

1

Marcar para revisão

Analise as afirmações abaixo, e marque a opção correta.

I – Programas escritos em linguagens compiladas em geral rodam mais rapidamente nas CPUs, se comparados à programas escritos em linguagens interpretadas;

II – Programas escritos em linguagem compiladas em geral rodam mais lentamente nas CPUs, se comparados à programas escritos em linguagens interpretadas;

III – Programas escritos em linguagens interpretadas em geral rodam mais rapidamente nas CPUs, se comparadas à programas escritos em linguagens compiladas;

IV – Programas escritos em linguagens interpretadas em geral rodam mais lentamente nas CPU, se comparados à programas escritos em linguagens compiladas.

A Somente I e III estão corretas.

B Apenas I está correta.

C Apenas II está correta.

D Apenas III está correta.

E Somente I e IV estão corretas.



Exercício – Fundamentos de Software de Computadores

A

Código de máquina é de difícil compreensão para humanos. Então, os programadores escrevem instruções usando uma linguagem de programação, e o compilador traduz as instruções fornecidas em um conjunto de instruções em linguagem de máquina.

B

Código de máquina é de fácil compreensão para humanos. Então, em geral, os programadores escrevem instruções usando linguagem de máquina, e essas instruções estão prontas para serem executadas pela CPU.

C

O código-fonte, escrito em uma linguagem de programação, é de difícil compreensão para humanos. Então, os programadores escrevem instruções de código de máquina usando uma linguagem de programação, e o compilador traduz as instruções fornecidas em um conjunto de instruções referentes à linguagem de programação.

D

Código-fonte, escrito em uma linguagem de programação, é de fácil compreensão para humanos. Então, em geral, os programadores escrevem instruções usando uma linguagem de programação, e essas instruções estão prontas para serem executadas pela CPU.



Aa



3

Marcar para revisão

(AVALIA/2023) Existem vários tipos de softwares no mercado, alguns são livres e outros proprietários. É correto afirmar que é uma característica do software proprietário:

A

são os programas com um autor definido que negam o acesso livre ao código fonte, seja para modificá-lo, estudá-lo ou distribuí-lo.

B

a liberdade de executar o programa como você desejar, para qualquer propósito.

C

a liberdade de redistribuir as cópias livremente do software.

D

a liberdade de distribuir cópias de suas versões modificadas. Desta forma, pode-se dar a toda a comunidade a chance de se beneficiar com as mudanças. Mas sem acesso ao código-fonte, que é de propriedade do desenvolvedor.



Aa



4

Marcar para revisão

(IDIB/2020 – Adaptada) As linguagens de programação que utilizamos para construção de aplicações são de fácil entendimento para um programador, pois são conhecidas como linguagens com alto nível de abstração. No entanto, este código não pode ser executado diretamente pelo computador, pois o mesmo reconhece apenas linguagem de máquina. Assinale a alternativa que indica corretamente o nome do programa destinado a transformar um código escrito em linguagem de alto nível em instruções de código de máquina compreensíveis à CPU.

A ligador.

B compilador.

C montador.

D interpretador.



Aa



Exercício – Fundamentos de Software de Computadores

O código de máquina da CPU possui apenas instruções simples e de baixo nível. Uma linguagem de computador (como Javascript) adiciona recursos de alto nível, como o loop for que usamos. Qual das alternativas a seguir é uma instrução de alto nível?

A Ajuste o nível de vermelho de um ponto da tela para 255.

B Multiplique dois números.

C Atribua um valor a uma variável.

D Adicione dois números.

E Subtraia um número de outro.

Resposta correta



Aa



Exercício – Fundamentos de Software de Computadores

A Android.

B iOS.

C Microsoft Word.

D Alexa.

E Webcam.

Resposta correta

 **Gabarito comentado**



Aa



específicas e estão instalados em diferentes dispositivos, a webcam é uma peça

Exercício – Fundamentos de Software de Computadores

- B** Monitor e Pendrive
- C** Scanner e Caneta ótica
- D** Adobe Reader e Mozilla Firefox
- E** MS Windows 10 e MS Office

Resposta correta

Gabarito comentado

A alternativa correta é "Mouse e Editor de Textos", pois o mouse é um exemplo de hardware, enquanto o editor de textos é um exemplo de software. O mouse é um periférico de entrada físico que permite ao usuário controlar o cursor na tela. O editor de textos é um programa de software que permite ao usuário criar, editar e salvar documentos de texto.



Aa



IV – A realização de ajustes, como correção de bugs e adição de novas funcionalidades fica restrito à Microsoft, que é que detém exclusividade do código fonte do Windows.

- ☐ **A** Apenas a opção I está correta.
- ☐ **B** Apenas a opção II está correta.
- ☐ **C** Apenas a opção IV está correta.
- ☒ **D** Apenas as opções I e IV estão corretas.
- ☐ **E** Apenas as opções II e III estão corretas.

Resposta correta



Aa



Exercício – Fundamentos de Software de Computadores

- ☐ C Traduz código de máquina em código C++.
- ☐ D Traduz o código-fonte C++ em código de máquina.
- ☒ E Interpreta e executa, uma a uma, cada linha do código fonte Javascript.

Resposta correta

 **Gabarito comentado**

A resposta correta é: Interpreta e executa, uma a uma, cada linha do código fonte Javascript.

10

Marcar para revisão



Aa



Exercício – Fundamentos de Software de Computadores

D RAID (Redundant Array of Independent Disks).

E SPAN (Switched Port Analyzer).

Resposta correta

Gabarito comentado

A BIOS é um software básico que reside na memória flash da placa-mãe de um computador. É responsável por inicializar o hardware do sistema, verificar os dispositivos instalados e carregar o sistema operacional. A BIOS também fornece uma interface para configurar as opções de sistema, como data e hora, configurações de rede e configurações de disco. É executado antes do sistema operacional e é necessário para inicializar o sistema.



Aa

