

数据结构作业第六章

庄震丰 22920182204393

Oct. 25th, 2019

6-33

题目要求：假定用两个一维数组作为有 n 个结点的二叉树的存储结构， $L[i]$ 和 $R[i]$ 分别指示结点 $i(i=1,2,\dots,n)$ 的左孩子和右孩子，0 表示空，试写出一个算法判断 u 是否为 v 的子孙。

算法分析：对于给定的 u 和 v ，从 v 开始向下递归搜索每个结点看是否为 u ，并用全局变量进行标记，如果 v 的子孙没有则会全部遍历，若找到则直接输出判断结果。

时间复杂度为 $O(N)$ ，空间复杂度 $O(N)$ 。

6-33.cpp

```

1  #include<bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  #define maxn 1000
4  int L[maxn+1]={0},R[maxn+1]={0}; //建立L,数组储存节点左右儿子R
5  bool flag=false;
6  void getfa(int x,int target) //从开始往下递归搜索儿子节点v
7  {
8      if (x==target) {flag=true;return;}
9      if (L[x]!=0) getfa(L[x],target);
10     if (R[x]!=0) getfa(R[x],target);
11 }
12 int main()
13 {
14     int n;
15     int v,u;
16     cin>>n;
17     for (int i=1;i<=n;i++)
18         cin>>L[i]>>R[i];
19     cin>>v>>u;
20     getfa(v,u);
21     cout<<flag;
22     return 0;
23 }
```

样例输入 1

```

12
2 3
6 7
8 9
10 11
12 0
0 0
0 0
0 0
0 0
0 0
```

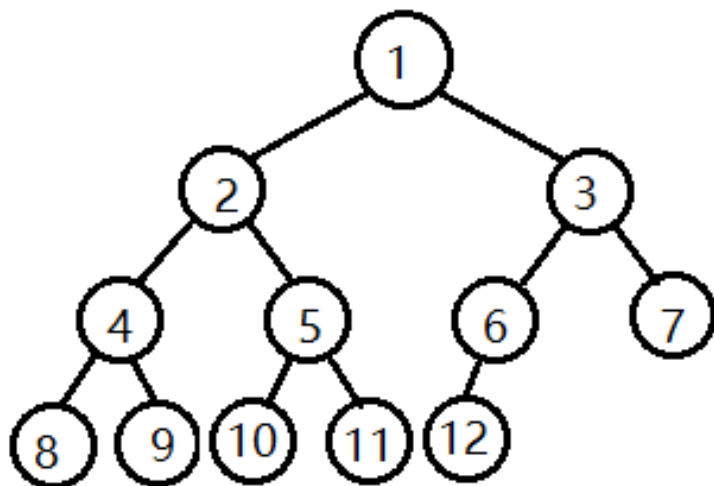
0 0

2 10

样例输出 1

1

说明



输入判断 2 是否为 10 的祖先，由图可知为真，输出 1。

6-62

题目要求：试编写算法，求一棵以孩子-兄弟表示的树，编写其深度的算法。

算法分析：输入一棵双亲表示的树，运用机构提结点将其转换成孩子-兄弟表示法，再将其进行深搜，每从左结点递归则层数加一，最后统计最大值即可。

时间复杂度 $O(n)$ ，空间复杂度 $O(n)$ 。

6-62.cpp

```
1  #include<bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  #define maxn 1000
4  #define inf 0x3f3f3f3f
5  struct node
6  {
7      char name;
8      node * lson;
9      node * bro;
10 };//孩子兄弟结构结点定义
11 struct parentnode
12 {
13     int fa;
14     char c;
15     node * point;
16 };//双亲数组结构结点定义
17 parentnode A[maxn];
18 int n;
```

```

19  int cnt=1;
20  node* trans()//将双亲数组结构转变成孩子兄弟树形结构
21  {
22      node * hp,*p1,*p2;
23      hp=(node*) malloc( sizeof( node));
24      hp->name=A[1].c;
25      hp->bro=NULL;
26      A[1].point=hp;//根节点单独判断
27      for (int i=2;i<=n;i++)
28          {
29              if (A[i].fa!=A[i-1].fa)
30                  {
31                      p1=(node*) malloc( sizeof( node));
32                      p1->bro=NULL;
33                      p1->lson=NULL;
34                      p1->name=A[i].c;
35                      A[i].point=p1;
36                      A[A[i].fa].point->lson=p1;
37                      //当前结点是新一层
38                  }
39              else
40                  {
41                      p2=(node *) malloc( sizeof( node));
42                      p2->bro=NULL;
43                      p2->lson=NULL;
44                      p2->name=A[i].c;
45                      A[i].point=p2;
46                      p1->bro=p2;
47                      p1=p2;//指针移动到兄弟结点
48                      //当前结点层数不变
49                  }
50          }
51      return hp;
52  }
53  void finddeep(node * p,int deep)//按照孩子兄弟结构的指针进行遍历即可-
54  {
55      cout<<p->name<<" ";
56      if (p->bro==NULL&&p->lson==NULL)
57          {
58              cnt=max(cnt,deep);
59
60              return;
61          }
62      if (p->lson!=NULL) {finddeep(p->lson,deep+1);cout<<p->name<<" ";}
63      if (p->bro!=NULL) {finddeep(p->bro,deep);cout<<p->name<<" ";}
64      return;
65  }
66  bool cmp(parentnode a, parentnode b)
67  {
68      if (a.fa<b.fa) return true;
69      else return false;
70  }

```

```

71  int main()
72  {
73      node * Heap;
74      cin>>n;
75      A[0].fa=-inf;
76      for (int i=1;i<=n;i++)
77      {
78          scanf("%d %c",&A[i].fa,&A[i].c); //输入每个结点的父亲信息和该点的标号
79      }
80      sort(A+1,A+n+1,cmp);
81      Heap=trans(); //返回根节点指针
82      finddeep(Heap,1);
83      cout<<endl<<cnt;
84      return 0;
85  }

```

样例输入一

```

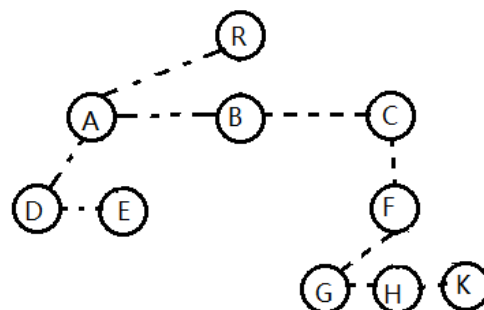
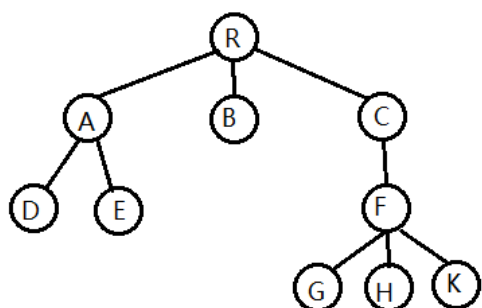
10
R -1
A 1
B 1
C 1
D 2
E 2
F 4
G 7
H 7
K 7

```

样例输出一

4

样例说明



样例描述的树和孩子-兄弟表示法如图所示，层数为 4。

6-65

题目描述：已知一棵二叉树的前序和中序序列分别储存在两个一维数组中，试编写算法建立改树的二叉链表。

算法分析：先求树的结构，将其储存在一个数组中，在通过这个数组将其转变为链表形式，最后用后序遍历验证输出。

时间复杂度 $O(n)$, 空间复杂度 $O(n)$ 。

6-65.cpp

```

1  #include<bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  #define maxn 1000
4  #define inf 0x3f3f3f3f//设置无穷大
5  struct node
6  {
7      char c;
8      node *lson;
9      node *rson;
10 };//二叉链表结构体数组
11 int n;
12 node * hp;
13 char Tree[maxn]={0};
14 void work(string ptree,string mtree,int cnt)//将二叉树两种遍历转变成数组存储
15 {
16     char root=ptree[0];
17     Tree[cnt]=root;
18     if (ptree.length()!=1&&mtree.length()!=1)
19     {
20         int pos=mtree.find(root);
21         work(ptree.substr(1,pos),mtree.substr(0,pos),cnt*2);
22         work(ptree.substr(ptree.length()-pos,pos),mtree.substr(mtree.length()-pos,pos),cnt
                *2+1);
23     }
24     else
25     {
26         Tree[cnt]=root;
27     }
28 }
29 }
30 void trans(int x,node * last,int size)//将数组变成二叉链表存储
31 {
32     node *p1;
33     if (x==1)
34     {
35         hp=(node *) malloc(sizeof(node));
36         hp->lson=NULL;
37         hp->rson=NULL;
38         hp->c=Tree[x];
39         if (Tree[x*2]) trans(x*2, hp, 1);
40         if (Tree[x*2+1]) trans(x*2+1, hp, 2);
41     }
42     else
43     {
44         p1=(node *) malloc(sizeof(node));

```

```

45         p1->lson=NULL;
46         p1->rson=NULL;
47         p1->c=Tree[x];
48         if (Tree[x*2]) trans(x*2,p1,1);
49         if (Tree[x*2+1]) trans(x*2+1,p1,2);
50         if (size==1) last->lson=p1;
51         else last->rson=p1;
52     }
53 }
54 void printlast(node * p)//后序遍历输出
55 {
56
57     if (p->lson==NULL && p->rson==NULL) return;
58     if (p->lson!=NULL) printpre(p->lson);
59     if (p->rson!=NULL) printpre(p->rson);
60     cout<<p->c<<" ";
61     return;
62 }
63 int main()
64 {
65     cin>>n;
66     string pre,mid;
67     cin>>pre;
68     cin>>mid;
69     //初始化
70     work(pre,mid,1);
71     trans(1,NULL,0);
72     printlast(hp);
73     return 0;
74 }

```

样例输入 1

ABDECFG

DBEAFCG

样例输出 1

DEBFGCA

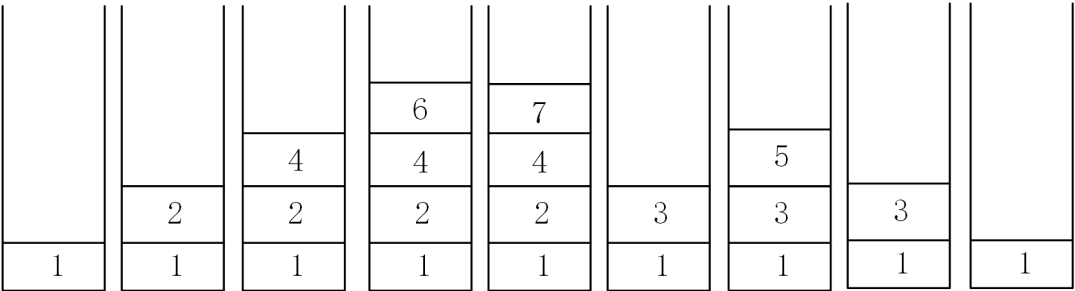
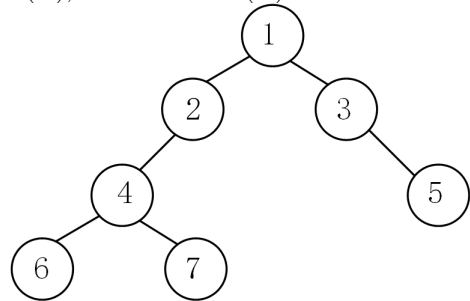
(标准的三层二叉树)

6-37,38

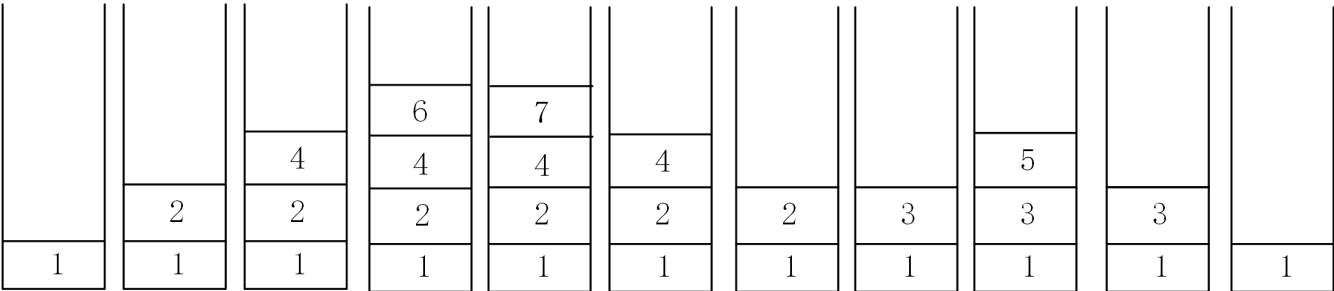
题目要求：用栈的基本操作写出先序遍历，后序遍历的非递归算法。

算法分析：先用数组存储树的结构，当栈不为空则一直进行操作，用 vis 进行标记某一节点是否遍历过，如果当前栈顶（根）节点没有左右儿子则弹出栈 pop，否则按照左右顺序依次入栈 push。

后序遍历类似，但先是左右儿子入栈，不标记当前节点遍历，当左右儿子都弹出 pop 后标记当前 top 节点并输出。时间复杂度 $O(N)$, 空间复杂度 $O(N)$ 。



先序：进栈遍历



后序：出栈遍历

code

```
1  #include<bits/stdc++.h>
2  #define maxn 1000
3  using namespace std;
4  int n;
5  struct node
6  {
7      int num;
8      int lson;
9      int rson;
10     bool vis;
11     bool pri;
12 }tree[maxn];
13 stack<node> s;
14 void pre_order()//先序遍历
15 {
16     while(!s.empty())//栈不为空则运行
17     {
```

```

18         if (!tree[s.top().num].vis)
19         {
20             cout<<s.top().num;
21             tree[s.top().num].vis=true;
22         }
23         if (s.top().lson==-1&&s.top().rson==-1) s.pop();
24         if (s.top().lson!=-1&&!tree[s.top().lson].vis) {tree[s.top().lson].vis=true;
25                                                         s.push(tree[s.top().lson]);
26             continue;}
27         if (s.top().rson!=-1&&!tree[s.top().rson].vis) {tree[s.top().rson].vis=true;
28                                                         s.push(tree[s.top().rson]);continue;}
29         s.pop();
30     }
31 }
32 void mid_order()//中序遍历
33 {
34     while(!s.empty())
35     {
36         if (s.top().lson==-1&&s.top().rson==-1) {tree[s.top().num].vis=true;cout<<s.top().
37             num;s.pop();}
38         if (s.top().lson!=-1&&!tree[s.top().lson].vis) {s.push(tree[s.top().lson]);continue;}
39         if (!tree[s.top().num].vis)
40         {
41             cout<<s.top().num;
42             tree[s.top().num].vis=true;
43         }
44         if (s.top().rson!=-1&&!tree[s.top().rson].vis) {s.push(tree[s.top().rson]);continue;}
45         s.pop();
46     }
47 }
48 void last_order()//后序遍历
49 {
50     while(!s.empty())
51     {
52         if (s.top().lson==-1&&s.top().rson==-1) {tree[s.top().num].vis=true;cout<<s.top().
53             num;s.pop();}
54         if (s.top().lson!=-1&&!tree[s.top().lson].vis) {tree[s.top().lson].vis=true;s.push(
55             tree[s.top().lson]);continue;}
56         if (s.top().rson!=-1&&!tree[s.top().rson].vis) {tree[s.top().rson].vis=true;s.push(
57             tree[s.top().rson]);continue;}
58         cout<<s.top().num;
59         s.pop();
60     }
61 }
62
63 int main()
64 {
65     int F,S,root;
66     cin>>n;
67     for (int i=1;i<maxn;i++)

```



```

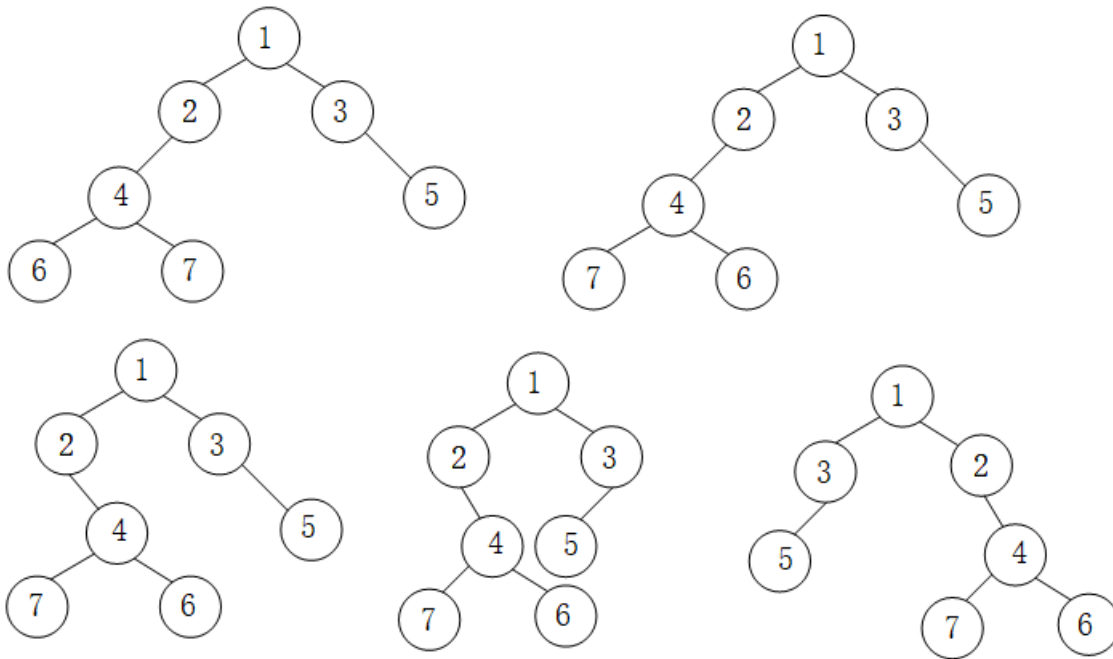
64     {
65         tree[i].lson=-1;
66         tree[i].rson=-1;
67         tree[i].vis=false;
68     }
69     for (int i=1;i<=n;i++)
70     {
71         int s_size;
72
73         scanf("%d%d%d",&s_size,&F,&S);
74         if (s_size==1)
75             tree[F].lson=S;
76         else tree[F].rson=S;
77         tree[F].num=F;
78         tree[S].num=S;
79     }
80     cin>>root;
81     while(!s.empty()) s.pop();
82     s.push(tree[root]);
83
84     cout<<"pre-order:";
85     pre_order();
86     cout<<endl;
87
88     for (int i=1;i<maxn;i++)
89         tree[i].vis=false;
90     tree[root].vis=true;
91     s.push(tree[root]);
92
93     cout<<"last-order:";
94     last_order();
95     cout<<endl;
96
97     for (int i=1;i<maxn;i++)
98         tree[i].vis=false;
99     s.push(tree[root]);
100    cout<<"mid-order:";
101    mid_order();
102    }

```

6-43 题目要求：编写递归算法，将二叉树的所有结点的左右子树互相交换。

算法分析：用数组结构体的形式表示二叉树，先根据输入信息建立数据关系，再递归从根节点到叶子节点进行翻转。

时间复杂度 $O(N)$, 空间复杂度 $O(N)$.



Code

```

1 #include<bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 #define maxn 1000
4 #define inf 0x3f3f3f3f
5 int n,root,Mnode=-inf;
6 struct innode//树结点
7 {
8     char name;
9     innode* l;//结点左儿子
10    innode* r;//结点右儿子
11 }A[maxn],*p=A;
12
13 void rev(innode x)//翻转左右儿子
14 {
15     *innode pn;
16     if (x.l!=NULL) rev(*(x.l));
17     if (x.r!=NULL) rev(*(x.r));
18     pn=x.l;
19     x.l=x.r;
20     x.r=pn;
21 }
22 int main()
23 {
24     cin>>n;
25     cin>>root;
26     int a,ls,rs;
27     char c;
28     for (int i=0;i<maxn;i++)
29     {
30         A[i].l=NULL;
31         A[i].r=NULL;
32     }

```

```

33     for (int i=1;i<=n;i++)
34     {
35         scanf("%d %d %d %c",&a,&ls,&rs,&c); //输入每个结点的父亲信息和该点的标号
36         A[a].name=c;
37         A[a].l=(p+ls);
38         A[a].r=(p+rs);
39     }
40     rev(root);
41     return 0;
42 }

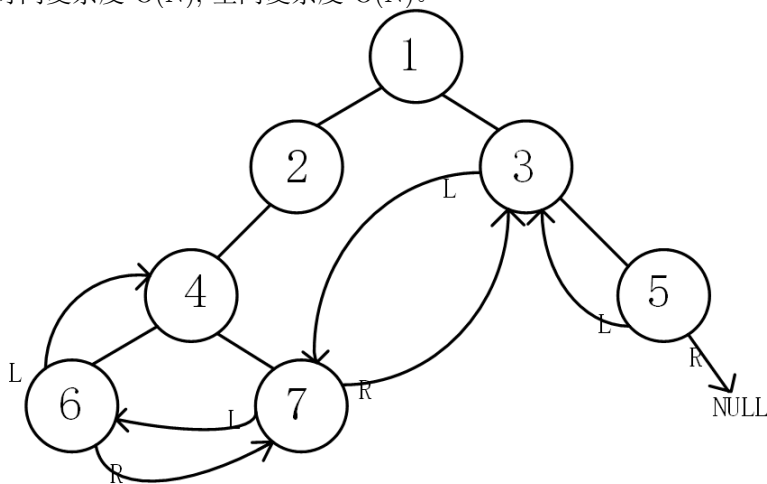
```

6-56

题目要求: 试写一个算法, 再先序后继线索二叉树中, 查找给定结点 *p 在先序序列中的后继。

算法分析: 建立线索二叉树, 若该节点没有右子树, 则后继为 $p \rightarrow rson$. 存在右子树, 不存在左子树, 则为 $p \rightarrow rson$. 若存在左子树不存在右子树, 则为 $p \rightarrow lson$.

时间复杂度 $O(N)$, 空间复杂度 $O(N)$ 。



Code

```

1  #include<bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  #define maxn 1000
4  #define inf 0x3f3f3f3f
5  int n, root;
6  struct node//树结点
7  {
8      char name;
9      node* ls;
10     node* rs;
11     int llog;
12     int rlog;
13     int num;
14 };
15 char A[maxn]={0};
16 int n;
17 node *heap=(node *)malloc(sizeof(node)); //根节点
18 void build(node * x)//建立一棵树
19 {
20

```

```

21     node *p1,*p2;//左右子树指针
22     if (A[2*x->num])
23     {
24         x->llog=1;
25
26         p1=(node*) malloc( sizeof( node));
27         x->ls=p1;
28         p1->ls=p1->rs=NULL;
29         p1->name=A[2*x->num];
30         p1->llog=p1->rlog=0;
31         p1->num=2*x->num;
32         build( p1); //左子树
33     }
34
35     if (A[(2*x->num)+1])
36     {
37         x->rlog=1;
38         p2=(node*) malloc( sizeof( node));
39         x->rs=p2;
40         p2->ls=p2->rs=NULL;
41         p2->name=A[(2*x->num)+1];
42         p2->llog=p2->rlog=0;
43         p2->num=(2*x->num)+1;
44         build( p2); //右子树
45     }
46 }
47 node *P1,*P2;
48 void oline( node * pf) //先序遍历将其线索化
49 {
50     P1=P2;
51     P2=pf;
52     if (P1->rs==NULL) P1->rs=pf;
53     if (pf->ls==NULL) pf->ls=P1;
54     if (pf->ls!=NULL) oline( pf->ls);
55     if (pf->rs!=NULL) oline( pf->rs);
56 }
57 int main()
58 {
59     cin>>n;
60     for (int i=0;i<maxn;i++)
61         p[i]=NULL;
62     for (int i=1;i<n;i++)
63         cin>>A[i]; //输入树节点信息
64     heap->name=A[1];
65     heap->llog=0;
66     heap->rlog=0; //根初始化条件
67     heap->num=1;
68     build( heap);
69     oline( heap);
70     return 0;
71 }

```