# ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 1 ДОСЛІДЖЕННЯ РОБОТИ З ЕЛЕМЕНТАМИ КЕРУВАННЯ

**Мета роботи:** дослідити створення простого застосунку під платформу Андроїд/iOS та набути практичні навички з використання елементів керування інтерфейсу.

### ЗАВДАННЯ

Написати програму під платформу Андроїд/iOS, яка має інтерфейс для введення даних згідно варіанту (таблиця) та відображає результат взаємодії з цим інтерфейсом як вікно, що спливає, або діалогове вікно, або текстове поле у вікні цього інтерфейсу.

*Примітка*: варіант обирається за виразом: *порядковий номер у списку групи* % 18+1. Наприклад, 24 % 18+1=7.

### ВАРІАНТИ

	DAFIANTI
Варіант	Вікно інтерфейсу
1.	Вікно містить групу опцій для вибору кольору, текстове поле та кнопки «ОК» і
	«Cancel». Вивести введений рядок обраним кольором
2.	Вікно містить текстове поле для введення питання, дві опції правильної відповіді
	(так та ні) та кнопку «ОК». Вивести введене питання і правильну відповідь
3.	Вікно містить групу опцій для вибору шрифту, текстове поле та кнопки «ОК» і
	«Cancel». Вивести введений рядок обраним шрифтом
4.	Вікно містить згорнутий список та кнопки «ОК» і «Cancel». Вивести обране
	значення зі списку
5.	Вікно замовлення квітів містить: текстове поле, дві групи опцій (колір, діапазон
	цін) та кнопка «ОК». Вивести інформацію щодо замовлення
6.	Вікно містить питання, групу прапорців, як відповіді, та кнопку «ОК». Вивести
	вибір користувача
7.	Вікно введення паролю містить: текстове поле, дві опції режиму введення
	(відображати введені символи, відображати зірочки ) та кнопку «ОК». Вивести
	введений пароль.
8.	Вікно замовлення піци містить: текстове поле, група прапорів (тип, розмір тощо)
	та кнопка «ОК». Вивести інформацію щодо замовлення
9.	Вікно містить два тестові поля, групу опцій (вибір операції) та кнопку «ОК».
	Вивести результат обчислення обраної операції над введеними даними
10.	Вікно містить дві групи опцій (тип товару та фірма) і кнопки «ОК» та «Cancel».
	Вивести інформацію щодо вибору
11.	Вікно містить групу опцій для вибору розміру шрифту, текстове поле та кнопки
	«ОК» і «Cancel». Вивести введений рядок обраним розміром
12.	Вікно містить згорнутий список (посуд), групу прапорів (виробник, діапазон цін)
	та кнопку «ОК». Вивести інформацію щодо вибору
13.	Вікно містить питання, групу прапорів (площа, периметр), групу опцій (фігури) та
	кнопку «ОК». Вивести інформацію щодо вибору
14.	Вікно відбору студентів містить: дві групи опцій (факультет, курс) та кнопки «ОК»
	та «Cancel». Вивести інформацію щодо вибору
15.	Вікно містить згорнутий список (автори), групу опцій (рік видання) та кнопку
	«ОК». Вивести інформацію щодо вибору
16.	Вікно вибору поїзду містить: два текстові поля (від і до), групу опцій (час
	відправлення) та кнопку «ОК». Вивести інформацію щодо вибору
17.	Вікно містить згорнутий список (тип телефону), групу опцій (фірма) і кнопку
	«ОК». Вивести інформацію щодо вибору
18.	Вікно містить питання/завдання, дві групи опцій (складність – три рівні, тип –
	теоретичне або практичне) та кнопку «ОК». Вивести інформацію щодо вибору

# ПОСИЛАННЯ НА ТЕОРЕТИЧНИЙ МАТЕРІАЛ

- 1) https://metanit.com/java/android/
- 2) https://developer.android.com/guide/index.html

#### КОНТРОЛЬНІ ПИТАННЯ

- 1) Архітектура за стосунку під платформу Андроїд.
- 2) Загальний огляд компонентів за стосунку під Андроїд.
- 3) Життєвий цикл компоненту «Діяльність».
- 4) Життєвий цикл компоненту «Служба».
- 5) Опис процесів платформи Андроїд.
- 6) Яким чином активуються компоненту за стосунку.
- 7) Визначення Наміру, його типи та структура.
- 8) Призначення файлу маніфесту та його структура.
- 9) Поняття ресурсу та яким чином визначаються ресурси.