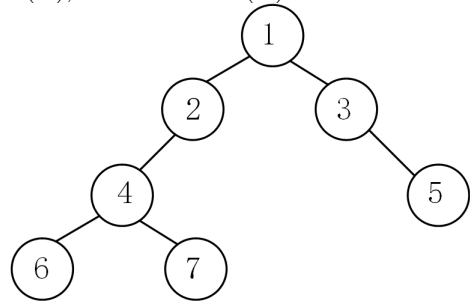


6-37,38

题目要求：用栈的基本操作写出先序遍历，后序遍历的非递归算法。

算法分析：先用数组存储树的结构，当栈不为空则一直进行操作，用 vis 进行标记某一节点是否遍历过，如果当前栈顶（根）节点没有左右儿子则弹出栈 pop，否则按照左右顺序依次入栈 push。

后序遍历类似，但先是左右儿子入栈，不标记当前节点遍历，当左右儿子都弹出 pop 后标记当前 top 节点并输出。时间复杂度 $O(N)$, 空间复杂度 $O(N)$ 。



			6	7					
		4	4	4		5			
	2	2	2	2	3	3	3		
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

先序：进栈遍历

			6	7							
		4	4	4	4			5			
	2	2	2	2	2	2	3	3	3		
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

后序：出栈遍历

code

```
1  #include<bits/stdc++.h>
2  #define maxn 1000
3  using namespace std;
4  int n;
5  struct node
6  {
7      int num;
8      int lson;
9      int rson;
10     bool vis;
11     bool pri;
12 }tree[maxn];
13 stack<node> s;
14 void pre_order()//先序遍历
15 {
16     while(!s.empty())//栈不为空则运行
17     {
```

```

18         if (!tree[s.top().num].vis)
19         {
20             cout<<s.top().num;
21             tree[s.top().num].vis=true;
22         }
23         if (s.top().lson==-1&&s.top().rson==-1) s.pop();
24         if (s.top().lson!=-1&&!tree[s.top().lson].vis) {tree[s.top().lson].vis=true;
25                                                         s.push(tree[s.top().lson]);
26             continue;}
27         if (s.top().rson!=-1&&!tree[s.top().rson].vis) {tree[s.top().rson].vis=true;
28                                                         s.push(tree[s.top().rson]);continue;}
29         s.pop();
30     }
31 }
32 void mid_order()//中序遍历
33 {
34     while(!s.empty())
35     {
36         if (s.top().lson==-1&&s.top().rson==-1) {tree[s.top().num].vis=true;cout<<s.top().
37             num;s.pop();}
38         if (s.top().lson!=-1&&!tree[s.top().lson].vis) {s.push(tree[s.top().lson]);continue;}
39         if (!tree[s.top().num].vis)
40         {
41             cout<<s.top().num;
42             tree[s.top().num].vis=true;
43         }
44         if (s.top().rson!=-1&&!tree[s.top().rson].vis) {s.push(tree[s.top().rson]);continue;}
45         s.pop();
46     }
47 }
48 void last_order()//后序遍历
49 {
50     while(!s.empty())
51     {
52         if (s.top().lson==-1&&s.top().rson==-1) {tree[s.top().num].vis=true;cout<<s.top().
53             num;s.pop();}
54         if (s.top().lson!=-1&&!tree[s.top().lson].vis) {tree[s.top().lson].vis=true;s.push(
55             tree[s.top().lson]);continue;}
56         if (s.top().rson!=-1&&!tree[s.top().rson].vis) {tree[s.top().rson].vis=true;s.push(
57             tree[s.top().rson]);continue;}
58         cout<<s.top().num;
59         s.pop();
60     }
61 }
62
63 int main()
64 {
65     int F,S,root;
66     cin>>n;
67     for (int i=1;i<maxn;i++)

```

```

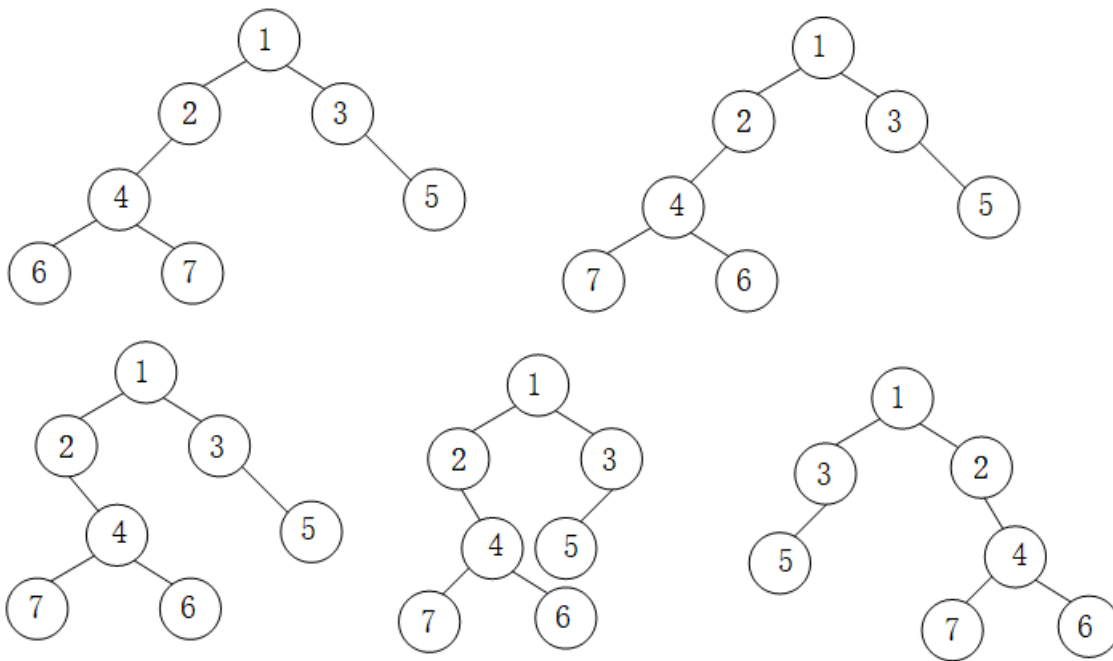
64     {
65         tree[i].lson=-1;
66         tree[i].rson=-1;
67         tree[i].vis=false;
68     }
69     for (int i=1;i<=n;i++)
70     {
71         int s_size;
72
73         scanf("%d%d%d",&s_size,&F,&S);
74         if (s_size==1)
75             tree[F].lson=S;
76         else tree[F].rson=S;
77         tree[F].num=F;
78         tree[S].num=S;
79     }
80     cin>>root;
81     while(!s.empty()) s.pop();
82     s.push(tree[root]);
83
84     cout<<"pre-order:";
85     pre_order();
86     cout<<endl;
87
88     for (int i=1;i<maxn;i++)
89         tree[i].vis=false;
90     tree[root].vis=true;
91     s.push(tree[root]);
92
93     cout<<"last-order:";
94     last_order();
95     cout<<endl;
96
97     for (int i=1;i<maxn;i++)
98         tree[i].vis=false;
99     s.push(tree[root]);
100    cout<<"mid-order:";
101    mid_order();
102    }

```

6-43 题目要求：编写递归算法，将二叉树的所有结点的左右子树互相交换。

算法分析：用数组结构体的形式表示二叉树，先根据输入信息建立数据关系，再递归从根节点到叶子节点进行翻转。

时间复杂度 $O(N)$, 空间复杂度 $O(N)$.



Code

```

1 #include<bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 #define maxn 1000
4 #define inf 0x3f3f3f3f
5 int n,root,Mnode=-inf;
6 struct innode//树结点
7 {
8     char name;
9     innode* l;//结点左儿子
10    innode* r;//结点右儿子
11 }A[maxn],*p=A;
12
13 void rev(innode x)//翻转左右儿子
14 {
15     *innode pn;
16     if (x.l!=NULL) rev(*(x.l));
17     if (x.r!=NULL) rev(*(x.r));
18     pn=x.l;
19     x.l=x.r;
20     x.r=pn;
21 }
22 int main()
23 {
24     cin>>n;
25     cin>>root;
26     int a,ls,rs;
27     char c;
28     for (int i=0;i<maxn;i++)
29     {
30         A[i].l=NULL;
31         A[i].r=NULL;
32     }

```

```

33     for (int i=1;i<=n;i++)
34     {
35         scanf("%d %d %d %c",&a,&ls,&rs,&c); //输入每个结点的父亲信息和该点的标号
36         A[a].name=c;
37         A[a].l=(p+ls);
38         A[a].r=(p+rs);
39     }
40     rev(root);
41     return 0;
42 }

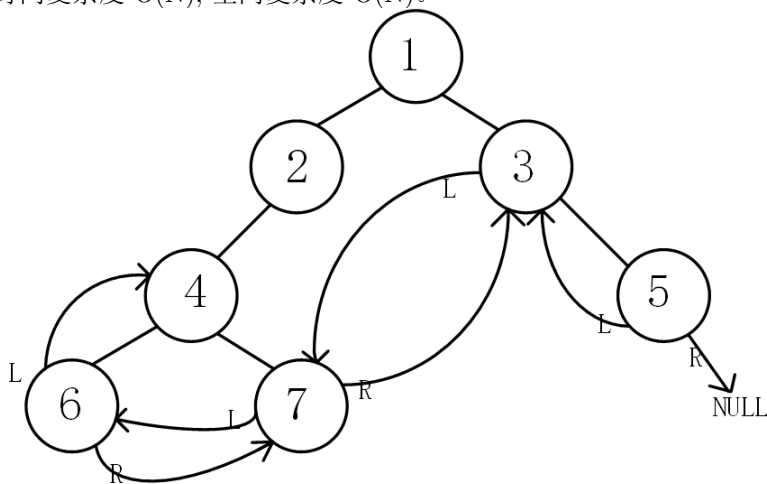
```

6-56

题目要求: 试写一个算法, 再先序后继线索二叉树中, 查找给定结点 *p 在先序序列中的后继。

算法分析: 建立线索二叉树, 若该节点没有右子树, 则后继为 $p \rightarrow rson$. 存在右子树, 不存在左子树, 则为 $p \rightarrow rson$. 若存在左子树不存在右子树, 则为 $p \rightarrow lson$.

时间复杂度 $O(N)$, 空间复杂度 $O(N)$ 。



Code

```

1  #include<bits/stdc++.h>
2  using namespace std;
3  #define maxn 1000
4  #define inf 0x3f3f3f3f
5  int n, root;
6  struct node//树结点
7  {
8      char name;
9      node* ls;
10     node* rs;
11     int llog;
12     int rlog;
13     int num;
14 };
15 char A[maxn]={0};
16 int n;
17 node *heap=(node *)malloc(sizeof(node)); //根节点
18 void build(node * x)//建立一棵树
19 {
20

```

```

21     node *p1,*p2;//左右子树指针
22     if (A[2*x->num])
23     {
24         x->llog=1;
25
26         p1=(node*) malloc( sizeof( node));
27         x->ls=p1;
28         p1->ls=p1->rs=NULL;
29         p1->name=A[2*x->num];
30         p1->llog=p1->rlog=0;
31         p1->num=2*x->num;
32         build( p1); //左子树
33     }
34
35     if (A[(2*x->num)+1])
36     {
37         x->rlog=1;
38         p2=(node*) malloc( sizeof( node));
39         x->rs=p2;
40         p2->ls=p2->rs=NULL;
41         p2->name=A[(2*x->num)+1];
42         p2->llog=p2->rlog=0;
43         p2->num=(2*x->num)+1;
44         build( p2); //右子树
45     }
46 }
47 node *P1,*P2;
48 void oline( node * pf)//先序遍历将其线索化
49 {
50     P1=P2;
51     P2=pf;
52     if (P1->rs==NULL) P1->rs=pf;
53     if (pf->ls==NULL) pf->ls=P1;
54     if (pf->ls!=NULL) oline( pf->ls);
55     if (pf->rs!=NULL) oline( pf->rs);
56 }
57 int main()
58 {
59     cin>>n;
60     for (int i=0;i<maxn;i++)
61         p[i]=NULL;
62     for (int i=1;i<n;i++)
63         cin>>A[i]; //输入树节点信息
64     heap->name=A[1];
65     heap->llog=0;
66     heap->rlog=0; //根初始化条件
67     heap->num=1;
68     build( heap);
69     oline( heap);
70     return 0;
71 }

```