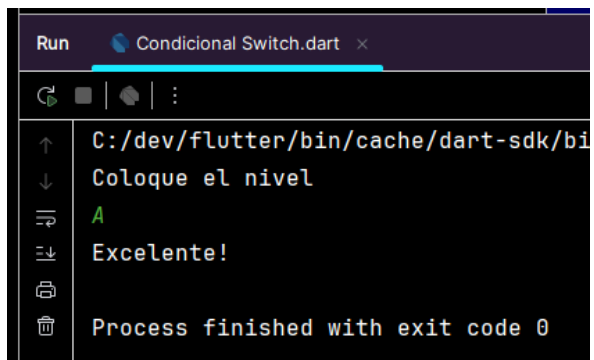


SWITCH-CASE EN DART

El programa solicitó al usuario que ingresara un nivel (A, B, C, D) y utilizó la sentencia switch para comparar el valor ingresado contra diferentes casos:

- **Caso 'A':** Muestra "Excelente!"
- **Caso 'B':** Muestra "Bueno!"
- **Caso 'C':** Muestra "Regular!"
- **Caso 'D':** Muestra "Deficiente!"
- **Caso default:** Se ejecuta cuando ninguno de los casos anteriores coincide, mostrando "nivel colocado incorrecto"

```
1 import 'dart:io';
2
3 void main() {
4   print('Coloque el nivel');
5   String nivel = stdin.readLineSync();
6
7   switch (nivel) {
8     case 'A':
9       print('Excelente!');
10      break;
11     case 'B':
12       print('Bueno!');
13       break;
14     case 'C':
15       print('Regular!');
16       break;
17     case 'D':
18       print('Deficiente!');
19       break;
20     default:
21       print('nivel colocado incorrecto');
22   }
23 }
24
```



```
Run Condicional Switch.dart x
C:/dev/flutter/bin/cache/dart-sdk/bi
Coloque el nivel
A
Excelente!
Process finished with exit code 0
```