

República Bolivariana de Venezuela
Ministerio de poder popular de Educación
Universidad Nacional Experimental de la Gran Caracas (UNEXCA)

El Computador

Asignatura:

Arquitectura del Computador

Nombre y Apellido:

Jesús Romero

Cedula:

27472176

Seccion:30511

¿Qué es el Computador?

Las computadoras, computadores u ordenadores son las herramientas de cálculo más eficientes jamás inventadas. Tienen el suficiente poder de cálculo, autonomía y velocidad de procesamiento para reemplazarnos en muchas tareas, o permitirnos dinámicas de trabajo que nunca antes en la historia habían sido posibles, al punto tal de hacerse hoy en día indispensables.

Historia del Computador

Estos aparatos se inventaron en el siglo XX, revolucionando para siempre la manera en que entendemos los procesos industriales, las comunicaciones, la sociedad y muchas otras áreas de la vida.

Su historia comienza con el primer computador propiamente dicho, cuya autoría no puede adjudicársele estrictamente a ninguna persona en solitario. Desde entonces han cambiado enormemente y nos han cambiado enormemente, por lo que muchos estudiosos consideran su aparición una Segunda Revolución Industrial o incluso una Revolución Digital.

Primera generación (de 1940 a 1952)

Las tarjetas perforadas suministraban instrucciones a las primeras máquinas. La generación inicial de computadores inicia con la invención de las primeras máquinas de cálculo automáticas, que podían considerarse propiamente un "computador". Respondían a la necesidad durante la Segunda Guerra Mundial de descifrar códigos secretos enemigos. Estaban basadas electrónicamente en válvulas y tubos al vacío. Podían programarse mediante un conjunto de instrucciones simples, que debían suministrarse al sistema a través de tarjetas perforadas de papel o de cartón, como en el invento de Babbage.

Segunda generación (de 1956 a 1964)

La segunda generación representó un cambio importante, ya que se sustituyeron las válvulas de vacío por transistores, permitiendo hacer las máquinas mucho más pequeñas y reduciendo además su consumo eléctrico.

Estas fueron, también, las primeras máquinas en disponer de un lenguaje de programación, como el célebre FORTRAN. Así, pronto se hizo obsoleto el sistema de las tarjetas perforadas.

Tercera generación (de 1965 a 1971)

historia de la computadora circuito integrado, Los circuitos integrados iniciaron la miniaturización de las computadoras. El salto a la tercera generación estuvo determinado por la invención de los circuitos integrados: permitieron aumentar la capacidad de procesamiento de las máquinas y por si fuera poco reducir sus costos de fabricación.

Cuarta generación (de 1972 a 1980)

historia de la computadora personal cuarta generación, Los microprocesadores aparecieron con las primeras computadoras personales. La paulatina integración de los anteriores componentes electrónicos propició la aparición de los microprocesadores: nuevos circuitos integrados que reúnen todos los elementos fundamentales de la computadora y que empezaron pronto a llamarse chips.

Quinta generación (de 1983 a 2019)

La generación más reciente y vigente hoy en día, presencié la más enorme diversificación en el ámbito de la computadora de toda su historia. Se hizo portátil, liviana y cómoda, e incluso expandió sus fronteras de uso gracias a la posibilidad de las redes informáticas.

Sexta generación (de 2019 al futuro próximo)

Poco se sabe de la generación de computadores por venir. Los grandes adelantos en materia de inteligencia artificial, computación cuántica y algoritmos de aprendizaje prometen un futuro altamente automatizado y de enormes potenciales industriales. En él la computadora puede dejar de ser un artefacto que nos acompaña y pasar a estar dentro de nuestros propios cuerpos.

Componentes del Computador:

Tarjeta Madre

Con la computadora, la placa base, las placas principales, la placa base o la placa base (inglés: placa base) es la tarjeta de circuito integrada más importante del sistema informático al que se acoplan los otros componentes que forman la computadora. En la placa base también hay elementos indispensables del sistema, como microprocesador, RAM, instalaciones de expansión o grupo auxiliar integrado (chipset). Los mapas de la madre se fabrican en función de las dimensiones estándar, que se denominan formatos para garantizar que piensen dentro de las conchas de la CPU. Sin embargo, muchas compañías prefieren ignorar estos formatos y producir sus mapas de madre a voluntad en los "formatos patentados" llamados.

Memoria RAM

En la informática, la memoria RAM (memoria de acceso aleatorio o memoria de acceso aleatorio) es un tipo de sistema operativo y sistema informático de computadora, donde se ejecutará la mayor parte del software: el sistema operativo en sí, el software de software, el software de aplicaciones y los programas similares a otros .El nombre proviene del hecho de que la información de él se puede grabar o restaurar sin requerir secuencias de secuencia (como sucedió en la ROM o la memoria de la memoria solo leída, solo la memoria de lectura), pero se puede acceder a la RAM más rápida posible, con la misma espera. tiempo para la posición de memoria lo que sea.

Disco duro Internos

Un disco duro interno es el dispositivo de almacenamiento primario ubicado dentro de un sistema informático. Por lo general, contiene aplicaciones de software preinstaladas, el sistema operativo y otros archivos. La mayoría de las computadoras de escritorio tienen varios discos duros internos, lo que les permite proporcionar un mayor almacenamiento de datos. Por otro lado, las computadoras portátiles solo pueden acomodar un disco duro interno, lo que obliga al usuario a agregar un dispositivo de almacenamiento externo para almacenar datos que exceden la capacidad interna de la computadora portátil.

Disco Duro Externos

Un disco duro externo es un dispositivo de almacenamiento de fácil intercambio entre computadoras. Suele tener una conexión USB y tiene como finalidad servir de respaldo de datos. Durante la existencia de las computadoras personales existieron diversas variantes, destacándose en la actualidad aquellos que se componen de una memoria flash. Este tipo de

dispositivos fue mostrando mejoras en su capacidad de almacenamiento, consiguiéndose cada vez más capacidad a un precio menor. Constituye un aditivo importante a la hora de guardar datos que se consideren críticos o para mera ampliación de la capacidad de almacenamiento que existe en una computadora ordinaria.

Tarjeta de Red

Una tarjeta de red (también llamada placa de red o Network Interface Card (NIC)) es una clase de tarjeta destinada a ser introducida en la placa madre de una computadora o que se conecta a uno de sus puertos para posibilitar que la máquina se sume a una red y pueda compartir sus recursos (como los documentos, la conexión a Internet o una impresora, por ejemplo).

Tarjeta Grafica

Cuando dice una tarjeta gráfica, puede consultar el conjunto de placa impresa (PCB), los chips y controladores físicos necesarios, pero en español, se abrevia como una GPU (unidad de procesamiento gráfico), lo que significa una unidad de procesamiento gráfico. Debe distinguir entre una tarjeta gráfica dedicada y una tarjeta gráfica integrada. Una GPU dedicada se refiere a una tarjeta gráfica de tamaño completo insertada en el puerto PCIe de la placa base, y el integrado (IGPU) está dentro del procesador en sí, ocupa espacio adicional y es suficiente para avanzar. Será mucho menos sin dar fuerza. No es un videojuego muy difícil.

Tarjeta de Sonido

La tarjeta de sonido o la placa de sonido es una tarjeta de extensión para una computadora que permite que el controlador (controlador) tenga la salida de audio controlada por un programa de computadora. El uso típico de las tarjetas de sonido es administrar aplicaciones multimedia en sonidos de componentes de audio a través de programas que funcionan como un mezclador. Algunos dispositivos (como las computadoras personales) ya se han integrado en la placa base, pero otros dispositivos requieren una tarjeta de extensión.