目前的问题有:

1) 一个图的特征要怎么提取?

2) 卷积核怎么选择?

传统方法提取特征,是用指定的滤波器对图像进行卷积计算,得到的结果就是特征,因为不同类型的图得到的计算结果是不一样的,所以可以用作特征,深度学习就是用的自己学习的卷积核来做卷积计算,这个结果就是特征,深度学习中卷积核是自己学习的,不需要选

3) 为什么 RELU代替 sigmoid 可以解决梯度消失问题?

4) 全连层的 BP 算法某些细节不懂。

恩达的课程,或者李航的统计学习,或者周志 Backpropagation算法,大概可以分为两步: 现在不懂没关系

1. 通过训练数据计算网络中的所有 a ,这里可以回想一下 a 的计算方法,最初的 a 只需要输入图像和初始化权重就可以计算,这一步是从输入图像到输出层的计算,即上图中的前向传播。

2. 获得所有 a 之后,再我们就可以通过目标函数和期望输出计算出最后一层的 E ,而有了最后一层的 E ,可以计算出倒数第二层的期望输出 r ,以此类推,可以计算误差到第一层,并通过求导更新权重。这是上图的后向误差传播(这里表述不严谨)。

上述1,2部操作会交替进行。

4. 用(5) 计算

神经网络中的回传幅度是通过当前位置后一层的梯度确定的,可以看到sigmoid绿色的那个圈圈画出来的地方,曲线接近平滑,也就是说这个函数在这里的梯度(也就是斜率)接近于0,当网络的值落在这个范围,就没许可以回传的了,因为梯度太小了一次梯度趋于0之后,越往回就越没啥可以传的,这就是梯度

趋于0之后,越往回就越没啥可以传的,这就是梯度 ,并后向传播,用(4)计算出所有其他层的 消失,relu选择放弃小于0的值,大于0的部分梯度横 为1,自**然**和会消失了

都沒(6)这个城

 $l=L-1,L-2,\ldots,2$

5. 利用 (6) 更新权重