

CONSTANTES EN DART

Se trabajó con constantes y variables en Dart, donde se demostró la diferencia entre variables mutables y valores inmutables. Se declararon variables regulares como String, int, double y bool, pero también se utilizaron dos tipos de constantes: final para la variable PI que se calcula en tiempo de ejecución y mantiene un valor fijo después de su asignación, y const para ValorFijo que es una constante compilada con valor conocido antes de la ejecución.

The screenshot shows a code editor window with a dark theme. On the left, the code for `HolaMundo.dart` is displayed. The code defines several variables: `NOMBRE` (String), `edad_1` (int), `precio` (double), `aCTivo` and `Codigo` (bool). It also declares two constants: `PI` (final) with a value of 3.1416, and `ValorFijo` (const) with a value of 600. The code concludes with two `print` statements for `NOMBRE` and `PI`. To the right of the editor is a terminal window titled "Run" showing the output of the program's execution. The output reads: "C:/dart/bin/dart.exe --enable-asse", followed by "holo a todos" and "3.1416". Below this, it says "Process finished with exit code 0".

```
1 void main() {  
2  
3     String NOMBRE = 'holo a todos';  
4     int edad_1 = 20;  
5     double precio = 550.20;  
6     bool aCTivo=false;  
7     var Codigo = false;  
8  
9     final PI = 3.1416;  
10    const ValorFijo = 600;  
11  
12  
13  
14  
15     print(NOMBRE);  
16     print(PI);  
17  
18  
19  
20  
21  
22 }  
23  
24
```