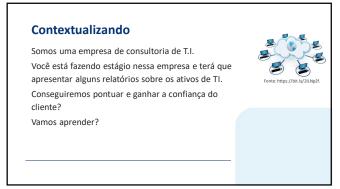


- Competência da Unidade: Conceitos e arquitetura de
- Resumo: Conceitos fundamentais, objetivos, definição e exemplos de sistemas distribuídos.
- Palavras-chave: Arquitetura cliente-servidor, arquitetura ponto a ponto, computação em grid.
- Título da Teleaula: Fundamentação de sistemas distribuídos.
- Teleaula nº: 1

2



Conceitos Fundamentação de sistemas distribuídos

3 4

Contexto Cliente com 3 lojas de varejo. Sem departamento de informática. Empresa familiar. O dono desconhece como funciona T.I e você explicará como as máquinas se comunicam.

Conceitos de Sistemas Distribuídos • Conjunto de computadores interligados via

rede, mas para o usuário final aparenta ser um

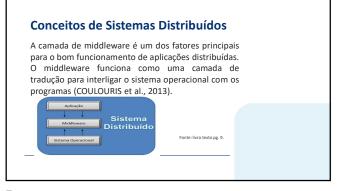


Ex.: se 4 servidores armazenam informações e 1 falha, o usuário não percebe.

Aspectos:

Funcionamento independente; Hardwares diversificados; Middleware.

6 5



Conceitos de
Sistemas
Distribuídos

7

Banca: VUNESP Órgão: TJ-SP Prova: VUNESP - 2012 - TJ-SP - Analista de Sistemas

Com relação a um sistema operacional distribuído, é correto afirmar que

- a) é destinado aos usuários domésticos para a realização de suas tarefas usuais.
- b) é destinado para operar em um hardware com poucos recursos de processamento, armazenamento e energia.
- c) o usuário sempre sabe onde uma aplicação está executando ou armazenando os seus arquivos, devendo decidir para cada uma o

Banca: VUNESP Órgão: TJ-SP Prova: VUNESP - 2012 - TJ-SP - Analista de Sistemas

Com relação a um sistema operacional distribuído, é correto afirmar que local de sua execução.

- d) os recursos de cada computador estão disponíveis globalmente, de forma transparente aos usuários.
- e) todos os programas que devem ser executados são colocados em uma fila, juntamente com seus dados e demais informações necessárias à sua a execução.

9 10



Arquiteturas

Arquitetura cliente- servidor

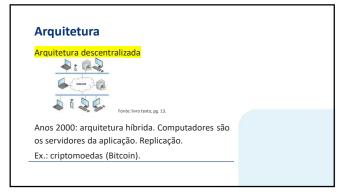
Ex.: verificar e-mail, acessa website.

Arquitetura ponto a ponto (P2P)

Ex.: compartilha foto via bluetooth pareado.

Fonte: Byro texto, pg. 11.

11 12



Conceitos

Integração de sistemas computacionais

Aplicativo x Tecnologia X Servidores;
Facebook x Smartphone x Servidores da plataforma.

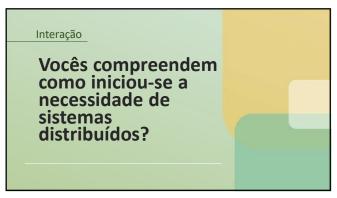
Front-end e Back-end.

13 14

Como a informação é transmitida na comunicação entre dois computadores ?

Evolução das redes.
Criação da web.
Evolução dos componentes.
Criação dos servidores.
Internet hoje.
Sistemas distribuídos.

15 16



Classificações dos sistemas computacionais

17 18



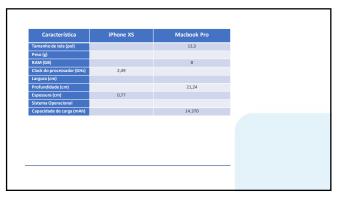


Sistemas paralelos – Simultaneamente executar várias partes da mesma aplicação + de 1 processador; Baseado em clusters; Diversos núcleos. Vantagens: escalabilidade; produtividade e economia; Desvantagens: dificuldade para gerenciamento e segurança.



21 22





23 24





Conceitos

Um sistema distribuído é um conjunto de computadores que são interligados via rede, mas, para o usuário final das aplicações que são executadas através deles, aparenta ser um sistema único, como uma única máquina ou um único software (TANENBAUM; STEEM, 2008).

Conceitos

"Recurso" caracteriza o conjunto de elementos que podem ser compartilhados de maneira útil em um sistema de computadores interligados em rede. Ele abrange desde componentes de hw, como discos e impressoras, até entidades definidas pelo software, como arquivos, bancos de dados e objetos de dados de todos os tipos (COULOURIS et al., 2013).

27 28

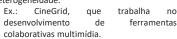
Computação em cluster e computação em grid Em Cluster. Conjunto de máquinas com hardwares semelhantes. O conjunto de máquinas que compõem o cluster são ligadas por rede local (LAN). S.O equivalente. Fortemente acoplado. RAM compartilhada.

29 30

Computação em cluster e computação em grid

Computação em grid

Conjunto de máquinas com características diferentes, podendo o hardware e os sistemas operacionais serem de fabricantes diferentes. Heterogeneidade.





31 32

Sincronização de relógios Esse protocolo, por sua vez, utiliza o protocolo de de dados User Datagram Protocol (UDP).

Resolução da SP Sincronização

Sincronização de relógios

Network Time Protocol (NTP).

Sistemas formados por múltiplos computadores necessitam sincronizar suas ações entre si e, uma

das maneiras mais utilizadas, dada sua

simplicidade e popularidade, é sincronização

horária, por meio do protocolo conhecido como

33 34

- Abra o Prompt de Comando (CMD).
- Na janela do CMD vamos inserir o código a seguir e pressionar a tecla "Enter": w32tm /config/syncfromflags:manual/ manual peer list: 0.pool.ntp.org.
- Vamos utilizar o comando net stop w32time start w32time para o serviço e iniciar, reiniciando-o.
- Vamos forçar uma sincronização através do comando w32tm/resync/rediscover.

Interação **Entenderam que S.D** são diversos computadores dando a impressão de ser um só?

35 36





