아이디어

게임 컨셉 TPS? RPG?, 탄막슈팅?

참고할 게임: 데스티니2, Nier 시리즈, 엘든링, 엘더스크롤 시리즈?

플레이어 상태패턴 디자인

캐릭터 스탯이나 아이템 사양들은 스크립터블오브젝트를 적용

체력, 공격력, 방어력, 이동속도

유한 상태 기계를 활용한 몬스터 디자인

유니티 New Input Manager 활용

키 바인딩 시스템

시점 변환은 시네머신 활용

타임 스케일을 이용한 슬로우 모션

멀티 플레이 기능

Unity 3D(HDRP)활용

세계관: 아포칼립스 또는 디스토피아 세계관