

Môže hranie hier zlepšiť náš život?

Keď som dostal túto úlohu, zažil som údiv. Pretože téma hrania je veľmi abstraktná a zároveň veľmi hlboká. Otázkou nebolo, o čom písať, ale ako najlepšie vyjadriť svoj názor na túto tému. Hry sú svetom, ktorý sa pre každého môže stať druhým životom. To znamená, že pre niektorých hráčov je hranie hier nepretržitou hrou Counter-Strike, pre iných je to nepretržitý vývoj a neustála tvorivá práca. Môj článok a prezentácia budú o výhodách a nevýhodách herného sveta. O tom, ako nám hry môžu umožniť zmeniť náš život k lepšiemu. Ako môže triviálna, až príliš známa hra urobiť firemné stretnutia živšími a zábavnejšími. Ako sa virtuálna realita môže stať realitou v našom živote a zjednodušiť pracovné procesy. O tom, že hry sa v súčasnosti stali nielen zábavou, ale aj o tom, ako sa z oblasti zábavy stali miestom na zarábanie peňazí a pre niektorých ľudí sa stali serióznym biznisom. Predstavte si, že by svet hier dokázal vyriešiť 90 % ľudských problémov!

Zdroje, ktoré ma inšpirovali:

<https://trends.rbc.ru/trends/industry/5ef4f0db9a7947eea9dc8fb2>

<https://hightech.fm/2020/05/23/red-dead-redemption>

<https://habr.com/ru/company/netologyru/blog/598489/>

<https://it-cube48.ru/archives/16269>