



# Bootstrap

Integrando Bootstrap

{desafío}  
latam\_



***Construir una interfaz web  
responsiva utilizando  
componentes de la  
biblioteca Bootstrap para  
dar solución a un problema  
planteado.***

- Unidad 1: HTML y CSS
- Unidad 2: Bootstrap
- Unidad 3: JavaScript
- Unidad 4: Terminal, Git, GitHub y GitHub Pages



Te encuentras aquí



## ¿Qué aprenderás en esta sesión?

- *Identifica los aspectos clave de la filosofía “mobile first”, su implicancia en la construcción de sitios web responsivos y la experiencia del usuario.*

¿Cuáles son las  
características  
principales de  
Bootstrap?



**`/* Mobile First */`**

# Mobile First

## Conociendo Mobile First

- Mobile first es una filosofía de desarrollo que apunta a diseñar prioritariamente la visualización y estructura del sitio en dispositivos móviles. Luego de tener el diseño establecido para las pantallas reducidas, se irá escalando hacia pantallas de mayor tamaño.



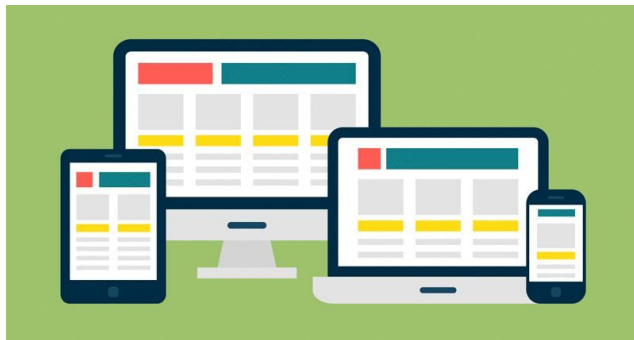
Mobile-First Design

Fuente: [CSS Tricks](#)

# Mobile First

## ¿Cómo podemos comenzar a trabajar con mobile first?

- Debemos entender cómo trabajar con diferentes resoluciones de pantalla.
- Bootstrap contiene tamaños específicos para diferentes anchos de pantalla y ventanas de visualización.



Fuente: [Tecnologías Anexia](#)

```
// Extra small devices (portrait phones, less than 576px)
// No media query since this is the default in Bootstrap

// Small devices (landscape phones, 576px and up)
@media (min-width: 576px) { ... }

// Medium devices (tablets, 768px and up)
@media (min-width: 768px) { ... }

// Large devices (desktops, 992px and up)
@media (min-width: 992px) { ... }

// Extra large devices (large desktops, 1200px and up)
@media (min-width: 1200px) { ... }
```

# Mobile First

## *Trabajar usando características de los diseños responsivos*

- Usar la etiqueta meta viewport

Le da al navegador las instrucciones sobre cómo controlar las dimensiones y la escala de la página. Ésta se pone dentro de la etiqueta **<head>**.

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

- **<width=device-width>**: Establece el ancho de la página para seguir el ancho de pantalla del dispositivo
- **<initial-scale=1.0>**: Establece el nivel de zoom inicial, cuando el navegador carga la página por primera vez.



# Mobile First

## *Trabajar usando características de los diseños responsivos*

- **Usar grillas:** Son un componente de estructura, que nos ayuda a disponer los elementos de una página web de forma óptima, sencilla y rápida.



Fuente: [Weebly.com](https://www.weebly.com)

- **Usar imágenes:** Debemos usar unidades de medidas basadas en tamaños relativos al tamaño del



Fuente: [granzeus.com](https://www.granzeus.com)

# Mobile First

*Considerar la experiencia que tendrá el usuario con la página web*

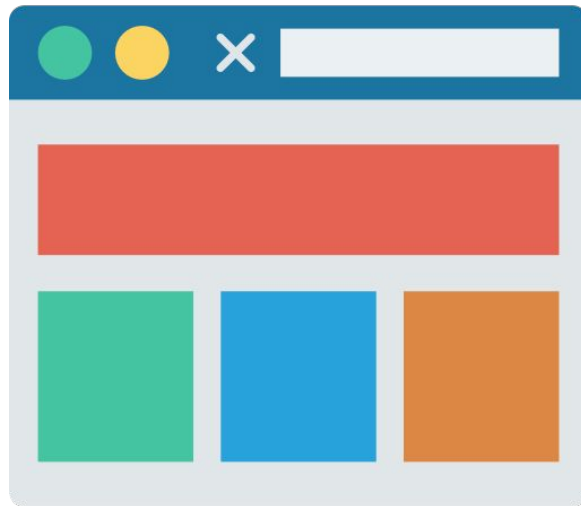
- Reconocer cómo interactúa el usuario con nuestro sitio es esencial, ya que al saberlo podremos desarrollar una mejor experiencia al usar características específicas de un dispositivo en concreto.



# Mobile First

*Priorizar el contenido de la página web*

- Debemos ser capaces reconocer cuándo es mejor mostrar o no un contenido, dependiendo de la resolución de pantalla del dispositivo



# ***/\* Componentes de Bootstrap \*/***

# Componentes de Bootstrap

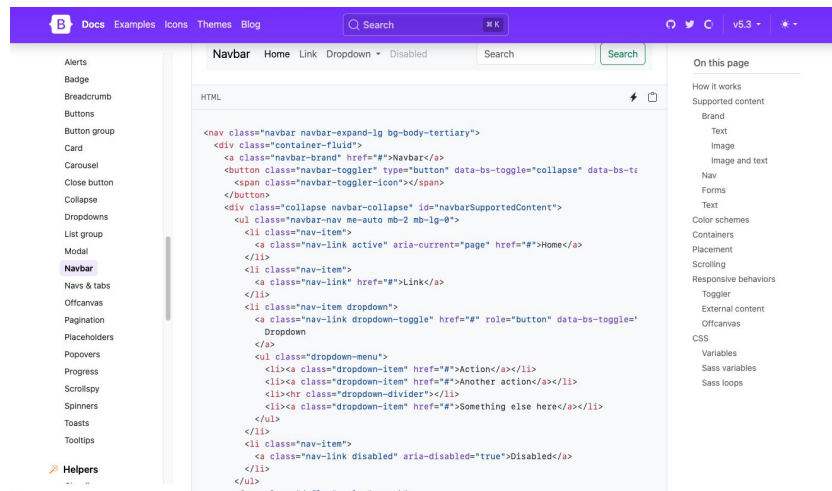
## *Navbar*

- Existe una gran cantidad de componentes disponibles en la [página oficial de bootstrap](#).
- Para aprender a utilizar los componentes de Bootstrap, [utilizaremos el componente Navbar](#). Para utilizar este y cualquier otro componente, podemos consultar la [documentación](#) y copiar el código donde queramos utilizarlo.

# Componentes de Bootstrap

## Navbar

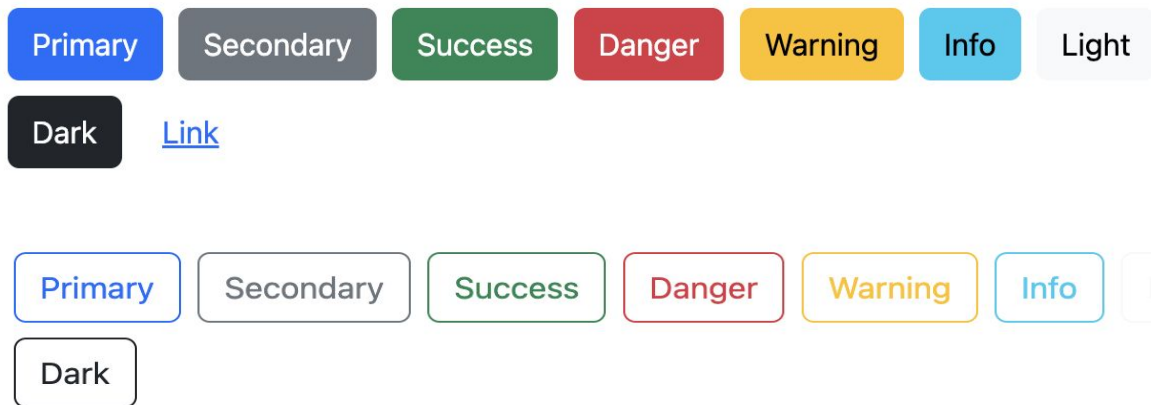
- Copiamos el código de [GetBootstrap.com](https://getbootstrap.com) y dentro de documentación ([Documentation](#)) escogemos **Components**.



# Componentes de Bootstrap

## Button

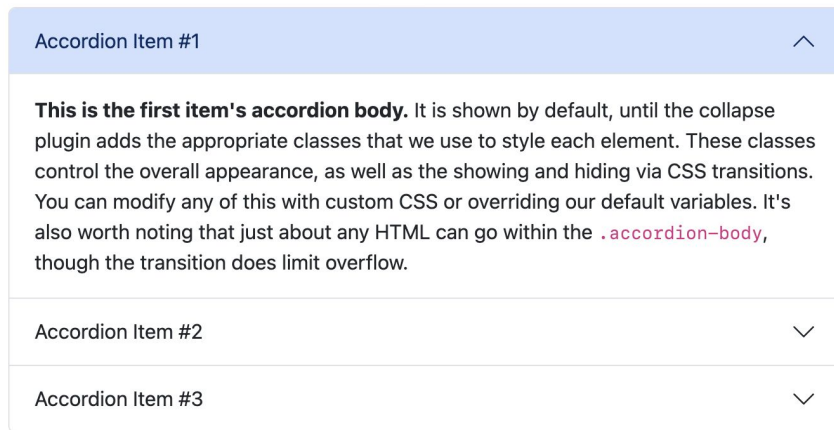
Bootstrap también dispone de una amplia gama de opciones para diseñar nuestros botones:



# Componentes de Bootstrap

## Accordion

Otro de los componentes de Bootstrap es el acordeón, el cuál permite organizar y presentar información de manera estructurada y accesible.





# Componentes de Bootstrap

## *Dato importante*

- Los componentes de bootstrap están compuestos de clases que en conjunto colaboran para que el componente se muestre de la manera que se expone en su documentación.
- Cuando quieras modificar o personalizar los estilos de un componente debes poner mucha atención en las clases involucradas y junto al inspector de elementos detallar las propiedades de CSS que están aplicando.



# Resumen

- Mobile First es una filosofía de desarrollo que apunta a diseñar prioritariamente la visualización y estructura del sitio en dispositivos móviles.
- Para comenzar a trabajar con mobile first en nuestro código, debemos trabajar usando características de los diseños responsivos, considerar la experiencia que tendrá el usuario con la página web y priorizar el contenido de la página web.
- Para utilizar componentes de Bootstrap, podemos consultar la documentación y copiar el código donde queramos utilizarlo.



## Próxima sesión...

- *Revisar material de estudio sincrónico que consiste en un **desafío guiado** para practicar los conceptos aprendidos en todas las sesiones anteriores.*

**{desafío}**  
**latam\_**

*Academia de  
talentos digitales*

