PAr MécaSportCo

3. Interface visuelle

Nathan

Gestion de projet
 Gabin

2. Exploration des critères Gabin

4. Stockage du code et des démos Nathan

5. Rédaction de l'article Nathan

1.1 Rapport lancement de projet

Fin le 19/10/18

2.1 Acquisition de connaissance sur le Basket 30/10/18

2.3 Sélection de

critères possibles

Fin le 14/11/18

2.4 Tests sur Python

3.1 Définition du cahier des charges Fin le 30/10/18

4.1 Stockage des données python

Tout au long de la

tâche 2

cahier des charges de l'article Fin le 27/11/18

5.1 Définitions du

1.2 RVP1

Fin le 05/11/18

3.2 Visualisation des espaces de Voronoï sur terrain Fin le 05/11/18

4.2 Stockage des données Javascript

Fin Début Février

5.2 Rédaction d'un

État de l'art

1.3 RVP2

Fin mi Janvier Fin Début Janvier

3.3 Construction de l'interface Fin Début Janvier

Tout au long de la tâche 3

5.3 Validation du travail
Janvier-Février

1.4 Préparation soutenance finale

Fin 10-12/04/18

3.4 Ajout de la visualisation des critères choisis Fin Début Février

3.5 Réalisation d'un tutoriel d'utilisation

Fin Début Février

5.4 Rédaction de l'article Fin le 02/04/2019