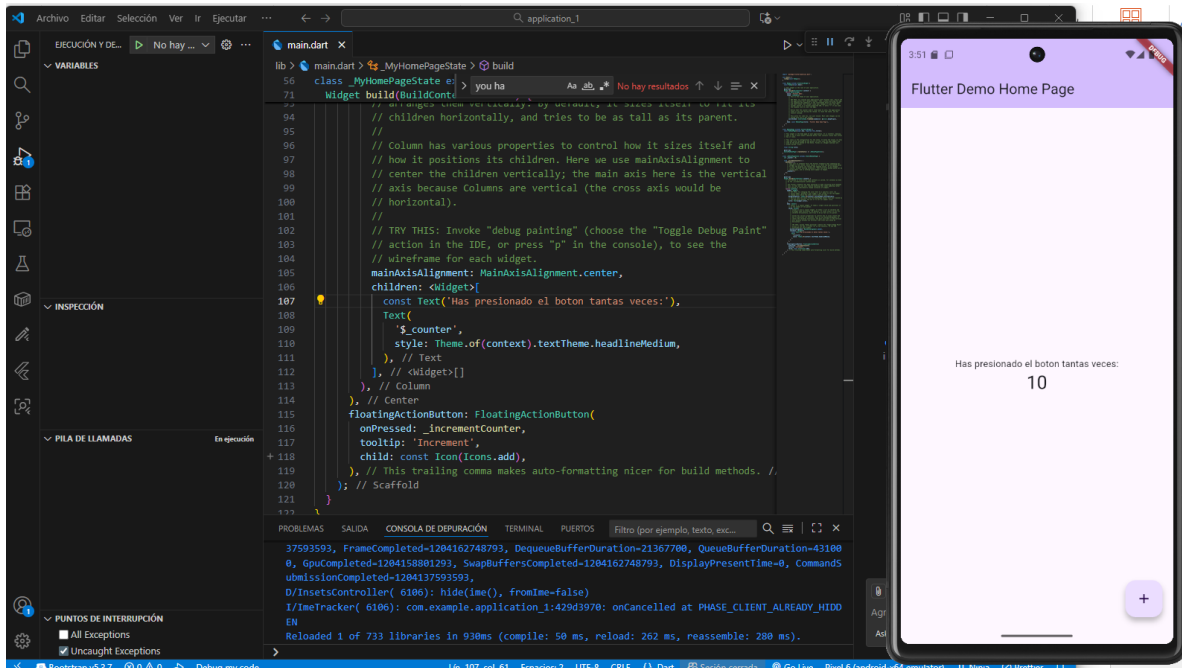
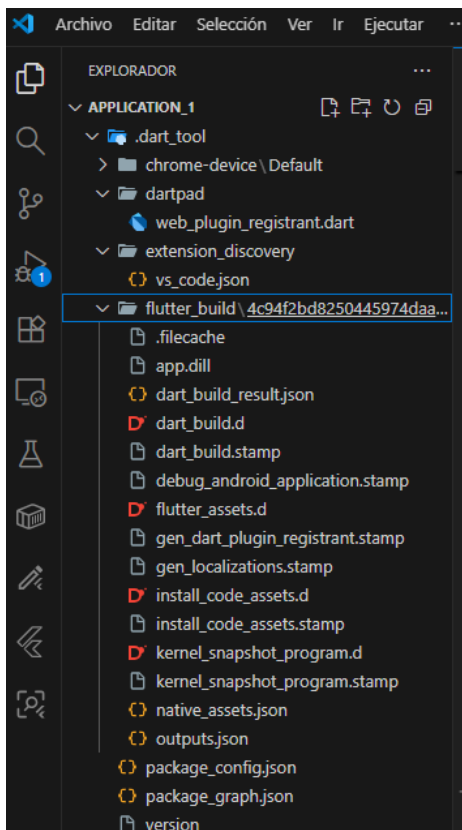


PRIMER PROYECTO, SUBIR APP AL MOVIL (video 35)

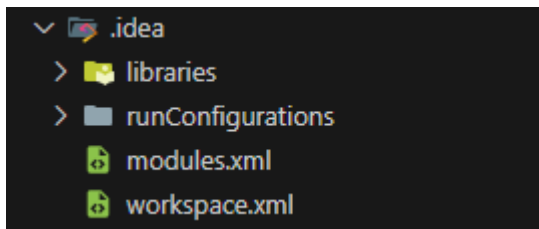


CONOCIENDO LAS CARPETAS DEL PROYECTO (video 36)

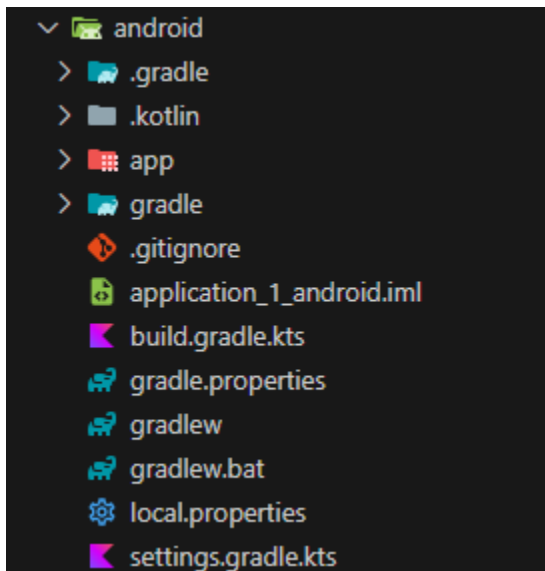


La carpeta `dart_tool` es el motor interno de Dart que maneja todo el funcionamiento detrás de escenas de tu proyecto.

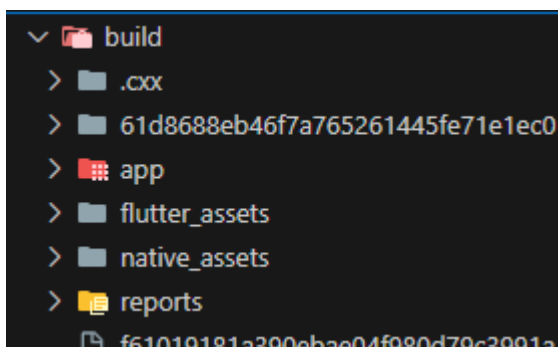
Lo crea el SDK de Dart para gestionar dependencias y el proceso de desarrollo. Contiene archivos de configuración, caché de dependencias, compiladores temporales y herramientas que Dart necesita para compilar y ejecutar tu aplicación eficientemente.



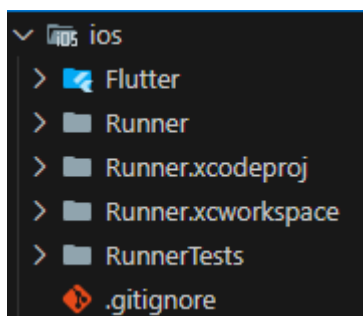
La carpeta .idea contiene archivos de configuración específicos del IDE (como Android Studio o IntelliJ IDEA) que almacenan detalles sobre el proyecto, como configuraciones de ejecución y depuración, módulos, bibliotecas utilizadas y el estado del espacio de trabajo.



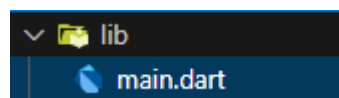
La carpeta android contiene todos los archivos y configuraciones necesarios para la versión Android de la app, incluyendo configuraciones de Gradle, el código fuente en Kotlin o Java, y recursos específicos de Android como build.gradle.kts, gradle.properties, y el directorio app donde se encuentra la lógica y recursos de la aplicación.



La carpeta build contiene archivos temporales generados durante el proceso de construcción del proyecto.

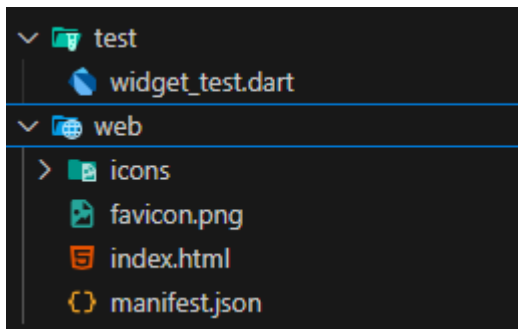


La carpeta ios contiene los archivos necesarios para compilar y ejecutar la aplicación en iOS.



La carpeta lib es crucial, ya que es donde debes escribir el código de la app utilizando el lenguaje Dart. Aquí es donde implementas las pantallas, lógica y demás funcionalidades que el usuario verá y usará.

```
> linux
> macos
```



```
> windows
.gitignore
.metadata
analysis_options.yaml
application_1.iml
pubspec.lock
pubspec.yaml
README.md
```

Las carpetas linux y macos son específicas para compilar tu aplicación en esas plataformas.

La carpeta test contiene los archivos de pruebas para tu aplicación Flutter. En este caso, el archivo widget_test.dart se utiliza para escribir pruebas de los widgets de la app.

La carpeta web contiene los archivos necesarios para compilar y ejecutar la aplicación en la web.

La carpeta windows contiene los archivos necesarios para compilar y ejecutar tu aplicación Flutter en Windows. Incluye el código específico de la plataforma, configuraciones de compilación y los recursos requeridos para que la app funcione correctamente en un entorno de escritorio con Windows.