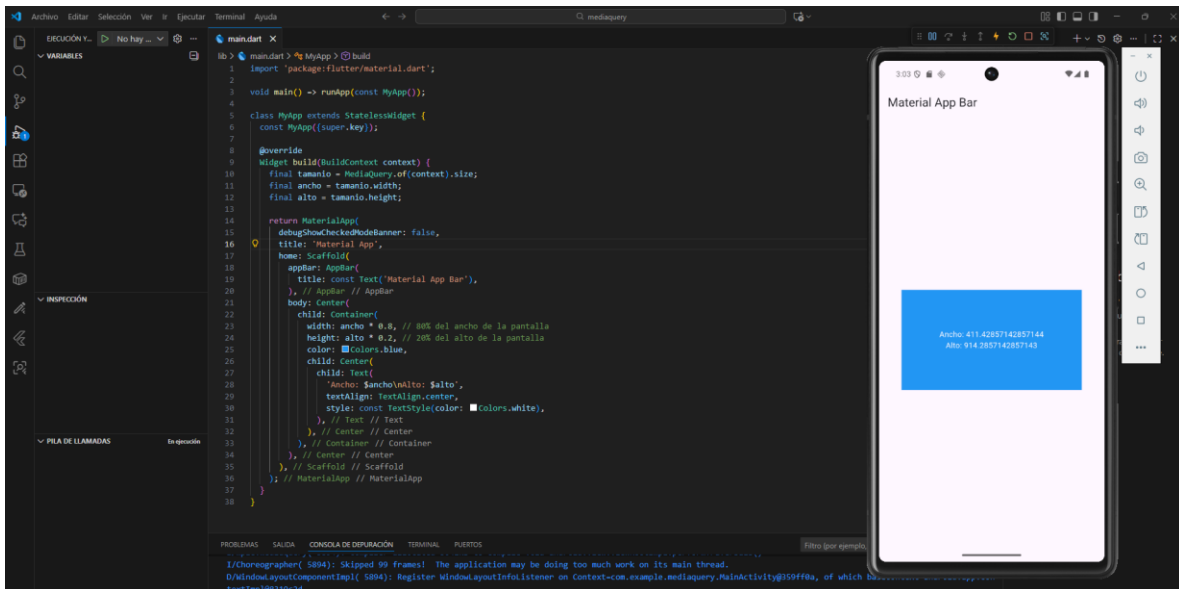
CURSO DE FLUTTER-DART DESDE CERO | ENVIAR DATOS ENTRE PANTALLAS (video 52)

Se implementó el envío de datos entre pantallas en Flutter, donde la Pantalla 1 envía un mensaje "Hola desde pantalla 1" a la Pantalla 2 mediante el constructor de la pantalla destino durante la navegación. La Pantalla 2 recibe este dato como un parámetro requerido y lo muestra en su interfaz, demostrando el patrón fundamental de comunicación entre pantallas en Flutter a través del paso de parámetros durante la transición entre vistas.



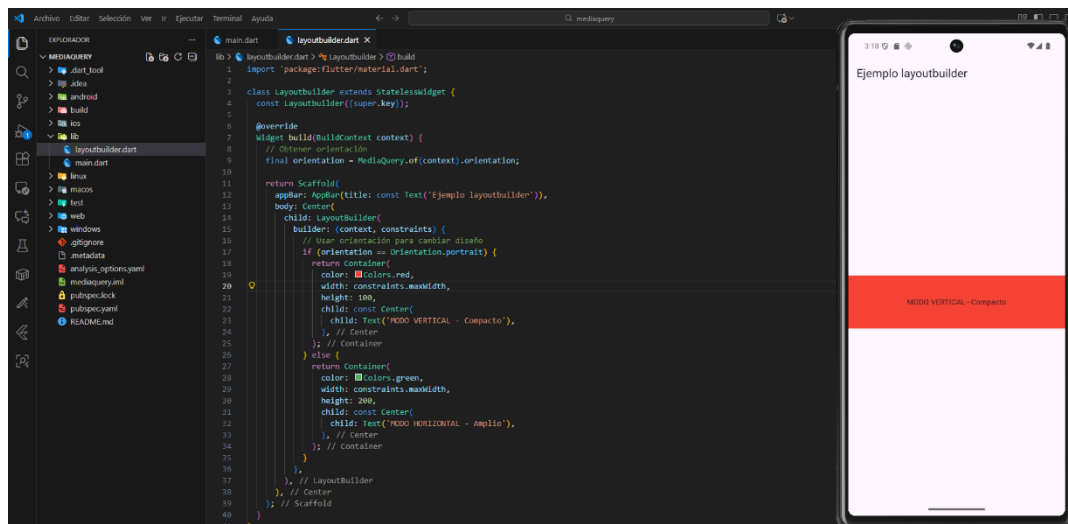
CURSO DE FLUTTER-DART DESDE CERO | QUERYBUILDER (video 53)

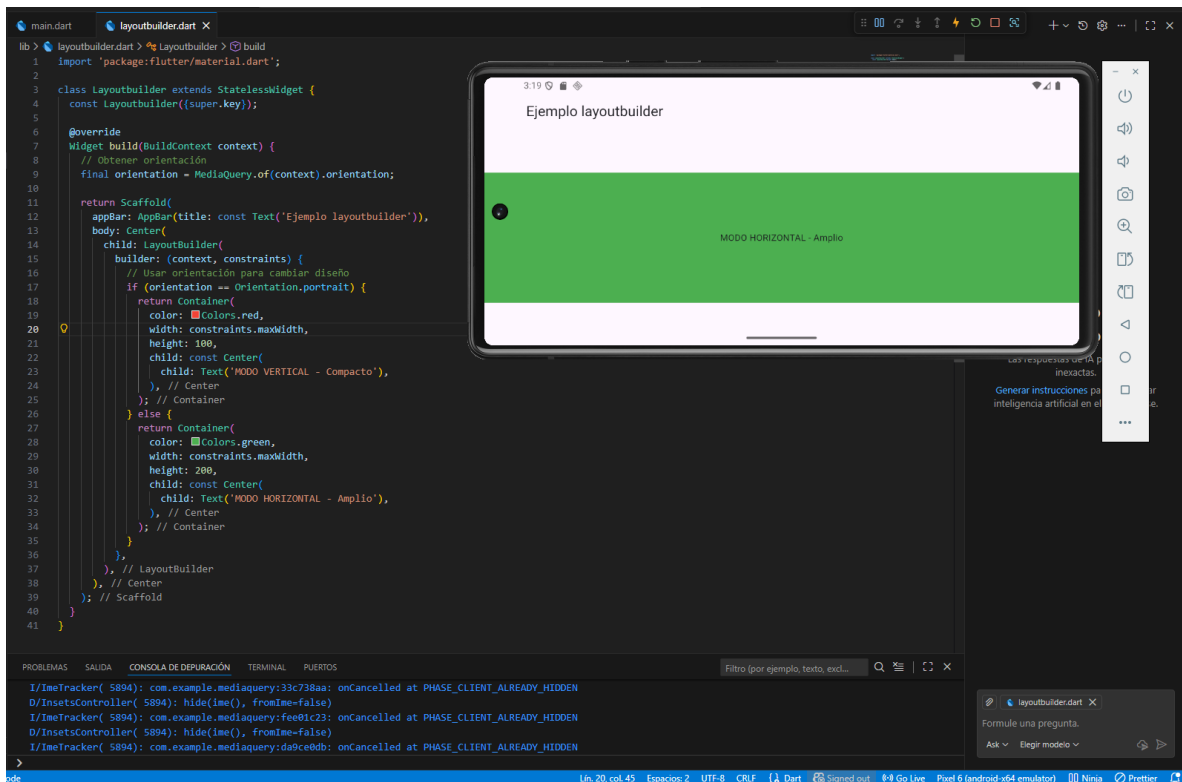
En el código se implementó un diseño responsivo utilizando MediaQuery como herramienta principal. Se capturaron las dimensiones totales de la pantalla del dispositivo mediante `MediaQuery.of(context).size`, obteniendo el ancho y alto reales. Con estos valores se creó un contenedor azul que ocupa el 80% del ancho total y el 20% del alto total de la pantalla.



CURSO DE FLUTTER-DART DESDE CERO | LAYOUTBUILDER (video 54)

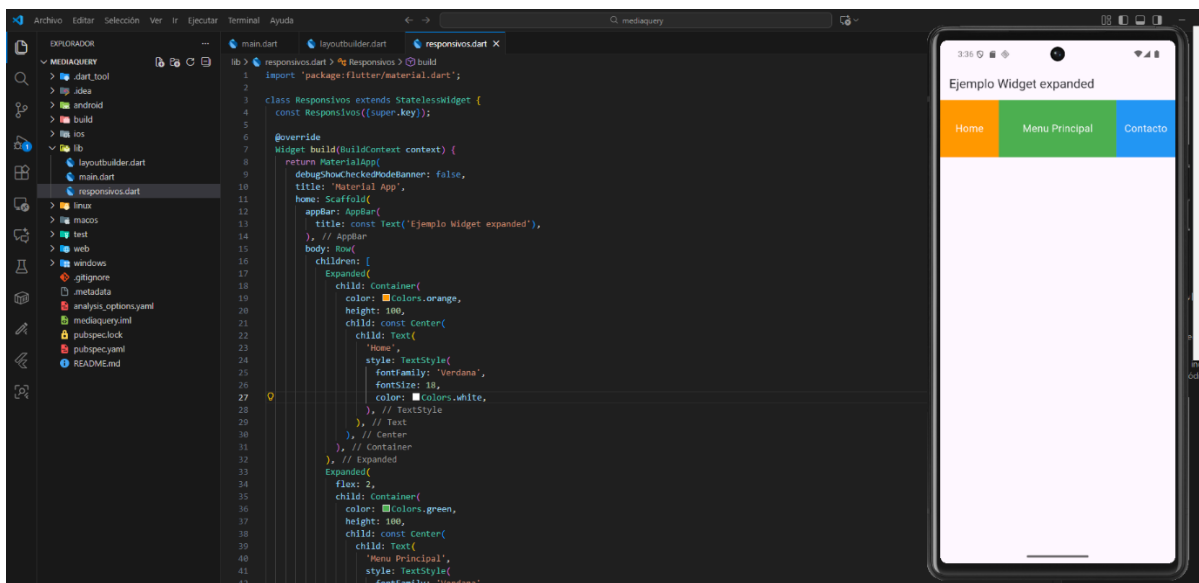
Ahora se implementó `layoutbuilder` para crear diseños adaptativos que responden al espacio disponible. El `LayoutBuilder` detecta el ancho máximo del contenedor padre y según si es menor o mayor a 400 píxeles, muestra un diseño compacto (rojo) o amplio (verde), cambiando automáticamente el layout cuando la pantalla se redimensiona.

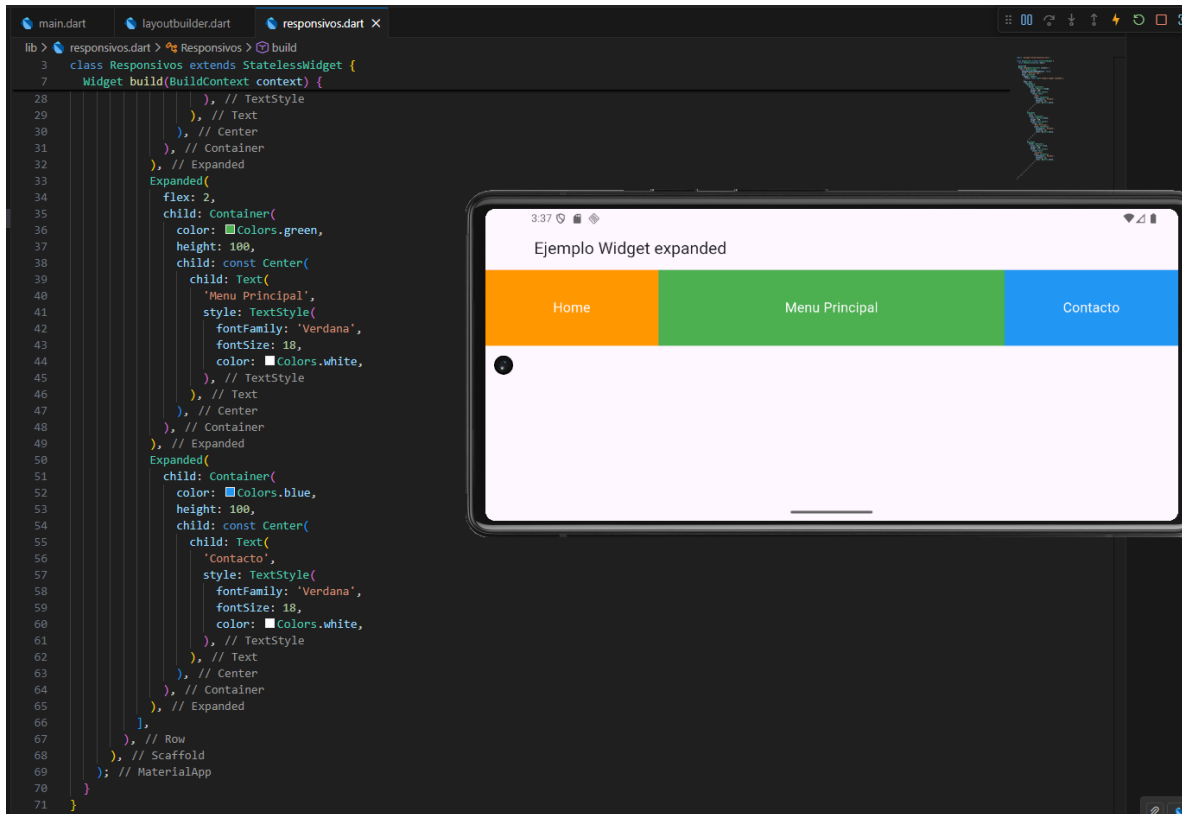




CURSO DE FLUTTER-DART DESDE CERO | WIDGETS RESPONSIVOS, EXPANDED (video 55)

Se implementaron widgets responsivos usando expanded para crear un layout flexible. tres contenedores en una fila se distribuyen el espacio disponible: el primero y tercero ocupan 1 parte cada uno (flex: 1 implícito), mientras el central ocupa 2 partes (flex: 2), haciendo que el "menu principal" sea el doble de ancho que "home" y "contacto", adaptándose automáticamente al ancho de pantalla.





CURSO DE FLUTTER-DART DESDE CERO | WIDGETS LISTVIEW (video 56)

Se implementó una lista desplazable usando `ListView.builder` que muestra un catálogo de frutas. Cada elemento de la lista se construye con `ListTile` incluyendo un ícono de compras, número de fruta, nombre de la fruta y un ícono de flecha, donde al hacer tap en cualquier fruta se muestra un `SnackBar` con el nombre de la fruta seleccionada, demostrando la creación de listas dinámicas.

