

Ylies Abed

Recherche de stage du 23 mars au 15 mai.

yliesabed@gmail.com | 07 49 14 16 19 | cephalee.github.io/portfolio

Étudiant en L3 informatique , passionné par le développement et la résolution de problèmes techniques.

Compétences

Développement : C, Java, JavaScript, Python, SQL, HTML, CSS, Shell/Bash

Outils & Frameworks : Pandas, Swing, Git, SDL, Linux

Expériences professionnelles

WAQT

Juillet 2025 - Septembre 2025

Développement du site web

wa9t.fr

- Déploiement de stratégies pour maximiser le taux de conversion et la rétention
- Configuration complète de la boutique sous Shopify et personnalisation du design
- Adaptation de l'interface pour garantir que le site soit parfaitement utilisable sur smartphone.

AlgerEnsemble

Juin 2024 - Août 2024

Bénévolat

- Aide à la distribution des dons alimentaires pour les bénéficiaires.
- Accompagnement au tri de la banque alimentaire
- Aide aux personnes âgées pour l'apprentissage et l'utilisation des outils numériques
- Support pour la réalisation de démarches en ligne et la sécurisation des données
- Vulgarisation de concepts informatiques pour faciliter l'autonomie des usagers

Projets

Gestionnaire de bibliothèques Shell (CLI)

github.com/cephalee/shell-library-manager

- Gestion des dépendances et du versioning via l'intégration de Git
- Implémentation de mécanismes de sauvegarde automatique des bibliothèques avant chaque modification critique.
- Séparation claire entre le noyau du gestionnaire et les modules externes.
- Extraction de statistiques et export automatique en HTML, PDF et affichage console.

Interface web de visualisation des JPO

- Extraction et traitement des données avec Python
- Conception et gestion d'une base de données MySQL
- Mise en place de filtres pour la recherche utilisateur
- Travail en équipe (répartition des tâches, intégration)

Sokoban en Java

- Développement de l'interface graphique intuitive avec Swing
- Optimisation du code et structuration modulaire
- Renforcement des compétences en POO, structuration de code et GUI

Space Invaders en C

github.com/Diozizo/space_invaders

- Conception modulaire avec héritage et encapsulation pour la gestion d'entités multiples
- Développement d'une boucle de jeu synchrone et de systèmes de détection de collisions
- Implémentation de machines à états pour piloter les transitions
- Utilisation de Git pour le suivi du code et documentation du projet

Éducation

Faculté Jean Perrin – Licence Informatique (troisième année)

En cours

Faculté Jean Perrin – Certification PIX

Mai 2024

Lycée Arthur Rimbaud – Baccalauréat Général

Juin 2021