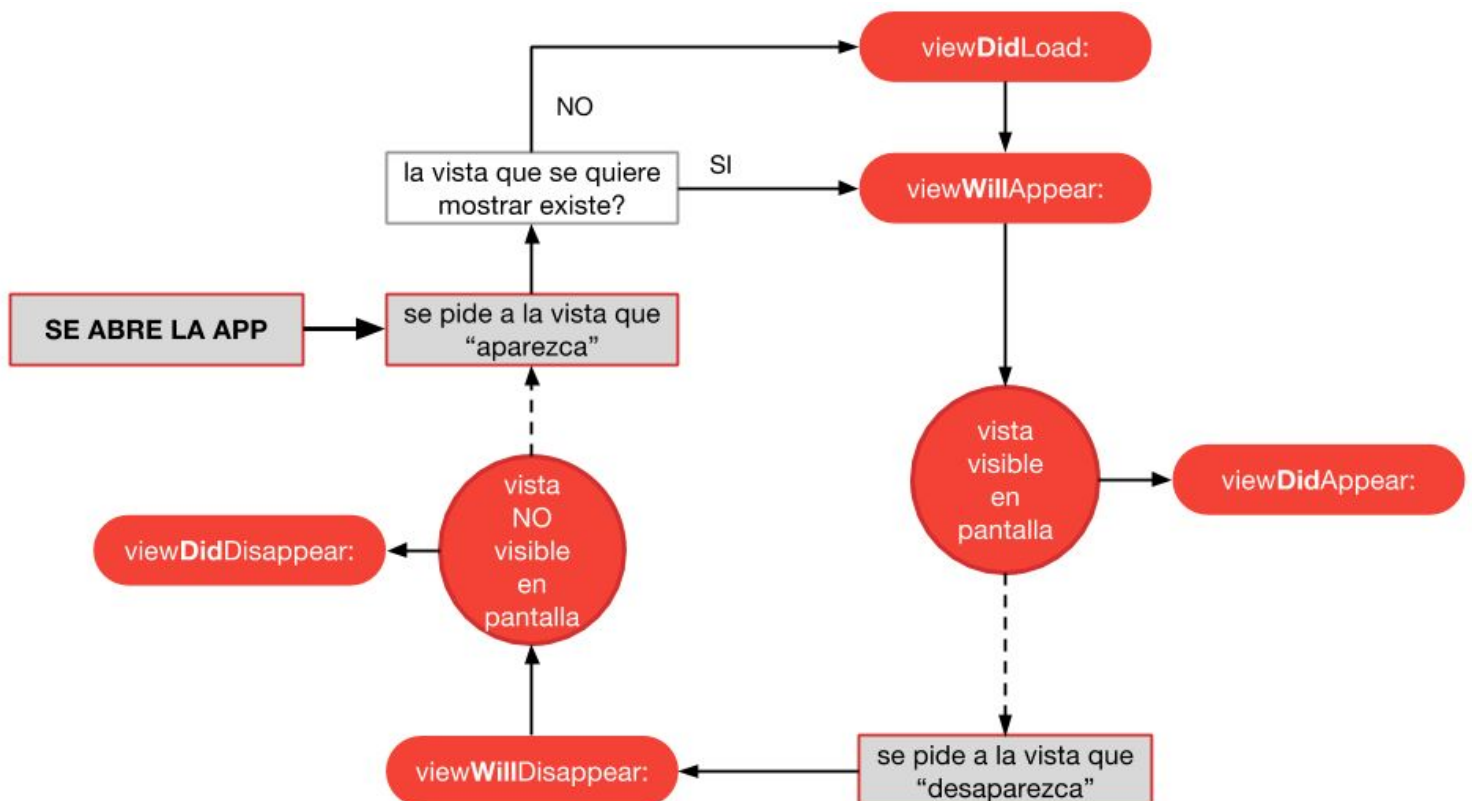


Ciclo de Vida de una Pantalla

Cuando se necesita mostrar al usuario una pantalla (u ocultarla), se siguen una serie de pasos a fin de que la misma se configure correctamente.

Al igual que el AppDelegate responde a los eventos que el sistema comunica a la aplicación, el UIViewController responde a los eventos que el sistema comunica en cada paso requerido para mostrar (u ocultar) una pantalla.

Por cada paso ejecutado (la vista se carga, la vista se muestra, la vista se oculta, la vista se elimina), el sistema ejecuta los métodos correspondientes del UIViewController asociado a la pantalla en cuestión.



Métodos

viewDidLoad()

Se ejecuta cuando se terminó de cargar la pantalla en memoria.

Sólo se ejecuta cuando el viewcontroller es creado, es decir que se ejecuta sólo una vez en el ciclo de vida de la pantalla.

viewWillAppear(animated:Bool)

Se ejecuta cuando la pantalla va a mostrarse.

Se ejecuta cada vez que la pantalla va a mostrarse, es decir que puede ejecutarse múltiples veces (por ejemplo cuando el usuario avanza y vuelve para atrás).

viewDidAppear(animated:Bool)

Se ejecuta cuando la pantalla ya se mostró.

Se ejecuta después de que la pantalla se haya mostrado, una vez que la animación finalizó.

viewWillDisappear(animated:Bool)

Se ejecuta cuando la pantalla va a ocultarse (por ejemplo porque la aplicación debe mostrar otra pantalla, o porque la aplicación se cerró).

Se ejecuta cada vez que la pantalla va a ocultarse, es decir que puede ejecutarse múltiples veces (por ejemplo cuando el usuario avanza y vuelve para atrás).

viewDidDisappear(animated:Bool)

Se ejecuta cuando la pantalla ya se ocultó.

Se ejecuta después de que la pantalla se haya ocultado, una vez que la animación finalizó.