

Video 23 – Clases (POO): En el código se crean dos clases: Persona y Animal, cada una con atributos (como nombre, edad, raza, etc.) y un método llamado DimeDatos() que muestra la información del objeto. Luego, en el main(), se crean instancias (objetos) de esas clases, se les asignan valores a sus atributos y se llama a sus métodos para mostrar los datos.

```
1 //EDGAR URIEL DE LA CRUZ CASANOVA
2 //MIGUEL ANGEL CATALAN MATA
3 class Persona {
4     String? nombre, apellido;
5     int? edad;
6
7     void DimeDatos(){
8         print('Nombre: $nombre $apellido Edad: $edad');
9     }
10 }
11
12 class Animal{
13     String? nombre, raza;
14     double? tamaño;
15     bool? desparasitado, vacunado;
16
17     void DimeDatos(){
18         print('
19 Nombre: $nombre
20 Raza: $raza
21 Tamaño: $tamaño cm
22 Desparasitado: $desparasitado
23 Vacunado: $vacunado');
24     }
25 }
```

```
27 void main(){
28     Persona persona1 = Persona();
29     Persona persona2 = Persona();
30     persona1.nombre = 'Jose';
31     persona1.apellido = 'Feliciano';
32     persona1.edad = 50;
33     persona1.DimeDatos();
34     persona2.nombre = 'Ana';
35     persona2.apellido = 'Contreras';
36     persona2.edad = 20;
37     persona2.DimeDatos();
38     Animal perro1 = Animal();
39     perro1.nombre = 'Eirulais';
40     perro1.raza = 'Chiwawa';
41     perro1.tamaño = 25.5;
42     perro1.vacunado = true;
43     perro1.desparasitado = true;
44     perro1.DimeDatos();
45     print('//EDGAR URIEL DE LA CRUZ CASANOVA');
46     print('//MIGUEL ANGEL CATALAN MATA');
47 }
```

```
Clases.dart x
C:/dev/flutter/bin/cache/dart-sdk/b
Nombre: Jose Feliciano Edad: 50
Nombre: Ana Contreras Edad: 20
Nombre: Eirulais
Raza: Chiwawa
Tamaño: 25.5 cm
Desparasitado: true
Vacunado: true
//EDGAR URIEL DE LA CRUZ CASANOVA
//MIGUEL ANGEL CATALAN MATA
Process finished with exit code 0
```